DOKUMENTACJA PROJEKTU -

KLASY:

* Movie: Deklaruje atrybuty poszczególnych filmów, takie jak: ID filmy, tytuł, rok produkcji, reżyser, średnia ocena, liczba dotychczas oddanych głosów oraz krótki opis fabuły. Wszystkie powyższe wartości są hermetyzowane. Następnie po konstruktorze pusty, stworzony jest konstruktor deklarujący wszystkie wartości przypisane do danego filmu. Klasa „Movie” implementuje interfejs IComparable a także zawiera metodę „CompareTo()”, dzięki której możemy porównywać i sortować obiekty „movie”. Sortowanie jest alfabetyczne, a w przypadku powtarzającej się nazwy jako pierwszy wyświetli się film, którego data powstania jest wcześniejsza.
* (patrial class) home: Przyporządkowuje funkcje do przycisków pojawiających się w oknie startowym programu. Kliknięcie każdego z przycisków powoduje przejście do kolejnego okna oraz schowanie poprzedniego (metoda Hide) w zależności od wyboru użytkownika (zaloguj lub zarejestruj).
* Sign up: Po pojawieniu się okna i podaniu przez użytkownika danych do rejestracji, klasa ta tworzy łącze z bazą danych SQL. Zabezpieczone są również wypadki, w których użytkownik nie poda którejś z wartości, bądź też poda błędne hasło w rubryce „powtórz hasło”. W takich sytuacja pojawia się na ekranie messagebox, informujący o błędzie.
* Log In: W tej klasie również tworzone jest łącze z bazą danych SQL, a następnie sprawdzana jest poprawność wpisanego hasła i nazwy użytkownika poprzez porównanie tych wartości.
* ListOfMovies: deklarowana jest odpowiednio sformatowana lista filmów, dla każdego obiektu movie dodaje go do list view wraz z jego atrybutami, metoda pozwalająca na wyszukiwanie po frazie oraz dodawanie oceny do filmu
* ListOfMoviesSorter: pozwala posortować listę poprzez kliknięcie w label z kategorią
* LoM: tworzenie listy generycznej, dodawanie nowych filmów, klonowanie, sortowanie po nazwie, po ocenie, zapis i odczyt pliku JSON