

AVOID THE BOSS

PROJET LIBRE EPITECH 5EME ANNÉE



L'ÉQUIPE

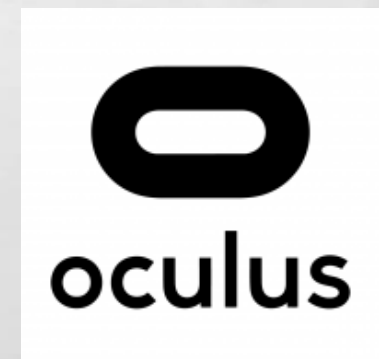
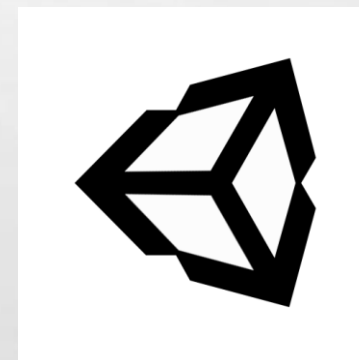


• **RODOLPHE DUGUEPEROUX**

• **PIERRICK FABRY**

LE PROJET – PLATEFORME / TECHNOS

- **PROJET VR MULTIJOUEUR SUR PC - WINDOWS**
- **DEV AVEC UNITY**
- **UTILISATION OCULUS RIFT**
- **DISPONIBLE SUR OCULUS STORE**



LE PROJET - PRINCIPE

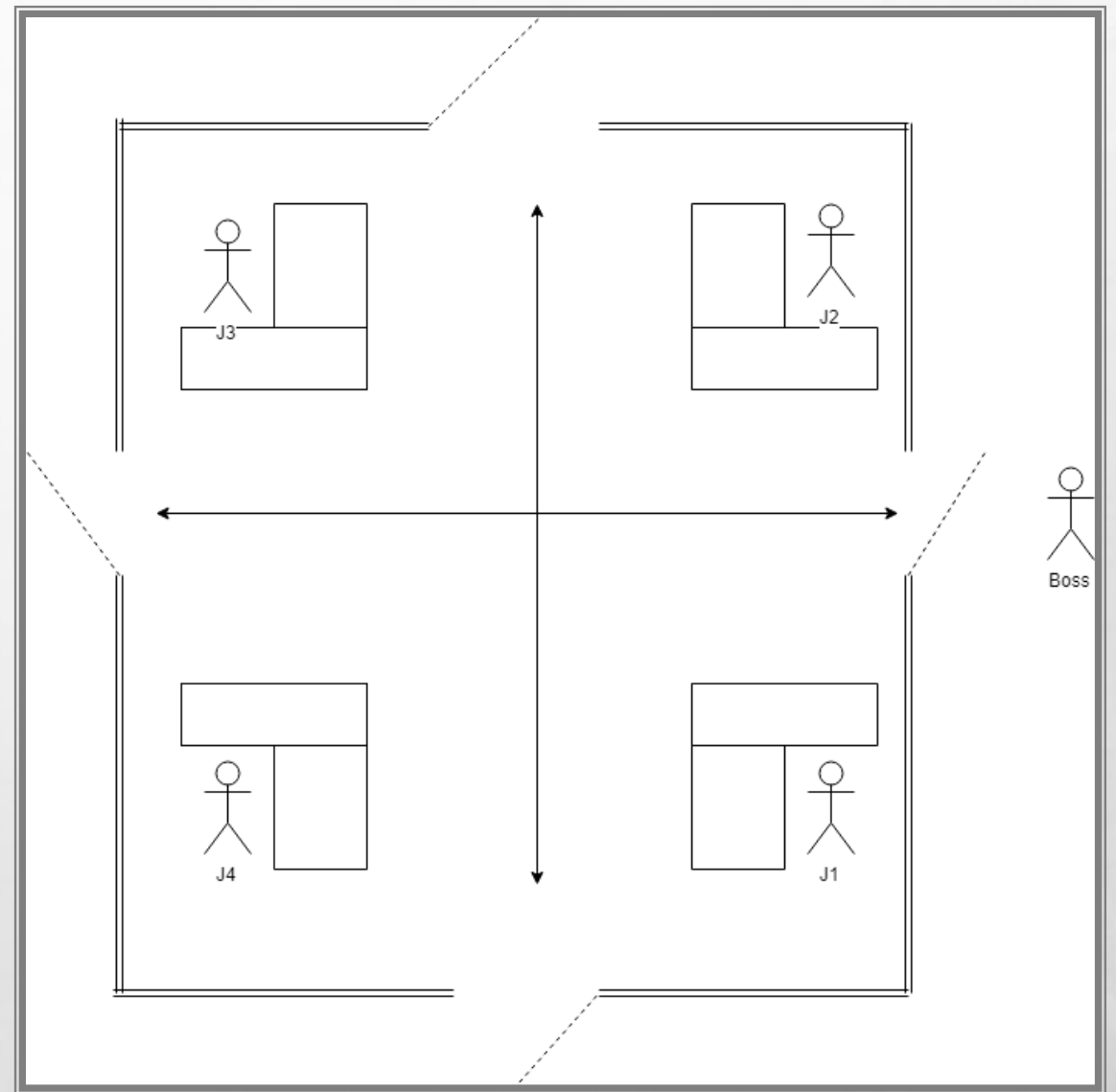
**4 joueurs dans un
espace co-working en
réalité virtuelle se
livrent une bataille de
papier sans merci**



**Marquer des points
sans se faire repérer
par le patron**

LE PROJET – ENVIRONNEMENT

- **ESPACE CO-WORKING**
- **VR**
- **DESTRUCTIBLE**
- **PROTECTION POUR LES JOUEURS**



LE PROJET – JOUEURS

- **4 DANS UNE PARTIE**
- **MULTI**
- **IA**
- **VR (CASQUE + MANETTES)**

LE PROJET – PATRON

- **IA**
- **ARRIVÉE ET REGARD ALÉATOIRES**
- **INDICATIONS :**
 - **LUMIÈRES**
 - **SONS**
 - **AFFICHAGE**

LE PROJET – POWER UP

ATTAQUE

(Récupération puis touche de l'adversaire)

- PLUS DE PAPIER
- PERTE D'UNE INDICATION DE BOSS
- JET D'ENCRE
- JET D'AGRAFES

DÉFENSE

- INVINCIBILITÉ
- INVISIBLE POUR LE BOSS
- POUVOIR TOUCHER UNE PERSONNE INACTIVE
- RÉPARER SON ENVIRONNEMENT

Achat sous forme de points

LE PROJET – SYSTÈME DE POINTS

- **TOUCHER UN ADVERSAIRE FAIT GAGNER DES POINTS**
- **SE DEFENDRE FAIT GAGNER DES POINTS, PLUS L'OBJET UTILISÉ EST PETIT PLUS LES POINTS GAGNÉS SONT GRANDS**
- **LES POINTS SONT AFFICHÉS SUR L'ÉCRAN**



LE PROJET - RÉFÉRENCES

- **OFFICE WAR**
- **JEU GRATUIT SUR INTERNET**