

# 배우는 내용

1. 프로그래밍언어 개요
2. 구문 구조-언어가 제공하는 의미와 형식 개요

---
3. 변수-속성, 바인딩, 타입검사..
4. 타입-문자열, 배열, 포인터, 구조적 타입도
5. 제어구조-수식, assignment, 반복문
6. 부프로그램, argument 구조적 언어

---
7. 객체, 추상데이터타입
8. 함수형 (functional) 언어
9. 논리적 (logical)언어 새로운 개념

---

# 2장 문법

- 프로그래밍언어의 겉 vs. 속 뜻
  - 문법(syntax) vs. 의미론(semantics)
- 컴퓨터가 문법을 분석해서 의미를 이해하기까지의 과정
  - 간략하게!
    - 문법정의: by 언어를 만든 사람
    - 어휘(단어)분석 → 구문분석 → 그리고.. : by 컴파일러나 인터프리터
  - 쉽지는 않다.
    - 예) 모호한 문법
    - 해결방법은?

“똑똑한 학생들이 모였습니다.”

## 구문분석

➔가장 어려운 부분 중 하나

- “유도”라는 것을 하고
- 이걸 트리로 나타냄

