함수 컴포넌트에서 state 사용

useState

<배열 비구조화 할당>

*const* array = [1,2];

*const* one = array[0];

*const* two = array[1];

*const* [one, two] = array;

원래 위와 같이 하는게 일반적이지만

비구조화 할당에서는 아래와 같이 변수를 요소 안에 구성하여 바로 배열의 값을 연결할 수 있다.

함수에서 usetState는 여러번 선언해서 사용할 수 있다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

*const* Say = () *=>* {

*const* [message, setMessage] = useState('');

*const* onClickEnter = () *=>* {setMessage('Hello')};

*const* onClickLeave = () *=>* {setMessage('Bye')};

*const* [color, setColor] = useState('black');

    return (

        <div>

            <button onClick={onClickEnter}>Entered</button>

            <button onClick={onClickLeave}>Leaved</button>

            <h1 style={{color}}>{message}</h1>

            <br></br>

            <button style={{color: 'red'}} onClick={()*=>*{setColor('red')}}>Red</button>

            <button style={{color: 'green'}} onClick={()*=>*{setColor('green')}}>Red</button>

            <button style={{color: 'blue'}} onClick={()*=>*{setColor('blue')}}>Red</button>

        </div>

    );

};

이러한 State 에서 배열이나 객체를 업데이트하기 위해서는 사본을 만들고 다시 useState로 복사하는 과정을 거쳐야한다.

4. 이벤트 핸들링

4-1. 리액트의 이벤트 시스템