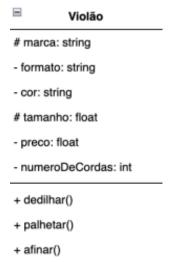
Lista de exercício 2

Exercício 3 - Explique o que são atributos e métodos de uma classe e, exemplifique utilizando a notação gráfica de uma classe (POO - Objetos – Classes [Slide 31])



Atributos: são variáveis que representam características ou propriedades dos objetos pertencentes à classe. Nesse exemplo, em uma classe Violão, os atributos incluem marca, formato, cor, tamanho, preço e número de cordas.

Métodos: são funções que definem o comportamento dos objetos,ou seja, as ações que os objetos podem realizar. Por exemplo, nessa classe de violão, os métodos podem incluir dedilhar(), palhetar(), afinar().

Outro exemplo:

Classe: Cachorro

espécie: stringnome: stringcor: stringidade: int

+ correr() + latir()

+ brincar ()

Atributos: espécie, nome, cor, idade Métodos: correr, latir e brincar