

Aula 04

Código 01:

```
public class Obj {
    int valor;

    Obj(int i){
        valor = i;
        System.out.printf("\nCriando o Objeto: %d", valor);
    }

    public void finalize(){
        System.out.printf("\n** ** Finalizando o Objeto: %d ** **", valor);
    }
}

public class ExemploGC {
    public static void main(String[] args) {

        for (int i = 0; i < 50000; i++) {
            Obj obj = new Obj(i);
        }
    }
}
```

Código 02:

```
public class ExemploTHIS {
    String nome;
    String telefone;

    ExemploTHIS() {
        this("");
    }
    ExemploTHIS(String nome) {
        this(nome, "");
    }
    ExemploTHIS(String nome, String telefone) {
        this.nome = nome;
        this.telefone = telefone;
        System.out.printf("\nNome:%s \nTelefone:%s", nome, telefone);
    }
}
```

Código 03:

```
public enum Sexo {

    M("Masculino"),
    F("Feminino");

    private String descricao;
```

```

private Sexo(String descricao) {
    this.descricao = descricao;
}

public String getDescricao() {
    return descricao;
}

}

public class ExemploEnum {

    public static void main(String[] args) {
        for (Sexo s : Sexo.values()) {
            System.out.printf("\n%s, %s", s, s.getDescricao());
        }
    }
}

```

Código 04:

```

public class Fornecedor {
    private String nome;
    private String produto;

    public Fornecedor(String nome, String produto) {
        super();
        this.nome = nome;
        this.produto = produto;
    }

    public String toString(){
        return String.format("Nome:%s \nProduto:%s ",nome, produto);
    }

    // ... getters e setters omitidos ...

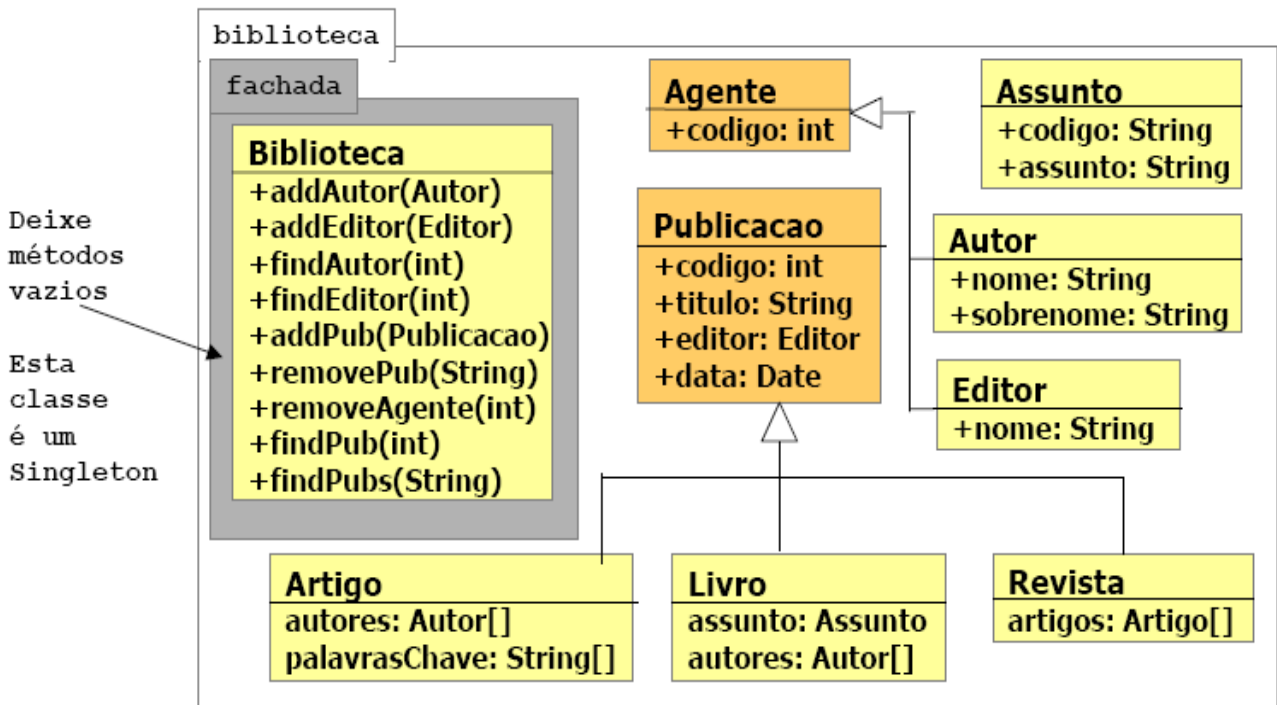
}

public class ExemploToString {
    public static void main(String[] args) {
        Fornecedor[] fornecedores = new Fornecedor[4];
        fornecedores[0] = new Fornecedor("Antonio", "Arroz");
        fornecedores[1] = new Fornecedor("Marcos", "Feijão");
        fornecedores[2] = new Fornecedor("Joaquim", "Milho");
        fornecedores[3] = new Fornecedor("Pedro", "Soja");
        for(Fornecedor fornec : fornecedores){
            System.out.println(fornec);
        }
    }
}

```

Exercícios

1. Escreva uma hierarquia de classes para as classes Pessoa, Aluno, Professor; Especifique as variáveis de instância e os métodos para cada classe. As variáveis de instância para a classe Pessoa deve ser nome e idade, para a classe Aluno nota e para a classe Professor salário. Sobrescreva o método toString em cada classe. Escreva um programa que instancia objetos Pessoa, Aluno e Professor e imprima seus dados na tela.
2. Implemente a seguinte hierarquia de classes, de acordo com a modelagem:



Os dados representam propriedades (pares get/set) e não campos de dados (que devem ser private)