

1)

#a) A estrutura de uma matriz 0-espiral é tal que seus elementos formam uma progressão aritmética de razão 0 com início em 1. Desta forma, a matriz $A \in \mathbb{Z}^{n \times n}$ possui todos seus n^2 elementos iguais a 1.

#b)

def passos():

```
    return [
        (0, 1), (1, 0),
        (0, -1), (-1, 0)
    ]
```

def verifica_r_espiral(A: [[int]]) -> int:

```
    n, r, anterior = len(A), None, None
    if n == 0 or len(A[0]) != n:
        return r
    inicio, fim = [0, 0], [n - 1, n - 1]
    direcoes = passos()
    cont = 0
    i, j = inicio
    while inicio[0] <= fim[0] and inicio[1] <= fim[1]:
        atual = A[i][j]
        if anterior is None:
            if atual != 1:
                return None
        else:
            if r is None:
                r = atual - anterior
            elif atual != anterior + r:
                return None
        anterior = atual
        di, dj = direcoes[cont]
```

```

    proximo = (i + di, j + dj)

    if proximo[1] > fim[1] or proximo[0] > fim[0] or proximo[1] < inicio[1] or proximo[0] <
    inicio[0]:

        match cont:

            case 0: inicio[0] += 1

            case 1: fim[1] -= 1

            case 2: fim[0] -= 1

            case 3: inicio[1] += 1

        cont = (cont + 1) % 4

        di, dj = direcoes[cont]

        i, j = i + di, j + dj

    return r if r is not None else 0

```

#c)

```

def gera_espiral(r: int, n: int) -> list[list[int]]:

    A = [[0] * n for _ in range(n)]

    direcoes = passos()

    i = j = direcao = 0

    valor = 1

    for _ in range(n * n):

        A[i][j] = valor

        valor += r

        di, dj = direcoes[direcao]

        ni, nj = i + di, j + dj

        if 0 <= ni < n and 0 <= nj < n and A[ni][nj] == 0:

            i, j = ni, nj

        else:

            direcao = (direcao + 1) % 4

            di, dj = direcoes[direcao]

            i, j = i + di, j + dj

    return A

```

2)

#a) A matriz A é C-simétrica se, e somente se, para todo $0 \leq i, j < n$ vale: $A[i][j] == A[k][l]$ tal que $k = n - i - 1$ e $l = n - j - 1$, isso implica que $A[i][j] = A[n - i - 1][n - j - 1]$

#b)

```
def verifica_C_simetrica(A: [[float]]) -> bool:
```

```
    n = len(A)
```

```
    if n == 1 and len(A[0]) == 0: return True
```

```
    B = [[False] * len(A[0]) for _ in range(n)]
```

```
    for i in range(n):
```

```
        for j in range(n - i):
```

```
            k, l = n - i - 1, n - j - 1
```

```
            if B[i][j] == False and (i, j) != (k, l):
```

```
                if A[i][j] != A[k][l]: return False
```

```
            else: B[i][j] = B[k][l] = True
```

```
    return True
```

#c)

```
def verifica_D_constante(T: [[float]]) -> bool:
```

```
    n = len(T)
```

```
    for i in range(1, n):
```

```
        for j in range(1, n):
```

```
            if T[i][j] != T[i-1][j-1]: return False
```

```
    return True
```

#d) A matriz T, sendo D-constante, é também C-simétrica se, e somente se, para todo $0 \leq i, j < n$ valer $T[i][j] = T[j][i]$, isso implica que os valores nas diagonais acima da diagonal principal coincidem com os valores nas diagonais abaixo da principal, garantindo a C-simetria.

#e)

```
def cria_T(y: [float]) -> [[float]]:
```

```

n = len(y)

T = []

for i in range(n):
    T.append([0] * i + y + [0] * (n - i - 1))

return T

```

```

def z(x: [float], y: [float]) -> [float]:

```

```

    T = cria_T(y)

    n = len(x)

    m = 2 * n - 1

    z = [0] * m

    for j in range(m):
        for i in range(n):
            z[j] += x[i] * T[i][j]

    return z

```

#f) O produto $z = x \wedge T * T(y)$ equivale à convolução discreta entre x e y , pois cada coordenada $z[k] = \sum_{i=0}^{n-1} x[i] * y[k-i]$, tal que $y[k-i] = 0$ se $k-i$ está fora do intervalo $[0, n-1]$

3)

#a)

```
def inversa(q: [int]) -> [int]:
```

```
    n = len(q)
```

```
    inv = [0] * (n)
```

```
    for i, qi in enumerate(q):
```

```
        inv[qi - 1] = i + 1
```

```
    return inv
```

```
def sao_camaradas(p: [int], q: [int], r: [int]) -> bool:
```

```
    n = len(p)
```

```
    q_inv = inversa(q)
```

```
    for k in range(1, n + 1):
```

```
        if p[k - 1] != q[r[q_inv[k - 1] - 1] - 1]: return False
```

```
    return True
```

#b)

```
def decompor_ciclos(permut:[int]) -> (bool, [int]):
```

```
    n = len(permut)
```

```
    visitados = [False] * n
```

```
    ciclos = []
```

```
    for i in range(n):
```

```
        if not visitados[i]:
```

```
            ciclo = []
```

```
            atual = i
```

```
            while not visitados[atual]:
```

```
                visitados[atual] = True
```

```
                ciclo.append(atual + 1)
```

```
                atual = permut[atual] - 1
```

```
            idx = ciclo.index(min(ciclo))
```

```
            ciclos.append(ciclo[idx:] + ciclo[:idx])
```

```
return sorted(ciclos, key=lambda x: (len(x), x))
```

```
def sao_camaradaveis(p: [int], r: [int]) -> (bool, list[int] | None):
```

```
    n = len(p)
```

```
    if len(r) != n: return (False, None)
```

```
    ciclos_p = decompor_ciclos(p)
```

```
    ciclos_r = decompor_ciclos(r)
```

```
    if sorted(len(c) for c in ciclos_p) != sorted(len(c) for c in ciclos_r): return (False, None)
```

```
    q = [0] * n
```

```
    for cp, cr in zip(ciclos_p, ciclos_r):
```

```
        if len(cp) != len(cr): return (False, None)
```

```
        for elem_p, elem_r in zip(cp, cr):
```

```
            q[elem_r - 1] = elem_p
```

```
    return (True, q)
```