2. haarcascade기반의 얼굴인식코드 코딩 및 얼굴 인식 정확도 높이기					
소켓통신코드를 작성해 클라이언트와 서버의 통신이 성공적으로 돌아가는것을 확인하였습니다. 하지만 Haarcascade 얼굴 인식 코드를 여러 상황에서 테스트 해본 결과, 같은 사람이어도 명암 차이에 따라 인식률 차이가 심한다는 것을 알 수 있었습니다. 따라서 정확도 측면에서 저희가 찾 는 코드에 적합하지 않다고 판단해 새로운 얼굴 인식 코드를 찾기로 하고 dlib landmark방식을 사용하여 얼굴인식코드를 새로 만들고 테스트해보기로 하였습니다. 얼굴인식 도어락 타겟은 보안 성 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다.					
일시	3/24	4	면 담 방 법 (예: 전화, 화상회 의, 직접대면, 이메 일 등)	카카오	2톡단톡방, 전화
haarcascade기반의 얼굴인식코드는 프로젝트의 주제가 얼굴인식도어락인만큼 보안성이 중요함으로 dlib landmark방식으로 바꿔서 사용하기로 하였습니다. 그리고 기능성과 사용성을 높이기위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다.					
<마음주 예정> 랜드마크코드분석, 도어락 주문 및 연결, 파이어베이스 연결 및 환경구축 <담당자> 박병민 - landmark 코드 분석 임영선 - 도어락 주문 및 연결 정은주 - landmark 코드 분석 정지헌 - 파이어베이스 연결 및 환경구축					
	2. haarcasc 3. 얼굴인식 소켓통신코드 하지만 Haar 차이에 따라 적 상 측면에서 일시 haarcascade 으로 dlib la 위하여 어두는 '다음주 예정 근다음자 그 교도 '다당자 = lar 임영선 - 도여 정은주 - lar	2. haarcascade기반의 얼굴인식. 3. 얼굴인식 도어락 타겟 정하기 소켓통신코드를 작성해 클라이언 하지만 Haarcascade 얼굴 인식 차이에 따라 인식률 차이가 심한다. 는 코드에 적합하지 않다고 판단: 사용하여 얼굴인식코드를 새로 민성 측면에서 가정보다 회사가 낮다. 성 측면에서 가정보다 회사가 낮다. 의로 dlib landmark방식으로 바위하여 어두운 상황에서도 잘 작용하여 어두운 상황에서도 잘 작용하여 어두운 상황에서도 잘 작용하여 어두운 상황에서도 잘 작용하여 어두운 사항에서도 잘 작용하여 어두운 사항에서도 잘 작용하는 다음주 예정> 랜드마크코드분석, 도어락 주문 및 연결 정은주 - landmark 코드 분석 임영선 - 도어락 주문 및 연결 정은주 - landmark 코드 분석	2. haarcascade기반의 얼굴인식코드 코딩 및 역3. 얼굴인식 도어락 타겟 정하기 소켓통신코드를 작성해 클라이언트와 서버의 분하지만 Haarcascade 얼굴 인식 코드를 여러 성차이에 따라 인식률 차이가 심한다는 것을 알는 코드에 적합하지 않다고 판단해 새로운 얼굴 사용하여 얼굴인식코드를 새로 만들고 테스트해성 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회 속면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인하여 어두운 사용에서도 잘 작동하는지 확인하여 무용 및 연결 지장은 무 및 연결 정은주 - landmark 코드 분석 정지한 - 파이어베이스 연결 및 환경구축	2. haarcascade기반의 얼굴인식코드 코딩 및 얼굴 인식 정확되 3. 얼굴인식 도어락 타켓 정하기 소켓통신코드를 작성해 클라이언트와 서버의 통신이 성공적으하지만 Haarcascade 얼굴 인식 코드를 여러 상황에서 테스트차이에 따라 인식률 차이가 심한다는 것을 알 수 있었습니다. 한 코드에 적합하지 않다고 판단해 새로운 얼굴 인식 코드를 참사용하여 얼굴인식코드를 새로 만들고 테스트해보기로 하였습니장 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다 성 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다 위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다 위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다 (다음주 예정) 랜드마크코드분석, 도어락 주문 및 연결, 파이어베이스 연결 및 <담당자> 박병민 - landmark 코드 분석 임영선 - 도어락 주문 및 연결 정은주 - landmark 코드 분석	소켓통신코드를 작성해 클라이언트와 서버의 통신이 성공적으로 돌아가는 하지만 Haarcascade 얼굴 인식 코드를 여러 상황에서 테스트 해본 결과. 차이에 따라 인식률 차이가 심한다는 것을 알 수 있었습니다. 따라서 정확. 근로에 직합하지 않다고 판단해 새로운 얼굴 인식 코드를 찾기로 하고 사용하여 얼굴인식코드를 새로 만들고 테스트해보기로 하였습니다. 얼굴인생 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다. 일시 3/24 열등 결합면 하하 카카드 하였습니다. 의급인 성 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다. 의리 기능 위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다. 그리고 기능위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다.

팀장 명 박병민 (인)

지도교수 김영웅 (인)

첨부: 주간 팀활동 근거자료