

Universidade do Estado do Amazonas - UEA Escola Superior de Tecnologia - EST Núcleo de Computação - NUCOMP

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS I

LISTA DE EXERCÍCIOS 3 – RECURSIVIDADE PROF. FLÁVIO JOSÉ MENDES COELHO

RECURSIVIDADE

- 1. Codifique uma função recursiva que imprima os n primeiros números naturais, na ordem $1, 2, \ldots, n$.
- 2. Crie uma nova versão da função do problema (1) para a ordem inversa.
- 3. Codifique uma função recursiva que imprima os elementos de um vetor de números inteiros.
- 4. Codifique uma versão recursiva da busca sequencial sobre um vetor.
- 5. Codifique uma versão recursiva da busca binária.
- 6. Codifique uma versão recursiva para o seguinte algoritmo de ordenação:
 - (a) Obtenha o elemento máximo de um vetor v[0..n-1].
 - (b) Troque-o com o último elemento de v.
 - (c) Execute os passos (a) e (b) para os subvetores v[0..n-2], v[0..n-3], etc.
- 7. Codifique um procedimento recursivo para somar os elementos de um vetor da seguinte forma:
 - (a) some a primeira metade do vetor com a segunda metade.
 - (b) aplique a regra (a) em cada uma das metades restantes.