소프트웨어학과\_202020815\_김영훈

[**Assignment #2 Parser**](https://eclass2.ajou.ac.kr/webapps/assignment/uploadAssignment?content_id=_986257_1&course_id=_69519_1&group_id=&mode=view)

요즘 League of Legends 라는 게임에서 아트록스라는 챔피언을 자주 사용하는데,

아트록스 챔피언을 기용할시, 상대 챔피언에 따라서 승률이 얼마나 되는지 알고싶어

챔피언 분석사이트인 [www.op.gg](http://www.op.gg)에서 아트록스의 챔피언별 승률을 parsing 했습니다.

이 뿐만 아니라 이 사이트에서 어떤 아이템을 선택하면 어떤 승률이 나오는지,

룬과 특성, 아이템 선택에 따른 승률은 어떻게 되는지 확인해볼수 있었습니다

(이 또한 parser로 할 수 있었습니다.)

과제제출 설명에서 input html file을 입력하면 자동적으로 원하는 데이터를 추출할 수도 있는 것 같은데, 이러한 하드코딩 방식이 아니라 또 다른 방법은 없나 생각이 들었습니다.

추후에 다시 parsing을 한다면 제가 좋아하는 챔피언인 아트록스뿐만 아니라 모든 챔피언의 각 승률을 정리해서 이를 표로 만들어보면 재밌겠다고 생각했습니다.