

팀명	LockLock	팀장	박병민	수업주 (1~15)	4주차
금주 예정작업	1. 소켓통신 서버 및 클라이언트 구축 및 라즈베리파이상에서 테스트 2. haarcascade기반의 얼굴인식코드 코딩 및 얼굴 인식 정확도 높이기 3. 얼굴인식 도어락 타겟 정하기				
금주 수행결과 및 문제점 해결방법	소켓통신코드를 작성해 클라이언트와 서버의 통신이 성공적으로 돌아가는것을 확인하였습니다. 하지만 Haarcascade 얼굴 인식 코드를 여러 상황에서 테스트 해본 결과, 같은 사람이어도 명암 차이에 따라 인식을 차이가 심한다는 것을 알 수 있었습니다. 따라서 정확도 측면에서 저희가 찾 는 코드에 적합하지 않다고 판단해 새로운 얼굴 인식 코드를 찾기로 하고 dlib landmark방식을 사용하여 얼굴인식코드를 새로 만들고 테스트해보기로 하였습니다. 얼굴인식 도어락 타겟은 보안 성 측면에서 가정보다 회사가 낮다고 판단해 회사로 정했습니다.				
지도교수 면담 및 토론 결과	일시	3/24	면담방법 (예: 전화, 화상회 의, 직접대면, 이메일 등)	카카오톡단톡방, 전화	
	haarcascade기반의 얼굴인식코드는 프로젝트의 주제가 얼굴인식도어락만큼 보안성이 중요함 으로 dlib landmark방식으로 바꿔서 사용하기로 하였습니다. 그리고 기능성과 사용성을 높이기 위하여 어두운 상황에서도 잘 작동하는지 확인해보기로 했습니다.				
다음주 예정작업 및 담당자	<다음주 예정> 랜드마크코드분석, 도어락 주문 및 연결, 파이어베이스 연결 및 환경구축 <담당자> 박병민 - landmark 코드 분석 임영선 - 도어락 주문 및 연결 정은주 - 파이어베이스 연결 및 환경구축 정지현 - landmark 코드 분석				

팀장 명

박병민

(인)

지도교수

김영웅

(인)