| 팀명                         | L   | .ockLock | 팀장   | 박병민   | 수업주<br>(1~15) | 3주차             |
|----------------------------|---|----------|------|---|---------------|-----------------|
| 금주<br>예정작업                 | 1. 라즈베리파이 프로그래밍 환경구축<br>2. haarcascade기반의 얼굴인식코드 코딩, 라즈베리파이상에서 테스트  |          |      |   |               |                 |
| 금주<br>수 행결<br>모제점<br>해결 방법 | 라즈베리파이에 환경구축 후에 haarcascade를 기반으로 한 오픈소스 얼굴 인식 코드를 돌려보<br>았습니다. 하지만 지금 사용하는 얼굴인식코드가 저희가 생각했던 것보다 정확도가 낮다는 문제<br>점이 생겼습니다. 그리하여 정확도를 올리기 위한 방법을 찾고 어떤 환경에서 인식률이 낮은지<br>찾는 것을 다음 목표로 정했습니다. |          |      |   |               |                 |
|                            | 일시  | 3/17     | 7    | 면 담 방 법<br>(예: 전화, 화상회<br>의, 직접대면, 이메<br>일 등) | 5             | <b>가카오톡단톡</b> 방 |
| 지도교수<br>면담 및 토론<br>결과      | haarcascade기반의 얼굴인식코드를 돌려본 결과, 낮은 정확도 문제를 어떻게 해결할 것인지기<br>중요하다고 판단했습니다. 또한 도어락의 사용처가 집에서 사용하는것인지 회사에서 사용하는것<br>인지에 따라 보안성의 차이가 필요하니 어느 곳을 타켓으로 할지 다음 회의때까지 정하기로 하였<br>습니다.                |          |      |   |               |                 |
| 다음주<br>예정작업                | <마음주 예정> haarcascade코드분석, 소켓통신 서버 및 클라이언트 구축  <담당자> 박병민 - haarcascade 얼굴인식 코드 분석 및 코딩 임영선 - 라즈베리파이 환경 구축 정은주 - 라즈베리파이 환경 구축 정지헌 - haarcascade 얼굴인식 코드 분석 및 코딩                             |          |      |   |               |                 |
|                            | 1   | Ę        | 팀장 명 | 박병  | 병민            | MAR (01         |
|                            |   | Z        | 「도교수 | 김영  | 웅             | 6년 (인           |