

GUIA DE ATALHOS ECLIPSE

Press **Ctrl+3**, type *Keys* and press **Enter** digite **project ex** para encontrar o comando

selecione **show view Project Explorer** no campo binding tecle ao mesmo tempo **shift +E**

clique **ok** . Agora feche o **Project Explorer** e pressione **Shift + E** para abrir ele.

Ou **window -> show view -> Project Explorer...**

CRTL+3 é apenas um atalho para **windows -> preferences -> general -> keys**

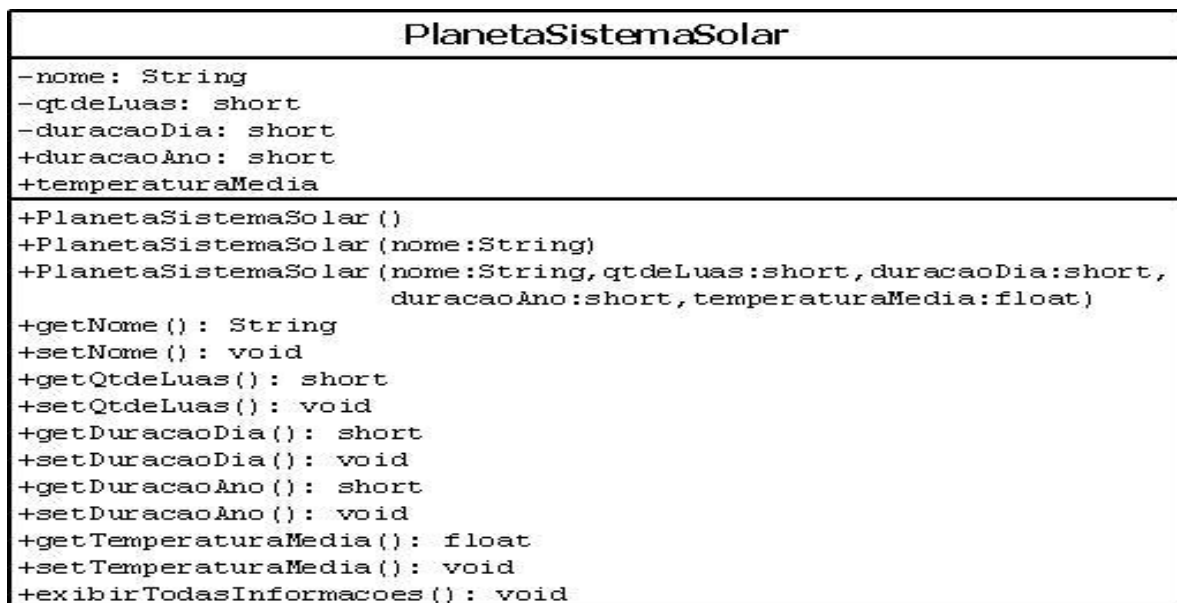
CTRL + M maximizar a tela

Selecione uma classe por exemplo dentro de outra classe e e pressione **F3**

LAB01) SIGA O PASSO A PASSO DESCRITO A SEGUIR

<p>1) CRIE UM PROJETO NO ECLIPSE FILE -> NEW -> PROJECT (ALT + SHIFT + N) -> JAVA PROJECT</p>	
<p>ABRA PASTA JAVA E ESCOLHA JAVA PROJECT Ou CTRL + N -> JAVA -> JAVA PROJECT Dica: tente atrelar o atalho CTRL + J para este item veja página 1</p>	
<p>2) CRIE UM PACOTE PARA ESTE PROJETO DE NOME: br.com.ltp2.www</p>	
<p>3) Crie uma classe de nome AlunoLtp2</p>	
<p>4) COPIE E COLE A O CÓDIGO A SEGUIR NA CLASSE AlunoLtp2</p> <pre> public class AlunoLtp2 { protected String nome; protected short matricula; public Aluno() { } public Aluno(String nome, short matricula) { nome = nome; matricula = matricula; } }</pre>	<p>5) COPIE E COLE A O CÓDIGO A SEGUIR NA CLASSE</p> <pre> public class TesteAluno { public static void main(String args []){ Aluno Aluno01 = New TesteAluno(); Aluno Aluno02 = New TesteAluno("LTP2", 101010); Aluno01.nome = "UNIFACS"; Aluno02.matricula = 111111; } }</pre>
<p>6) COMPLETE O CÓDIGO COM OS ITENS NECESSÁRIOS E CORRIJA OS ERROS APRESENTADOS NA IDE ECLIPSE(atente aos construtores, encapsulamento, get e sets, etc)</p>	
<p>7) digite abaixo da linha Aluno02.matricula = 1111 o código</p>	<pre> System.out.println(Aluno01); System.out.println(Aluno02);</pre> <p>O que aparece? </p>
<p>8) Na classe AlunoLTP2 digite:</p> <pre> public String toString(){ return "Nome: " + nome+ "Matricula: "+ matricula; }</pre>	<p>O que aparece agora? Motivos? </p>

LAB 02) CRIE UMA CLASSE EM JAVA DE ACORDO COM O DIAGRAMA UML A SEGUIR:

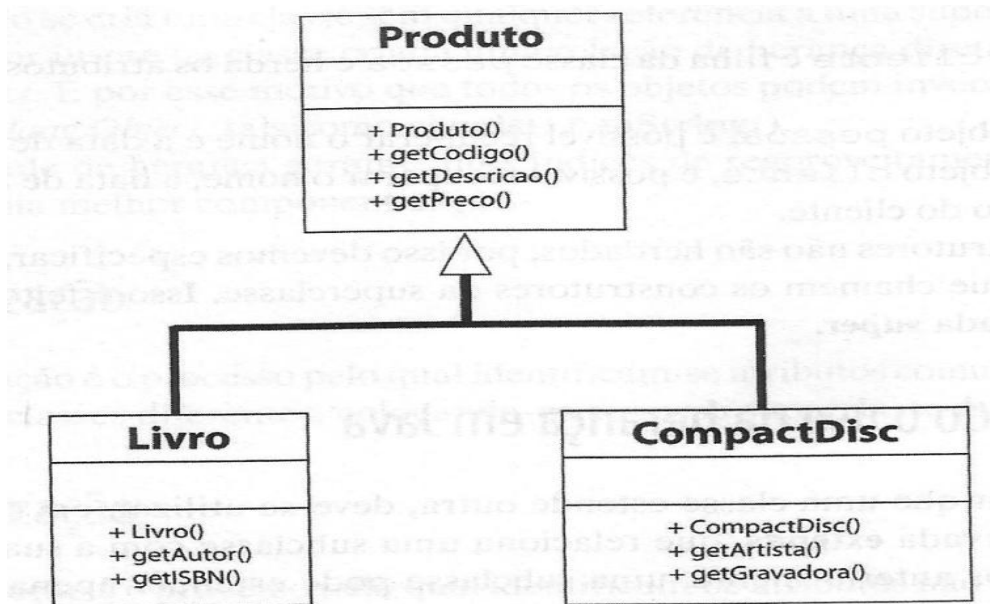


Obs: o método `exibirTodasInformacoes` deverá mostrar na tela os valores de todos os atributos(estados) do objeto.

LAB 03) CRIE UMA CLASSE PARA INSTANCIAR OS PLANETAS

Nome	Luas	Duração Dia	Duração Ano	Média Temperatura
Mercúrio	0	58,65 dias terrestres	87,97 dias terrestres	180°C
Jupiter	63	9 horas	11,9 dias terrestres	-150 °C
Saturno	61	10 horas	29,5 dias terrestres	-130 °C
Vênus	0	243 dias terrestres	224,7 dias terrestres	470 °C

LAB 04) Desenvolva as seguintes classes



LAB 05) Crie a classe `TestaProdutos` crie um objeto de nome `livro` instanciado da classe `Livro` e outro objeto de nome `cd` da classe `CompactDisc`. Na instânciação inicie todos os respectivos atributos dos mesmos Obs: Crie construtores para todas as classes além do construtor vazio e que sejam capazes de inicializar todos os atributos. Nas subclasses use o construtor da superclasse para iniciar os atributos `Codigo`, `Descricao` e `Preco`.

LABORATÓRIO JAVA 12/09/2012 – LTP2 – PROFESSOR MARCOS PACHECO

Elabore uma classe ContaBancaria, com os seguintes membros:

- ✓ atributo String cliente
- ✓ atributo int num_conta
- ✓ atributo float saldo
- ✓ método sacar (o saldo não pode ficar negativo)
- ✓ método depositar

Agora acrescente ao projeto duas classes herdadas de ContaBancaria: ContaPoupança e ContaEspecial, com as seguintes características a mais:

⇒ Classe ContaPoupança:

- ✓ atributo int dia de rendimento
- ✓ método calcularNovoSaldo, recebe a taxa de rendimento da poupança e atualiza o saldo.

⇒ Classe ContaEspecial

- ✓ atributo float limite
- ✓ redefinição do método sacar, permitindo saldo negativo até o valor do limite.

Após a implementação das classes acima, você deverá implementar uma classe Contas.Java, contendo o método main. Nesta classe, você deverá implementar:

- a) Incluir dados relativos a(s) conta(s) de um cliente;
- b) Sacar um determinado valor da(s) sua(s) conta(s);
- c) Depositar um determinado valor na(s) sua(s) conta(s);
- d) Mostrar o novo saldo do cliente, a partir da taxa de rendimento, daqueles que possuem conta poupança;
- e) Mostrar os dados da(s) conta(s) de um cliente;