

Test #1. 2015.3.09 프로그래밍언어론 02 분반

학번:

이름:

* 문제에 답을 직접 적지 마시기 바랍니다.*

*글씨크기를 작게 하되 또박또박 적어주시기 바랍니다. *

1. 다음 중에서 가독성(readability) 면에서 가장 좋다고 평가할 수 있는 언어를 2가지만 고르시오.

- (a) 언어의 구성 요소를 임의로 조합해서 프로그램을 작성할 수 있는 언어
- (b) 표현 형식은 같거나 비슷하지만 문법이 경우에 따라 다른 의미를 가질 수 있는 언어
- (c) 논리형(bool type)을 지원하는 언어
- (c) k++, ++k, k+=1, k=k+1과 같이 다양한 방법으로 k의 값을 증가 시킬 수 있는 언어
- (d) Operator overloading을 지원하는 언어
- (e) array가 data type으로 정의되지 않는 언어
- (f) 특수문자 '_' 를 identifier에 사용할 수 있는 언어

2. "Lisp은 (1)_____를 상대적으로 많이 사용하는 언어이고, 반면 Cobol은 (2)_____를 상대적으로 많이 사용하는 언어이며, 이들과 달리 Fortran은 (3)_____를 상대적으로 많이 사용하는 언어이다" 에서 각 괄호에 들어갈 말을 "숫자"/"문자"/"기호" 중 하나씩 골라 적어보시오.

1. _____,
2. (1) _____ (2) _____ (3) _____
3. _____

3. 다음 OX 문제의 답을 1줄로 적으시오. (예를 들어 (1)O (2)O (3)O (4)O (5)X 라면, OOOOX 로 적는다)

- (1) 어셈블리어에서 ADD, SUB와 같은 연산자 이름에 피연산자의 길이를 나타내는 L, F 등을 붙여 ADDL, SUBF 와 같이 조합할 수 있는 성질을 표현력(expressivity)이라고 한다.
- (2) 객체지향 프로그래밍 방법론 이전에 데이터지향 프로그래밍방법론이 있었다.
- (3) 컴파일 중 타입 검사는 작성력(writability)을 향상시키는 데에 유리하다.
- (4) APL에서 행렬 곱하기를 나타내는 $A \times B$ 는 가독성(readability)은 안 좋아지지만 작성력(writability)이 뛰어나다.
- (5) Java는, 중간 코드 생성 이전까지는 인터프리터로, 생성 이후는 컴파일러와 유사하게 동작한다.