**P**ractitioner/ Fase **1 (equivalente a Cinturón Blanco)**

**Fase/Nivel P - 1 Entrenamiento Básico en Todos los Niveles (temario J.K.D.)**

Guardia:

Desplazamientos

Esquivas  
Distancia

**P**ractitioner/ Fase **2 (equivalente a Cinturón Amarillo)**

**Fase/Nivel P - 2 DISTANCIA DE PUÑO - técnicas básicas y superiores (temario J.K.D.)**  
**Ataques:**  
Directos

Circulares

Codo

Palma

Dedos

**Defensas:**  
4 Esquinas  
360 grados

Esquivas

Interiores

Exteriores

**P**ractitioner/Fase **3 (equivalente a Cinturón Naranja)**

**Fase/Nivel P - 3 DISTANCIA DE PIERNA - técnicas básicas y superiores (temario J.K.D.)**

**Ataques:**

Frontales

Circulares

Laterales

Con Deslizamiento

Con Giros

En Saltos

En Guardia

**Barridos/Derribos**

**Defensas:**  
Brazos  
Manos

Piernas

**P**ractitioner/Fase **4 (equivalente a Cinturón Verde)**

**Fase/Nivel P - 4 TRAPPLING Atrapes** **- técnicas básicas y superiores (temario J.K.D.)**  
Atrapes básicos

Desligamientos

Doan  Chi.

Chi Shao.

Puntos de Presión

**P**ractitioner  **5 (equivalente a Cinturón Azul)**

**Fase/Nivel P - 5 GRAPPLING (Temario de Street Fighting)**  
Estrangulamientos

Bloqueo de Cabeza  
Abrazo de Oso

Agarres de Manos

Agarres de Solapa

Agarres de Pelos de la Cabeza

**P**ractitioner **6 (equivalente a Cinturón Marrón)**

**Fase/Nivel P - 6 GRAPPLING (Temario de Street Fighting)**

Caídas

Romper la Caída

Clinch

Estrangulamientos

1 Agresor sentado lateral

2 Agresor en Montada

3 Def. en Guardia Abierta

4 Def. en Guardia cruzada

**A**ssistant Instructor Fase **1 (equivalente a C.N. 1º DAN)**

**Fase/Nivel A - 1 Entrenamiento de los ATRIBUTOS/CUALIDADES FISICAS (temario J.K.D.)**

Velocidad

Equilibrio

Fuerza

Potencia.  
Resistencia  
Coordinación  
Entrenamiento suplementario

**A**ssistant Instructor Fase **2 (equivalente a C.N. 2º DAN)**

**Fase/Nivel A - 2 ESTRATEGIAS/TÁCTICAS de Combate (temario J.K.D.)**

5 Tipos de Ataque en JKD

Contra-Ataque

**Oponentes:**  
**1** Los que Paran  
**3** Los que Atacan  
**4** Los que Contratacan  
**5** Entran bruscamente  
**6** Al Suelo  
**7** Oponente Alto  
**8** Oponente Bajo

**I**nstructor Fase **1** **(equivalente a C.N. 3º DAN)**

**Fase/Nivel I - 1 PALO CORTO (Temario de Street Fighting)**

Palo Largo

Palo Corto

Agarre del Palo

Guardia

Forma de Golpear

Distancia

Golpes Básicos

12 Ángulos

Ejercicios de Fluidez

Sombrada de 3

Sombrada de 5

Hubad Lubud

Defensas

Bloqueo

Largo Mano

Tijeras

**I**nstructor Fase **2** **(equivalente a C.N. 4º DAN)**

**Fase/Nivel I - 2 CUCHILLO/DAGA (Temario de Street Fighting)**

Amenaza de cuchillo

Ataques de cuchillo

Manejo de cuchillo

Ejercicios de Fluidez

Sombrada de 5

Hubad Lubud

**E**xpert Instructor Fase **1** **(equivalente a C.N. 5º DAN)**

**Fase/Nivel E - 1 Desarmes (Temario de Street Fighting)**

5 Primeros Ángulos

Desarme contra Desarme

Desarme con Mano Vacía

Sombrada de 3 con desarme

Sombrada de 5 con desarme

**E**xpert Instructor Fase **2** **(equivalente a C.N. 6º DAN)**

**Fase/Nivel E - 2 PISTOLA (Temario de Street Fighting)**

**Amenaza de Pistola:**

Frontal

Lateral

Trasera

Conocimientos básicos

Medidas de Seguridad

Desenfundar y Montar el Arma

Desarme

**Amenaza Arma Larga:**

Frontal

Lateral

Trasera

**M***aster*

**Fase/Nivel Master Funcionalidad**

**Atacante**:

Sparring

Puño/Pierna

Clinch

GRAPPLING

**RED-MAN**

**Defensor:**

Contrataque

5 Tipos de Ataque JKD

**Simulación de Situaciones de la Vida Real**