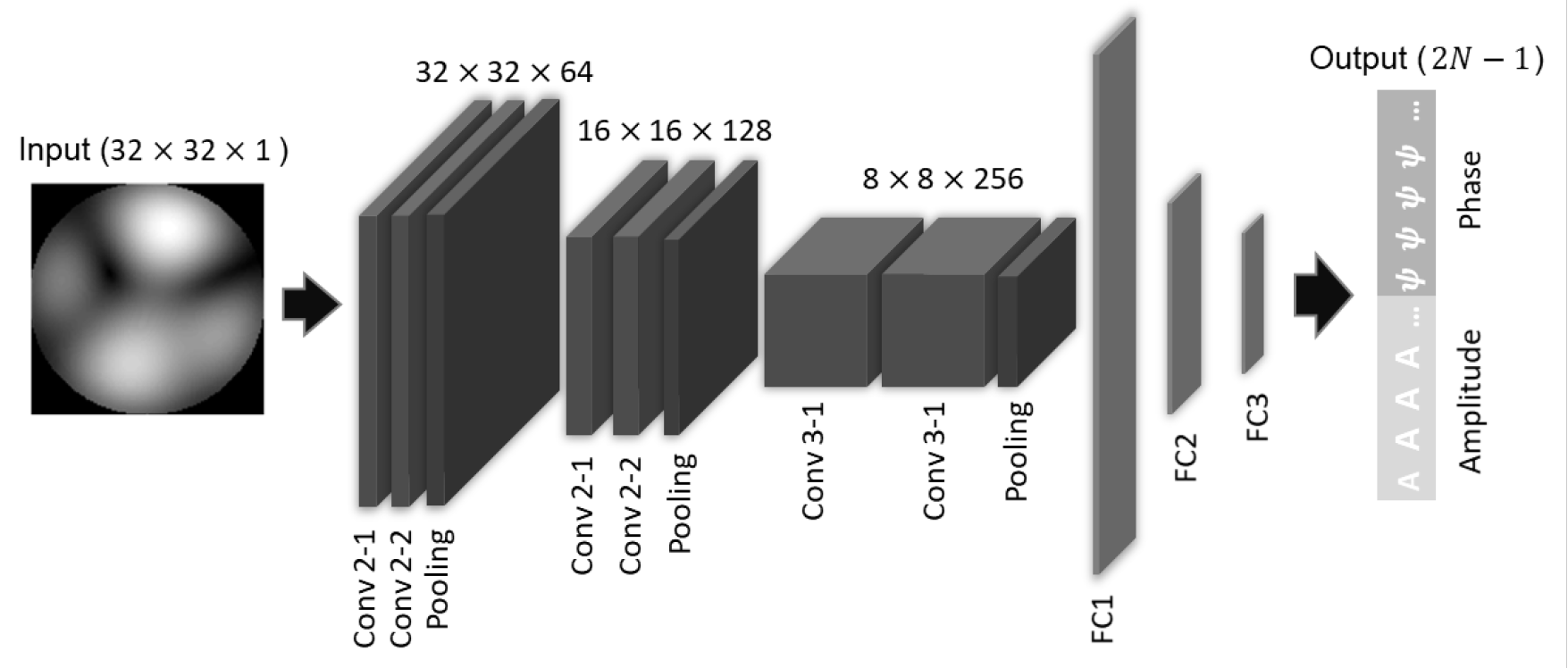
Praktikum Neuronale Netze in der Bildverarbeitung

Protokoll

Modendekomposition bei einer Multimodefaser



**Datum:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Matrikelnr.** | **Punkte Protokoll** |
| **Hanusch Dustin** | **4844370** | **/44** |

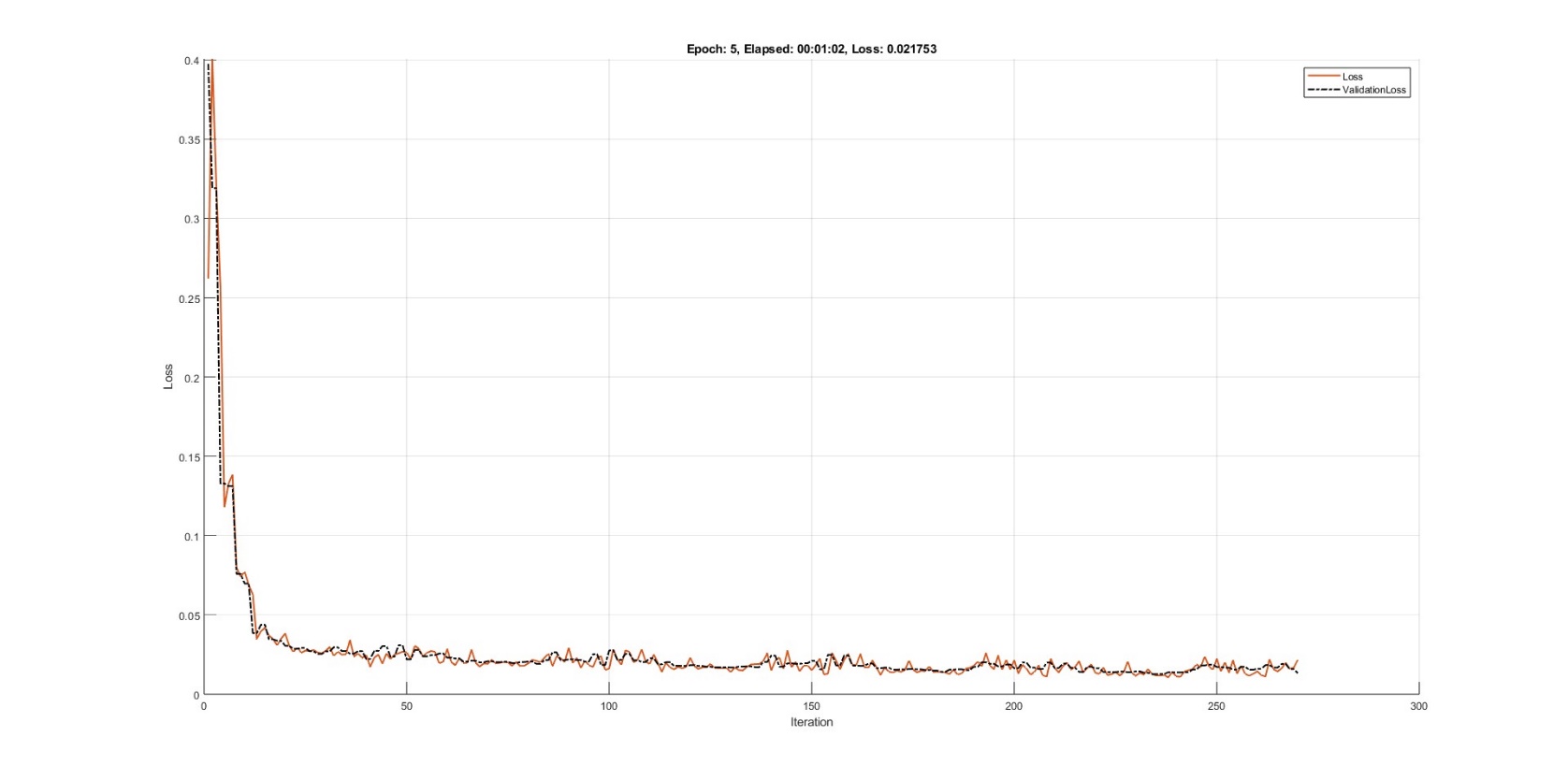
*Aufgabe 1: Training eines MLP Netzes zur Modendekomposition für 3-Moden*

Entnehmen Sie der Versuchsanleitung die zur Lösung der Aufgabe notwendigen Schritte 1-3.

Stellen Sie die Trainingskurve dar.

Diagramm (2P):

\*Bonuspunkte (2P): Stellen Sie die Trainingskurven in einem einzigen Diagramm dar.



Füllen Sie die Hyperparameter für das Training in der folgenden Tabelle aus.

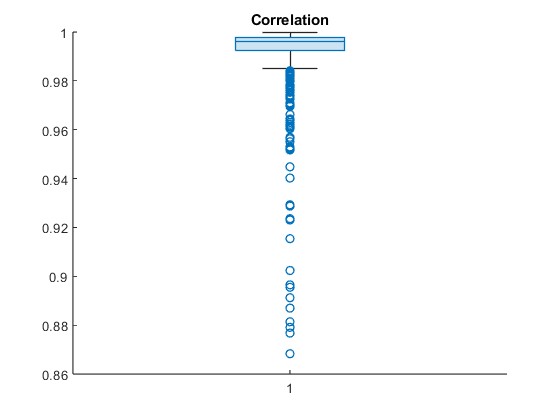
Tabelle (1P):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MLP | Epochs | Learning  rate | Mini batch size | Time  (min) |
| 3-mode | 5 | 0,001 | 128 | 1,03 |

*Aufgabe 2: Evaluation des trainierten MLP für 3-Moden*

Evaluieren Sie die trainierten Netze mithilfe der Testdaten (Schritte 4-5). Visualisieren Sie die Ergebnisse in einem geeigneten Plot mithilfe des Korrelationskoeffizienten (). Berechnen Sie den Durchschnittswert und die Standardabweichung () der Ergebnisse. Berechnen Sie die relative Abweichung der vorhergesagten Gewichte in Amplitude und Phase .

Diagramm (2P):



Füllen Sie das entsprechende Ergebnis in die folgende Tabelle aus.

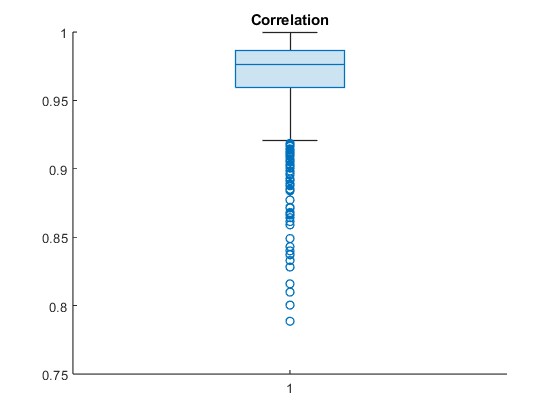
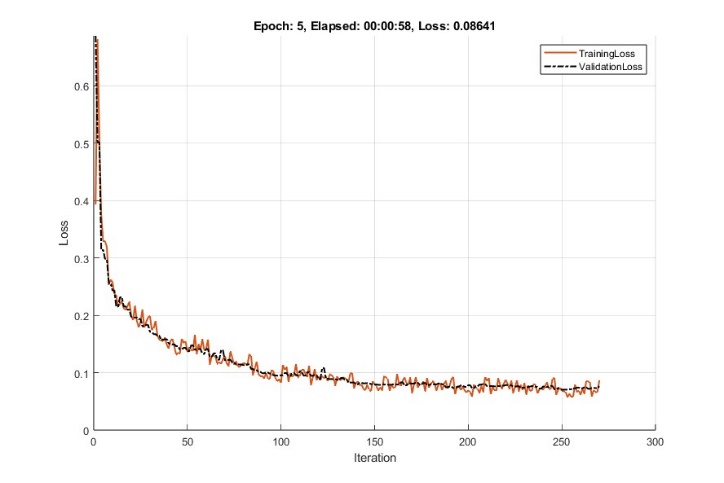
Tabelle (2P):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MLP |  |  |  |  |
| 3-mode | 0,993 | 0,0124 | 0,0124 | 0,0414 |

*Aufgabe 3: Training und Evaluation eines MLP Netzes zur Modendekomposition für 5-Moden*

Stellen Sie die Trainingskurve dar und evaluieren Sie die trainierten Netze mithilfe der Testdaten (Schritt 6). Visualisieren Sie die Ergebnisse in einem geeigneten Plot mithilfe des Korrelationskoeffizienten (). Berechnen Sie den Durchschnittswert und die Standardabweichung () der Ergebnisse. Berechnen Sie die relative Abweichung der vorhergesagten Gewichte in Amplitude und Phase .

Diagramm (4P):



Füllen Sie die Hyperparameter für das Training in der folgenden Tabelle aus.

Tabelle (1P):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MLP | Epochs | Learning  rate | Mini batch size | Time  (min) |
| 5-mode | 5 | 0,001 | 128 | 0,967 |

Füllen Sie das entsprechende Ergebnis in die folgende Tabelle aus.

Tabelle (2P):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MLP |  |  |  |  |
| 5-mode | 0,967 | 0,0295 | 0,0282 | 0,0705 |

Beschreibung (1P): (Vergleichen die Ergebnisse von 3- und 5-Modellen)

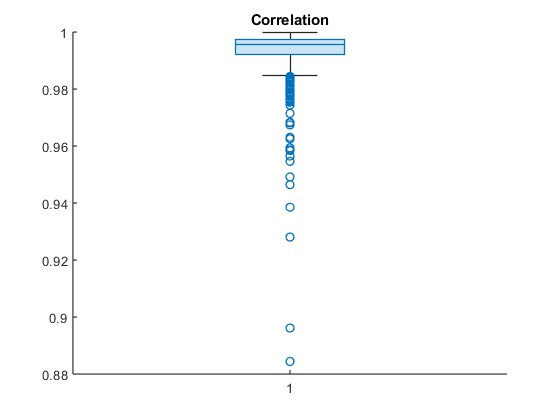
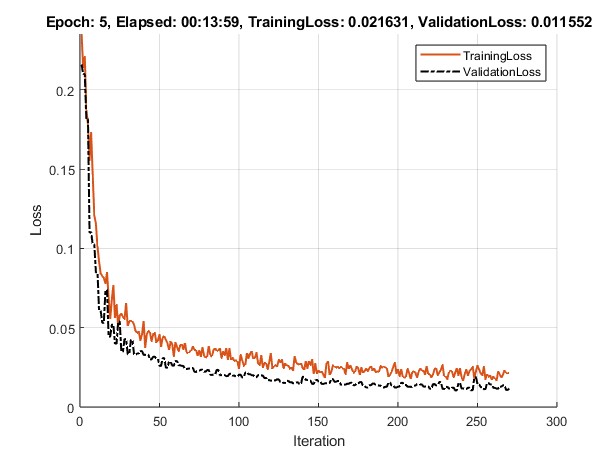
Das Beispiel mit 5 Moden schneidet in allen Gütekriterien schlechter ab. Das ist darauf zurückzuführen das aus bei gleicher Größe des Inputs mehr Daten abgeleitet werden müssen. Bei 5 Moden müssen 9 Werte und bei 3 Moden nur 5 Werte vorhergesagt werden. Dieser generelle Rückschluss ist nur zulässig da für beide Fälle die identische Netzstruktur mit gleichen Hyperparametern verwendet werden. Die netze unterscheiden sich nur in der Größe des Output-Layers.

*Aufgabe 4: Training und Evaluation eines VGG Netzes zur Modendekomposition für 3 und 5-Moden*

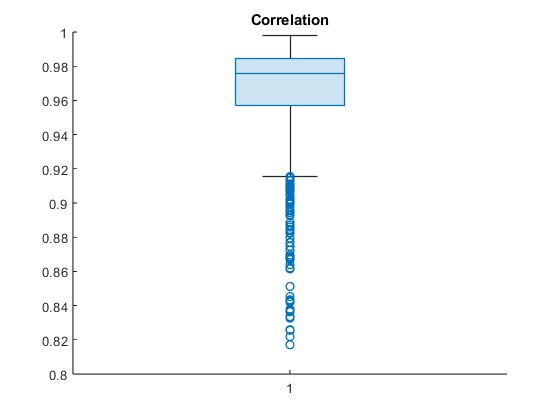
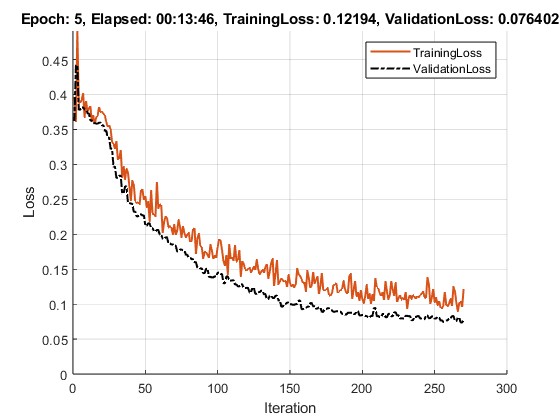
Stellen Sie die Trainingskurve dar und evaluieren Sie die trainierten Netze (Schritt 7), wie in Aufgabe 2 und Aufgabe 3. Visualisieren Sie die Ergebnisse in einem geeigneten Plot mithilfe des Korrelationskoeffizienten (). Berechnen Sie den Durchschnittswert und die Standardabweichung () der Ergebnisse. Berechnen Sie die relative Abweichung der vorhergesagten Gewichte in Amplitude und Phase .

Diagramm (8P):

*3-Moden*



*5 Moden*



Füllen Sie die Hyperparameter für das Training in der folgenden Tabelle aus.

Tabelle (1P):

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| VGG | Epochs | Learning  rate | Mini batch size | Time  (min) |
| 3-mode | 5 | 0,001 | 128 | 13,98 |
| 5-mode | 5 | 0,001 | 128 | 13,76 |

Füllen Sie das entsprechende Ergebnis in die folgende Tabelle aus.

Tabelle (4P):

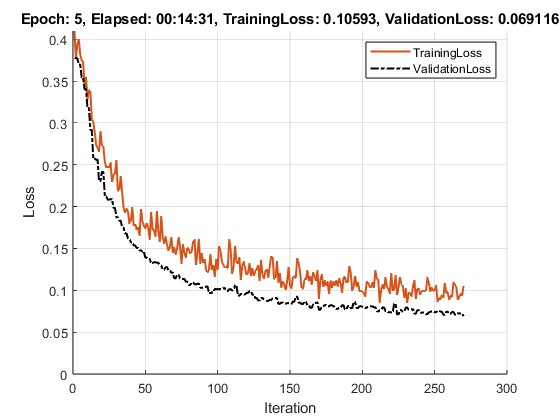
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| VGG |  |  |  |  |
| 3-mode | 0,994 | 0,00795 | 0,0316 | 0,0154 |
| 5-mode | 0,966 | 0,0292 | 0,0561 | 0,0611 |

*Aufgabe 5: Training eines VGG Netzes zur Modendekomposition für 5-Moden durch Transfer Learning*

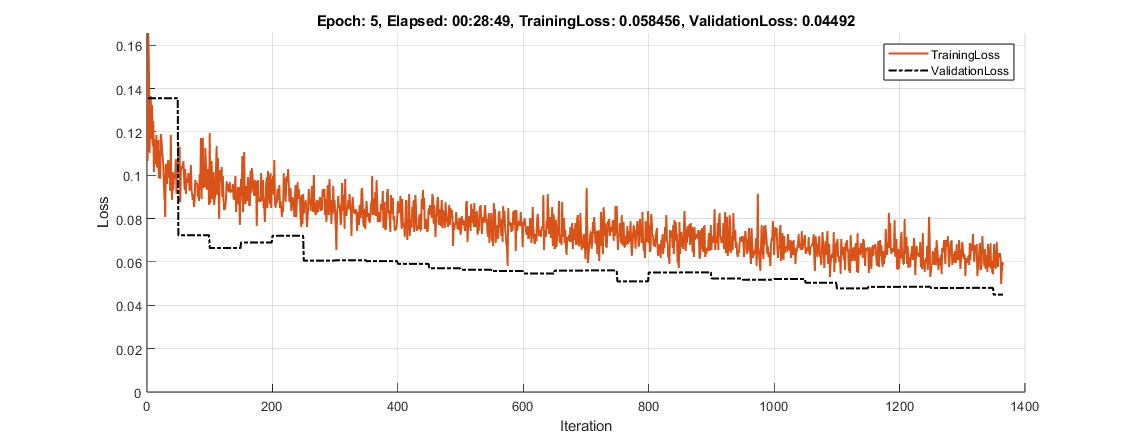
Trainieren Sie ein VGG für 5−Moden mit 10,000 Datenpaaren durch Transfer Learning (Schritt 8). Beachten Sie, dass dieses Training auf dem im Schritt 7 trainierten VGG für 3−Moden basieren soll. Vergleichen Sie die Ergebnisse mit denen des vorherigen Schritts. Erhöhen Sie die Trainingsdaten auf 50.000 Datenpaare für 5−Moden und trainieren Sie das VGG weiter. Verwenden Sie das im Schritt 8 trainierten VGG als Startpunkt. Visualisieren Sie das Ergebnis (Schritt 9).

Diagramm (4P):

*10.000 Trainingsdaten*



*50.000 Trainingsdaten*



Füllen Sie die Hyperparameter für das Training in der folgenden Tabelle aus.

Tabelle (1P):

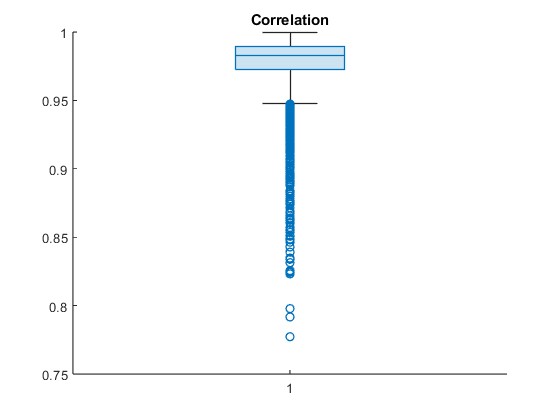
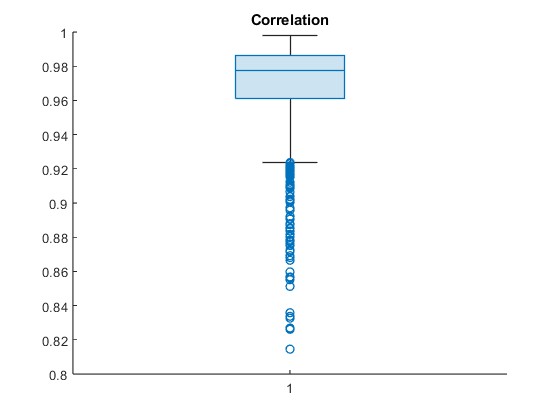
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VGG | Training data | Epochs | Learning  rate | Mini batch size | Time  (min) |
| 5-mode-TL | 10000 | 5 | 0,001 | 128 | 14,51 |
| 5-mode-TL | 50000 | 5 | 0,001 | 128 | 28,81 |

*Aufgabe 6: Evaluation der durch TL trainierten VGG Netze zur Modendekomposition für 5-Moden*

Evaluieren Sie die trainierten Netze (Schritte 8-9). Visualisieren Sie die Ergebnisse in einem geeigneten Plot mithilfe des Korrelationskoeffizienten (). Berechnen Sie den Durchschnittswert und die Standardabweichung () der Ergebnisse. Berechnen Sie die relative Abweichung der vorhergesagten Gewichte in Amplitude und Phase .

Diagramm (4P):

*10.000 Trainingsdaten 50.000 Trainingsdaten*

**

Füllen Sie das entsprechende Ergebnis in die folgende Tabelle aus.

Tabelle (4P):

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| VGG | Training data |  |  |  |  |
| 5-mode-TL | 10000 | 0,968 | 0,0277 | 0,0486 | 0,0274 |
| 5-mode-TL | 50000 | 0,978 | 0,01914 | 0,0262 | 0,0274 |

*Aufgabe 7: Diskussion (3P)*

Leiten Sie aus den Trainingsergebnissen Zusammenhänge zwischen den untersuchten Anzahl der Moden und Anzahl der Trainingsdaten, sowie die Struktur des neuronalen Netzes ab. Formulieren Sie hierfür eine kurze Diskussion (Stichpunkte erlaubt):

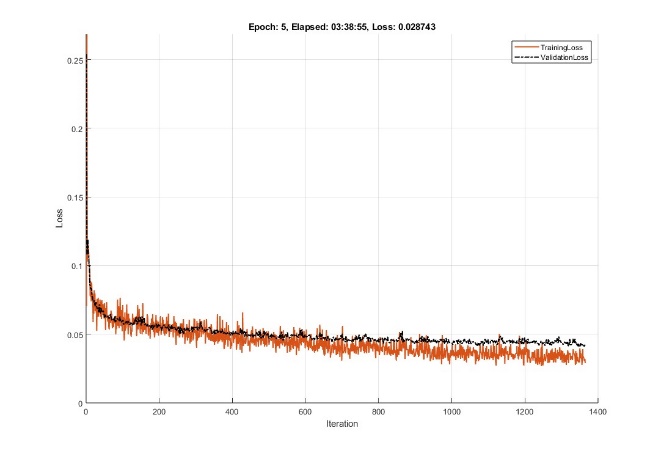
Zum zweck der Vergleichbarkeit wurden alle Netze bei gleichen Hyperparametern trainiert.

1. Trainingszeit

Die Anzahl der Moden hat über alle Netze hinweg keinen großen Einfluss auf die Trainingszeit. Beide MLP’s sind extrem schnell in der Berechnung sowie in der Zeit die sie zum Konvergieren brauchen. Bei den VGG’s spielt es ist die Berechnung deutlich langwieriger, da das wesentlich tiefer ist, dabei ist es unerheblich ob TL angewandt wird oder nicht. Ein wesentlicher Faktor war auch die Validierung. Bei allen Netzen wurde jede zweite Iteration validiert. Das führt dazu das bei den VGG’s eine Zeitdifferenz von circa 200min zwischen 10.000 und 50.000 Daten zustande kommt. Durch Anpassen der Validierungsrate auf 1:50 konnte die Trainingszeit auf 28 min verkürzt werden. Allgemein verlängert eine Erhöhung der Trainingsdaten, sowie die Anzahl der Validierungsdaten auch die Trainingszeit.

1. Overfitting

Bei den ersten Tests zu den VGG ist leichtes Overfitting

aufgetreten. Der abstand zwischen Validierungsdaten und Trainingsdaten wurde durch Einfügen von zwei Dropoutlayern reduziert. Nachteil der Modifikation ist eine langsamere Konvergenz des Netzes. Die MLP’s weisen kein Overfitting auf.

1. Performance unterschied 5 Moden und 3 Moden

Wie schon in Aufgabe 3 beschrieben gilt dies nur für den Vergleich Netze mit gleicher Struktur. So ist es Logisch das alle Netze mit 3 Moden besser performen als die mit 5 Moden. Zu beachten ist das beim vergleich von VGG und MLP die Netze nicht identisch sind. Auch wenn das VGG eine besser angepasste Netzstruktur für die Aufgabe hat, kann es mit 5 Moden und erweitertem Training nicht an die Performance des VGG oder MLP mit 3 Moden heran reichen. Dies kann nur auf die Größere Datenmenge die aus dem Selben Input berechnet werden muss zurückgeführt werden.

Der Vergleich von 5 und 3 Moden im Bereich der Gütekriterien macht im Detail keinen Sinn, da jene mit 5 Moden in nahezu allen Bereichen unterliegen. So werden im Folgenden nur Netze mit gleichen Moden verglichen.

1. Gütekriterien

**Vergleichstabelle:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Netz | Trainingsdaten |  |  |  |  |
| MLP 3 | 10.000 | 0,993 | 0,0124 | 0,0124 | 0,0414 |
| VGG 3 | 10.000 | 0,994 | 0,0079 | 0,0316 | 0,0154 |
|  |  |  |  |  |  |
| MLP 5 | 10.000 | 0,967 | 0,0295 | 0,0282 | 0,0705 |
| VGG 5 | 10.000 | 0,966 | 0,0292 | 0,0561 | 0,0611 |
| VGG 5 TL1 | 10.000 | 0,968 | 0,0277 | 0,0486 | 0,0274 |
| VGG 5 TL2 | 50.000 | 0,978 | 0,0191 | 0,0262 | 0,0274 |

Allgemein ist zu erkennen das bei 10.000 Trainingsdaten die (MLP 3 vs VGG 3, MLP5 vs VGG5) die Korrelation sehr ähnlich ist. Jedoch können die VGG’s bei so wenig daten die Phase und die MLP’s die Amplitude besser berechnen. Trotzdem ist das VGG besser da die Standartabweichung geringer ist und sie somit konsistenter Ergebnisse liefern.

Beim TL1 erkennt man das es nicht sonderlich effektiv ist auf ein Netz mit anderer Output-Size aufzubauen, auch wenn sich die relative Phasendifferenz weiter verbessert.

Beim TL2 überholt das VGG dann in allen Bereichen das MLP 5. Daran erkennt man das das VGG besser auf die Aufgabe angepasst ist da, mit mehr Trainingszeit und Trainingsdaten eine bessere Qualität erreicht werden kann. Beim MLP hätte mehr zeit zu keiner Signifikaten Besserung geführt, da es bereits nach wenigen Iterationen konvergiert. Im letzten versuch war auch der Vorteil von TL deutlich zu sehen. Bereits am beginn ist der Loss fast so gering wie beim TL1 am Ende. Somit wird das bisherige netzt nur noch mit mehr Daten verfeinert was zur allgemein besten Leistung führt.