

# Exercícios de Revisão

Eduardo Miranda

Novembro 2023

Esta lista tem como objetivo apontar exercícios do livro "Fundamentos da programação de computadores" para solidificar o conhecimento adquirido até agora.

Possuimos duas edições desse livro na nossa biblioteca física, eles tem as seguintes capas:



Figure 1: Edição 2



Figure 2: Edição 3

Para montar essa lista foi considerado que qualquer edição é válida já que possuem os mesmos exercícios e que só estão em páginas diferentes portanto qualquer exemplar na biblioteca irá servir. O livro também está disponível na biblioteca virtual, para configurar o acesso a biblioteca virtual basta seguir as instruções desse link  $\rightarrow$  aqui  $\leftarrow$ . Caso ainda tenha problemas no cadastro o pessoal da biblioteca está a disposição para auxiliar nesse quesito.

## Observações

- Como já dito essa lista foi feita com o intuito de reforçar os conceitos de programação já vistos, logo copiar a solução do colega não vai ajudar a reforçar tais conceitos.
- Dentro os exercícios propostos há alguns com resoluções em pseudo-código e os sem resoluções. Ao fazerem os que possuem essas soluções olhem somente como último recurso, pois a fluência na programação está na prática, então é necessário pensar em como resolver o problema ao invés de descobrir a solução e codificar.
- Esses exercícios devem ser primordialmente feitos em casa, as aulas continuarão seguindo normalmente agora com o assunto de ponteiros. Dúvidas serão respondidas através por email <eduardomiranda@cefetmg.br> ou nos horários de atendimento: Qua 13:20; Qui 10:40.

Nas próximas sessões estão os exercícios sugeridos para cada tópico já visto anteriormente:

Bons estudos a todos!

## 1 Introdução a programação:

### 1.1 Edição 2

- Cap 3, pag 42, ex 16
- Cap 3, pag 45, ex 22
- Cap 3, pag 47, ex 7
- Cap 3, pag 48, ex 14

### 1.2 Edição 3

- Cap 3, pag 45, Ex 16
- Cap 3, pag 48, Ex 22
- Cap 3, pag 50, ex 7
- Cap 3, pag 51, ex 14

## **2 Estrutura Condicional:**

### **2.1 Edição 2**

- Cap 4, pag 61, ex 5
- Cap 4, pag 77, ex 18
- Cap 4, pag 89, ex 12
- Cap 4, pag 91, ex 19

### **2.2 Edição 3**

- Cap 4, pag 64, Ex 5
- Cap 4, pag 79, Ex 18
- Cap 4, pag 91, ex 12
- Cap 4, pag 92, ex 19

## **3 Estrutura de Repetição:**

### **3.1 Edição 2**

- Cap 5, pag 132, ex 21
- Cap 5, pag 136, ex 24
- Cap 5, pag 142, ex 21
- Cap 5, pag 143, ex 23

### **3.2 Edição 3**

- Cap 5, pag 138, ex 21
- Cap 5, pag 143, ex 24
- Cap 5, pag 149, ex 21
- Cap 5, pag 149, ex 23

## **4 Vetor:**

### **4.1 Edição 2**

- Cap 6, pag 152/153, ex 3
- Cap 6, pag 161, ex 9
- Cap 6, pag 168, ex 15
- Cap 6, pag 183, ex 3
- Cap 6, pag 186, ex 22

### **4.2 Edição 3**

- Cap 6, pag 160, ex 3
- Cap 6, pag 169, ex 9
- Cap 6, pag 176/177, ex 15
- Cap 6, pag 190, ex 3
- Cap 6, pag 193, ex 22

## **5 Matriz:**

### **5.1 Edição 2**

- Cap 7, pag 208, ex 11
- Cap 7, pag 228, ex 12

### **5.2 Edição 3**

- Cap 7, pag 230, ex 11
- Cap 7, pag 250, ex 12

## **6 Funções:**

### **6.1 Edição 2**

- Cap 8, pag 247, ex 3
- Cap 8, pag 250, ex 7
- Cap 8, pag 256, ex 13

Ex do fatorial  $5 = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$ ; ex fatorial de 3:  $3 * 2 * 1$

- Cap 8, pag 267, ex 2
- Cap 8, pag 268, ex 11

## 6.2 Edição 3

- Cap 8, pag 278, ex 3
- Cap 8, pag 281, ex 7
- Cap 8, pag 286, ex 13  
Ex do fatorial  $5 = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$ ; ex fatorial de 3:  $3 * 2 * 1$
- Cap 8, pag 298, ex 2
- Cap 8, pag 299, ex 11

## 7 Structs:

### 7.1 Edição 2

- Cap 10, pag 319, ex 3
- Cap 10, pag 375, ex 1

### 7.2 Edição 3

- Cap 10, pag 356, ex 3
- Cap 10, pag 413, ex 1