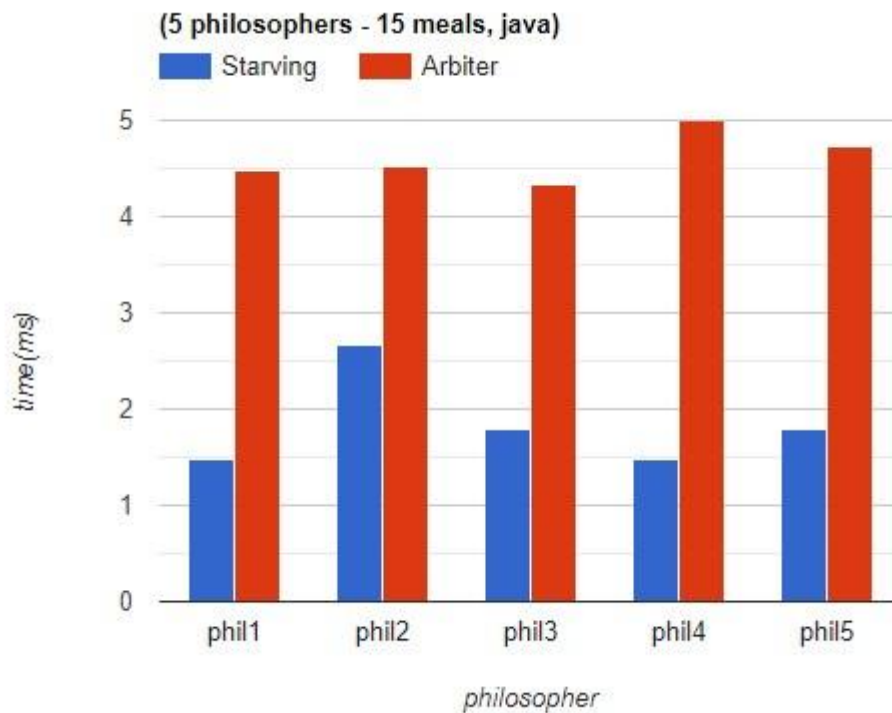
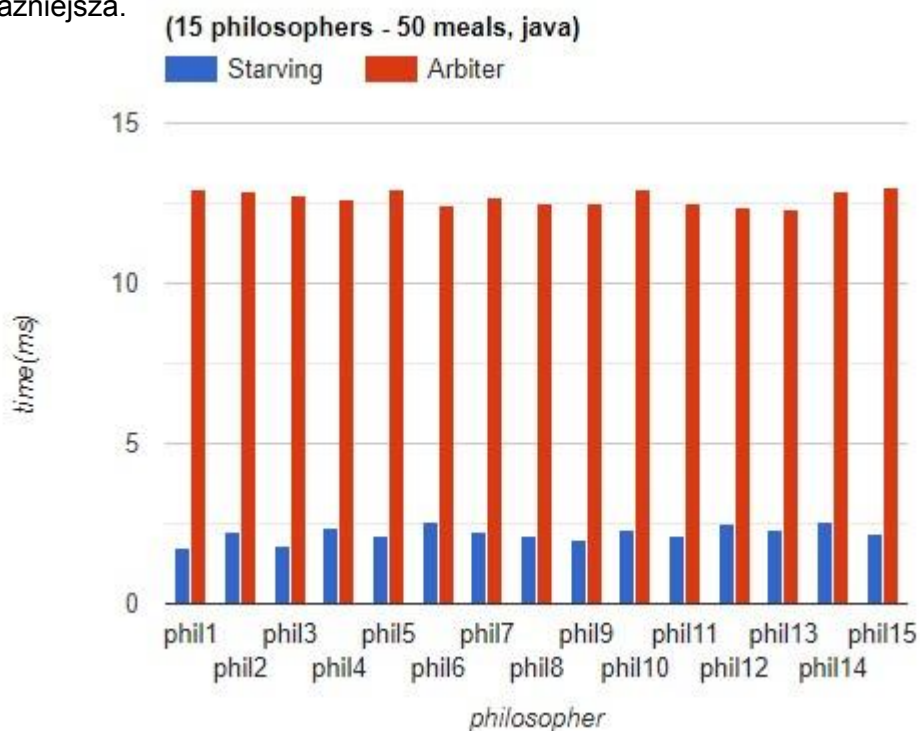


Problem 5-ciu filozofów

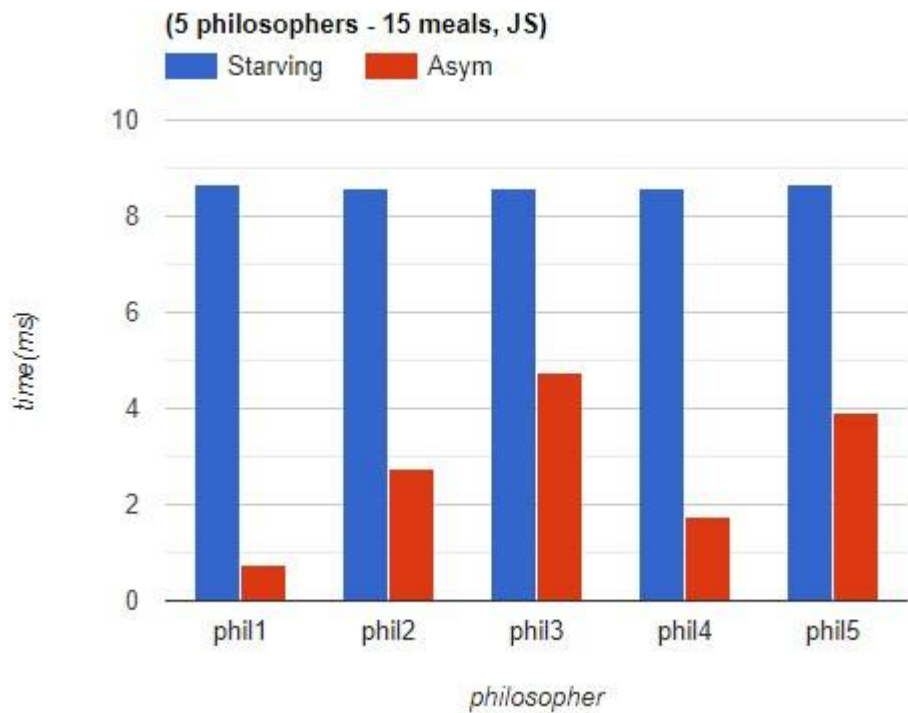
Pomimo że rozwiązanie z arbitrem powinno być lepsze wcale nie daje szybszych wyników (wersja z zagłodzeniem wygrywa).



Podczas zwiększania liczby filozofów przez użycie ograniczenia na implementacji wersji z arbitrem (liczba filozofów którzy jednocześnie mogą jeść) różnica robi się jeszcze wyraźniejsza.



Porównując czasy dla tej samej wersji rozwiązania problemu w javie i js'ie można zauważyć znaczną różnicę na korzyść javy. Może to być spowodowane sposobem wykorzystania zasobów (wątków, procesów komputera) przez każdy z języków.



W js'ie lepsze wyniki otrzymał wariant asymetryczny.