

Test #4. 2014.4.1 프로그래밍언어론 02 분반

학번:

이름:

- 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
 - (1) 프로그램의 어느 한 문장(statement)의 참조환경(referencing environment) 는 그 문장에 가시적인 모든 이름(name)들의 집합을 말한다.
 - (2) 정적 조상(static ancestors)은 subprogram들의 공간적 배치구조에서 자신을 둘러싸고 있는 모든 subprogram들을 말한다.
 - (3) 다음은 SSR(static scoping rule)에서 사용된 변수 이름에 대한 해당 변수의 선언문을 찾는 순서이다.
 1. 변수 이름이 사용된 Subprogram 내에서 찾는다. (찾으면 지역변수)
 2. 변수 이름이 사용된 subprogram을 호출한 subprogram 내에서 찾는다.
 3. 선언문을 찾을 때까지 2번 과정을 반복하여, 호출된 subprogram을 역순으로 찾는다.
 - (4) C 언어에서 Subprogram내에 static으로 선언된 지역변수(static 변수)는 scope(영역)과 lifetime(존속기간)이 일치한다.
 - (5) SSR을 적용하는 언어로 작성된 프로그램은 DSR을 적용하는 언어로 작성된 프로그램에 비해서 Readability 면에서 우수하다.

1. OOXO 2. DSR 3.functionH

- 다음 따옴표내의 문장을 옳게 만들 수 있도록 괄호 안의 두 단어 중 하나를 고르시오. 단 SSR은 static scoping rule, DSR은 dynamic scoping rule이다.

“(SSR /DSR) 에서 비지역 변수에 대한 접근 시간은 일련의 호출에서 호출 단계 수에 좌우된다.”

- 오른쪽에서 functionG에서 사용된 변수 x 는 어떤 함수 선언문에서 선언된 변수 x인가? SSR 경우에 대해, functionH, functionF, functionG 3가지 중에서 고르시오.

```
functionH
var x;
functionF
    var x;
    ...
    ... x ...;
    if (...)
        call functionG;
    ...

functionG
    ...
    ... x ...;
    if (..)
        call functionF
    ...
call functionF
```