

팀명	LockLock	팀장	박병민	수업주 (1~15)	2 주차
금주 예정작업	1. 팀원들과 상의하여 팀장을 정하고 브레인스토밍을 통하여 각자 주제를 고민해보고 회의를 통하여 교수님과 면담 전까지 프로젝트의 주제를 추린다. 2. 교수님과 면담 후 주제가 확실히 정해지면 주제와 관련된 자료를 수집하고 주제에 관한 구체적인 기능들과 필요한 장비들을 각자 조사한다. 3. 팀원들과 만나 회의를 통하여 프로젝트 주제에 관하여 수집해 온 자료와 생각을 공유하고 프로젝트의 구현에 필요한 기능들과 장비를 주문한다.				
금주 수행결과 및 문제점 해결방법	프로젝트의 최종주제로 얼굴인식 스마트도어락을 하기로 정하였습니다. 또한 프로젝트에 필요한 자료들과 장비를 회의를 통하여 얼굴인식코드는 오픈소스코드 중 haarcascade 기반의 얼굴인식 코드를 사용하기로 하였고 라즈베리파이3B, 라즈베리파이 카메라등을 주문하였습니다.				
지도교수 면담 및 토론 결과	일시	3/10	면담방법 (예: 전화, 화상회의, 직접대면, 이메일 등)	직접대면, 카카오톡 단톡방 이메일	
	주제선정에 있어서 교수님과 면담하기 전 최종주제 후보로 스마트도어락&카메라와 반려동물 케어앱을 정하였습니다. 그 후 교수님과 상담에서 교수님께서 반려동물 케어앱은 과거에 라즈베리파이가 유행할 때 유사한 작품들이 많았기 때문에 스마트도어락 쪽으로 가라는 조언을 해주셨습니다. 그래서 프로젝트의 최종주제는 스마트도어락으로 정하였습니다. 또한 얼굴인식기능에 있어서 기본적인 얼굴인식만 하는 것이 아니라 마스크를 쓰고 있는 경우, 사진과 사람을 구별하는 기능을 추가하여 프로젝트의 완성도를 높이기로 하였습니다.				
다음주 예정작업 및 담당자	<예정작업> 각자 맡은 것들을 작업해 와 라즈베리파이상에서 제대로 돌아가는지 확인 후 디버깅 <담당역할 및 담당자> 박병민 - 얼굴인식코드분석 및 테스트 임영선 - 소켓 통신 서버 구축 및 테스트 정은주 - 라즈베리파이 환경구축 및 테스트 정지현 - 소켓 통신 클라이언트 구축 및 테스트				

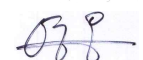
팀장 명

박병민

 (인)

지도교수

김영웅

 (인)

첨부: 주간 팀활동 근거자료

(지도교수 면담 또는 기타 팀활동과 관련된 인증사진, 화상회의 캡처화면, 통화기록, 이메일 등)