论文答辩PPT

目录

CONTENTS



数据库设计文档





问 题 解 答



系统设计文档

系统设计文档

编写目的

本设计说明书文档包括该项目的建设背景、目标、建设内容、系统架构、接口、数据模型、功能模型、部署模型、功能设计等描述,用于指导该项目的开发与部署;作为我们项目的详细设计说明书,对后续开发起到参考和指导作用

功能模块层次设计

学生模块

学生模块包括用户注册登录模块和用户功能模块个人信息模块。用户注册模块包括登录,注册,忘记密码,其他方式登录。

用户功能模块包括打卡提醒,打卡记录,打卡排行榜,打卡周报,联系客服,"去打卡"功能。

个人信息模块包括修改头像和修改个人信息。

管理员模块

管理员模块分为登录注册模块,功能管理模块,信息管理功能。

登录注册模块包括管理员登录, 手机快捷登录, 忘记密码。

功能管理模块包括打卡记录日志, 学生账户管理。

信息管理模块包括修改密码,修改管理员个人信息,查看值班时间,解除管理员

接口设计

用户接口:

注册:

功能要求: 注册个人信息, 然后进行绑定学号操作。

性能要求: 对性能要求在 2 秒内作出响应。

登录:

功能要求:根据手机号登录,然后跳转到首页。

性能要求: 对性能要求在 2 秒内作出响应。

定位打卡:

功能要求:点击打卡,查看位置完成打卡。

性能要求: 对性能要求在 2 秒内作出响应。。

打卡周报:

功能要求: 打开界面, 能显示出此学生一周打卡

进度。性能要求: 对性能要求在2秒内作出响应。

排行榜:

功能要求: 打开界面, 可以显示出所有学生的打

卡榜单。

性能要求: 对性能要求在2秒内作出响应。

输入项: 用户点击使事件发生。

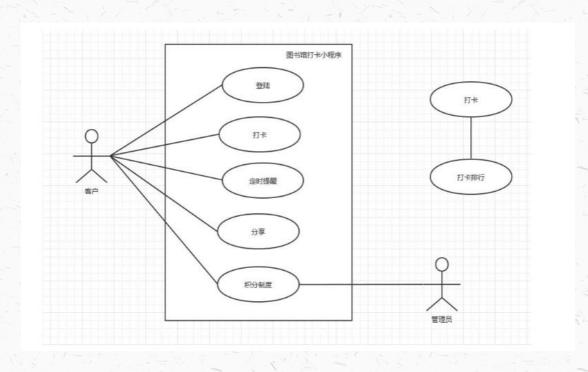
输出项: 查看所有学生的打卡天数排行。

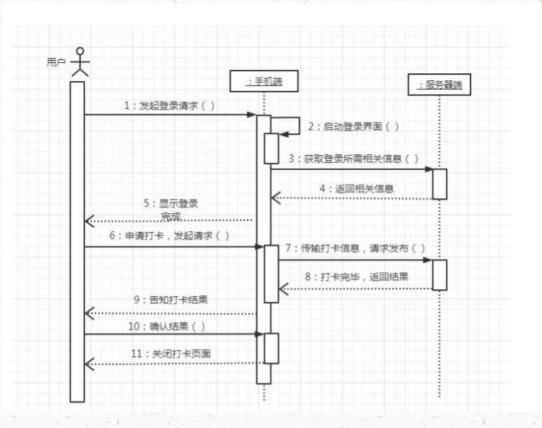


图 排行榜 学生姓名: string 学生名次:int 图书馆 学生信息: string 管理员电话:string 学生 管理员 0..n 姓名: string 学号: string 0..n 姓名: string 密码: string 积分商品 积分: string 电话: string 登陆 数量:int 所需积分:int 打卡 0..n 查看后台 0_n 打卡排行 商品名称: string 提醒 分享

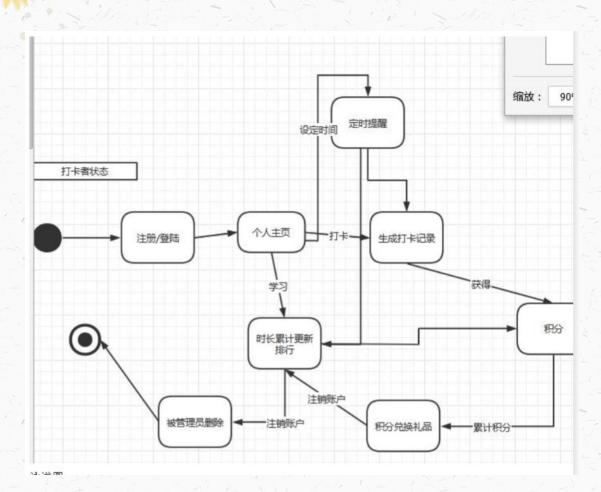
用户图

顺序图

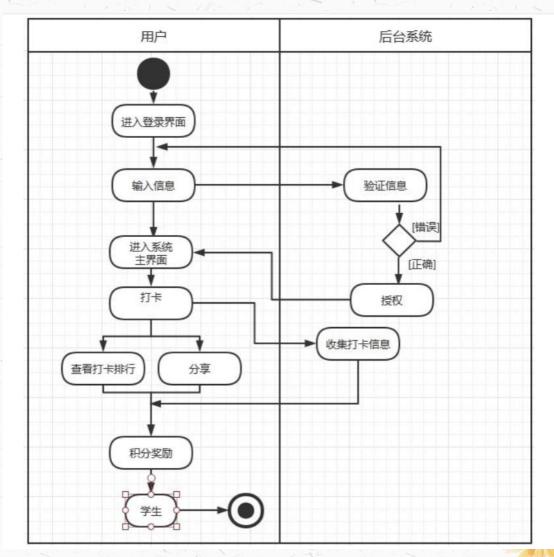




学生状态图



活动图





系统安全和权限设计

系统安全性

当数据库增删改操作异常时,对当前修改请求进行撤回,保证数据的安全性和完整 性。数据库系统采用安全的用户名加口令方式登录

用户请求权限设计

后端设置过滤机制,使用过滤器对没有注册登录用户的请求进行拦截,不予放行, 防止非法用户恶意操作,只有经过常规途径注册并登录的用户才能使用系统。 后端对前端提交的数据进行校验,防止有用户通过非正规途径使用恶意的数据包对 服务器发送请求造成服务器端出现异常





数据库设计文档

系统设计文档

编写目的

- 1、本数据库设计说明书是关于图书馆阅读打卡数据库设计,主要包括数据逻辑结构设计、数据字典以及运行环境、安全设计等。
- 2、本数据库设计说明书读者:用户、系统设计人员、系统测试人员、系统维护人员。
- 3、本数据库设计说明书是根据系统需求分析设计所编写的。
- 4、本系统说明书为开发软件提供了一定基础。



系统设计文档

编写目的

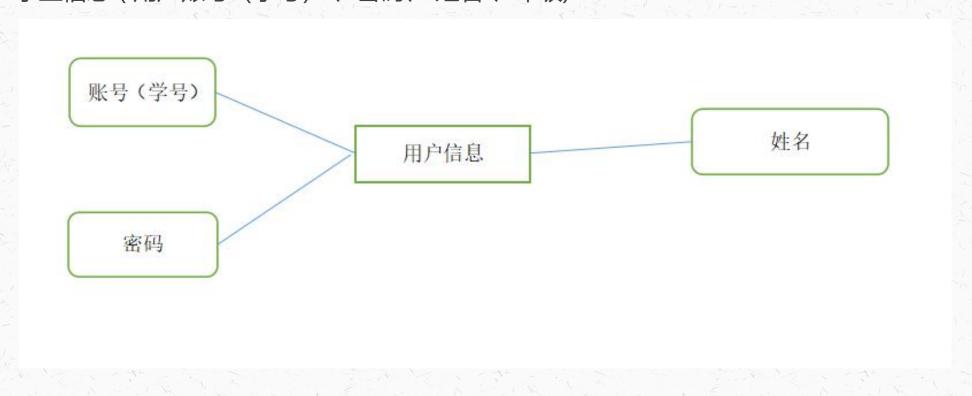
- 1、本数据库设计说明书是关于图书馆阅读打卡数据库设计,主要包括数据逻辑结构设计、数据字典以及运行环境、安全设计等。
- 2、本数据库设计说明书读者:用户、系统设计人员、系统测试人员、系统维护人员。
- 3、本数据库设计说明书是根据系统需求分析设计所编写的。
- 4、本系统说明书为开发软件提供了一定基础。



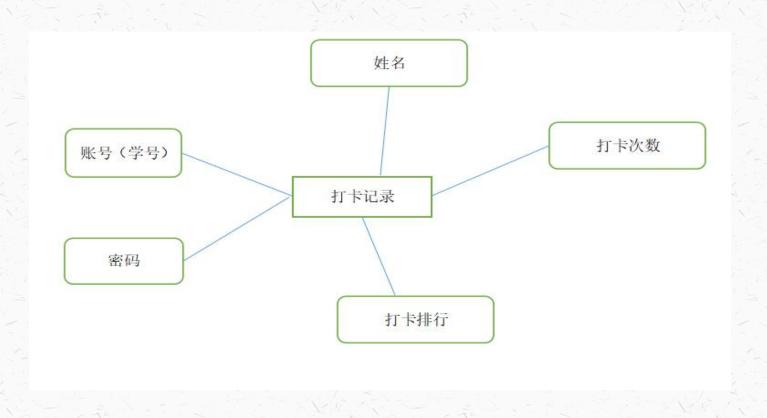
设计约定

在本系统中,数据库的设计采用 PowerDesigner 进行,并且采用面向对象的设计方法,首先进行对象实体的设计,最后将对象持久化到数据库中,所有的表和表之间的关联(ER 图)都采用标准的 PowerDesigner 设计工具进行,这样能够将整个系统的设计和数据库设计有机的结合起来。

学生信息(用户账号(学号)、密码、姓名、年级)



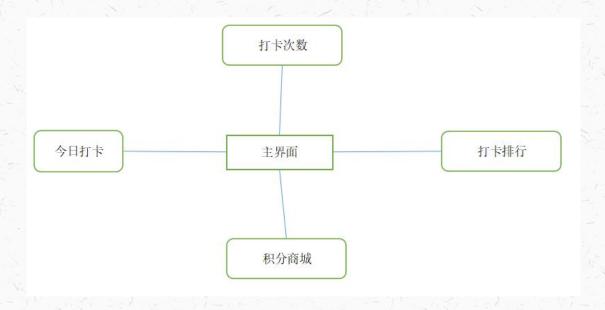
打卡记录 (用户账号 (学号)、密码、打卡次数、姓名、 打卡排行)



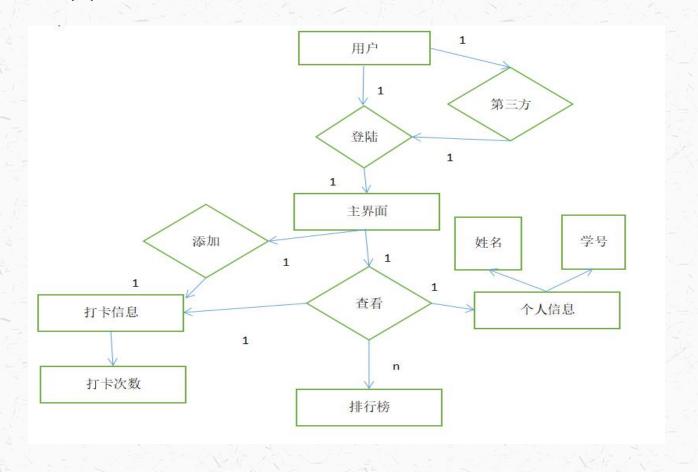
开始界面模块



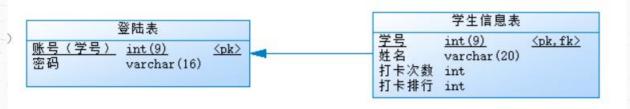
程序详情模块



完整E-R图



逻辑结构设计



表名	功能说明	
landing	登录信息,包括学生的账号(学号)和密码	
Student	学生信息表,包括学号姓名以及打卡信息	

1.1 lading表(登陆表)

列名	数据类型	空/非空	约束条件	说明
Sno	int(9)	Not null	主键	账号 (学号)
PassWd	varchar(16)	Not null		密码(8-16位)

Student表(登陆表)

列名	数据类型	空/非空	约束条件	说明
Sno	int(9)	Not null	主键/外键	学生学号(9位)
name	varchar(20)	Not null	50	学生姓名
Clock_time	int	空	11 - 1	打卡次数
Ranking	int	空		打卡排行

运 用 设 计

安全保密设计

通过区分不同的访问者、不同的访问类型和不同的数据对象,进行分别对待,而获得的数据库安全保密设计考虑。对数据库设计中涉及到的各种项目,如数据项、记录、系、文卷、模式、子模式等一般要建立起数据保护措施,以说明它的标识符、同义名及有关信息。数据库由专门数据库管理用员对数据库操作,需要注意以下几项安全问题:访问安全、网络安全、传输安全、备份安全、数据安全

数据库验收标准

数据库数据体的验收

- 1. 保证每列的原子性,即要符合第一范式。
- 2.表中记录应该有唯一的标识符。
- 3.尽量只存储单一实体类型的数据

数据库验收标准

数据库安全性的验收

- 1.用户识别和鉴别:该方法由系统提供一定的方式让用户标识自己的 I D , 每次 用户进入系统时, 由系统进行核对, 鉴定通过后才能提供系统的使用权。
- 2.存取控制:通过用户权限定义和合法权检查确保只有合法权限的用户访问数据库,所有未被授权的人员无法存取数据。
- 3.视图机制:为不同的用户定义视图,通过视图机制把要保密的数据对无权存取的用户隐藏起来,从而自动地对数据提供一定程度的安全保护。
- 4.审计:建立审计日志,把用户对数据库的所有操作自动记录下来放入审计日志中, DBA 可以利用审计跟踪的信息, 重现导致数据库现有状况的一系列事件,找出非法存取数据的人、时间和内容等。
- 5. 数据加密:对存储和传输的数据进行加密处理,从而使得不知道解密算法的人无法获知数据的内容。



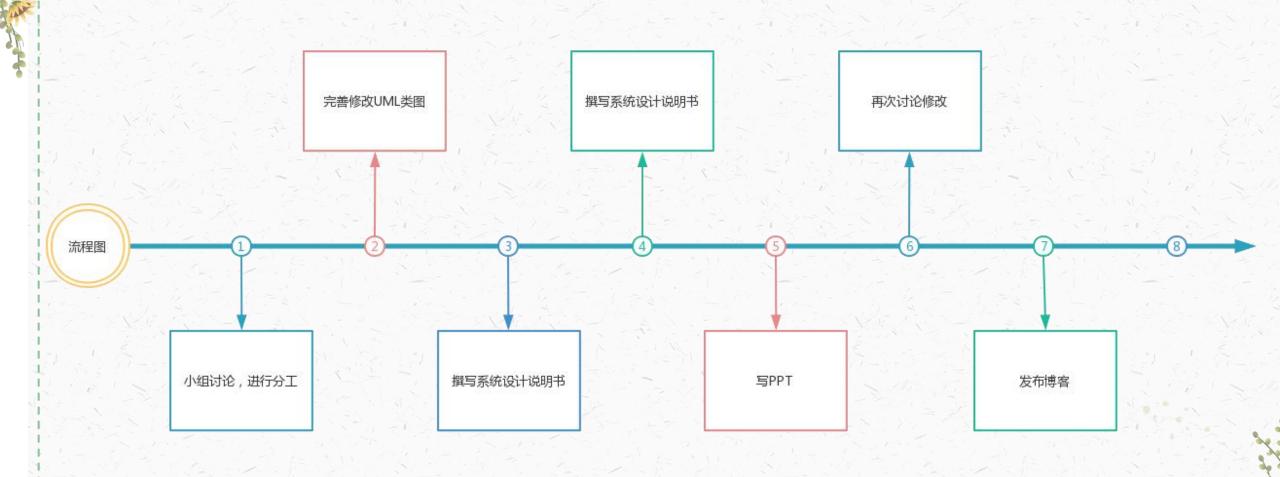
团队进度与分工

Content and presentation

预期开发计划

周次	任务
第十一周	编写完善前端页面代码
第十二周	实现前后端数据交互
第十三周	部署应用到服务器
第十四周	测试小程序,测试数据库
第十五周	优化小程序,上线





组员分工

姓名	分工	贡献比例
张劭捷	功能模块层次设计+功能 模块层次图+UML设计图	16%
余有旺	博客园编写+系统说明书 系统安全和权限设计	16%
蔡泽渊	数据库说明书外部设计+ 结构设计	16%
廖圣聪	数据库说明书运用设计+ 数据库验证验收标准	18%
陈坤亮	系统说明书接口设计+ER 分析+表结构设计	18%
王志明	PPT	16%



问 题 解 答

上次答辩中涉及积分商城积分兑换商品,商品费用谁提供问题?

解答: 我们考虑将实物奖品更换为虚拟奖品,例如综测等

感谢

h

a

n

观

k

看

S