■ DSR (dynamic scoping rule)이 일반적으로 가지는 문제점은 무엇인가?

## ■ 다음 C 프로그램 에서

```
int a, b, c; /* 정의1 */
 while (..) {
       int b, c, d; /* 정의2 */
       ... // (1)
       while (..) {
                 int c, d, e; /* 정의3 */
                  ... // (2)
       ... // (3)
... // (4)
```

지점 (1)~(4)의 referencing environment를 정의번호와 변수명으로 나타내보시오

```
■ 다음 Java 프로그램 에서
                                 desirable call은?
class M {
  void a(int i) {
      I i = new I(){
                    void c() { M.this.b(); /*(1)*/ }
                    void d() { M.this.a(); /*(2)*/ }
             };
      i.c();
                                 // (3)
      if (..)
             i + a(i-1);
                                 // (4)
                                 // (5)
      b();
   void b() {
      a();
                                 //(6)
   public static void main(String[] args) {
      M m = new M(); m.test(); //(7)
   void test() {
                                 //(8)
      a();
```

## Anonymous Classes in Java

```
public class HelloFrame extends JFrame {
    public HelloFrame() {
        setTitle("Hello Frame");
        setSize(300,200);
        setLocation(100, 200);
        addWindowListener( new WindowAdapter() {
           public void windowClosing(WindowEvent e) {
                System.exit(0);
        });
    public static void main(String[] args) {
        JFrame f = new HelloFrame();
        f.setVisible(true);
```