



Modul RBL FI1101 / FI1102
Semester I – 2019/2020

Permainan “Domino Efek”

Tujuan

Membuat permainan “domino efek” yang menggunakan konsep mekanika benda titik, mekanika benda tegar, fluida dan termodinamika.

Batasan sistem

1. Dalam permainan tersebut terdiri dari 5 buah bagian yang konsep dasarnya satu dengan yang lainnya berbeda.
2. Keempat konsep dasar yang dipelajari pada perkuliahan fisika dasar harus digunakan.
3. Dimensi dari sistem: 40 cm x 40 cm x 40 cm

Kelengkapan penilaian

- | | |
|---|----|
| 1. Laporan (Penjelasan konsep yang digunakan dalam permainan) | 40 |
| 2. Permainan “Domino Efek” | 40 |
| 3. Daftar pembagian kerja anggota tim | 10 |
| 4. Anggota lengkap tim saat penilaian | 10 |