Lista de Exercício 2:

Exercício 7: Para que são utilizados os métodos getters e setters? Exemplifique utilizando a notação gráfica de uma classe, criando métodos getters e setters para cada dos atributos da sua classe exemplo.

Os métodos getters, responsáveis por "pegar" valores, são utilizados para obter o valor de um atributo de uma classe privada. Por outro lado, os setters, que "definem" valores, são empregados para definir ou alterar o valor de um atributo em uma classe privada. Importante ressaltar que, embora os métodos getters e setters sejam públicos, eles não transformam o atributo em si em público. Em vez disso, eles oferecem uma maneira controlada de acessar e modificar o atributo privado.

Classe Carro

marca: Stringmodelo: String

+ getMarca(): String

+ setMarca(Marcanova: String): void

+ getModelo(): String

+ setModelo(Modelelonovo:: String): void