

Coordenada
+ x: double + y: double
+ Coordenada(double, double): void + setX(double): void + setY(double): void + getX(): double + getY(): double

DibujoTanque
+ posicion: Coordenada + direccion: double + dirCanion: int
+ DibujoTanque(Coordenada, double, int): void + getPosicion(): Coordenada + getDireccion(): double direccion + getDirCanion(): int +getCoordenadas(): Coordenada[4]

Tanque
+ alto: const double + ancho: const double + largo: const double + peso: const double + tiempoAceleracion: const double + posicion: Coordenada + velocidad: double + direccion: double + incliCanion: double + dirCanion: int
+ Tanque(Coordenada): void + Acelerar():void + Desacelerar():void + Giralzq():void + GiraDer():void + GiraCanionDer():void + GiraCanionlzc():void + LevantarCanion():void + BajarCanion():void + GiraCanionlzc():void + AvanzarTanque():void + getDibujo(): DibujoTanque