

팀명	LockLock	팀장	박병민	수업주 (1~15)	7주차
금주 예정작업	1. 어플 디자인 2. 사용자 등록 기능 3. 랜드마크 얼굴 인식 코드 정확도 개선				
금주 수행결과 및 문제점 해결방법	<p>어플의 대표 컬러를 정하고 이에 맞는 앱 디자인을 진행 했습니다. 또한 사용자 등록을 위한 얼굴 사진은 어플에서 촬영 해 firebase의 storage에, 사용자 이름은 firebase의 realtime database에서 관리하며 사용자 얼굴 등록 기능을 성공했습니다.</p> <p>또한 얼굴인식코드에서 정확도를 높이기 위한 해결책으로 얼굴 사진을 한 번 정렬한 뒤, 정렬한 사진을 가지고 얼굴인식을 하도록 수정했습니다. 최종적으로 라즈베리파이에서 firebase에 등록된 사용자 사진을 가져와 사용자별 얼굴 데이터를 저장하고 인공지능에 학습시키는 코드를 완성했습니다.</p> <p>하지만 라즈베리파이 자체의 성능 문제로 속도 저하 현상을 인지하고 해결 방법에 대해 생각하고 있습니다.</p>				
지도교수 면담 및 토론 결과	일시	04/16	면담방법 (예: 전화, 화상회의, 직접대면, 이메일 등)	카카오톡단톡방, 직접 대면	
	교수님과의 면담을 통해 라즈베리파이의 성능 문제는 라즈베리파이4 구매를 통해 해결하도록 지도 해주셨습니다. 또한 얼굴 인식 정확도를 여러 테스트를 통해 통계를 내는게 더 신뢰성 있을 것이고 얼굴인식 속도를 개선하기 위한 방안도 생각해보라고 조언 해주셨습니다.				
다음주 예정작업 및 담당자	<p><다음주 예정> 얼굴인식 코드 속도 개선 어플 사진 경로 수정 및 도어락 보완</p> <p><담당자> 박병민 - 얼굴인식코드 속도 개선 임영선 - 도어락 보완 정은주 - 어플 사진 경로 수정 정지현 - 얼굴인식코드 속도 개선</p>				

팀장 명

박병민 (인)

지도교수

이영선 (인)