

Lista de exercício 2

Exercício 3 - Explique o que são atributos e métodos de uma classe e, exemplifique utilizando a notação gráfica de uma classe (POO - Objetos – Classes [Slide 31])

Violão

marca: string
- formato: string
- cor: string
tamanho: float
- preco: float
- numeroDeCordas: int

+ dedilhar()
+ palhetar()
+ afinar()

Atributos: são variáveis que representam características ou propriedades dos objetos pertencentes à classe. Nesse exemplo, em uma classe Violão, os atributos incluem marca, formato, cor, tamanho, preço e número de cordas.

Métodos: são funções que definem o comportamento dos objetos, ou seja, as ações que os objetos podem realizar. Por exemplo, nessa classe de violão, os métodos podem incluir dedilhar(), palhetar(), afinar().

Outro exemplo:

Classe: Cachorro

- espécie: string
- nome: string
- cor: string
- idade: int

+ correr()
+ latir()
+ brincar ()

Atributos: espécie, nome, cor, idade

Métodos: correr, latir e brincar