Тюльпа Іван Юрійович

Звіт з лабораторної роботи 1

Завдання 1

(код + конспект без викликів можете подивитсь у директорії old/):

Конспект

Нижче буде фактично копіпаст з консолі R.

```
тобто заранений код позначається: > ...
```

а все інше, відповідно, без > – те що виводить код в консоль

```
> # print(<any object>) - displays the value of an object
> x ← c(1:3)
> print(c(1:3))
[1] 1 2 3
>
> # str(<any object>) - shows the structure of an object
> x ← c(1:3)
> str(x)
int [1:3] 1 2 3
>
> # c(...) - combines values into a vector
> c(1:3)
[1] 1 2 3
>
> # seq(from, to, by, length.out) - generates sequences of numbers.
> seq(1, 5, 2)
[1] 1 3 5
```

```
>
> # rep(x, times, length.out, each) - repeats values
> rep((1:4), 8, , 8)
 3 3 3 3 3 3 4
2 2 2 2 2 3 3
1 1 1 1 2 2 2
4 4 4 1 1 1 1
> # numeric(length) - creates a numeric vector of length n filled with zeros
> n ← 5
> numeric(n)
[1] 0 0 0 0 0
> # names(x) / names(x) \leftarrow c(Names) - get or set element names for vector/list x
> v \leftarrow c("123123\_" = 1, b = 2, c = 3)
> names(v)
[1] "123123 " "b" "c"
> names(v) \leftarrow c("x", "y", "z")
> V
x y z
1 2 3
>
> # rbind(...) - binds vectors or matrices by rows
> rbind(c(1, 2), c(3, 4))
  [,1] [,2]
[1,] 1 2
[2,] 3 4
>
> # cbind(...) - binds vectors or matrices by columns
> cbind(c(1, 2), c(3, 4))
```

```
[,1] [,2]
[1,] 1 3
[2,] 2 4
> # matrix(data, nrow, ncol, byrow, dimnames) - create a matrix from data
> matrix(1:6, nrow=2)
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 3 5
[2,] 2 4 6
> matrix(1:6, nrow=2, byrow = TRUE)
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 2 3
[2,] 4 5 6
> # dimnames(x) / dimnames(x) \leftarrow c(rowNames, colNames) - get/set both row and column names
> m ← matrix(1:4, nrow = 2)
> dimnames(m)
NULL
> dimnames(m) ← list(c("r1","r2"), c("c1","c2"))
> m
  c1 c2
r1 1 3
r2 2 4
>
> # rownames(x) / rownames(x) \leftarrow c(rowNames) - get/set row names
> m ← matrix(1:4, nrow = 2)
> dimnames(m) ← list(c("r1","r2"), c("c1","c2"))
> rownames(m)
[1] "r1" "r2"
> rownames(m) ← c("row1", "row2")
> rownames(m)
[1] "row1" "row2"
>
> # colnames(x) / colnames(x) \leftarrow value - get/set column names.
> m ← matrix(1:4, nrow = 2)
```

```
> dimnames(m) ← list(c("r1","r2"), c("c1","c2"))
> colnames(m)
[1] "c1" "c2"
> colnames(m) \leftarrow c("col1", "col2")
> colnames(m)
[1] "col1" "col2"
> # diag(x, nrow, ncol) - with numeric x as vector, create diagonal matrix; with matrix x extract
diagonal
> m ← matrix(1:4, nrow = 2)
> diaq(m)
[1] 1 4
> diag(1:3)
    [,1] [,2] [,3]
[1,] \qquad 1 \qquad 0 \qquad 0
[2,] 0 2 0
[3,] 0 0 3
> # solve(A, b) solves Ax=b linear system. solve(A) returns inverse A
> A \leftarrow matrix(c(1, 4, 8, 8), 2, 2)
> b \leftarrow c(100, 2)
> solve(A, b)
[1] -32.66667 16.58333
> solve(A)
           [,1]
                 [,2]
[1,] -0.3333333 0.33333333
[2,] 0.1666667 -0.04166667
>
> \# min(x, ...) - minimum value of x; also accepts multiple args
> min(c(2, 2, 8))
[1] 2
> min(c(2, 2, 8), -1, 123.45)
[1] -1
>
> \# max(x, ...) - maximum value of x; also accepts multiple args
```

```
> \max(c(2, 2, 8))
[1] 8
> \max(c(2, 2, 8), -10000, 123.45)
[1] 123.45
>
> \# max(x, ...) - sum of x values; also accepts multiple args
> sum(c(2, 2, 8))
[1] 12
> sum(c(2, 2, 8), -234, 123.45)
[1] -98.55
>
> # length(x) - number of elements in a vector (for matrix it returns total number of entries).
> length(1:5)
[1] 5
> length(matrix(1:6, nrow = 2))
[1] 6
>
> # t(x) - transpose of a matrix (or data frame-like object).
> x \leftarrow matrix(1:6, nrow = 2)
> X
    [,1] [,2] [,3]
[1,] 1 3 5
[2,] 2 4 6
> t(x)
    [,1] [,2]
[1,] 1 2
[2,] 3 4
[3,] 5 6
>
> # order(x) - returns the indices that would sort x.
> order(c(1, 100, 101230, 1, -1, -2, -543545))
[1] 7 6 5 1 4 2 3
>
> #sort(x) - returns sorted vector x
```

Завдання 2

function:

```
> trim_sample ← function(x, alpha=0.05) {
+    n ← length(x)
+    trim_count ← floor(n * alpha / 2) # кількість елементів на видалення
+    sorted_idx ← order(x) # індекси відсортованого списку x
+    keep_idx ← sorted_idx[(trim_count + 1):(n - trim_count)] # беремо зріз, тобто повертаємо масив без
trim_count задніх елементів і trim_count передніх елементів
+    sorted_keep_idx ← sort(keep_idx) # відсотртовуємо індекси знову (щоб вони були по спадання, тобто
залишився попердній порядок елементів в x)
+    return(x[sorted_keep_idx]) # повертаємо список без trim_count мінімальних і trim_count максимальних
елементів
+ }
```

code:

```
> set.seed(123)
> x \leftarrow 1:5
> shuffled_x = sample(x)
> print(shuffled_x)
```

```
[1] 3 2 5 4 1
```

```
> trim_sample(shuffled_x, 0.5)
```

Завдання 3

function:

(Функція нижче нічого не повертає, просто print() матриці з атрибутами)

```
print_matrix ← function() {
  Matrix ← list(
   Title = "Rocky",
   Creator = "Sylvestter Stallone",
   Type = "Movie Franchise",
   Parts = c("Rocky (1976",
               "Rock II (1979)",
               "Rocky III (1982)",
               "Rocky IV (1985)",
               "Rocky V (1990)",
               "Rocky Balboa (2006)"
   ),
    Characters = data.frame(
     Name = c("Rocky Balboa", "Apollo Creed", "Adrian Pennino", "Paulie Pennino",
               "Clubber Lang", "Ivan Drago"),
     Role = c("Protagonist", "Champion/Rival", "Partner", "Friend/Manager",
              "Antagonist", "Antagonist"),
     Age = c(30, 33, 29, 40, 28, 26),
     Good = c(TRUE, TRUE, TRUE, TRUE, FALSE, FALSE),
     Wins
                 = c(57, 48, NA, NA, 23, 31),
                 = c(23, 2, NA, NA, 1, 1),
     Losses
     stringsAsFactors = FALSE
   Locations = c("Philadelphia", "Los Angeles", "Las Vegas", "Moscow")
```

```
print(Matrix)
}
```

(Нижче суто вивід коду, цей файл можна подивитись у old/t3.R) output:

```
$Title
[1] "Rocky"
$Creator
[1] "Sylvestter Stallone"
$Type
[1] "Movie Franchise"
$Parts
[1] "Rocky (1976" "Rock II (1979)" "Rocky III (1982)" "Rocky IV (1985)"
                                                                                       "Rocky V
(1990)"
[6] "Rocky Balboa (2006)"
$Characters
                         Role Age Good Wins Losses
           Name
  Rocky Balboa
                  Protagonist 30 TRUE
                                         57
                                                23
   Apollo Creed Champion/Rival 33 TRUE
                                         48
                                                 2
3 Adrian Pennino
                      Partner 29 TRUE
                                                NA
                                         NA
4 Paulie Pennino Friend/Manager 40 TRUE
                                                NA
   Clubber Lang
                Antagonist 28 FALSE
5
                                         23
                                                 1
     Ivan Drago
                Antagonist 26 FALSE
                                         31
                                                 1
$Locations
[1] "Philadelphia" "Los Angeles" "Las Vegas"
                                              "Moscow"
```

Завдання 4

у **R** я не знайшов функцію що рахує Garmonic Mean, тому зробив наступне:

$$egin{aligned} \mathrm{GM}(x_1,\ldots,x_n) &= \left(\prod_{i=1}^n x_i
ight)^{1/n} \ &= \exp\left(\log\left(\prod_{i=1}^n x_i
ight)
ight)^{rac{1}{n}} \ &= \exp\left(rac{1}{n}\,\sum_{i=1}^n \log x_i
ight) \ &= \expig(\mathrm{mean}(\log x)ig), \end{aligned}$$

function:

```
stats \leftarrow function(x) {
  result ← c(
    Mean = mean(x),
    GM = exp(mean(log(x))),
                                                 # геометричне
    HM = length(x) / sum(1/x),
                                                  # гармонійне
    Med = median(x),
    SV = var(x),
                                                  # дисперсія
    SD = sd(x),
    MAD = mean(abs(x - mean(x))), # середнє абсолютне відхилення MADm = mean(abs(x - median(x))), # від медіани
    IQR = IQR(x),
    Range = max(x) - min(x)
                                            # Розмах вибірки
  return(result)
```

code:

```
х ← c(6.7, 3.4, 0.8)
stats(x) # Виклик функції

Mean GM HM Med SV SD MAD MADm IQR Range
3.633333 2.631568 1.771614 3.400000 8.743333 2.956913 2.044444 1.966667 2.950000 5.900000
```

```
Mean GM HM Med SV SD MAD MADm IQR Range
3.633333 2.631568 1.771614 3.400000 8.743333 2.956913 2.044444 1.966667 2.950000 5.900000
```

output.png

(Вставив скіншот з консольі R, бо назви статистик криво відображаються в output)

Завдання 5

(У завданні було сказано повернути тільки суму, але я ще повертаю ітерації щоб більш явно бачити на якій ітерації $\sum_{n=1}^{m} n^{\alpha}$ зійшлось.)

function:

```
sum_series ← function(alpha, delta = 1e-6, max_iter = 10000) {
   if (alpha ≥ -1) {
      stop("Error: the conditions for the convergence of the series are not satisfied")
}

s ← 0.0
for (n in 1:max_iter) {
   term ← exp(alpha * log(n))
   s_new ← s + term
   if (abs(s_new - s) < delta) {
      return(list(sum = s_new, iterations = n))
   }
   s ← s_new</pre>
```

```
}
stop("Error: iteration limit exceeded")
}
```

code:

```
sum_series(-2) # виклик функції

$sum
[1] 1.643935

$iterations
[1] 1000

tryCatch({
   sum_series(0) # виклик функції
}, error = function(e) {
   message("Recieved ", e$message)
})
```

Recieved Error: the conditions for the convergence of the series are not satisfied

```
> tryCatch({
+ sum_series(-2, 1e-8, 10) # Виклик функції
+ }, error = function(e) {
+ message("Recieved ", e$message)
+ })
```

Recieved Error: iteration limit exceeded