**Streszczenie**

Celem tej pracy jest projekt i implementacja aplikacji, analizującej dane pochodzące z trzech witryn społecznościowych – Facebooka, Instagrama oraz Twittera. Za pomocom utworzonego systemu, wyświetlane są raporty budowane na podstawie danych zaczerpniętych z publicznych profili konkretnego użytkownika. Niniejsza praca składa się z czterech głównych etapów – przeglądu rozwiązań konkurencyjnych, wyboru technologii, stworzenia zarysu projektu oraz implementacji aplikacji. Porównanie rozwiązań konkurencyjnych zostało dokonane pomiędzy pięcioma aplikacjami, analizującymi dane z portali społecznościowych. W etapie wyboru technologii, wybór został dokonany w trzech warstwach systemu – warstwie klienckiej, warstwie serwerowej oraz warstwie bazodanowej. Najbardziej znaczącą warstwą jest warstwa bazodanowa, gdzie została zaimplementowana architektura z dziedziny Business Intelligence, zwana Architekturą Lambda. Projekt aplikacji tworzonej w ramach niniejszej pracy zawiera opis rzeczywistości, wizję systemu, historyjki użytkowników, diagram przypadków użycia, diagram klas, diagram encji oraz prototyp interfejsu. W ostatnim etapie dokonana została implementacja oraz opis utworzonej aplikacji, zgodnej z wcześniej stworzony projektem.

**Summary**

The main goal of this thesis is project and implementation of application that is analizing data from three social media websites – Facebook, Instagram and Twitter. With the help of the created system, reports are built based on data from public profiles of a specific user. This thesis consits four main stages – overwiew of competitive solutions, selection of a technology, creation of the project and system implementation. Overwiew of competitive solutions was made between five applications that get data from social media for analysis. In stage of technology selection, technology was selected in three layers of system – client, server and database layer. The most important was database layer, where architecture from domain of Business Intelligenct, called Lambda Architecture was selected. Project of application consists description of reality, vision of the system, user stories, use case diagram, class diagram, entity diagram and interface prototype. In the last stage implementation and description of created application was created. That application is correct with previously created project.