

UNIP – Universidade Paulista

###### Ciência da Computação (CC)

Formulário - Cadastro de loja de Roupa.

Disciplina: <Linguagem de Programação Estruturada>

Prof. Fabrício Henrique

Integrantes:

* <N27874-9> - Gabriel Cardoso de Araújo Carvalho
* <D76IJG-9 > - Leonardo de Carvalho
* <N309EB-6> - Luan Henrique de Godoy Vasco
* <D660EA-4> - Eduardo Monita Dias
* <N2861J-6> - João Vitor Ricci Pironte

Sumário

[1. Objetivo e motivação do trabalho 3](#_Toc526413146)

[1.1 Objetivo principal 3](#_Toc526413147)

[1.2 Objetivo secundário 3](#_Toc526413148)

[2. Introdução 3](#_Toc526413149)

[3. Referencial Teórico 3](#_Toc526413150)

[4. Plano de desenvolvimento da 3](#_Toc526413151)

[aplicação 3](#_Toc526413152)

[5. Projeto do programa 3](#_Toc526413153)

[6. Relatório com as linhas de código 3](#_Toc526413154)

[7. Bibliografia 3](#_Toc526413155)

[8. Ficha de Atividades 4](#_Toc526413156)

# 1. Objetivo e motivação do trabalho

## 1.1 Objetivo principal

Proporcionar um fácil cadastro de clientes de uma loja de roupas, para compras, encomendas e interação com o cliente.

## 1.2 Objetivo secundário

Deixar a interação com o cliente ou funcionário, mais intuitiva, com uso botões de fácil entendimento e desvios de cursores apropriados para o melhor desempenho do cadastro.

# 2. Introdução

Nos tempos de hoje ser proprietário de uma loja física é uma tarefa difícil, como por exemplo, um dos fatores importantes é reconhecimento do seu público alvo e os seus interesses, que consequentemente é de suma importante para o escalonamento da empresa e a sua evolução no mercado. Entretanto para começar o seu escalonamento é necessário não deixar lacunas abertas em sua loja.

O relacionamento com cliente é uma das principais chaves para a sua estabilidade no negócio, trabalhando em cima do entendimento do seu cliente você pode se adaptar-se da melhor forma para atender um maior aglomerado de pessoas. Mas enfim o que é preciso para melhorar o meu relacionamento com o cliente?

Apesar de simples, **um bom programa de cadastro de clientes traz informações que permitem à sua empresa um contato mais pessoal com seus clientes.**

Um cadastro permite que o empresário saiba se os seus clientes são mais do público masculino, feminino, a faixa etária e o ticket médio de cada consumidor. A partir do perfil é possível saber qual a preferência de cada cliente por certos produtos, o que eles mais procuram e o quanto gastam. Para atrair cada um é preciso conhecer o que realmente desperta sua atenção.

Agora um bom programa de cadastro de clientes pode realmente mostrar o que o consumidor mais gosta da sua empresa. Nesse sentido, as ações promocionais ou de fidelização precisam de informações antes de serem elaboradas.

E lidar com clientes antigos é bem diferente de lidar com um novo, pois cada tipo tem suas necessidades. Nessa hora, manter um bom programa de cadastro de clientes com informações sobre eles é valioso.

Portanto como o objetivo são as lojas de roupas, o cadastro é mais específico e melhor trabalhado do que um cadastro comum.

2 min 4 max

# 

# 3. Referencial Teórico

<https://blog.egestor.com.br/entenda-a-importancia-do-cadastro-de-clientes/>

05/11/2018

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/framework/winforms/>

22/11/2018

2 min 6 max

# 

# 4. Plano de desenvolvimento da aplicação

3 min 10 max

# 

# 5. Projeto do programa

O código foi projetado tudo em torno do Windows Forms, uma opção do Visual Studio, onde tanto a parte de código foi digitada quanto a designer foi montada dentro do mesmo. Antes de começar a falar sobre o projeto, é importante explicar um pouco sobre o programa que foi desenvolvido.

Como os formulários do Windows Forms são a unidade base do seu aplicativo, é essencial dedicar certo planejamento às suas funções e design. Um formulário é basicamente uma tela em branco que você, como desenvolvedor, aprimora com controles para criar uma interface do usuário e com código para manipular os dados. Para esse fim, o Visual Studio fornece um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para ajudar a escrever código, bem como um controle rico conjunto escrito com o .NET Framework. Complementando a funcionalidade desses controles com seu código, você poderá desenvolver as soluções que precisa com rapidez e facilidade.

Logo após conhecer o programa e de ter o planejamento em mãos foi separado as funções entre os integrantes do grupo com a finalidade de ocorrer maior aproveitamento de resultados entre o si. Dessa maneira todos conseguiram mostrar trabalho mais rápido e eficiente. Por fim ao incentivar um ao outro a terminar sua função, acabou sendo de grande importância no tempo do projeto, pois como o grupo tem outros compromissos que são necessários cumprir não poderiam deixar de fazer sua parte do projeto para última hora possível.

Mas como nada é perfeito teve algumas divergências entre o grupo e dificuldades, como por exemplo, mesmo a parte do layout tendo o seu rascunho feito ,foi uma das partes mais difíceis do projeto, pois foi claro a falta de protagonismo e personalidade no grupo, até mesmo porque a personalidade de nenhum dos integrantes é de um designer ou como os programadores gostam de dizer “front end”, no entanto, apesar das pedras encontradas no caminho traçado o resultado chegado foi de agrado a todos.

O resultado em si deu um aspecto de “futurismo”, não o futurismo que influenciou vários artistas na época de 1909, e sim como se fosse uma arquitetura mais robotizada dando um aspecto de algo automatizado. O formulário se encontra com um tom cinza claro de background (fundo da tela), uma letra com fechamento mais quadrados em suas bordas e lacunas para o preenchimento de dados do cliente, deixando-o assim com maior entendimento do que é pra ser feito ou em outras palavras algo mais intuitivo para o cliente ou funcionária da rede (loja) não ter nenhum problema em manuseá-lo.

Outro aspecto difícil no desenrolar do projeto foi a decisão de como armazenar os dados fornecidos pelo o cliente. A dificuldade principal foi por ter dois lados de uma moeda onde a cara era salvar os dados em arquivos .txt, que por sua vantagem não seria muito difícil o seu desenvolvimento não escaparia do que foi ensinado até então, ou seja, não queríamos “passar a carroça na frente dos bois”, e já a coroa, era fazer um banco de dados para o formulário, algo que será aprendido no semestre seguinte. Por fim para evitar mindstorms (tempestades mentais) decidimos prosseguir com o armazenamento em arquivo .txt.

Em fim ao finalizar o alicerce do projeto, foi apenas questão de tempo até todos se reunirem e dar sua opinião sobre tal. Logo por seguinte apontamos algumas coisas onde necessitavam mudanças, que influenciariam no código em geral, para que ficasse algo mais nítido de leitura e manutenção futuramente, até mesmo para estudo caso precise. O código organizado é algo de grande importância nos dias de hoje, principalmente quando o código é em conjunto entre os integrantes, assim ele foi modificado com o objetivo para que o grupo consiga ler facilmente em qualquer hora, lugar ou data, sem muitas dificuldades para o entendimento.

3 min 8 max

# 

# 6. Relatório com as linhas de código

10 max

# 

# 7. Bibliografia

# 

# 8. Ficha de Atividades

