

# ***FLOTA STUDIOS***

LOGO GRUPO:



Logo original hecho para el proyecto

INTEGRANTES:

- Clara León Becerra ([clari6260@gmail.com](mailto:clari6260@gmail.com))
- Francisco León Jaime ([duendeeditorial@uma.es](mailto:duendeeditorial@uma.es))
- José Antonio Ramírez Girón ([joseramirez0707@gmail.com](mailto:joseramirez0707@gmail.com))
- Álvaro Rodríguez Samper ([alroper04@gmail.com](mailto:alroper04@gmail.com))
- Andrea Soler Ortega ([andreasoler0721@gmail.com](mailto:andreasoler0721@gmail.com))
- Regina Velasco Soto ([rvelasco@uma.es](mailto:rvelasco@uma.es))

ENLACE REPOSITORIO GITHUB:

<https://github.com/ocxpke/FleetStudios>



ENLACE ESPACIO DE TRABAJO TRELLO:

<https://trello.com/invite/b/dhYyIAOf/ATTIfc8a9ecc386642ca4090a9e62ec1592689B22737/gamedevelopment>



ENLACE DOCUMENTO COMPARTIDO OFFICE 365:

<https://1drv.ms/w/s!AiAMSw7wbdNogfsYbCG4ct8-rt8wMg?e=GWvBkt>

## **TABLA DE CONTENIDOS**

**-Sección 1: Introducción. Hay que explicar el problema que se intenta solucionar con el sistema software a desarrollar.**

El objetivo será desarrollar una versión del conocido juego de hundir la flota, incorporando nuevas características que ofrezcan una versión redefinida y más completa.

Se ha podido observar que, con el auge de los videojuegos, al ser estos más llamativos y en constante renovación, este tipo de juegos de mesa han quedado “obsoletos” pues son juegos lineales y repetitivos que nunca consiguen sorprender con alguna novedad que enganche al jugador.

Tampoco existe ninguna plataforma líder para llevar al online este clásico juego.

Nosotros buscamos aprovechar esta oportunidad y sacar un proyecto que esperemos que triunfe en el mercado gracias a su constante soporte y actualizaciones, novedades y comunidad que lo apoye. Nuevas modalidades (diferentes tableros), modo campaña, diferentes personalizaciones (mapas, skins, ...), y una gran variedad de nuevas e

impresionantes armas que se podrán obtener a través de jugar, ir obteniendo recompensas y superando logros.

**-Sección 2: Roles.** Indicar los roles que tiene cada integrante del equipo. Cada uno debe tener dos roles, y cada rol debe estar cubierto, al menos, por dos compañeros. [Recordad que tener un rol significa ser responsable de esa tarea, pero todos los integrantes del equipo deben saber de todas las tareas.]

**CONCEPTO O IDEA:** Todos

**DISEÑO:** Álvaro, Regina y Clara

**PLANIFICACIÓN:** Paco, Andrea, Álvaro

**PROGRAMACIÓN:** José Antonio, Álvaro

**ILUSTRACIÓN:** Andrea, Clara, Regina

**PRUEBA Y DEPURACIÓN:** Todos

**BANDA SONORA:** José Antonio, Paco

**REDACCIÓN:** Regina, Paco

**- Sección 3: Gestión del Riesgo.** Hay que identificar los riesgos del proyecto y, para cada uno, indicar: tipo de riesgo, descripción del riesgo, probabilidad (muy baja, baja, moderada, alta o muy alta), efectos del riesgo (catastrófico, serio, tolerable o insignificante) y estrategia para mitigarlo.

---

**Riesgo:** Competencia directa contra los pioneros del juego.

**Descripción del riesgo:** Estamos entrando directamente en la zona de confort de una empresa que ya lleva tiempo fija y con el control en esta parte del sector de dicho producto por ende hay mucho por remar en contra.

**Probabilidad:** Muy alta.

**Efectos del riesgo:** Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Aprovechar las ideas revolucionarias que queremos implementar y no dejar el juego obsoleto y sin actualizaciones como nuestros competidores.

---

**Riesgo:** Incumplimiento de los plazos.

**Descripción del riesgo:** No ser capaces de cumplir los plazos pactados con los inversores y anunciados a los clientes finales.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Establecer puntos claves en el proyecto junto a una fecha asociada e ir completando estos “checkpoints” con tiempo y planificación.

---

**Descripción del riesgo:** Robo de datos de nuestros clientes.

**Probabilidad:** Media.

**Efectos del riesgo:** Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Establecer un plan de ciberseguridad que identifique riesgos y aporte soluciones para evitarlo.

---

**Descripción del riesgo:** Un integrante se sale del proyecto antes de finalizarlo.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Dificultad para encontrar con rapidez a la persona idónea.  
Tolerables.

**Estrategia para mitigarlo:** Redistribución del trabajo. Activar el protocolo comunicado en el contrato de trabajo en grupo.

---

**Descripción del riesgo:** El cliente requiere un cambio que provoca un gran rediseño.

**Probabilidad:** Moderada.

**Efectos del riesgo:** Serios.

**Estrategia para mitigarlo:** Comunicarnos de forma constante con el cliente con el fin de que se mantenga informado y se encuentre de acuerdo con la dirección a la que se encamina el proyecto, así como su visión.

---

**Descripción del riesgo:** Personal clave con los permisos del repositorio/documento está enfermo o no está disponible.

**Probabilidad:** Muy baja.

**Efectos del riesgo:** Tolerables.

**Estrategia para mitigarlo:** Asegurarnos desde el inicio que todos los miembros podemos acceder y modificar cualquier plataforma clave.

---

**Descripción del riesgo:** La idea inicial del proyecto no permite la suficiente expansión.

**Probabilidad:** Moderada.

**Efectos del riesgo:** Serios.

**Estrategia para mitigarlo:** Buscar funciones que no tengan necesariamente que ver directamente con el tema principal del proyecto, pero permitan fusionarse.

---

**Descripción del riesgo:** Se subestimó inicialmente la carga de trabajo que supone el desarrollo software que queríamos plantear.

**Probabilidad:** Media.

**Efectos del riesgo:** No cumplir plazos de entrega. Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Realizar nueva valoración sobre cargas de trabajo, asignación y redefinición de plazos.

---

**Descripción del riesgo:** La base de datos no es capaz de procesar el suficiente volumen de transacciones por segundo.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Serios.

**Estrategia para mitigarlo:** Actualizar la base de datos a un plan que permita más velocidad.

---

**Descripción del riesgo:** Reestructuración de la empresa por problemas financieros provoca cambios directos en la organización del proyecto.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Reducción del presupuesto inicial. Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Rediseño de objetivos para adaptarse al nuevo escenario y reasignación de tareas.

---

**Descripción del riesgo:** Se cae el servidor de la página que ofrezca el servicio de distribución del proyecto en un momento crítico.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Interrupción del servicio. Catastróficos.

**Estrategia para mitigarlo:** Ir siempre con un margen de tiempo a la hora de la entrega y preparación del proyecto.

---

**Descripción del riesgo:** A la hora de actualizar el código en el repositorio de GitHub encontrarse con un problema de incompatibilidad del código (debido a dos miembros trabajando al mismo tiempo) que no sepamos solucionar.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Bajos.

**Estrategia para mitigarlo:** Intentar no trabajar en el mismo instante desde dos ordenadores diferentes. En caso de suceder, que discutan los integrantes los beneficios de los cambios con el fin de decantarse por una implementación u otra.

---

**Descripción del riesgo:** Diferencias de opinión entre los miembros del grupo a la hora de implementar o diseñar el proyecto.

**Probabilidad:** Moderada.

**Efectos del riesgo:** Tolerables.

**Estrategia para mitigarlo:** Mantener la comunicación en todo momento para que todos se sientan cómodos con la dirección en la que se encamina el proyecto. En caso de suceder, resolver la cuestión por medios democráticos.

---

**Descripción del riesgo:** El desarrollo usando Eclipse puede plantear problemas sobre configuración, compatibilidad de complementos, gestión de dependencias y mantenimiento que pudieran afectar al rendimiento.

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Tolerables

**Estrategia para mitigarlo:** familiarizarse con las mejores prácticas de Eclipse, mantener un entorno de desarrollo bien configurado y actualizado, y asegurarse de que cualquier complemento utilizado sea compatible y esté bien mantenido.

---

**Descripción del riesgo:** Problemas financieros a la hora de expandir la velocidad de transacciones por segundo de la base de datos o a la hora de contratar un plan necesario en el software utilizado

**Probabilidad:** Baja.

**Efectos del riesgo:** Serios.

**Estrategia para mitigarlo:** Incluir en la planificación la posible necesidad de estas expansiones para poder presupuestarlo de antemano y realizar las gestiones convenientes para la obtención de préstamos.

---

**Descripción del riesgo:** El índice de fallos es mayor al esperado

**Probabilidad:** Moderado.

**Efectos del riesgo:** Tolerable.

**Estrategia para mitigarlo:** Reestructurar la planificación o alternatively buscar una forma de sustituir la implementación de esa herramienta por otra.

**- Sección 4: Herramientas software usadas durante la realización del proyecto.**  
**Indicar las herramientas software que se han usado para desarrollar el proyecto hasta la fecha. Cualquier tipo de herramienta: de comunicación, trabajo colaborativo, elaboración de documentos, etc.**

JAVA  
JAVA SWING  
ECLIPSE  
MYSQL  
SQL  
TRELLO  
GIT  
GITHUB  
PHOTOSHOP  
WHATSAPP  
DISCORD  
WORD