

Exercícios: Concorrência e Canais

No código abaixo considere que cada atribuição é atômica (indivisível). Considere como estado do sistema as configurações possíveis da dupla de variáveis globais [x, y]. O estado inicial é [0, 0]. Responda quais diagramas de estados e transições representam a execução de:

- questaoStSp1()
- questaoStSp2()
- questaoStSp3()
- questaoStSp4()

```
var x, y int = 0, 0
func px() {
    x = 1
    x = 2
}
func py() {
    y = 1
    y = 2
}
func questaoStSp1() {
    px()
    py()
}
func questaoStSp2() {
    go px()
    py()
}
```

```
func pxs(c chan int) {
    x = <- c
    x = 2
}
func pys(c chan int) {
    y = 1
    c <- y
    y = 2
}
func questaoStSp3() {
    c := make(chan int, 0)
    go pxs(c)
    go pys(c)
}
```

```
func pxs2(c chan int) {
    x = 1
    <- c
    x = 2
}
func pys2(c chan int) {
    y = 1
    c <- y
    y = 2
}
func questaoStSp4() {
    c := make(chan int, 0)
    go pxs2(c)
    go pys2(c)
}
```

Para questões envolvendo canais de comunicação considere, além da linguagem Go, a seguinte sintaxe para algoritmos:

```
c = cria canal [tipo, tam]
// c é um canal com buffer de tamanho tam que armazena elementos de tipo
Var x := <- c // x recebe o valor lido de c
c <- y // escreve o valor y em c
```

- Com relação aos programas abaixo:
 - escreva as saídas possíveis geradas pelo programa 1 (obs.: “descrever” é dizer como são; e não quais são), considerando N=0
 - Existe diferença se N > 0 ? Justifique.
 - Todos os valores de ambos processos serão lidos em t3 ? Justifique
 - Existe diferença entre as saídas do Programa1 e do Programa2? Justifique

| Programa 1 | | |
|--|--|--|
| Constante N Variáveis globais canal c | | |
| <pre>Thread t1 { Int i=1 Loop { c<-i i:=i+2 } }</pre> | <pre>Thread t2 { Int i=2 Loop { c<-i i:=i+2 } }</pre> | <pre>Thread t3 { Loop { Print(<-c, " , ") } }</pre> |
| <pre>Main { c = cria canal(int,N) Inicia t1, t2 e t3 Espera término de t1, t2 e t3 }</pre> | | |

| Programa 2 | | |
|--|---|--|
| Constante N Variáveis globais canal c1 , c2 | | |
| Thread t1 { Int i=1 Loop { c1<-i i:=i+2 } } | Thread t2 { Int i=2 Loop { c2<-i i:=i+2 } } | Thread t3 { Int x Loop { Select { Case: x<-c1 break Case: x<-c2 break Print(<-c, " , ") } } } |
| Main { c1 = cria canal(int,N) c2 = cria canal(int,N) Inicia t1, t2 e t3 Espera término de t1, t2 e t3 } | | |

Dados os programas abaixo, responda as perguntas colocadas nos comentários (diretivas package e imports omitidos por espaço):

```
func qA(i int) {
    fmt.Println(i)
}
func questaoA() {
    for i := 0; i < 10; i++ {    go qA(i)    }
    // Q.A.1 qual o numero de processos ativos neste ponto ?
    //      resposta pode ser um intervalo.           R: _____
}
func main() { questaoA() }
// Q.A.2 como podem ser as possíveis saídas de "questaoA()"
// descreva como elas podem ser, e não exemplos concretos
```

```
func qB(i int, c chan struct{}) {
    fmt.Println(i)
    c <- struct{}{}
}
func questaoB() {
    c := make(chan struct{})
    for i := 0; i < 10; i++ {    go qB(i, c)    }
    // Q.B.1 qual o numero de processos ativos neste ponto ? R: _____
    for i := 0; i < 10; i++ {    <-c    }
    // Q.B.2 qual o numero de processos ativos neste ponto ? R: _____
}
func main() { questaoB() }
// Q.B.3 como podem ser as possíveis saídas de "questaoB()"
// descreva como elas podem ser, e não exemplos concretos
```

```

const X = 40
var ch [X]chan struct{}
func fA(id int, in chan struct{}, out chan struct{}) {
    for {
        <-in
        fmt.Println(id)
        out <- struct{}{}
    }
}
func questaoC() {
    for i := 0; i < X; i++ {
        ch[i] = make(chan struct{})
    }
    for i := 0; i < X; i++ {
        go fA(i, ch[i], ch[(i+1)%X])
    }
    ch[0] <- struct{}{}
    blq := make(chan struct{}) // bloqueia
    <-blq
}
// Q.C.1 descreva como é a saída gerada pela execução de questaoC()

```

```

func gera(c chan string, s string) {
    for { c <- s }
}
func questaoD() {
    c := make(chan string)
    go gera(c, "a")
    go gera(c, "b")
    for { fmt.Print(<-c) }
}
func main() { questaoD() }

// Q.D.1 marque a(s) resposta(s) possível(is) para o comportamento da "questaoD()"
// a) bloqueio
// b) prints de sequencias de ab's
// c) prints de valores corrompidos por escrita concorrente
// d) prints de qualquer sequencia composta por a's e b's,
//     ou somente por a's ou somente por b's
// e) prints de qualquer sequencia composta por a's e b's

// Q.D.2 justifique cada resposta marcada (use a folha de respostas)

```

```

const N = 0 // ou N = 1
func escreveLe(v int, e chan int, l chan int, fin chan struct{}) {
    for i := 0; i < 1000; i++ {
        e <- v
        <-l
    }
    fin <- struct{}{}
}
func questaoE() {
    c1 := make(chan int, N)
    c2 := make(chan int, N)
    chfin := make(chan struct{})
    go escreveLe(1, c1, c2, chfin)
    go escreveLe(2, c2, c1, chfin)
    <-chfin
    <-chfin
}
func main() { questaoE() }
// Q.E.1 existe diferença de comportamento no caso de N=0 e N=1 ?
// justifique sua resposta.

```

```

func qR2(i int) {
    go qR1(i - 1)
}
func qR1(i int) {
    if i > 0 {
        go qR2(i)
        fmt.Println(i)
    }
}
func questaoR() {
    go qR1(5)
}
// Q.R.1 quantos processos ao todo a execução de questaoR() cria ?
// Q.R.2 descreva como podem ser as saídas possíveis de questaoR()

```

```
func qS(c chan int, n int) {
    for i := 1; i < n; i++ {
        if rand.Intn(100) >= 50 {
            c <- i
        } else {
            fmt.Println(<-c)
        }
    }
}

func questaoS() {
    c := make(chan int, 0)
    rand.Seed(86) // ou qualquer valor
    go qS(c, 3)
    go qS(c, 3)
    <-make(chan struct{})
}

// Q.questaoS.1   quais as possíveis saídas deste programa ?
//               justifique as respostas
```