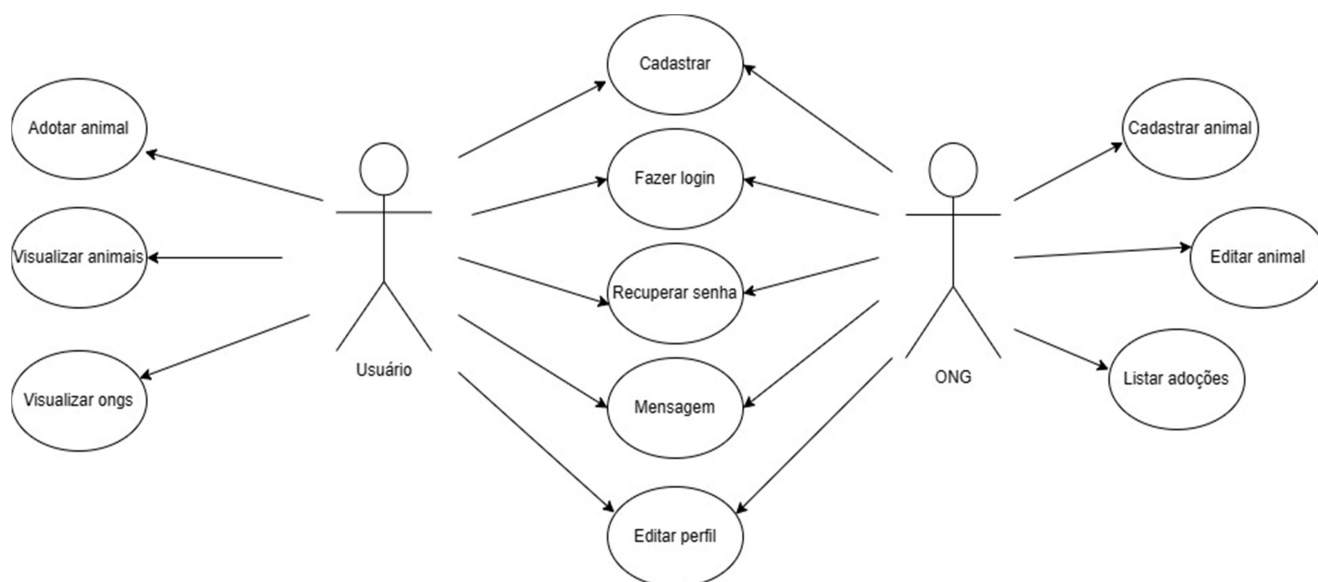
	INSTITUTO FEDERAL DA BAHIA – CÂMPUS GUANAMBI		
	Curso: informática p/ internet	Série/Módulo: 3	Turma: aii
	Data: 23/12/2022	Turno: integral	Semestre: 5
	Disciplina: PSW-Programação de Sistemas Web II		
	Professor: Carlos Anderson O. Silva		
	Estudantes: Barbara Sena ;Iara Dias ;Maria Eduarda ,Tamila Hellen.		

DIAGRAMAS

Diagrama de caso de uso:



Caso de uso - Fazer cadastro

Ator: Usuário e ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso inicia-se quando o usuário clica no botão de realizar cadastro.
2. O usuário irá informar um e-mail, uma senha e as demais informações importantes.
3. Após a confirmação do email, deverá aparecer a seguinte mensagem ao usuário: “Cadastro realizado!”.
4. O caso de uso se encerra e o usuário poderá efetuar o login.

Cenário alternativo 1 - Email já cadastrado

1. O cenário se inicia caso o email informado pelo usuário já esteja cadastrado no sistema.
2. O sistema irá mostrar uma mensagem ao usuário: “Email já cadastrado! Tente realizar o login”.

Caso de uso - Fazer login

Pré-condição: Usuário cadastrado

Ator: Usuário e ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão de realizar login.
2. A pessoa irá informar seu email de cadastro e senha.
3. Se as informações estiverem corretas, o caso de uso se encerra e o usuário terá acesso ao sistema.

Cenário alternativo 1 - Usuário não cadastrado

1. O cenário se inicia caso o email informado não esteja cadastrado no sistema.
2. O sistema irá mostrar uma mensagem ao usuário: "O email informado não está cadastrado. Tente fazer o login novamente ou faça um cadastro."

Cenário alternativo 2 - Senha incorreta

1. O cenário se inicia caso a senha informada não esteja em conformidade com o nome de usuário inserido no sistema.
2. O sistema irá mostrar uma mensagem ao usuário: "A senha informada está errada. Tente novamente."

Caso de uso – Mensagem

Pré-condição: Fazer login

Ator: Usuário e ONG

Cenário principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão para enviar mensagem para uma ong, ou vice versa.
2. O sistema irá direcionar a pessoa para uma página onde ambos possam trocar mensagens e discutir sobre a adoção.

Caso de uso – Editar perfil

Pré-condição: Fazer login

Ator: Usuário e ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário ou ONG clica no botão de editar perfil.
2. O usuário poderá modificar ou inserir novas informações em seu perfil.
3. Quando o usuário clicar no botão "Finalizar edição", aparecerá um pop-up confirmando se o usuário deseja realizar as mudanças.
4. Caso o usuário clique em confirmar, o sistema irá atualizar o perfil com as informações que foram inseridas e o caso de uso irá finalizar.

Caso de uso – Cadastrar animal

Pré-condição: Fazer login

Ator: ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário ONG clica no botão de “cadastrar animal”.
2. Será necessário inserir as informações importantes sobre o animal, tais como espécie, tamanho, sexo, entre outros.
3. As informações serão salvas no cadastro do animal e o caso de uso se encerra.

Caso de uso – Editar animal

Pré-condição: Fazer login

Ator: ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário ONG clica no botão de “editar animal”.
2. O usuário poderá modificar ou inserir novas informações na ficha do animal escolhido.
3. Quando o usuário clicar no botão “Finalizar edição”, aparecerá um pop-up confirmando se o usuário deseja realizar as mudanças.
4. Caso o usuário clique em confirmar, o sistema irá atualizar a ficha do animal com as informações que foram inseridas e o caso de uso irá finalizar.

Caso de uso – Listar adoções

Pré-condição: Fazer login

Ator: ONG

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário ONG clica no botão de “listar adoções”
2. O sistema irá listar todos as adoções realizadas de animais vinculados àquela ONG.

Caso de uso – Visualizar ONGs

Pré-condição: Fazer login

Ator: Usuário

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão de “Visualizar ONGs”.
2. O sistema irá listar todos as ONGs cadastradas na aplicação.

Cenário alternativo 1 – Filtrar

1. O usuário pode escolher filtrar a visualização das ONGs, escolhendo ver apenas as organizações presentes próximo ao local onde mora.
2. O sistema irá listar apenas as ONGs cadastradas, cujo endereço seja próximo de onde o usuário está.

Caso de uso – Visualizar animais

Pré-condição: Fazer login

Ator: Usuário

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão de “Visualizar Animais”.
2. O sistema irá listar todos os animais cadastrados na aplicação, ou cadastrados por uma ONG já selecionada anteriormente.

Cenário alternativo 1 – Filtrar

1. O usuário pode escolher filtrar a visualização dos animais, escolhendo uma espécie de animal.
2. O sistema irá listar apenas os animais cadastrados que correspondam com a espécie escolhida.

Caso de uso – Adotar animal

Pré-condição: Fazer login

Ator: Usuário

Cenário Principal

1. O caso de uso se inicia quando o usuário clica no botão de “Adotar animal”.
2. O sistema criar uma tabela contendo o número identificador do usuário, o número id do animal escolhido e da data em que está ocorrendo a ação.

Modelo de entidade-relacionamento:

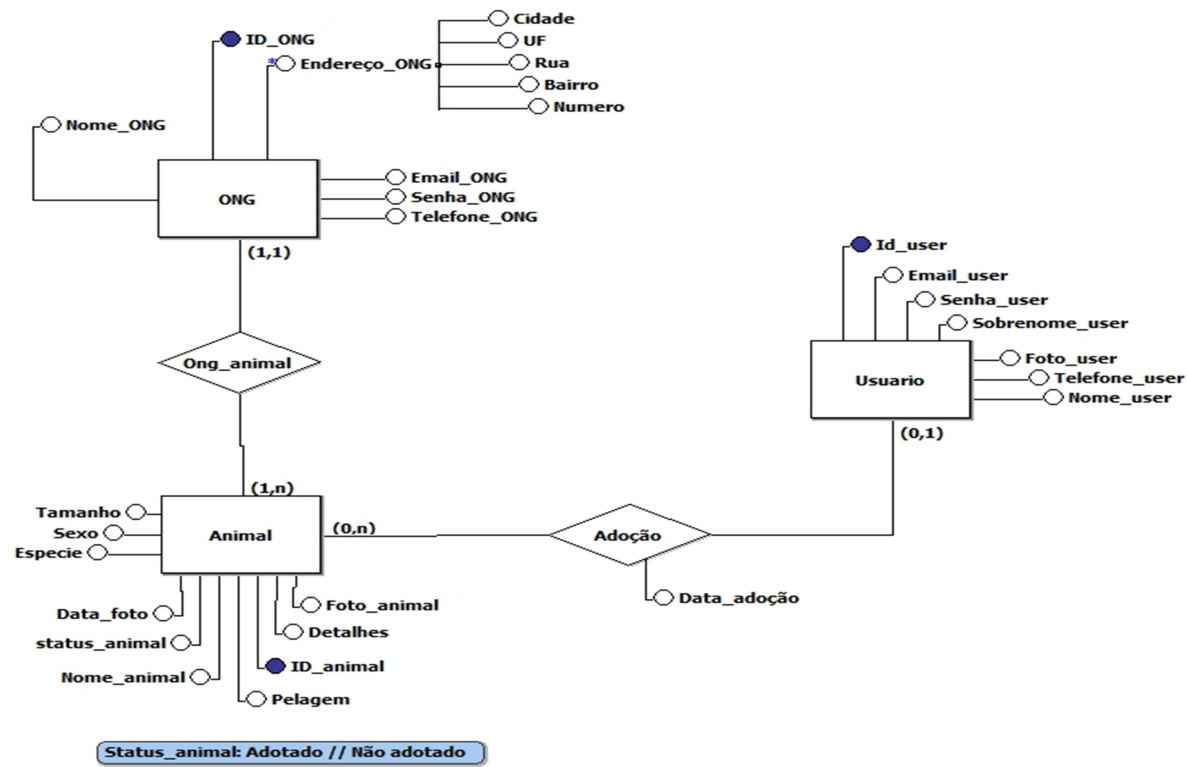


Tabela:

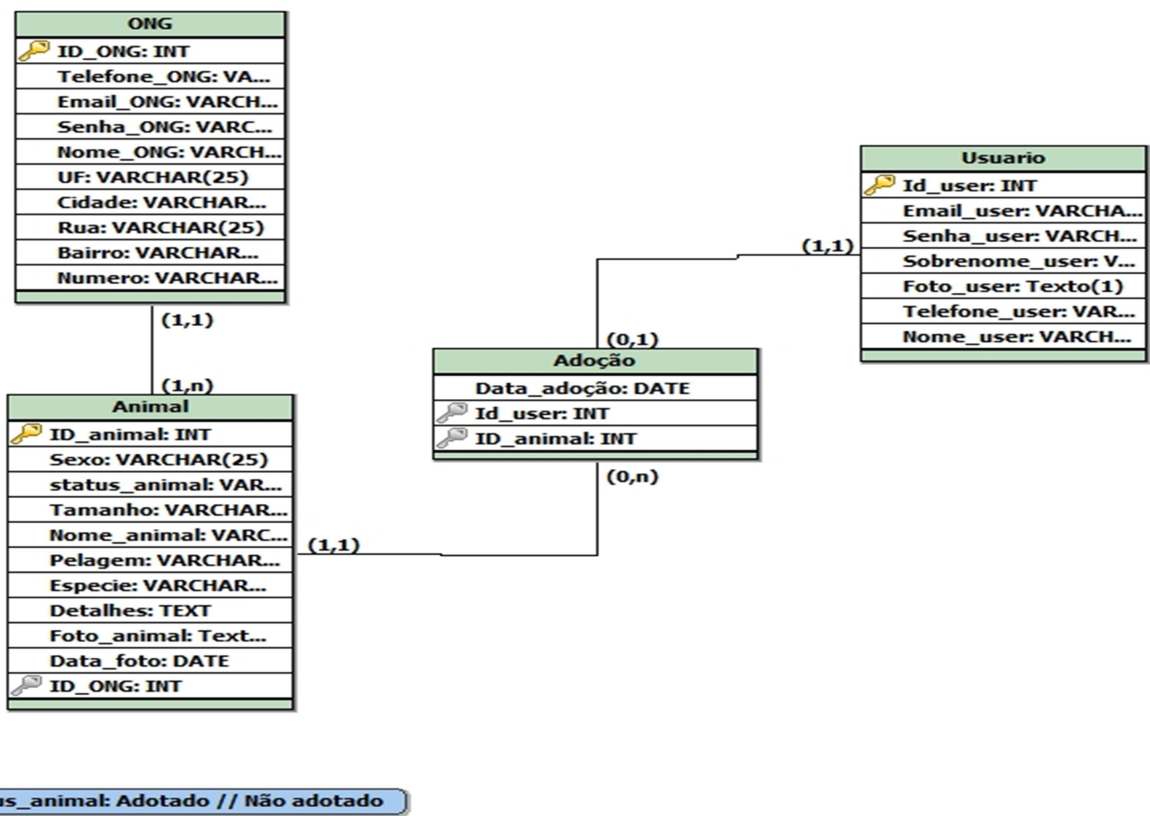


Diagrama de classe:

