

Praktikum zur Lehrveranstaltung

Mikrorechentechnik I

Versuch

Von-Neumann-Simulator

Aufgabe S 02

Aufgabenstellung

Es ist ein Programm zu schreiben, welches die Operation $Y = X!$ realisiert. Dazu muss eine Ziffer X im Bereich von 0 ... 4 von der Tastatur eingelesen, deren Fakultät berechnet und das Ergebnis auf dem Bildschirm ausgegeben werden.

Für die Ausgabe von zweistelligen Zahlen auf den Bildschirm steht die Ausgaberoutine AUS.TXT als Assemblermodul zur Verfügung. Nähere Informationen zu diesem Modul sind in der Praktikumsanleitung zu finden.

In Vorbereitung auf das Praktikum ist der Algorithmus zur Aufgabe zu formulieren und als **Assembler-Quelltext** zum Praktikumstermin **mitzubringen**.

Besonderes Augenmerk bei der Praktikumsdurchführung ist auf das Verständnis der Arbeitsweise von Assembler und Linker zu legen. Beide sind mindestens einmal schrittweise abzuarbeiten und in der Praktikumsgruppe zu diskutieren. Das Ergebnis der Assemblierung ist durch Ausdrucken des Listfiles zu dokumentieren.