|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEXT RPG | | |
| 미니프로젝트1 | 2 | |
| 1. 개발 개요  - c# 문법 및 클래스 개념 익히기 및 적용  - Text를 이용해 진행되는 턴제형 RPG 게임방식 구현 | | |
| 2. 개발 환경  - 사용언어 : C#  - 사용 툴 : Visual Studio 2019 | | |
| 3. 프로젝트 내용  - 실행하면 로그인 및 회원가입을 할 수 있다.  - 플레이어는 기본 속성 ( HP, 공격력, 방어력, 회피율, 치명타 확률, 골드 )  - 집에서 시작해 다양한 곳으로 갈 수 있다. ( 상점, 던전, 돌아가기 )  - 처음엔 소지금(500G) 를 들고 허름한 장비를 맞출 수 있다.  - 장비를 사고 마을을 벗어나 던전으로 가서 몬스터와 전투를 하게 된다.  - 한 차례씩 공격을 주고 받거나 턴을 소모해 체력을 채울 수도 있다.  - 몬스터를 처치해 재화를 획득하여 장비를 더욱 강한 장비를 구매한다.  - 플레이어가 몬스터에게 사망 할 경우 게임은 종료 된다.  - 최종 보스 몬스터인 Dragon을 처지하면 게임이 종료 된다. | | |
| Covid Information System | | |
|  | | |
| 1. 개발 개요  * C#과 DataBase(My\_SQL)를 사용했다. * 사용자들이 한눈에 정보를 찾고 자신에 맞는 정보를 찾아볼 수 있다. | | |
| 1. 개발 환경  * 사용언어 : C# * 사용 툴 : Visual Studio 2019, Microsoft SQL Server Management Studio | | |
| 3. 프로젝트 내용  - 프로그램 실행 시 로그인 창 출력( 로그인 , 회원가입 )  - 회원가입을 하게 되면 연결된 DB에 입력한 값들을 저장 ( User Info )  - 저장된 값과 일치하는 것이 없다면 로그인 실패  - 일치한다면 SQL에 등록된 정보를 Read 한다.  - 3가지 기능 제공 ( 전국 발생 현황 , 백신 정보 및 나에게 맞는 정보 출력 , 오픈채팅 ) | | |
| Catch Mind | | |
| https://lh6.googleusercontent.com/h40hckHbsR8IOWtI1f5k3wGRIsjqqUoNf_g4VHn-HWiG15SUysNasqIDrkf9ItHwE33gyTYrLkZfCo3PWfVjn3OQuBN5WJZt0KXeKuqADcpD736HXQ6voj9Lbalw2A8uVaevs5w=s0 | | 89 |
| 1. 개발 개요  - C#, WinForm, DB, Socket  - 많은 사람들이 쉽고 간편하게 즐길 목적으로 만들어진 놀이 | | |
| 2. 개발 환경  - 사용언어 : C#  - 사용 툴 : Visual Studio 2019,Oracle, | | |
| 3. 프로젝트 내용  - 회원가입을 하여 간단한 닉네임 및 아이디, 비밀 번호 등을 DB에 저장  - DB에 저장된 값과 일치하면 등록된 정보를 가져온다  - Local로 구현되어 있어 선착순 4명씩 하여 방을 생성  - 입장 한 순서대로 한명씩 정답을 보고 상단 GUI를 이용해 그림을 그린다.  - 제한시간 30초, 채팅창에 정답이 들어간 단어가 들어가면 정답  - 필터링 기능은 제공하지 않는다.  - 한번씩 문제를 내고 일정시간 동안 나가고 들어오고를 할 수 있다.  - 사용자 모두가 준비완료가 되면 게임을 시작한다. | | |