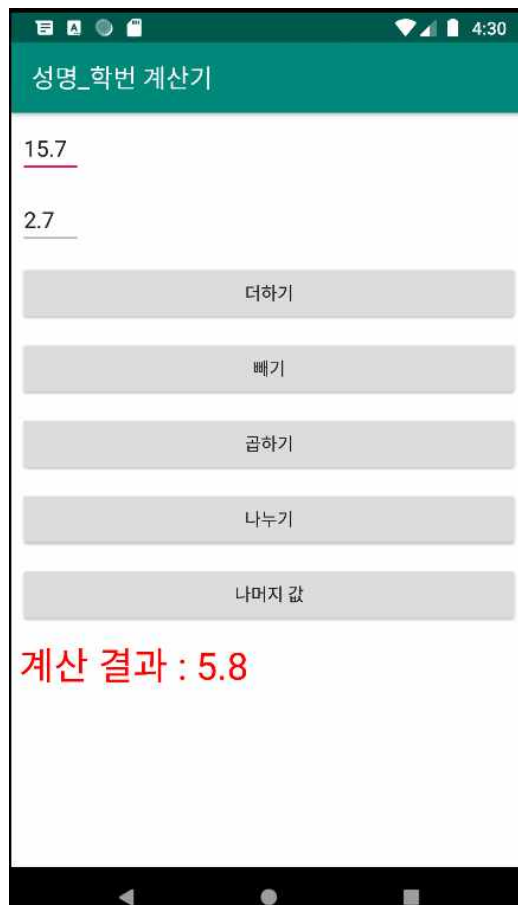


Assignment #10

Due Date : Dec. 03

1. 수업 시간에 다루었던 Project 4_1 (간단 계산기)를 수정하여 아래와 같은 Android App을 Kotlin을 이용해 작성하시오.



- (1) 실수 연산 가능. 계산 결과는 소수점 첫째 자리까지 출력
- (2) 나머지 값을 계산하는 버튼 추가
- (3) 두 숫자 중 어느 하나라도 입력하지 않고 연산 버튼을 누르는 경우 값을 입력하라는 오류 메시지를 토스트로 출력
- (4) 0으로 나누는 경우 토스트 메시지로 오류를 표시하며 연산하지 않음

2. 수업 시간에 다루었던 Project 4_3 (이미지 보기)를 수정하여 아래와 같은 Android App을 Kotlin을 이용해 작성하시오.



- (1) 체크 박스(CheckBox)를 스위치(Switch)로 교체하고 질문을 “좋아하는 안드로이드 버전은?”으로 변경
- (2) 선택 완료 버튼을 제거하고 RadioButton을 선택하면 즉시 해당 이미지를 표시
- (3) 클릭하면 App이 종료하는 종료 버튼 추가
- (4) 클릭하면 App의 초기 화면으로 돌아가는 처음으로 버튼 추가