## Aula 12

Aplicações WEB



## Visão geral:

- HTML, CSS, JAVASCRIPT
- Container WEB Tomcat
- Primeiro Servlet



## **Fundamentos**





#### $\mathsf{HTML}$

- HyperText Markup Language
- Arquivo texto contendo marcas padronizadas delimitando elementos que formam um documento hierárquico
- As marcas são do tipo
- <Marca [atrib1="val1" ...]> [texto] </Marca>
- A versão atual é a 4.01
- Órgão regulamentador: W3 Consortium
- www.w3.org/MarkUp



# HTML: Seções Básicas

```
<html>
  <head>
   <title>Título da
 Página</title>
  </head>
  <body>
   Este é o corpo da página!
  </body>
</html>
```

- Link
- <a href="/links/index.html">Links</a>
- Figura
- <img src="/image/header.jpg">
- Linha horizontal
- <hr>
- Quebras de linha
- <br >> <br >



- Formatar letra (tipo, tamanho, cor, ...)
- <font face="Verdana" size="-1"
  color="#FFFFFFF">Alguma coisa</font>
- Efeitos nas letras
- <b>Negrito</b> ou <strong></strong>
- <em>Itálico</em> ou <i></i>
- <u>Sublinhado</u>



- Alinhamento
- <center>Centralizado</center>
- <div align= "center|left|right|justify">
   Texto</div>

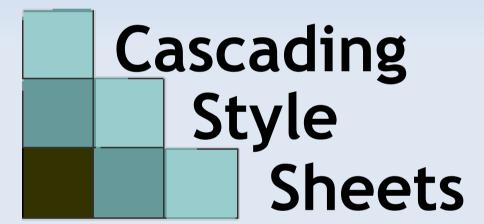


- Formulário
- <form name="form" method="post"
  action="/inscrever">
  - <input name="email" type="text" id="email">
  - <input name="btnInscrever" type="submit" id="btnInscrever"
    value="Inscrever">
- </form>



#### HTML: Tabela

```
|Linha 1 Coluna 1 ||Linha 1 Coluna 2 |
 |Linha 2 Coluna 1 |Linha 2 Coluna 2 |
   Linha 1 Coluna 1
                         Linha 3 Coluna 1
   Linha 1 Coluna 2
 Linha 2 Coluna 1
   Linha 2 Coluna 2
 Linha 3 Coluna 1
```

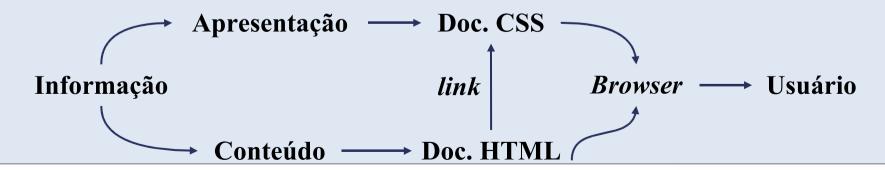




# Cascading Style Sheets (CSS)

É um mecanismo simples para adicionar estilo (ex.: fontes, cores, espaçamento) aos documentos web

Possibilita um design muito mais sofisticado do que o HTML sozinho, pois separa o conteúdo da apresentação





#### A Estrutura de um CSS

- O arquivo .css é do tipo texto e pode conter
- diversas declarações que seguem as regras de uma gramática própria
  - Cada declaração é formada por um seletor e uma definição

```
seletor body {
    font-family: Verdana, sans-serif;
    font-size: lem;
    text-align: justify;
    color: #FF00000
}
```



#### A Estrutura de um CSS

- O seletor refere-se a um elemento no documento HTML, que pode ser um elemento padrão ou uma classe criada pelo designer
- A declaração descreve como este elemento deve ser desenhado pelo browser
- <STYLE type=text/css></STYLE>



#### Referenciando um CSS

- Na página HTML que for usar um CSS, coloque a seguinte linha na porção <HEAD>:
- link href="arquivo.css" rel="stylesheet" type="text/css">
- Atenção: normalmente os browsers fazem cache dos arquivos .css
- Isto significa que se você alterar seu arquivo .css, deve forçar uma atualização no browser do usuário, senão as definições permanecerão as mesmas do arquivo antigo



# JavaScript



## JavaScript

- Parece Java, mas não é!
- Foi criada em 1995 para implementar uma linguagem script no lado do cliente (browser), em complemento ao HTML, mas também permite processamento no lado do servidor
- É uma linguagem baseada em objetos, multi-plataforma, fracamente tipada e multiuso
- O código fonte vai junto com a página HTML e é analisado e interpretado pelo browser (ou pelo servidor)

## Qual a diferença?

- JavaScript é a linguagem original, desenvolvida pela Netscape e Sun
- JScript é a implementação da especificação original pela Microsoft. Também é usada no Windows Script Host (WSH)
- ECMAScript é a especificação padronizada pela ECMA (European Computer Manufacturers Association) em 1997
- Em 1998 foi adotada também pela ISO/IEC

## JavaScript: Exemplos

- Escrever no corpo da página
  - document.write("Alguma coisa.");
- Abrir uma URL em outra janela
  - window.open("/links/index.html");
- Mostrar uma mensagem na tela
  - alert("Mensagem!");
- Atenção: JavaScript é case-sensitive!
  - Document é diferente de document !



# Objetos, Eventos e Funções

- Existem vários objetos disponíveis: document, window, form
- Os objetos possuem eventos característicos: onKeyPress, onChange, onClick, onFocus, onSubmit, onMouseOver, ...
- Você pode criar suas funções:

```
function nome(param1, param2) {
  comando;

return algumValor;
}
```



# Dúvidas?



# Aplicações WEB com JAVA



# Visão geral:

- Instalação do tomcat
- Configuração do tomcat

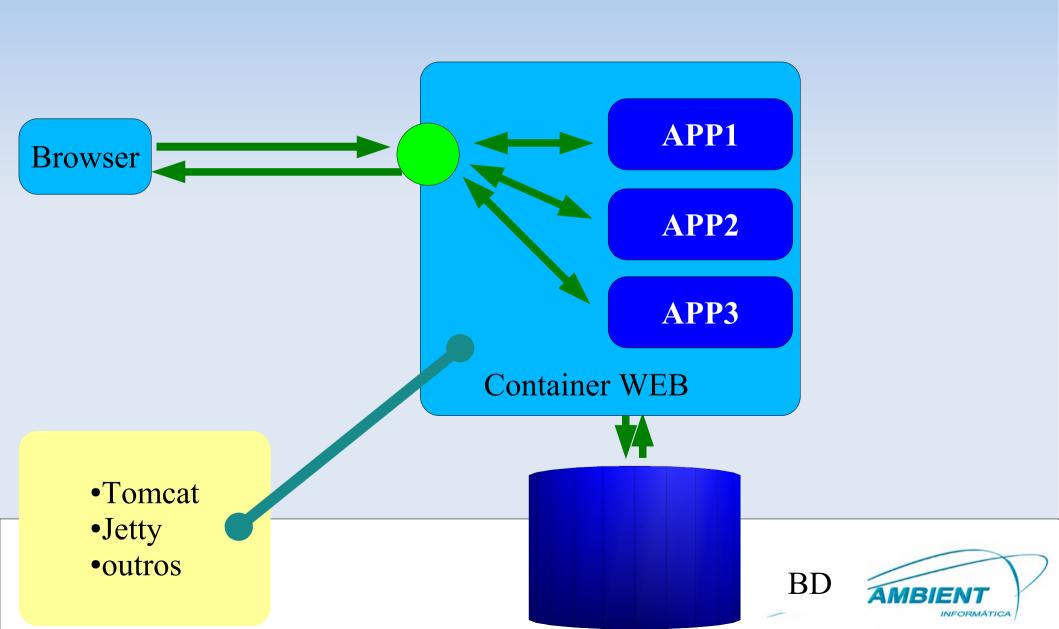


#### **Container WEB - tomcat**

- http://www.apache.org
- Instalando o tomcat;
- Configurando o tomcat



## **Container WEB**



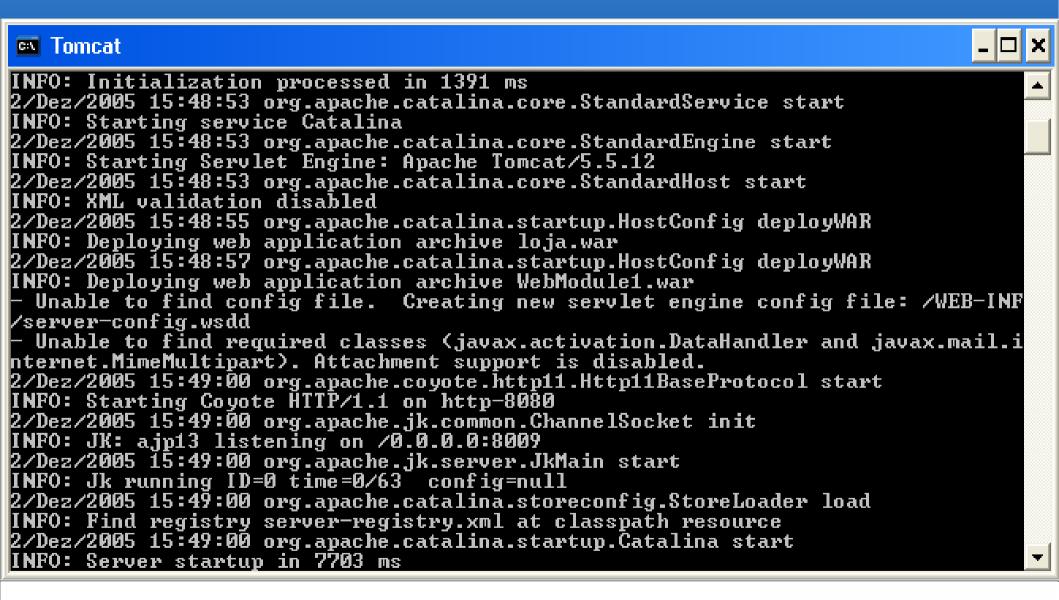
#### Variáveis de ambiente

- JAVA\_HOME
  - LOCALIZAÇÃO DO SDK
- CATALINA\_HOME
  - LOCALIZAÇÃO DO TOMCAT

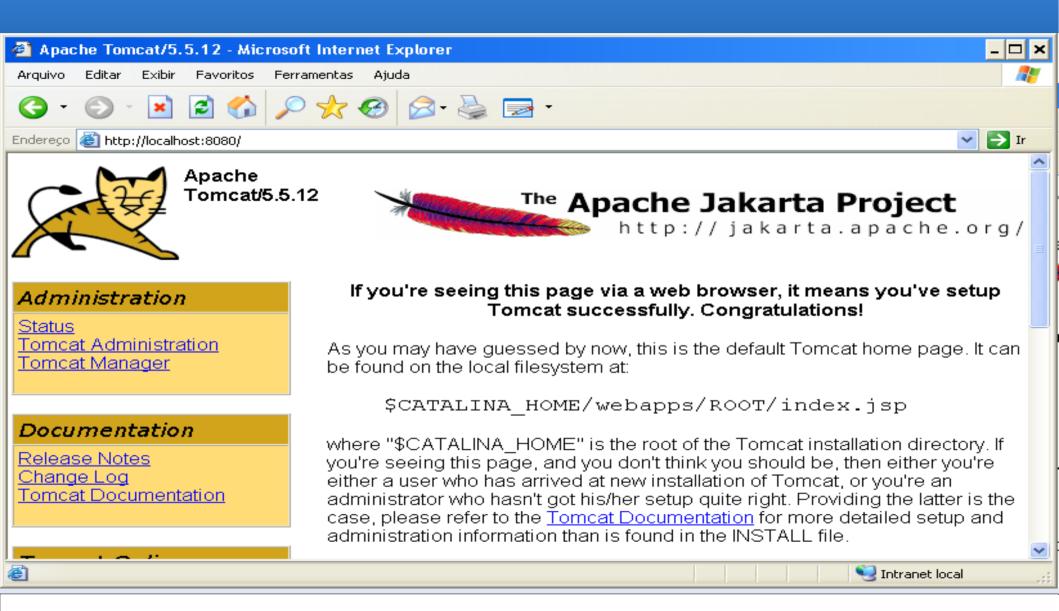


- bin/startup...
- bin/shutdown...
- http://localhost:8080











## O arquivo conf/server.xml

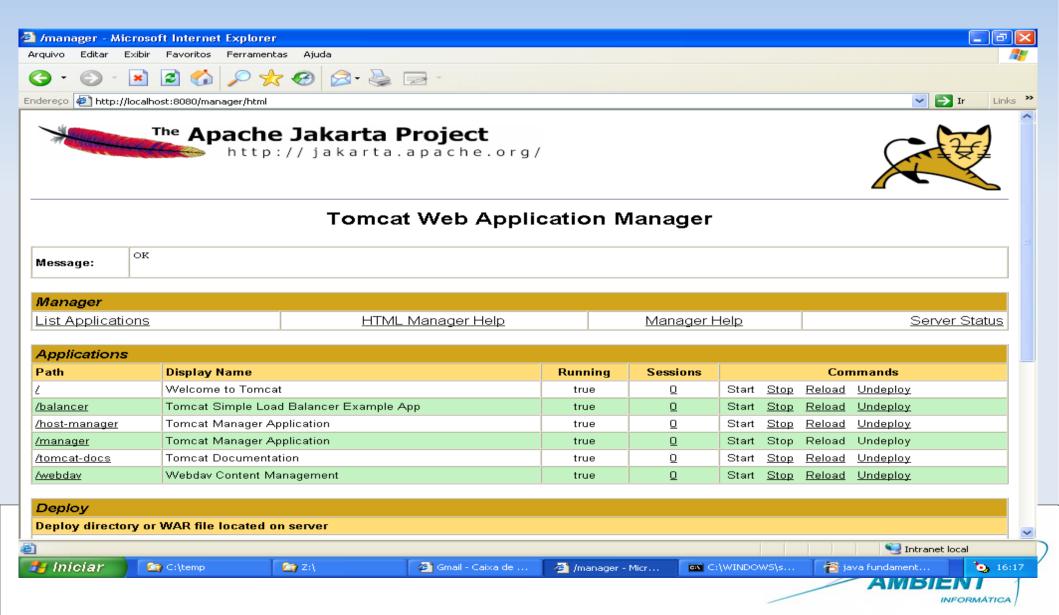
```
<Connector port="8080" ... />
```



## O arquivo conf/tomcat-users.xml

```
<role rolename="manager"/>
<role rolename="admin"/>
<user username="admin" password="admin"
  roles="admin, manager"/>
```





# O diretório webapps

Diretório onde ficam armazenado as aplicações



# Dúvidas??



## Exercício

BAIXAR E INSTALAR O TOMCAT



# FIM



#### Servlets



# **Objetivos:**

- Ser capaz de escrever servlets e executá-los com o tomcat;
- Ser capaz de implantar um servlet no container WEB tomcat;



#### **API Servlet:**

- Não é distribuido com JAVA SE;
- Deve ser baixada separadamente;
  - http://java.sun.com/products/servlet/download.html
- Documentação:
  - http://java.sun.com/products/servlet/2.2/javadoc/ind ex.html



#### Servlets

- Devem implementar a interface Servlet;
- Alguns métodos são invocados automaticamente pelo servidor;
- Esta interface possue cinco métodos:
  - void init (ServletConfig config)
  - ServletConfig getServletConfig()
  - void service(ServletRequest req, ServletResponse resp)
  - String getServletInfo()
  - void destroy()



## A classe HttpServlet

- Extende GenericServlet que implementa Servlet;
- Define métodos para responder requisições HTTP:
  - doGet, HTTP GET requests
  - doPost, para HTTP POST requests
  - init and destroy, manipular recursos
  - getServletInfo, provê inf. sobre o Servlet



### HttpServletRequest:

- Toda chamada para doGet ou doPost recebe um objeto que implementa HttpServletRequest;
- Define métodos para processar requisições HTTP:
  - String getParameter(String nome)
  - Cookie[] getCookies()
  - HttpSession getSession()
  - String getLocalAddr()



### HttpServletResponse:

- Toda chamada para doGet ou doPost recebe um objeto que implementa HttpServletResponse;
- Define métodos para formular respostas ao cliente HTTP:
  - addCookie(Cookie cookie)
  - ServletOutputStream getOutputStream()
  - PrintWriter getWriter()
  - setContentType(String type)



# Cabeçalhos de Tipo de Conteúdo:

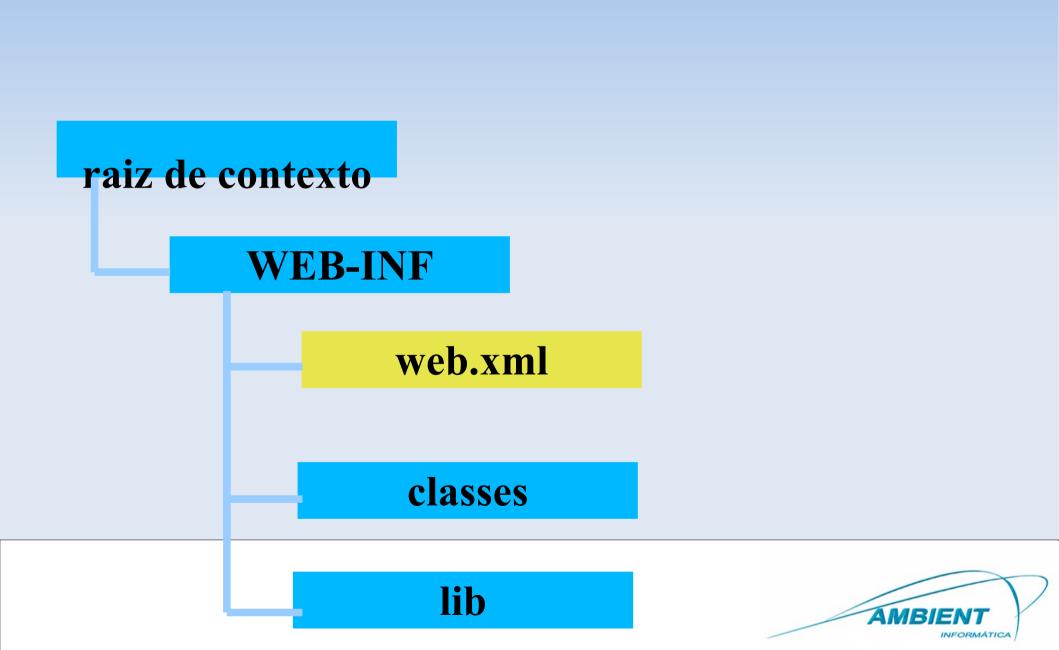
- MIME (Multipurpose Internet Mail Extensions, extensão de correio da Internet de mútiplos propósitos);
- Alguns tipos de conteúdo MIME:
  - text/html
  - text/plain
  - image/gif
  - application/pdf



# O que um app Web deve ter:

- Servlet e suas bibliotecas;
- Um descritor de implantação;
- Seguir a extrutura de diretórios:
  - raiz de contexto
  - o diretório raíz da aplicação (JSP, HTML)
  - WEB-INF
    - web.xml (descritor de implantação)
    - WEB-INF/classes (arquivos .class)
    - WEB-INF/lib (bibliotecas .jar)





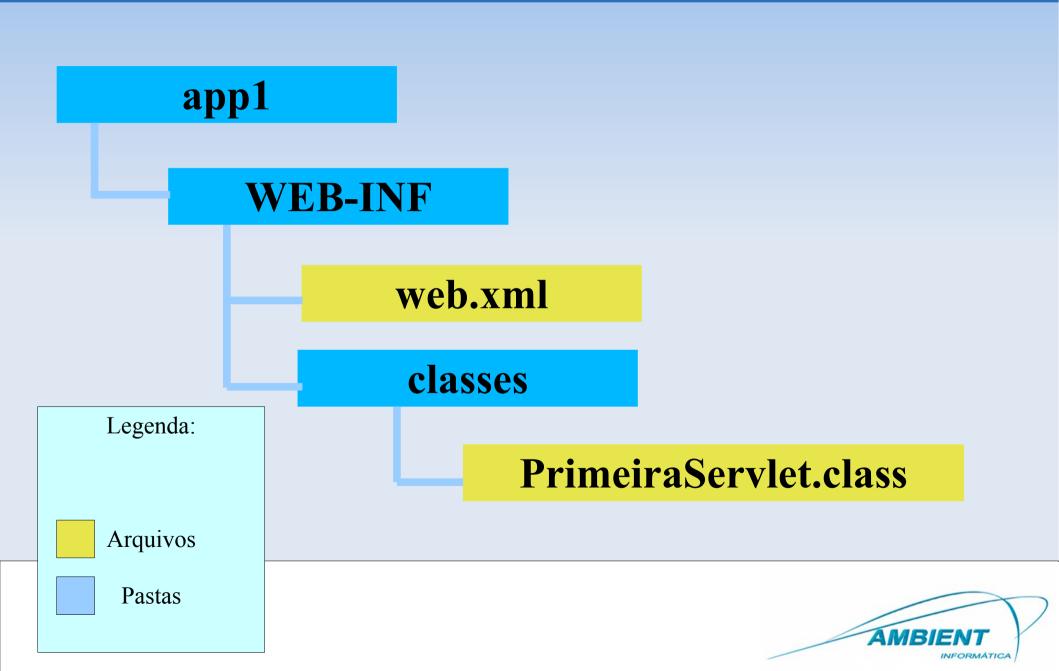
# **Um servlet Simples:**

```
import javax.servlet.http.*;
import javax.servlet.*;
import java.io.*;
public class PrimeiraServlet extends HttpServlet {
  public void doGet(HttpServletRequest request,
                    HttpServletResponse response)
                    throws ServletException, IOException{
    response.setContentType("text/html");
    PrintWriter out = response.getWriter();
    out.println("<HTML>");
    out.println("<HEAD><TITLE>Primeira Servlet</TITLE></HEAD>");
    out.println("<BODY>");
    out.println("<H1>PRIMEIRA SERVLET FUNCIONANDO...</H1>");
    out.println("</BODY>");
    out.println("</HTML>");
    out.close();
```

### arquivo web.xml

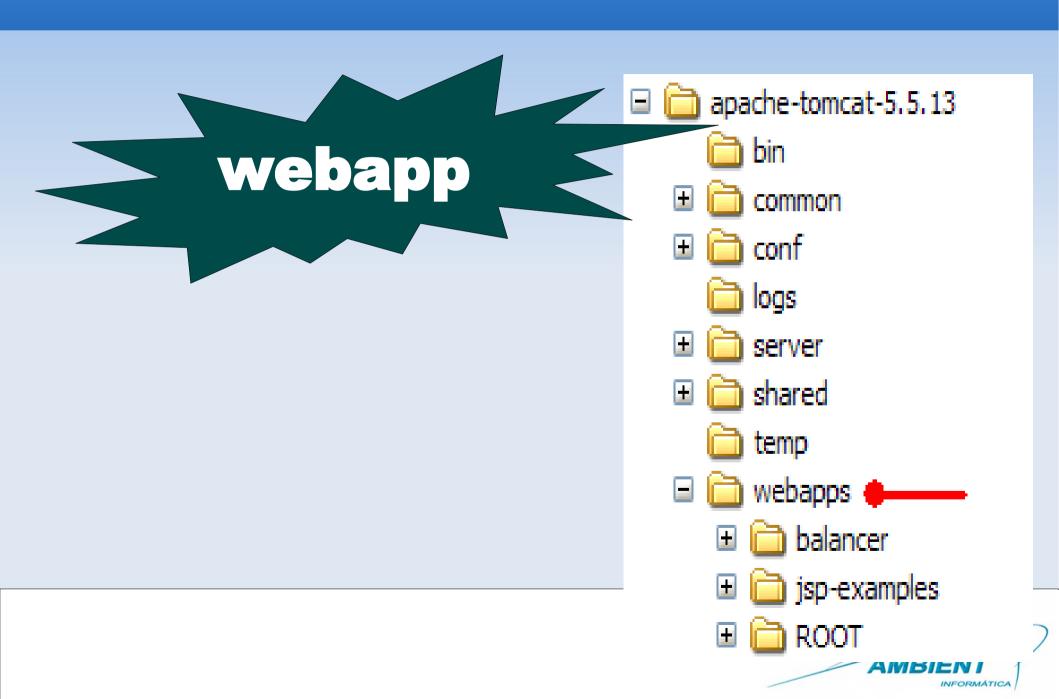
```
<web-app>
  <display-name>
    Exemplo de servlet
  </display-name>
  <servlet>
    <servlet-name>primeira</servlet-name>
    <servlet-class>PrimeiraServlet</servlet-class>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <servlet-name>primeira</servlet-name>
    <url-pattern>/prim</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```



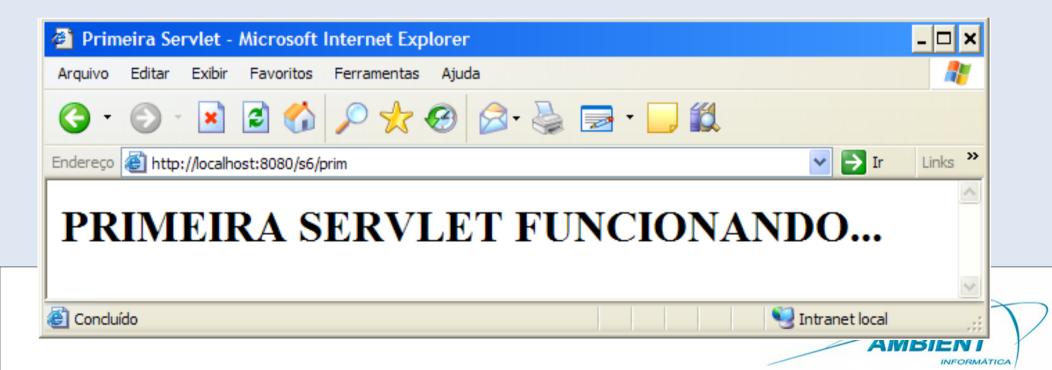








- Inicialize o tomcat: bin/startup
- Em um browser digite o endereco:
  - http://localhost:8080/aula12/prim



## Compactando tudo...

- Costumamos compactar tudo em um arquivo .war para facilitar a distribuição;
- Compacte a pasta primservlet
- Mude seu nome para primservlet.war



#### Tudo mais fácil...

- Vimos, da forma mais difícil como funciona uma servlet;
- Muitas IDE's no mercado fazem a maior parte do trabalho, deixando para o programador apenas a parte da programação;



# Dúvidas?



#### **Exercícios:**

- O que é um servlet?
- Cite três métodos das interfaces
   HttpServletResponse e HttpServletRequest.
- Qual a extrutura de diretórios de uma aplicação web?
- O que são aplicações .war?
- Para que serve o arquivo web.xml?



# FIM

