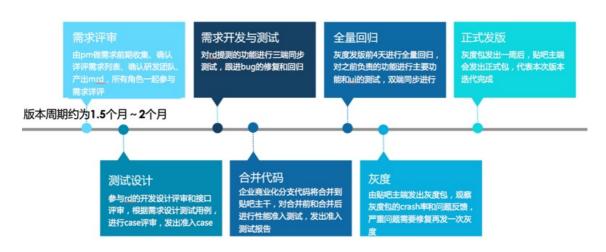
# 贴吧客户端测试新人指导

## 前言

本文以时间顺序帮助新人快速了解qa角色在版本迭代流程中每个环节的工作内容,以及对测试工具、方法和使用的平台进行介绍。

## 迭代流程一览



• 主要分为7个时间段, 颜色较深的模块为qa主要工作期

## 流程详细介绍

### 需求评审

此期间主要是pm对新一期的需求进行收集整理,确认需求列表,产出需求文档;rd负责人会分发给每个rd负责相应的功能需求,qa负责人同样也会分发给每个qa负责相应的功能需求,此时qa要针对自己负责的需求详读mrd。待安排确认后,进行需求评审,pm对本期需求进行详细说明,rd和qa可提出问题,共同确认最终方案

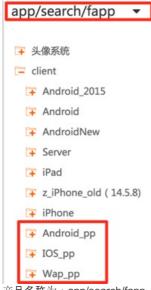
### 测试设计

#### 此期间qa需要:

- 1。参与rd的开发设计评审, 了解需求实现方案
- 2。参与server rd的接口评审,了解新增接口或新增字段
- 3。建hi讨论群,将负责此需求的rd、pm、ue拉入该群
- 4。设计测试用例,多端case同步落地,细节策略与对应pm确认

测试用例存放地址:http://icase.baidu.com/

建议新人可以先自行过一遍我们负责所有的功能case,熟悉贴吧的功能和策略,更有助于日后自己设计case的完整性



产品名称为:app/search/fapp

三个端的case分别存放在: Android\_ pp los\_ pp Wap\_pp

case主要包含几大方面:入口、ui、功能与交互、接口、异常、性能、日志统计

请详细阅读http://wiki.baidu.com/pages/viewpage.action?pageId=198495108中的case设计参考模版.xmind,模版中给出了设计case的思路和考虑要点,有助于结合待测需求设计出完善的测试用例

- 5。发起case评审,邀请rd、pm及所有qa参与评审,再次敲定所有情况下的策略和实现方案
- 6。发出准入case,将优先级为p0、p1的case单独建立一个执行视图(执行视图也是在icase平台上建立),发送邮件给对应需求的rd

### 需求开发与测试

qa的主要测试周期,当rd开发完某需求时,需要先自测一下准入case,待所有case通过后方可提测,如果准入case无法通过,qa不予测试

- 1。线下环境搭建:
  - 在otp平台(otp.baidu.com)根据需要申请一个线下沙盒或线上沙盒: http://agroup.baidu.com/wangliwei03/md/article/121683
  - 在agile平台 (agile.baidu.com) 部署server 代码
  - 更新protobuf方法: http://agroup.baidu.com/wangyuting/md/article/39144
  - otp mis环境配置:

http://agroup.baidu.com/share/md/2a27789fa090437493de289799e3fe57

- 在浏览器中调接口看数据返回是否正常
- 常用接口:

frs:

http://ytwang03.tieba.otp.baidu.com/c/f/frs/page?

kw=%E6%9D%8E%E5%A6%82%E5%86%B0&sign=123456tbclient654321&\_client\_version=7.7.0&\_client\_type=2 pb:

http://ytwang03.tieba.otp.baidu.com/c/f/pb/page?

kz=3900048804&sign=123456tbclient654321& client version=7.7.0& client type=2

- 2。server ui层接口测试:
  - code review:在agile上点击分支的diff,检查是否做了版本控制,所有新增字段是否返回
  - 在浏览器中调接口访问:检查返回数据是否正常
  - 手动打包将地址改为线下环境:检查端上展示是否正常
    - 。 使用抓包平台查看返回数据
    - 。 抓包平台地址:http://capture.tieba.baidu.com/#/
    - 抓包平台使用文档: http://agroup.baidu.com/tbpp\_tech/md/article/55547
- 3。入口、ui、功能测试:

根据设计的case执行即可,如果线下环境不具备测试需求场景,需要自行构造,发现的bug在newicafe上提给对应的rd,日常工作进度、bug跟进也都是使用此平台查看

http://newicafe.baidu.com/issues/space/tbppbug?filter=31476&c=[type][status][owner][createTime][51976][creator][23879]

#### 4。接口字段测试:

测试server返回异常时,端上的展示效果。考虑各种异常情况,包括:字段为空值、无效值、中日韩英、字数过长等情况

- 假数据平台: http://fakedata.tieba.baidu.com/fakedata/#/
- proto文档平台: http://imis.tieba.baidu.com/proto/#/
- 配假数据:

可以通过文档平台查找到对应接口,如测试接口为c/f/frs/page,点击导入假数据平台,设置参数如kw=test,点击提交即可

• 连到假数据的server方法:首先将手机连上抓包平台,然后配置长短连接地址为如图,杀进程再次进入即可:

) 线上 💿 线	F	
长连接地址:	10.46.11.45	8000
短连接地址:	10.46.11.45	8080
备注:	李超	

• 进入到某一个接口编辑页,修改json结果里的字段值,来构造异常情况,以此严正端上展示是否正常

#### 5。性能测试

针对本版本新增需求要酌情进行性能测试

Android:

使用工具:ddms、mat

关注点:进入和退出新功能所在页面前后的内存变化值,以及测试是否存在内存泄漏

测试方法: http://agroup.baidu.com/xiaxinling/md/article/72543

OS:

使用工具:xcode自带instruments中的activity monitor、time profiler和leaks

**关注点**:响应时间和内存变化值

测试方法: http://agroup.baidu.com/wangyuting/md/article/71475

#### 6。兼容性测试

兼容性测试主要针对新功能在各机型和版本上的展现和交互进行测试,过于异常的情况可不用做兼容测试机型和版本请参考:http://agroup.baidu.com/wangyuting/md/article/121727

#### 7。日志统计测试

als日志测试方法请查看:http://agroup.baidu.com/wangyuting/md/article/119953 als新日志字段整理:http://agroup.baidu.com/csk/md/article/120150

#### 8。贴吧mis配置

需要熟悉负责业务的配置方法,以便之后的全量回归时自行构造测试数据

● 针对企业商业化之前负责的业务: 抽奖贴、晒图贴、触点、访谈直播、直播广场、吧务中心(入口)、地方吧编写case、福袋/消息、头条、吧头图等功能

的活动配置平台:http://imis.tieba.baidu.com/
● 针对分发广告的mis配置地址:
http://imis.tieba.baidu.com/adsense#/ad list

#### 9。常用抓包工具

- 抓包平台(首选): 长短连接都可以抓
- wireshark: 抓长连接包,可解析protobuf,使用方法http://wiki.baidu.com/pages/viewpage.action?pageId=198946214
- charles: 抓短连接包,和fiddler工具类似,使用方法http://wiki.baidu.com/pages/viewpage.action?pageld=175344726
- 用charles自配分发广告方法:

http://agroup.baidu.com/dashen/md/article/101323

#### 10。体验包发布

添加hi服务号:贴吧客户端发布平台,该服务号可接收每个版本的体验包推送通知,可点击链接安装置顶体验包对新功能进行体验

包管理平台配置:可在这个后台配置双端的置顶包,用于pm和ue体验http://bao.tieba.baidu.com/atp/#/package?

#### match=&device=1&type=3&version=&start=&end=&pn=1

体验包发布后台配置:可在此后台配置要push的体验包信息,使用方法http://agroup.baidu.com/mad/md/article/121985

11。收集反馈

体验包发出当日提醒对应需求的pm、ue体验,收集反馈的问题及时和rd沟通,同时在icafe上记录跟进,在合版本前修复回归

### 合并代码

我们采用的是分支开发,往主干合代码发版的方式,所以待开发测试完成后,就会将代码合入贴吧主干上。qa要做的是对合版前和合版后做性能测试,对比性能数据是否存在异常。

• 在合版前,在主端jenkins打包job中打出一个性能包,即开即性能开关 PERFOMACE\_OPEN

EN □
是否打开性能开关

ios端打包iob:

http://ci.tieba.baidu.com/view/%20iOS%E5%AE%A2%E6%88%B7%E7%AB%AF/job/Tieba\_IOS\_TrunkCheckIn\_DOUJ/android端打包job:

http://ci.tieba.baidu.com/view/Android%E5%AE%A2%E6%88%B7%E7%AB%AF/job/Tieba Android Build LINUX 2/

- 打包完成后,通知rd合入代码,代码ci后,再次在主端jenkins打包job中打出一个性能包
- 分别对两个包进行准入性能测试,测试方法和流程请查看wiki: -http://wiki.baidu.com/pages/viewpage.action?pageId=165894837
- 最后发出企业商业化团队合入主干测试报告邮件



### 全量回归

发灰度包的前四天时间要进行全量回归,一般是双端同时进行。全量回归是使用主干包进行测试,每个人分配负责几个模块的功能,针对自己负责的模块和本期版本新开发的功能进行入口、UI、功能的回归,发现bug及时通知对应rd修复,修复的bug要先在我们的分支上验证,没有问题再统一合入主干,合入后需要再验证一次

模块分配: http://agroup.baidu.com/superdev/md/article/49053

## 灰度和正式包发布

由贴吧主干进行灰度和正式包的发布。

灰度包:观察crash率

(crash 平台:http://bjyz-tbubdev.bjyz.baidu.com:8910/crash/iphoneindex?version=7.7.0.1\_ne) 、收集用户反馈,如果存在

严重问题需要修复后再发布一版灰度,直到版本稳定

正式包:一版在发布灰度包后的一周发布正式包,正式包发布后代表本次版本迭代完成