

시스템 프로그래밍

- Malloc Lab -

2014. 12. 04.

박시형

sihyeong@cnu.ac.kr

Embedded System Lab. Computer Engineering Dept.
Chungnam National University

❖ 실습 명

- Malloc Lab

❖ 목표

- Dynamic Allocator를 구현

❖ 구현사항

- malloc, realloc, free를 구현
- 다양한 알고리즘을 적용하여 높은 성능을 갖도록 함

Malloc Lab

- ❖ Malloc Lab에서는 C언어로 dynamic storage allocator를 구현하게 된다.
- ❖ 이를 통해 각자의 malloc, free, realloc 알고리즘을 구현해야 한다.
- ❖ 또한, 메모리 공간의 생성의 디자인을 고려하면서 정확하고 효율이 좋은 빠른 allocator를 구현해야 한다.

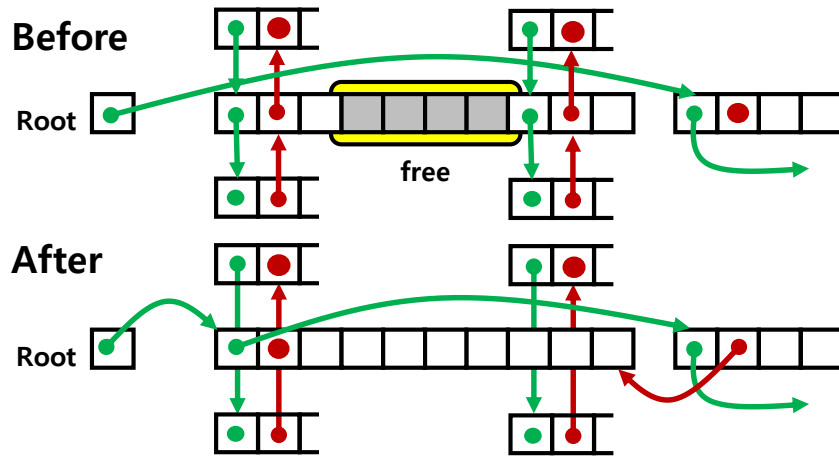
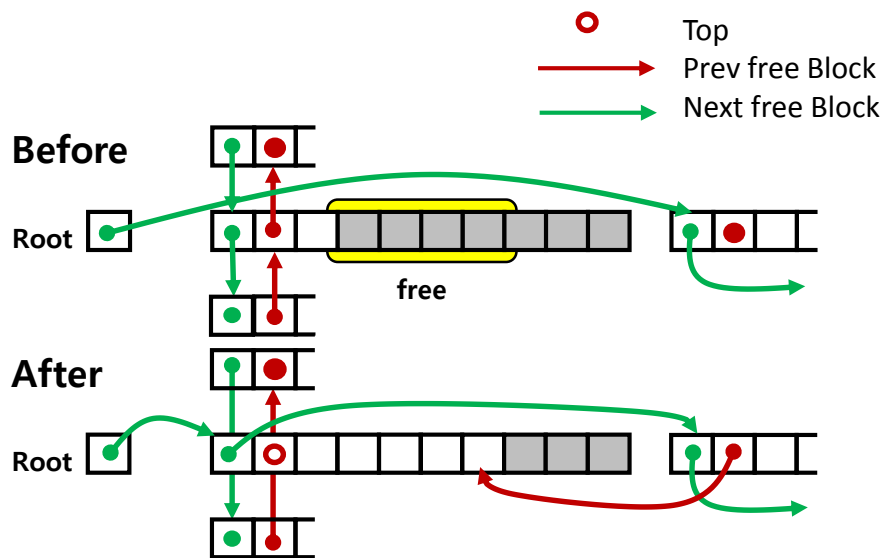
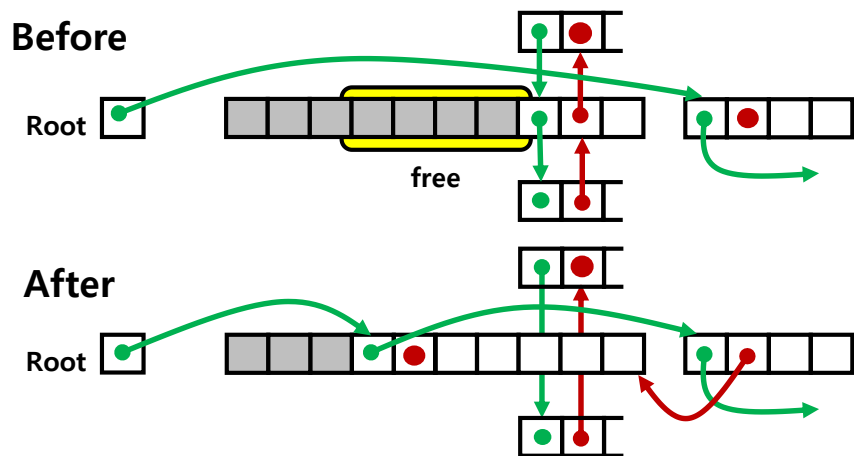
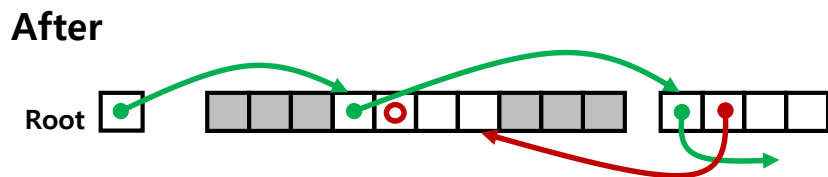
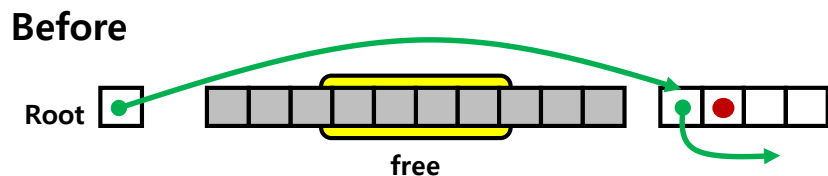
- ❖ Malloc Lab은 총 4가지의 방식으로 진행된다.
 - Naive
 - Implicit
 - **Explicit**
 - **Segregated (보너스 구현)**

Malloc Lab – Free Block 추가 알고리즘

- ❖ Explicit 방식은 Free block 들을 list 형식으로 관리하는 방법이다. 따라서 Free block들이 새로 추가되는 경우, 이 block을 어느 위치에 추가하느냐에 따라 성능이 좌우된다.
- ❖ Free block을 추가하기 위한 알고리즘은 다음과 같다.
 - **LIFO(Last In First Out) 정책**
 - Free Block을 List의 맨 앞에 끼워 넣는 방법
 - 장점 : 간단하고, 상수시간 소요
 - 단점 : 단편화가 Address-ordered 정책보다 나쁨
 - **주소정렬(Address-ordered) 정책**
 - Free Block List의 block 순서를 유지하면서 삽입
 - ex) $\text{addr(pred)} < \text{addr(curr)} < \text{addr(succ)}$
 - 장점 : LIFO 정책보다 단편화 성능이 우수
 - 단점 : List 탐색 후 삽입해야 함

Malloc Lab – Free Block 추가 알고리즘

❖ LIFO 정책의 Free 과정



Malloc Lab – 설치 및 빌드

- ❖ Malloc Lab은 각 **allocation** 방식에 맞게 설정 후 빌드를 해주어야 한다.
- ❖ 아래는 각 allocation 방식 설정 방법이다.

Allocation 방식	make 명령어
Naive	make naive
Implicit	make implicit
Explicit	make explicit
Segregated	make seglist

- ❖ 설정 후에, '**make**' 명령을 입력하여 컴파일 한다.
- ❖ make 명령을 통해 각 방식 별로 컴파일 하기 이전에 '**make clean**' 명령을 통해 이전에 컴파일 된 파일들을 제거하고 수행해준다.

Malloc Lab – 설치 및 빌드

❖ Allocation 방식 설정 및 빌드

```

Makefile  config.h  fsecs.h          mdriver.c          mm-implicit.c  mm.c
README    fcyc.c    ftimer.c         memlib.c           mm-naive.c     mm.h
clock.c    fcyc.h    ftimer.h         memlib.h           mm-orig.c      traces
clock.h    fsecs.c    mallocab.pdf    mm-explicit.c      mm-seglist.c
[c000000000@eslab mallocab-handout]$ make explicit
rm -f mm.c mm.o; ln -s mm-explicit.c mm.c
[c000000000@eslab mallocab-handout]$ make
gcc -Wall -g -DDRIVER -c -o mdriver.o mdriver.c

```

❖ 빌드 결과

```

Makefile  fcyc.c    ftimer.c          mdriver.o          mm-naive.c      traces
README    fcyc.h    ftimer.h         memlib.c           mm-orig.c
clock.c    fcyc.o    ftimer.o         memlib.h           mm-seglist.c
clock.h    fsecs.c    mallocab.pdf     memlib.o           mm.c
clock.o    fsecs.h    mdriver          mm-explicit.c      mm.h
config.h   fsecs.o    mdriver.c        mm-implicit.c      mm.o

```

Malloc Lab – 필수 사항

❖ 각 방식 별, 소스파일 상단에 **학번과 이름을 입력한다.**

- mm-explicit.c
- mm-seglist.c

```
/*
 * mm-implicit.c - an empty malloc package
 *
 * NOTE TO STUDENTS: Replace this header comment with your own header
 * comment that gives a high level description of your solution.
 *
 * @id : 201300000
 * @name : Han Donggeon
 */
```

- ❖ 해당 파일 외에는 절대 수정을 하지 않는다. (mm.h 등)
- ❖ 외부 메모리 관리 라이브러리 및 시스템 콜 사용 불가.
- ❖ 배열, 구조체, 트리, 리스트 같은 전역 자료 구조체의 선언 금지.
 - 공간이 많이 필요한 경우 mem_sbrk 활용

Malloc Lab – 테스트

❖ Malloc Lab 테스트

- './mdriver'를 통해 구현 내용을 테스트 한다.
- 여러 개의 trace들을 실행시켜 정확성(correctness), 공간 활용도(utilization), 처리량(throughput)을 계산한다.
 - 평가 방식은 mallocab.pdf의 '8 Evaluation' 을 참고

```
[c000000000@eslab mallocab-handout]$ ./mdriver
Using default tracefiles in ./traces/
Measuring performance with a cycle counter.
Processor clock rate ~= 3392.3 MHz

Results for mm malloc:
  valid  util    ops    secs    Kops  trace
  yes    94%     10  0.000000  68394 ./traces/malloc.rep
  yes    77%     17  0.000000  91250 ./traces/malloc-free.rep
  yes   100%     15  0.000000  51924 ./traces/corners.rep
* yes    71%   1494  0.000016  94386 ./traces/perl.rep
* yes    68%    118  0.000001  93179 ./traces/hostname.rep
* yes    65%  11913  0.000103 115651 ./traces/xterm.rep
* yes    23%   5694  0.000064  88723 ./traces/amptjp-bal.rep
* yes    19%   5848  0.000069  84858 ./traces/cccp-bal.rep
* yes    30%   6648  0.000076  87679 ./traces/cp-decl-bal.rep
* yes    40%   5380  0.000063  85902 ./traces/expr-bal.rep
* yes     0%  14400  0.000143 100760 ./traces/coalescing-bal.rep
* yes    38%   4800  0.000064  75161 ./traces/random-bal.rep
* yes    55%   6000  0.000056 107450 ./traces/binary-bal.rep
10      41%  62295  0.000654  95214

Perf index = 26 (util) + 40 (thru) = 66/100
```

naive 를 테스트 한 결과

Malloc Lab – 테스트

❖ Malloc Lab 특정 파일 테스트

- 테스트에 이용되는 trace 파일을 이용해서 개별적으로 테스트가 가능하다.
 - 각각의 테스트 방식이 다르기 때문에 내용을 이해하고, 해당 테스트의 동작이 정상적으로 이루어 지는지 검토할 필요가 있음. (gdb 활용)
- `./mdriver -f [파일경로/파일명]`

```
[c000000000@eslab malloclab-handout]$ ./mdriver -f ./traces/coalescing-bal.rep
Measuring performance with a cycle counter.
Processor clock rate ~= 3392.3 MHz

Results for mm malloc:
  valid  util    ops    secs    Kops  trace
* yes      0%   14400  0.000148  97587  ././traces/coalescing-bal.rep
  1        0%   14400  0.000148  97587

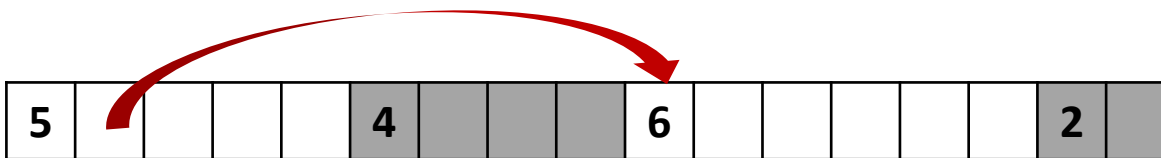
Perf index = 0 (util) + 40 (thru) = 40/100
```

Test case인 coalescing를 naive 에서 테스트 한 결과

- 그 외의 옵션
 - h 옵션을 사용하여 직접 확인해본다.

Malloc Lab – Explicit

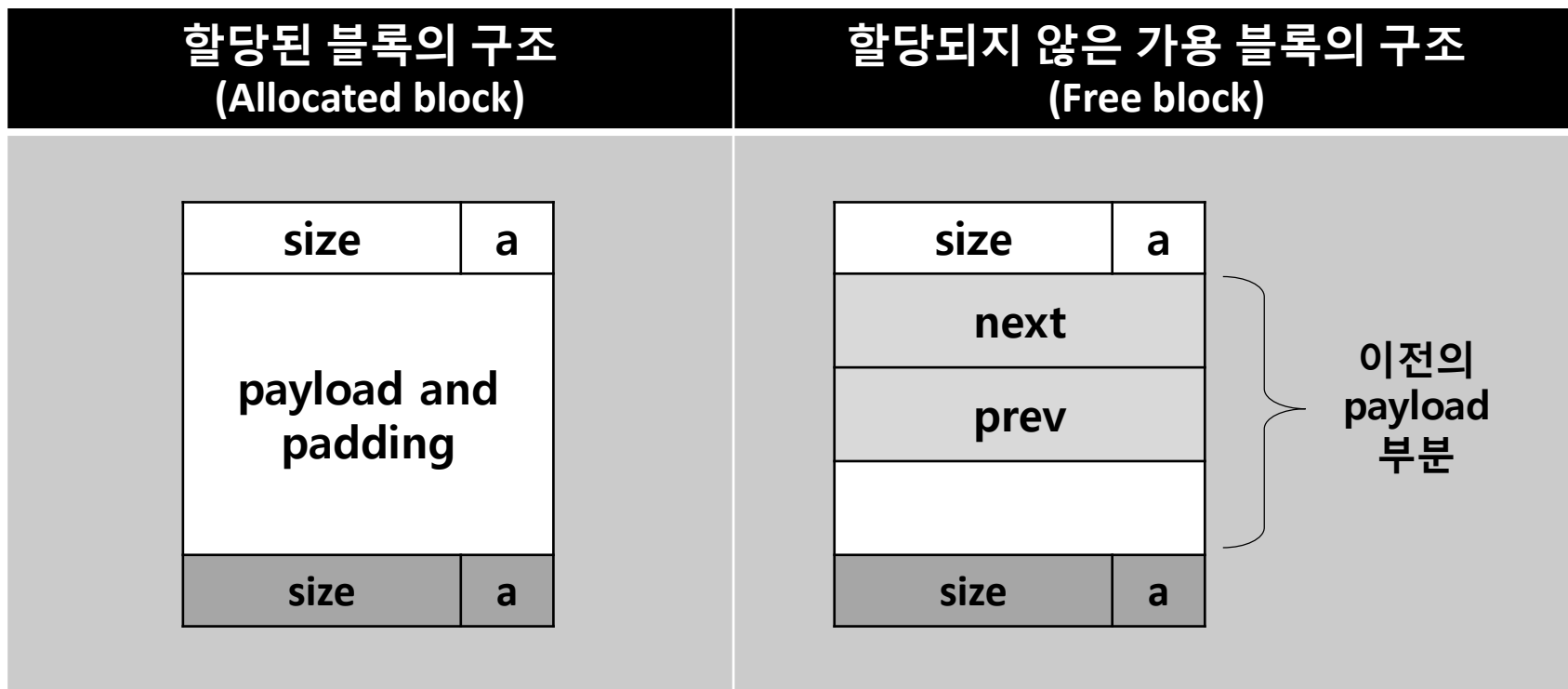
- ❖ **Explicit list** 방식은 Free block에 내재되어 있는 pointer를 이용하여 Free block들을 연결하고, 연결된 모든 Free block들을 탐색한다.



- ❖ Free block만 탐색하므로 **높은 throughput**을 보인다.

Malloc Lab – Explicit

❖ 자료구조

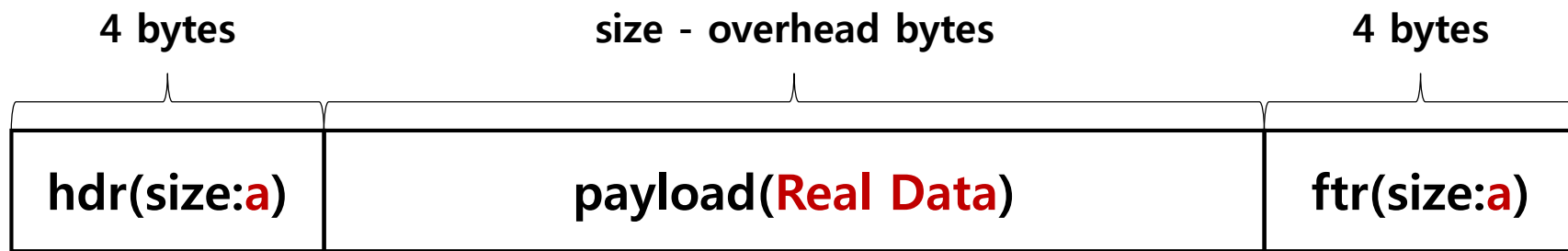


- 할당된 블록의 경우, implicit에서 사용했던 구조를 그대로 이용
- Free 블록의 경우, 다음 Free 블록을 가리키는 next와 이전 Free 블록을 가리키는 prev를 이전 payload 영역에 가짐

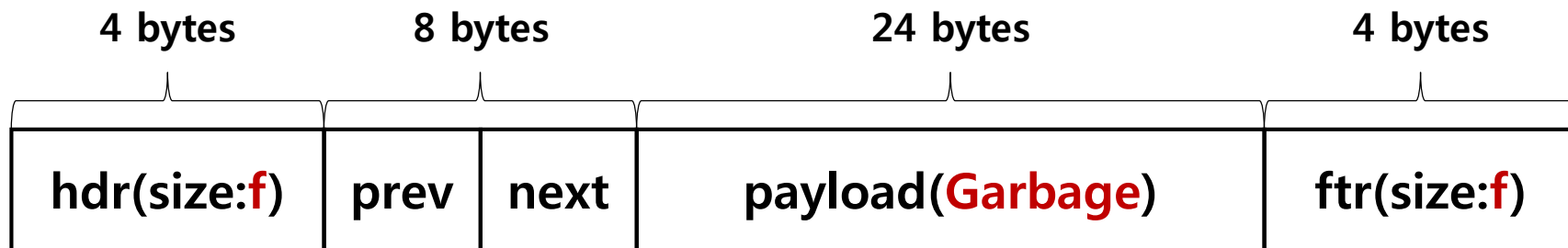
Malloc Lab – Explicit

❖ 자료구조

▪ <Allocated block>



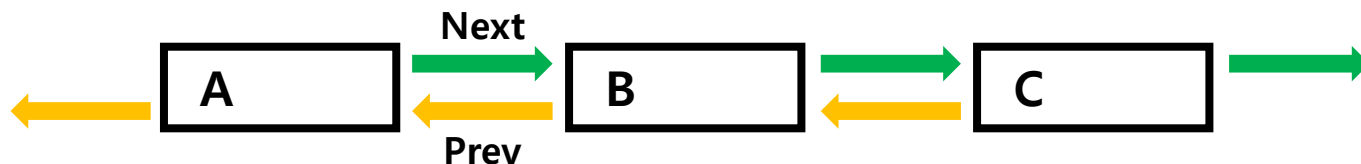
▪ <Free block>



Malloc Lab – Explicit

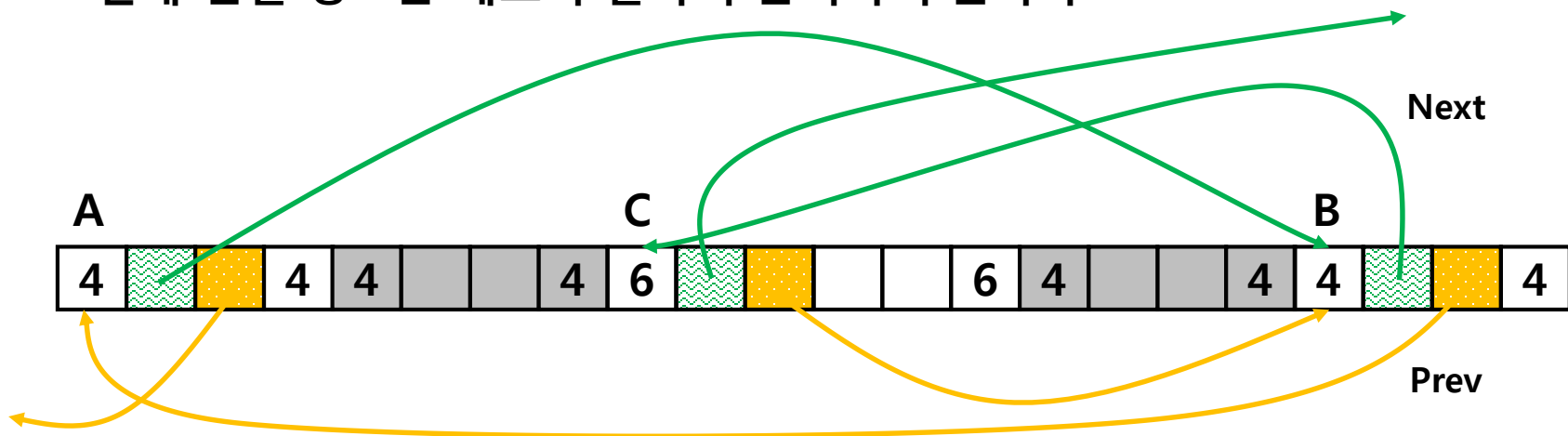
❖ 논리구조

- 논리상으로는 각 Free 블록들이 순서대로 연결된 형태로 되어있다.



❖ 실제구조

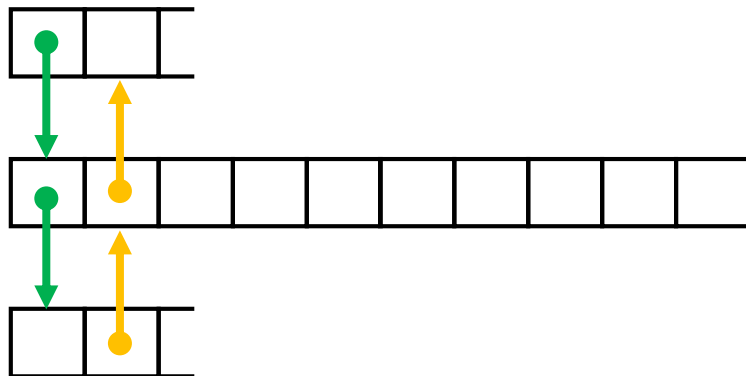
- 실제 연결 링크는 메모리 블록의 순서와 무관하다.



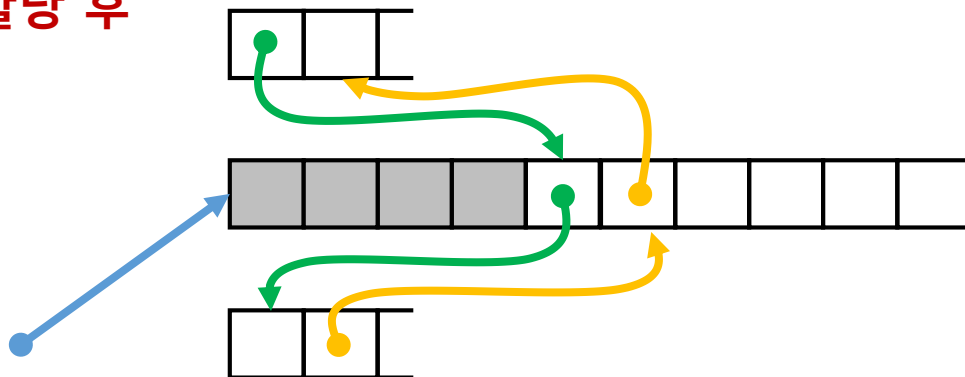
Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 메모리 할당

■ 할당 전



■ 할당 후



Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit에서 사용되는 매크로(1)

```
/* single word (4) or double word (8) alignment */
#define ALIGNMENT 8

/* Basic constants and macros */
#define HDRSIZE      4      // header size (bytes)
#define FTRSIZE      4      // footer size (bytes)
#define WSIZE        4      //
#define DSIZ         8      //
#define CHUNKSIZE    (1<<12) //
#define OVERHEAD     8      //

#define MAX(x,y)      ((x) > (y) ? (x) : (y))
#define MIN(x,y)      ((x) < (y) ? (x) : (y))

/* Pack a size and allocated bit into a word */
#define PACK(size, alloc) ((unsigned) ((size) | (alloc)))

/* Read and write a word at address p */
#define GET(p)         (*(unsigned *) (p))
#define PUT(p, val)     (*(unsigned *) (p) = (unsigned)(val))
#define GET8(p)         (*(unsigned long *) (p))
#define PUT8(p, val)    (*(unsigned long *) (p) = (unsigned long)(val))
```


Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit에서 사용되는 매크로(2)

```

/* Read the size and allocated fields from address p */
#define GET_SIZE(p)      (GET(p) & ~0x7)
#define GET_ALLOC(p)     (GET(p) & 0x1)

/* Given block ptr bp, compute address of its header and footer */
#define HDRP(bp)         ((char *)(bp) - WSIZE)
#define FTRP(bp)         ((char *)(bp) + GET_SIZE(HDRP(bp)) - DSIZE)

/* Given block ptr bp, compute address of next and previous blocks */
#define NEXT_BLKP(bp)    ((char *)(bp) + GET_SIZE(HDRP(bp)))
#define PREV_BLKP(bp)    ((char *)(bp) - GET_SIZE((char*)(bp) - DSIZE))

#define NEXT_FREEP(bp)   ((char *)(bp))
#define PREV_FREEP(bp)   ((char *)(bp) + WSIZE)

#define NEXT_FREE_BLKP(bp) ((char *)GET8((char *)(bp)))
#define PREV_FREE_BLKP(bp) ((char *)GET8((char *)(bp) + WSIZE))

/* rounds up to the nearest multiple of ALIGNMENT */
#define ALIGN(p) (((size_t)(p) + (ALIGNMENT-1)) & ~0x7)

```

Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **mm_init** 함수 (참고용)

```

/*
 * Initialize: return -1 on error, 0 on success.
 */
int mm_init(void) {
    /* Request memory for the initial empty heap */
    if((h_ptr = mem_sbrk(DSIZE + 4 * HDRSIZE)) == NULL)
        return -1;
    heap_start = h_ptr;

    PUT(h_ptr, NULL);
    PUT(h_ptr + WSIZE, NULL);
    PUT(h_ptr + DSIZ, 0);
    PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1)); // alignment padding
    PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1)); // prologue header
    PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1)); // prologue footer
    PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1)); // epilogue header

    /* Move heap pointer over to footer */
    h_ptr += DSIZ + DSIZ;

    /* Leave room for the previous and next pointers, place epilogue 3 words down */
    epilogue = h_ptr + HDRSIZE;

    /* Extend the empty heap with a free block of CHUNKSIZE bytes */
    if(extend_heap(CHUNKSIZE/WSIZ) == NULL)
        return -1;

    return 0;
}

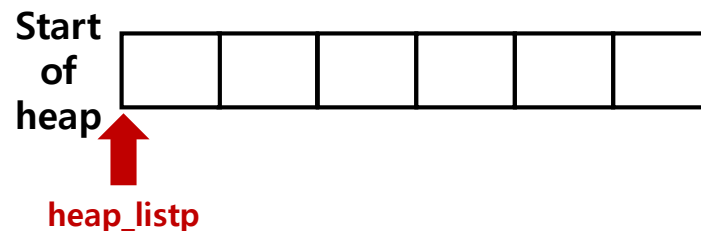
```

Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **mm_init** 함수 (참고용)

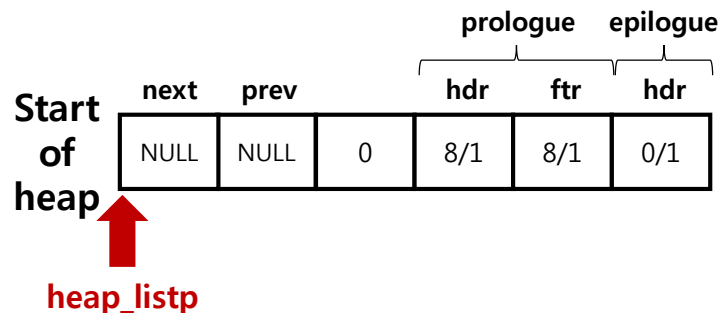
- 1) 초기 empty heap을 생성한다.

```
/* Request memory for the initial empty heap */
if((h_ptr = mem_sbrk(DSIZE + 4 * HDRSIZE)) == NULL)
    return -1;
heap_start = h_ptr;
```



- 2) Root free block의 next와 prev를 생성하고, padding block과 prologue, epilogue를 할당한다.

```
PUT(h_ptr, NULL);
PUT(h_ptr + WSIZE, NULL);
PUT(h_ptr + DSIZ, 0);
PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1));
PUT(h_ptr + DSIZ + HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(OVERHEAD, 1));
PUT(h_ptr + DSIZ + 2 * HDRSIZE + FTRSIZE, PACK(0, 1));
```

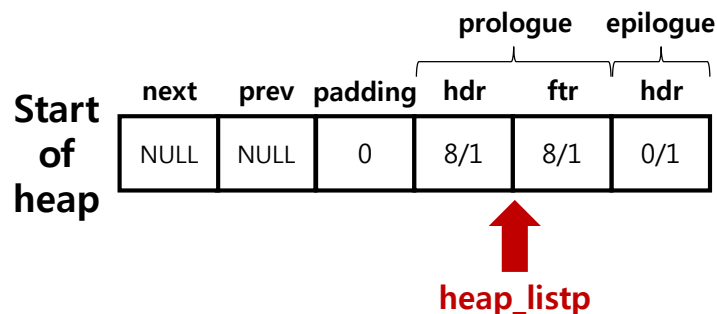


Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **mm_init** 함수 (참고용)

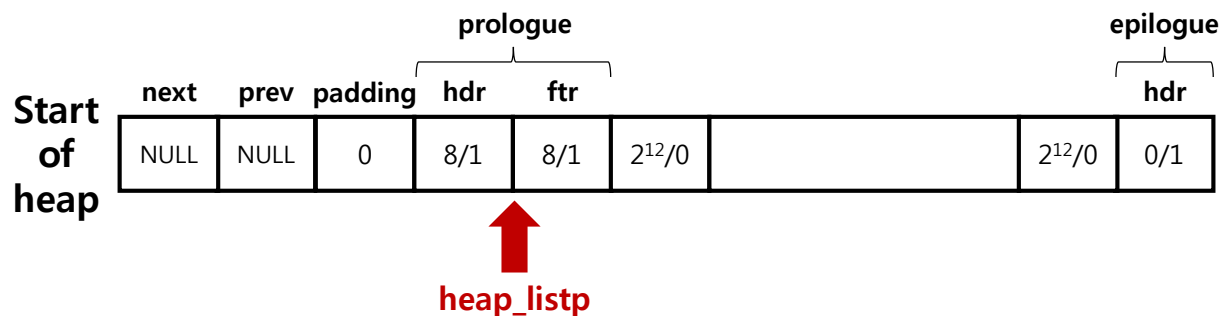
- 3) Heap pointer를 footer 위치로 이동시킨다.
- 4) epilogue를 초기화 한다.

```
h_ptr += DSIZE + DSIZE;
epilogue = h_ptr + HDRSIZE;
```



- 5) 사용할 최대 크기의 heap을 미리 할당한다.

```
if(extend_heap(CHUNKSIZE/WSIZE) == NULL)
    return -1;
```



Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **extend_heap** 함수 (참고용)

```

/*
 * extend_heap
 */
inline void *extend_heap(size_t words) {
    unsigned *old_epilogue;    // Temp storage for current epilogue
    char *bp;                  // New block pointer after heap extension
    unsigned size;              // Request size for heap memory

    /* Allocate an even number of words to maintain alignment */
    size = (words % 2) ? (words+1)*WSIZE : words*WSIZE ;

    /* Request more memory from heap */
    if((long)(bp = mem_sbrk(size)) < 0)
        return NULL;

    /* Save the old epilogue pointer */
    old_epilogue = epilogue;
    epilogue = bp + size - HDRSIZE;

    /* Write in the header, footer, and new epilogue */
    PUT(HDRP(bp), PACK(size, 0));
    PUT(FTRP(bp), PACK(size, 0));
    PUT(epilogue, PACK(0, 1));

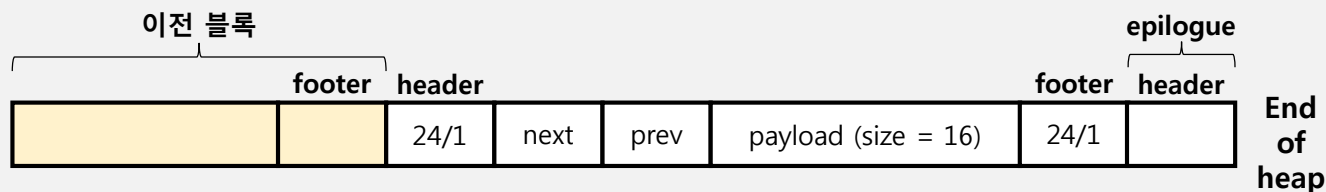
    return coalesce(bp);
}

```

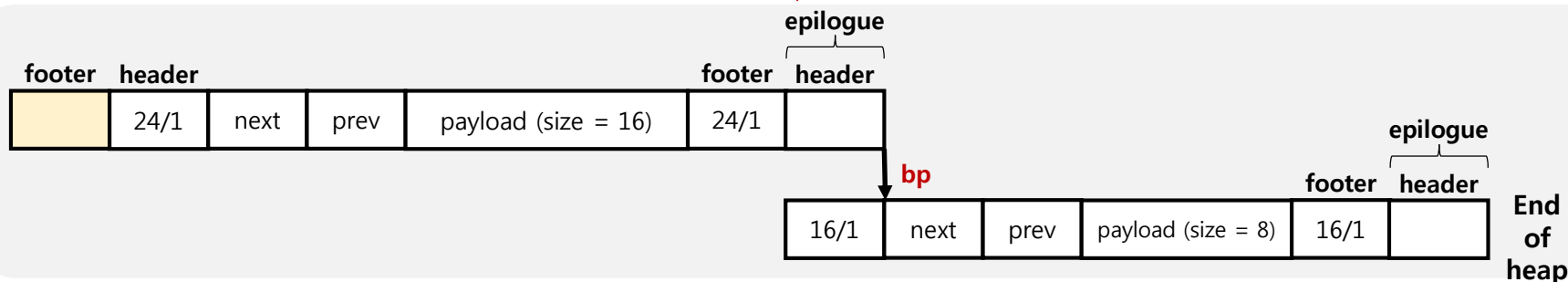
Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **extend_heap** 함수 (참고용)

- **extend_heap** 함수가 호출 되면, 요청된 크기만큼 heap을 늘리고 이전 블록의 epilogue가 다음 블록의 header가 된다.



↓ **extend_heap** 함수 호출



- 새로운 free 블록이 할당되었으므로 free 블록을 통합하는 **coalesce()** 함수를 호출하도록 되어있다.
 - LIFO 정책의 free 과정과 동일하게 free 블록을 통합하도록 함수 작성
 - **free()** 함수 내부에서도 호출

Malloc Lab – Explicit

❖ Explicit의 **malloc** 함수 (참고용)

- 주석 부분을 채워야 한다.
- free list를 검색하는 find_fit() 함수를 작성해야 한다.
- free 블록에 할당하는 함수인 place() 함수를 작성한다.
- LIFO 정책의 free 과정을 coalesce() 함수에 작성한다.

```
void *malloc (size_t size) {
    char *bp;           // Block pointer, points to first byte of payload
    unsigned asize;      // Block size adjusted for alignment and overhead
    unsigned extendsize; // Amount to extend heap if no fit

    // size가 올바르지 않을 때 예외처리

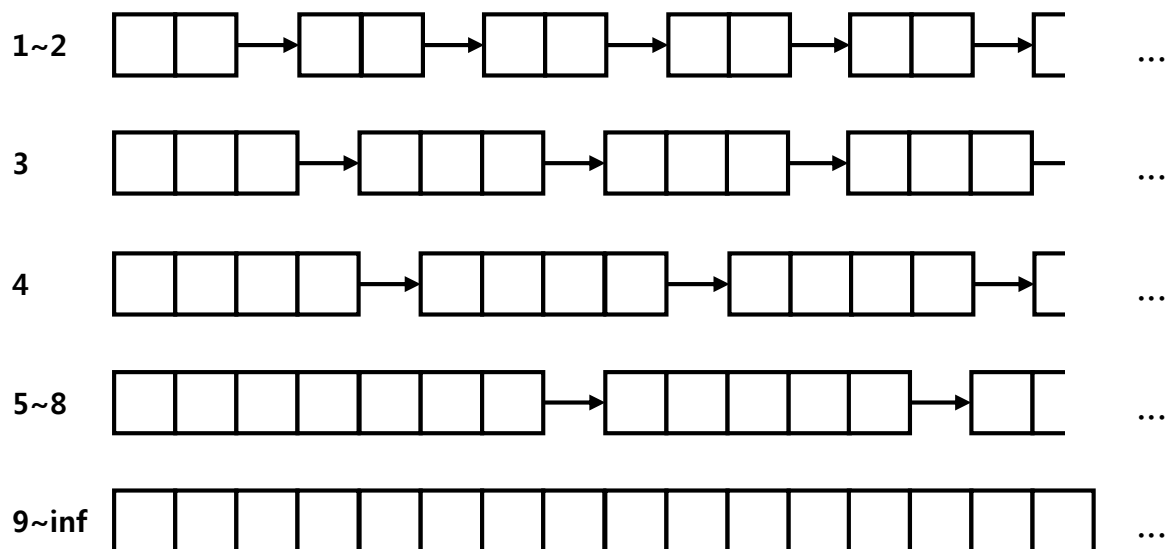
    // block의 크기 결정

    // 결정한 크기에 알맞은 블록을 list에서 검색하여 해당 위치에 할당
    if ((bp = find_fit(usize)) != NULL)
    {
        place(bp, asize);
        return bp;
    }

    // free list에서 적절한 블록을 찾지 못했으면 힙을 늘려서 할당
    extendsize = MAX(usize, CHUNKSIZE);
    if ((bp = extend_heap(extendsize/WSIZE)) == NULL)
        return NULL;
    place(bp, asize);
    return bp;
    return NULL;
}
```

Malloc Lab – Seglist (옵션)

❖ 자료구조



- 각 크기 별로 free 블록 리스트를 관리한다.
- Allocator는 free 블록 리스트 배열을 관리한다.
- free 블록 리스트 배열은 오름차순으로 관리한다.
- 할당 받고자 하는 크기의 free 블록이 리스트에 없으면, 그 다음 크기의 리스트를 검색하고 할당한다.

제출 사항

❖ 제출 내용

- **mm-explicit**에 대한 설명
 - explicit에 사용된 **매크로** 및 **구현 함수** 설명
- explicit 방식에 대한 **./mdriver 결과 첨부**
- malloclab-handout을 통째로 압축
 - 압축파일명 : [sys02]malloc_학번.tar.gz
- 압축파일과 보고서를 조교메일로 제출 (보고서는 서면으로도 제출)
 - sihyeong@cnu.ac.kr
 - 제목 : **[sys02]HW10_학번_이름**

❖ 제출 일자

- 메일 제출 : 2014년 12월 10일 23시 59분 59초
- 서면 제출 : 2014년 12월 11일 수업시간
- **seglist는 구술 테스트를 통해 확인하고 점수를 부여할 예정**