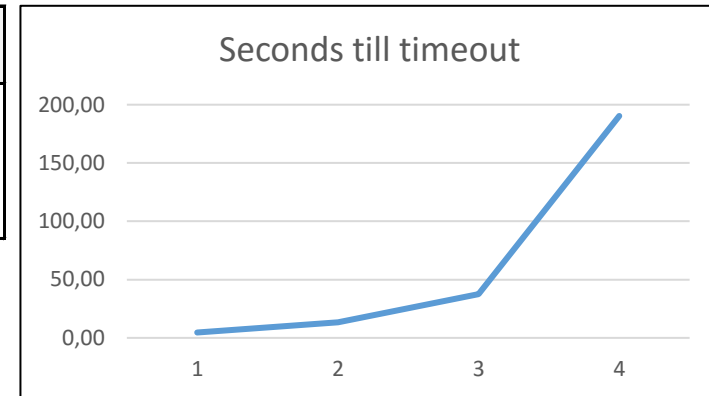


Deadlock im Zusammenhang mit Anzahl der Philosophen

CONFIG: MaxEatingTime: 10 | MaxThinkingTime: 10 | MaxRunningTime: 300 000 | Lefthander: False

Anzahl Philosophen	Zeit bis zum Deadlock			Ergebnis Median
	Versuch1	Versuch2	Versuch3	
5	4,31	5,45	4,63	4,63
10	2,55	13,43	19,87	13,43
15	26,8	37,52	55,23	37,52
20	7,22	320,55	190,36	190,36

Anwort: Man kann davon ausgehen, dass ein Deadlock später auftritt, wenn mehrere Philosophers erzeugt werden. (Es gibt Ausreiser, deshalb Median)



Behandlung der "Linkshänder"-Philosophen

CONFIG: MaxEatingTime: 10 | MaxThinkingTime: 10 | MaxRunningTime: 30 000 | Lefthander: False

Anzahl Philosophen	Anzahl der Essen				Ergebnisse	
	LefthandPhilosopher	Niedrigster	Höchster	Durchschnitt	Differenz	IstNiedrigster
5	22709	22747	52348	32783,00	-10074,00	TRUE
10	13565	13567	27193	18341,22	-4776,22	TRUE
15	10113	10457	21157	13563,71	-3450,71	FALSE

Anwort: Umso mehr Philosophen vorhanden sind, desto "fairer" wird der Linkshänder behandelt. Man erkennt das an der Differenz zu den durchschnittlichen Mahlzeiten der anderen Philosophen.