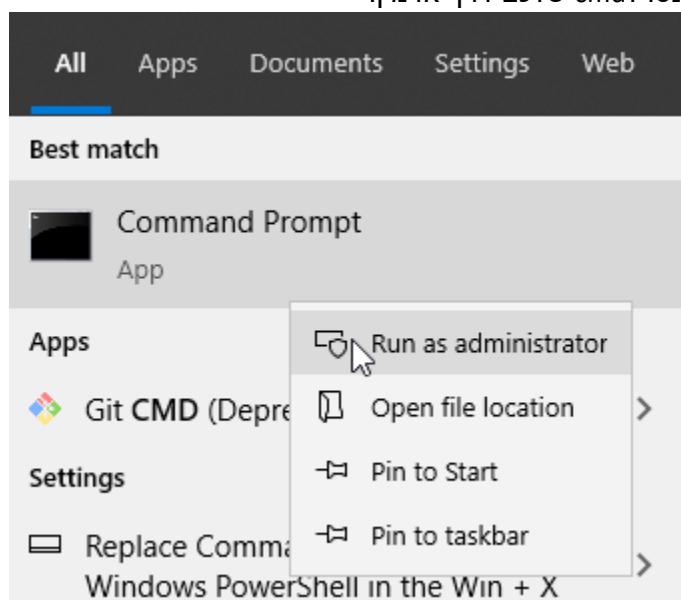


מדריך התחברות מCLION למחשבי האקווריום

ראשית, תוודאו שיש לכם את המאמת של גוגל (Google Authenticator), ואתם מצליחים להתחבר בצורה רגילה דרך ssh. אם זה סינית, יש מדריך נפלא [כאן](#) להגדיר זאת. OTP זאת הסיסמה מהאפליקציה של גוגל, IDngi זאת סיסמת ההתחברות שלכם לאקווריום.

1. כנסו לcmd שלכם דרך אדמין:



2. העתיקו את הכתובת הבאה:

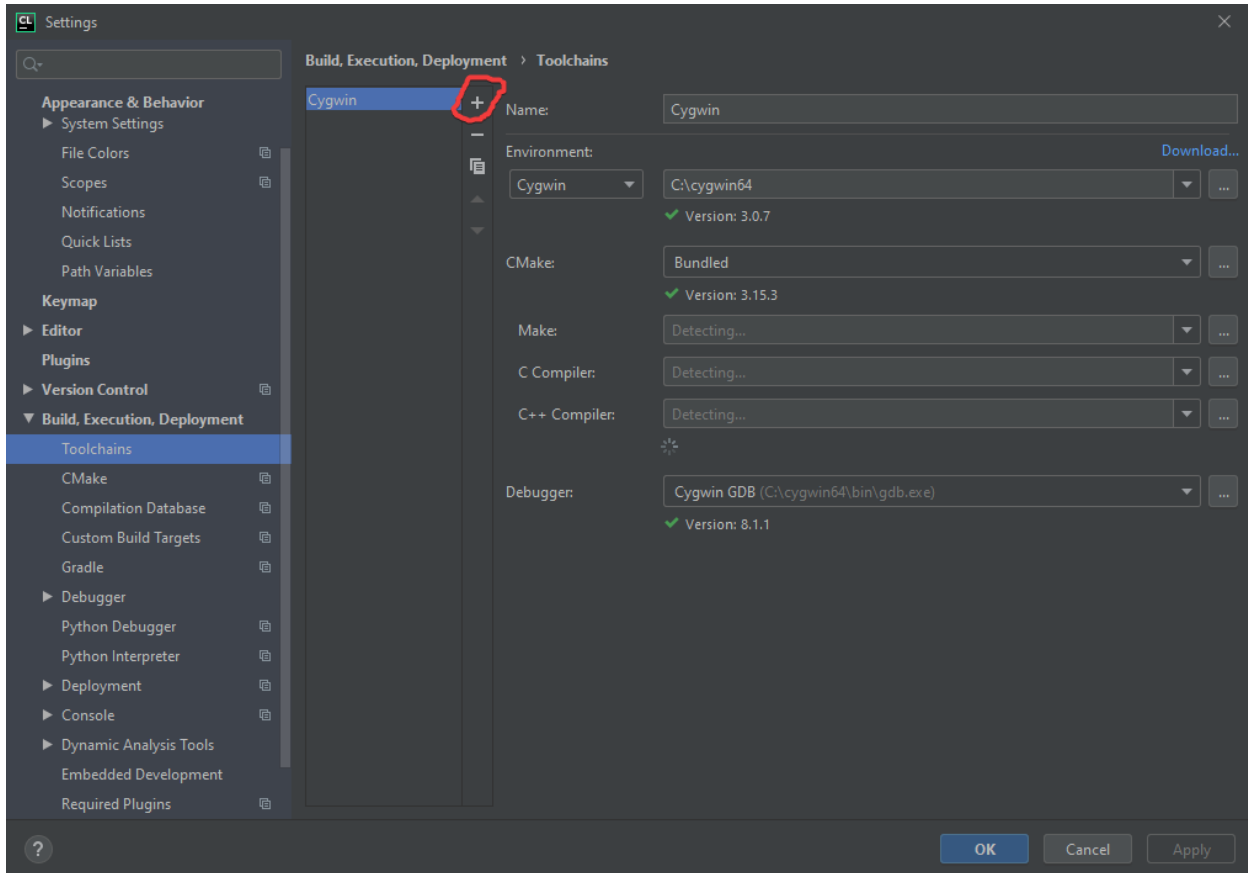
```
ssh -CL 22222:hm-gw:22 user%hm-gw@gw.cs.huji.ac.il
```

או את הכתובת הבאה:

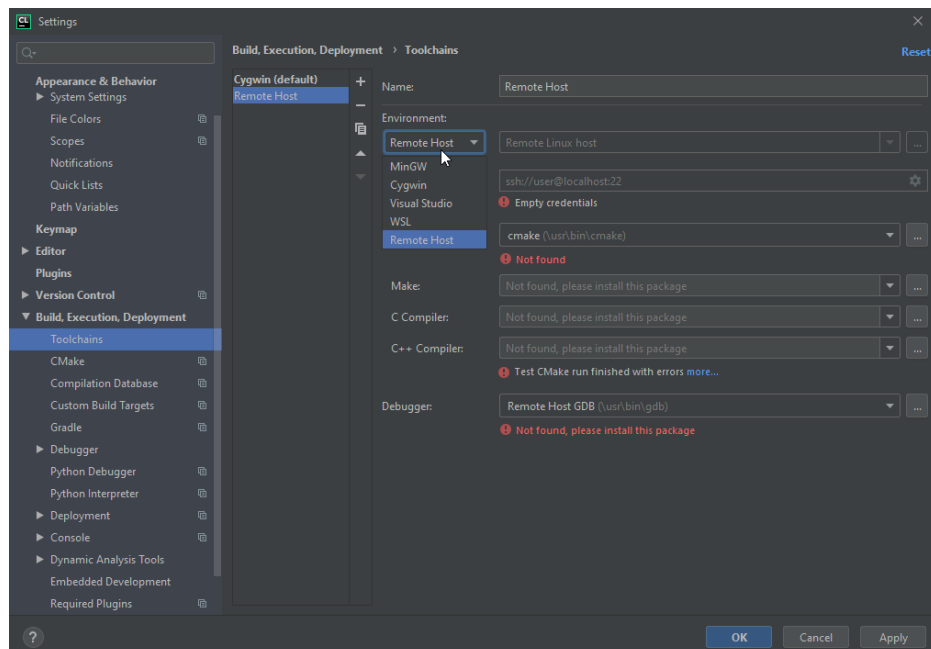
```
ssh -CL 22222:river:22 user%river@gw.cs.huji.ac.il
```

לחלון של cmd, תוך כדי שאתם מחליפים את user בשם משתמש שלכם לאקווריום. לאחר מכן תתחברו רגיל – קודם הזינו את הOTP, ואז את סיסמה האקווריום.

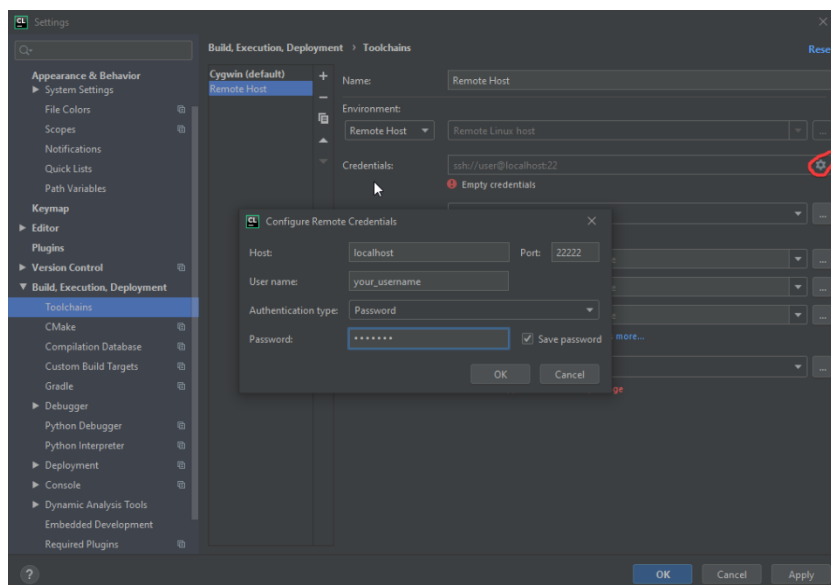
3. כנסו ל-CLION שלכם. כנסו ל Settings->Build, Execution, Deployment->Toolchains



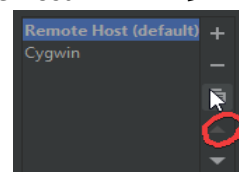
4. לחצו על הפלוס מהתמונה למעלה, ואז בחרו כאן Remote Host:



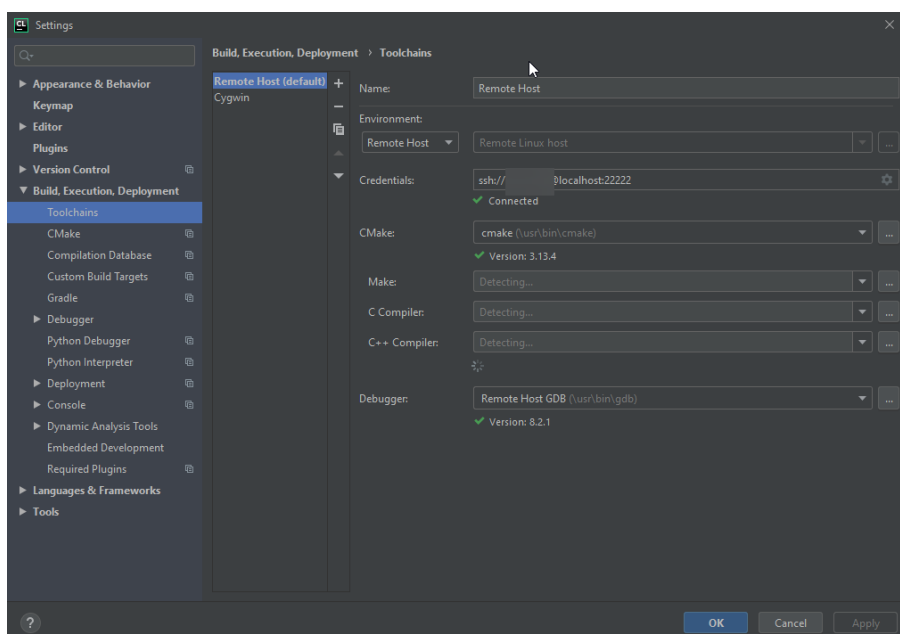
5. לאחר מכן לחצו על איפה שמסומן באדום, והגדירו בצורה הבאה, כאשר שמים את המשתמש והסיסמה מהאקווריום:



6. כשתלחצו OK, הוא יבקש ממכם סיסמה. זאת הסיסמה לאקווריום. הזינו ואשרו. לחצו על החץ באדום כדי להגיע למצב שהRemote Host הוא הדיפולטיבי, ותאשרו.

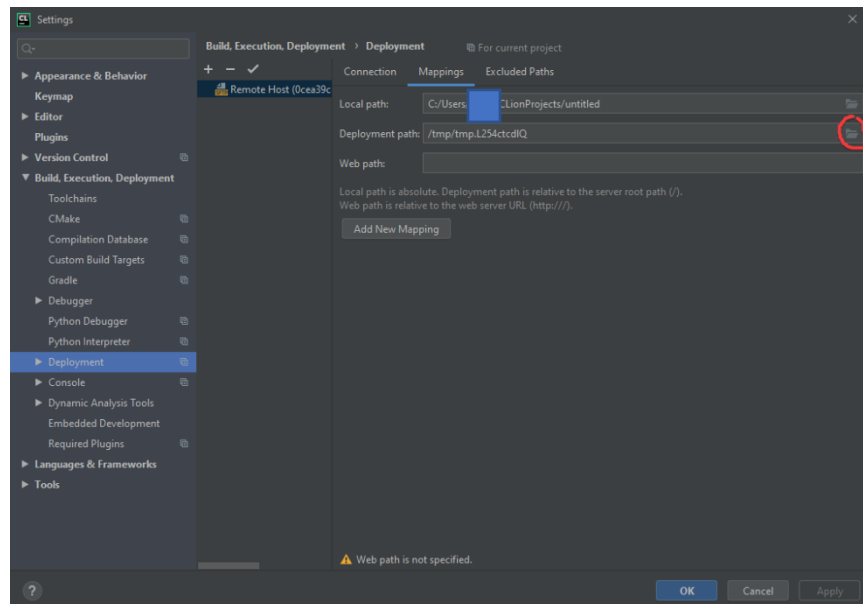


סיימנו להגדיר. זה אמור להיראות כך:



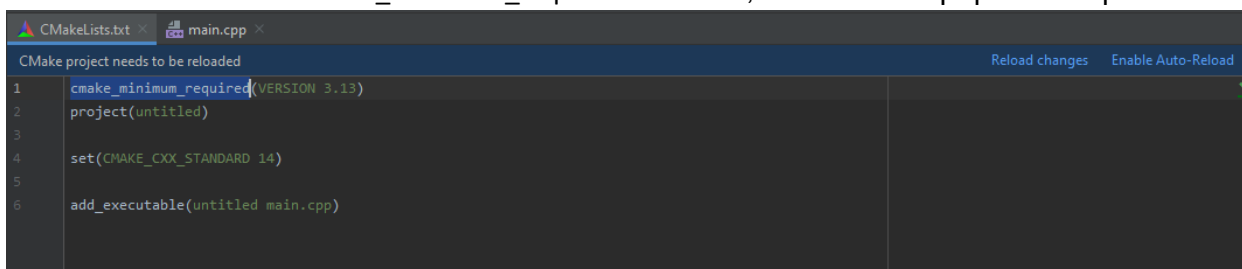
עכשיו נפתח פרויקט חדש

1. נכנס לDeployment->Mapping, ונלחץ כאן:



תבחרו בתיקייה `cs\usr\your_username`, שזה נתיב הבית שלכם באקווריום, ותבחרו איפה תרצו שהפרויקט יישמר במחשבי האקווריום.

2. תכנסו בפרויקט שלכם לקובץ `CMakeLists.txt`, ותשנו את `cmake_minimum_required` לגרסה 3.13



הוא ירצה לטעון מחדש. תלחצו על `Reload changes`. ותחכו (בסבלנות) עד שזה ייטען. כעת אפשר להריץ את התכנית על מחשבי האקווריום!

3. אפשר, אם רוצים, להוסיף ארגומנטים לקימפול ב `Settings->Build->CMake->Build Options`

4. כדי להשתמש ב-`Valgrind`, צריך להכנס דרך `ssh` (ב-`putty` או בכל דרך אחרת), להכנס לתיקייה שבה שמרנו ב-`Deployment`, והקובץ המקומפל מה-`CLion` יהיה בתוך `cmake-build-debug`. נריץ את `valgrind` עליו. לחלופין ניתן לקמפל מחדש עם `g++` את הקובץ `C\C++`.

זהו!