

팀명	LockLock	팀장	박병민	수업주 (1~15)	5주차
금주 예정작업	1. 랜드마크 코드분석 2. 도어락 주문 및 라즈베리파이와 연결 후 제어 확인 3. 파이어베이스 연결 및 환경구축				
금주 수행결과 및 문제점 해결방법	도어락을 5v 릴레이 모듈의 신호를 보내면 두 선이 쇼트되는 방식을 이용하여 open/close 제어가 가능하다는 것을 확인하였습니다. 파이어베이스와 안드로이드 스튜디오를 연결하였고, 라즈베리파이와 파이어베이스도 json파일을 이용하여서 연결하여 환경을 구축하였습니다. 랜드마크 코드분석으로얼굴에 68개의 점을 얼굴에 찍고, 얼굴을 비교하는 코드를 작성하여 테스트 해보았는데, 실시간으로 얼굴을 비교하는 과정에서 오류가 발생하여서 해결하는 중입니다.				
지도교수 면담 및 토론 결과	일시	3/31	면담방법 (예: 전화, 화상회의, 직접대면, 이메일 등)	카카오톡단톡방	
	dlib landmark방식이 더 보안성이 좋다고 판단하여 dlib landmark코드를 수정하면서 인식율에 대해서 더 고민해 보기로 하였습니다. 그리고 앱을 개발하여 도어락을 제어할 수 있도록 하기로 했습니다.				
다음주 예정작업 및 담당자	<다음주 예정> 라즈베리파이와 도어락 연결하여 앱으로 제어, 파이어베이스 서버 구축, 랜드마크 얼굴인식 코드 코딩 <담당자> 박병민 - 랜드마크 얼굴인식 코드 코딩 임영선 - 도어락 연결 및 도어락 어플제어기능 코딩 정은주 - 파이어베이스 연결 및 서버구축 정지현 - 도어락 연결 및 도어락 어플제어기능 코딩				

팀장 명

지도교수





(인)

(인)