

# 배우는 내용

1. 프로그래밍언어 개요
2. 구문 구조-언어가 제공하는 의미와 형식 개요
3. 변수-속성, 바인딩, 타입검사..
4. 타입-문자열, 배열, 포인터, 구조적 타입도
5. 제어구조-수식, assignment, 반복문
6. **부프로그램, argument** 구조적 언어
7. 객체, 추상데이터타입
8. 함수형 (functional) 언어
9. 논리적 (logical)언어 새로운 개념

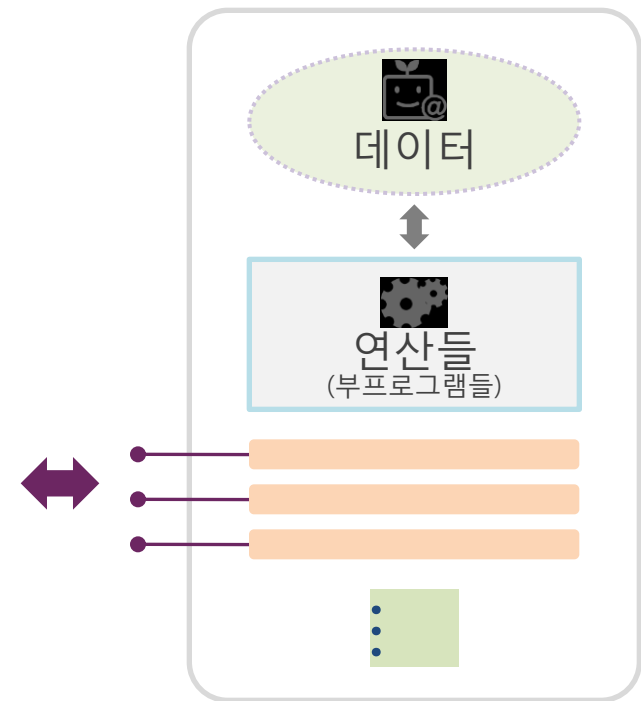
# | 추상 데이터 타입

## 추상 데이터 타입 (Abstract Data Type)


데이터추상화의 기본단위

### 1. 캡슐화 (encapsulation) 지원 단위

- ➔ 1 data type +  $n$  operations를 한 단위 (capsule) 로 보게 해줌
- ➔ 한 개의 데이터 타입과 관련 연산들 (부 프로그램들) 의 묶음
- ➔ 프로그램 수정 용이
  - 구현에 독립적인 인터페이스
- ➔ 재사용 용이 :
  - 표준 인터페이스로 다른 프로그램에서도 재사용



## 2. 정보은닉 (information hiding) 지원 단위

➔ 이 타입 데이터의 사용은 반드시 함께 묶여있는 연산들을 통해서만 가능하다. 

➔ 보안성



> 구현의 세부사항을 프로그램 다른 부분에서 접근 금지

