

1. C#에서 아래 코드의 차이는 무엇인가?

```
int[, ] a = new int [3,4];
```

```
int a[][] = new int [3][];
```

Static (rectangle)

```
int[, ] a = new int[3,4];
```

```
// 또는
```

```
int x = 3; int y = 4;
```

```
int[, ] a = new int[x,y];
```


Dynamic (jagged)

```
int a[][] = new int [3][];
```

```
// 할당이 꼭 필요
```

```
a[0] = new int[10];
```

```
a[1] = new int[5];
```

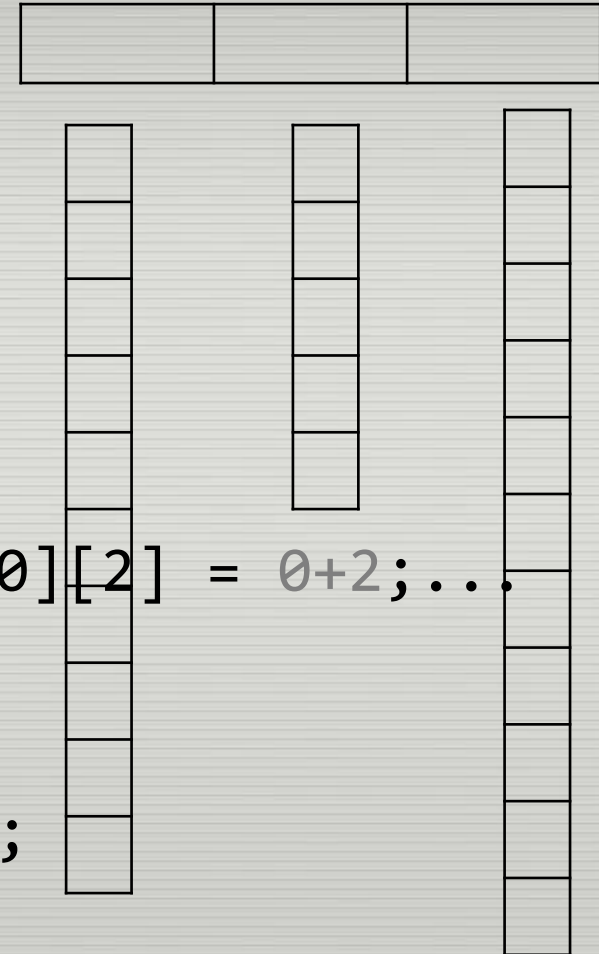
```
a[2] = new int[12];
```

```
a[0][0] = 0+0; a[0][1] = 0+1; a[0][2] = 0+2; ...
```

```
a[0][9] = 0+10;
```

```
a[1][0] = 1+0; ... a[1][4] = 1+4;
```

```
a[2][0] = 2+0; ... a[2][11] = 2+11;
```



다음 C#은 ragged 배열을 다루는 코드이다. 보기 (1)~(7)중 a의 선언을 위한 문장으로 가장 알맞은 것을 모두 고르시오. (기출문제)

... // a의 선언!

```
a[0] = new int[10];
```

```
a[1] = new int[5];
```

```
a[2] = new int[12];
```

```
a[0][0] = ... ; a[0][1] = ...; ... a[2][11] = ...;
```

(1) int a [,] ;

(2) int a [3,] ;

(3) int a [10,5,12] ;

(4) int a [][];

(5) int a [][]= new int [][] ;

(6) int a [][]= new int [3][] ;

(7) int a [][]= new int [10][5][12] ;