Algoritmi za eliptičke krivulje

Andrej Dujella

Poslijediplomski kolegij2008/2009

Sadržaj

1	Uvo	od i motivacija	2
	1.1	Uvod u eliptičke krivulje	2
	1.2	Kriptografija javnog ključa i eliptičke krivulje	8
2	Elip	otičke krivulje nad poljem racionalnih brojeva	14
	2.1	Jednadžbe eliptičke krivulje	14
	2.2	Minimalna Weierstrassova jednadžba	21
	2.3	Eliptičke krivulje u programskom paketu PARI/GP	27
	2.4	Računanje torzijske grupe	30
	2.5	Konstrukcija krivulja sa zadanom torzijskom grupom	37
	2.6	Kanonska visina	43
	2.7	LLL-algoritam	51
	2.8	Računanje ranga - krivulje s točkom reda 2	55
	2.9	Računanje ranga - opći 2-silazak	68
	2.10	Konstrukcija eliptičkih krivulja velikog ranga	71
	2.11	Mordell-Weilova baza	77
	2.12	Cjelobrojne točke na eliptičkim krivuljama	82
		2.12.1 Elementarni rezultati o Mordellovoj jednadžbi	82
		2.12.2 Transformacija eliptičkih krivulja u Thueove jednadžbe	83
		2.12.3 Primjena eliptičkih logaritama	85
3	Prir	njena eliptičkih krivulja nad konačnim poljima	90
	3.1	Konačna polja	90
	3.2	Eliptičke krivulje nad konačnim poljima	92
	3.3	Određivanje reda grupe $E(\mathbb{F}_q)$	97
	3.4	Problem diskretnog logaritma	101
			101
			102
			106
		3.4.4 Usporedba kriptosustava s javnim ključem	107
	3.5	Dokazivanje prostosti pomoću eliptičkih krivulja	
	3.6	Faktorizacija pomoću eliptičkih krivulja	

Poglavlje 1

Uvod i motivacija

1.1 Uvod u eliptičke krivulje

Neka je $\mathbb K$ polje. *Eliptička krivulja* nad $\mathbb K$ je nesingularna projektivna kubna krivulja nad $\mathbb K$ s barem jednom ($\mathbb K$ -racionalnom) točkom. Ona ima (afinu) jednadžbu oblika

$$F(x,y) = ax^{3} + bx^{2}y + cxy^{2} + dy^{3} + ex^{2} + fxy + qy^{2} + hx + iy + j = 0,$$

gdje su koeficijenti $a,b,c,\ldots,j\in\mathbb{K}$, a nesingularnost znači da je u svakoj točki na krivulji, promatranoj u projektivnoj ravnini $\mathbb{P}^2(\overline{\mathbb{K}})$ nad algebarskim zatvorenjem od \mathbb{K} , barem jedna parcijalna derivacija funkcije F različita od 0. Svaka takva jednadžba može se biracionalnim transformacijama (racionalnim transformacijama čiji je inverz također racionalna transformacija) svesti na oblik

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6,$$

koji nazivamo *Weierstrassova forma*. Nadalje, ako je karakteristika polja \mathbb{K} različita od 2 i 3 (pa smijemo nadopunjavati na potpun kvadrat i potpun kub, dijeleći s 2 i 3 ako je potrebno), onda se ova jednadžba može transformirati u oblik

$$y^2 = x^3 + ax + b,$$

koji nazivamo kratka Weierstrassova forma. Uvjet nesingularnosti je sada da kubni polinom $f(x)=x^3+ax+b$ nema višestrukih nultočaka (u algebarskom zatvorenju $\overline{\mathbb{K}}$), a to je pak ekvivalentno uvjetu da je diskriminanta $D=-4a^3-27b^2$ različita od 0.

Mi ćemo često pod eliptičkom krivuljom nad poljem \mathbb{K} (karakteristike različite od 2 i 3) podrazumijevati skup svih točaka $(x,y)\in\mathbb{K}\times\mathbb{K}$ koji zadovoljavaju jednadžbu

$$E: \quad y^2 = x^3 + ax + b,$$

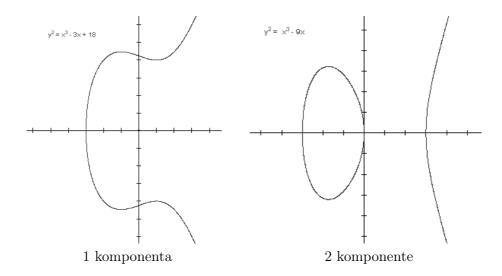
gdje su $a,b\in\mathbb{K}$ i $4a^3+27b^2\neq 0$, zajedno s "točkom u beskonačnosti" \mathcal{O} . Taj skup ćemo označavati s $E(\mathbb{K})$.

Točka u beskonačnosti se pojavljuje prirodno ukoliko eliptičku krivulju prikažemo u projektivnoj ravnini. $Projektivnu \ ravninu \ \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ dobijemo tako da na skupu $\mathbb{K}^3 \setminus \{(0,0,0)\}$ uvedemo relaciju ekvivalencije $(X,Y,Z) \sim (kX,kY,kZ),$ $k \in \mathbb{K}, \ k \neq 0$. Ako u (afinoj) jednadžbi eliptičke krivulje uvedemo supstituciju $x = \frac{X}{Z}, \ y = \frac{Y}{Z}$, dobivamo projektivnu jednadžbu

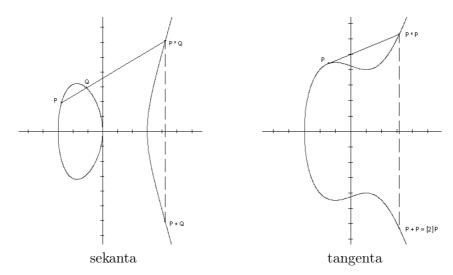
$$Y^2Z = X^3 + aXZ^2 + bZ^3$$
.

Ako je $Z \neq 0$, onda klasa ekvivalencije od (X,Y,Z) ima reprezentant (x,y,1), pa tu klasu možemo identificirati s (x,y). Međutim, postoji i jedna klasa ekvivalencije koja sadrži točke za koje je Z=0. Ona ima reprezentant (0,1,0) i tu klasu identificiramo s točkom u beskonačnosti \mathcal{O} .

Jedno od najvažnijih svojstava eliptičkih krivulja jest da se na njima može, na prirodan način, uvesti operacija uz koju one postaju Abelove grupe. Da bismo to objasnili, uzmimo da je $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ polje realnih brojeva. Tada eliptičku krivulju $E(\mathbb{R})$ (bez točke u beskonačnosti) možemo prikazati kao podskup ravnine. Polinom f(x) može imati ili 1 ili 3 realna korijena. U ovisnosti o tome, graf pripadne eliptičke krivulje ima jednu ili dvije komponente, kao što je prikazano na sljedećim slikama.



Definirat ćemo operaciju zbrajanja na $E(\mathbb{R})$. Neka su $P,Q\in E(\mathbb{R})$. Povucimo pravac kroz točke P i Q. On siječe krivulju E u tri točke. Treću točku označimo s P*Q. Sada definiramo da je P+Q osnosimetrična točka točki P*Q obzirom na os x. Ako je P=Q, onda umjesto sekante povlačimo tangentu kroz točku P. Po definiciji stavljamo da je $P+\mathcal{O}=\mathcal{O}+P=P$ za svaki $P\in E(\mathbb{R})$.



Dakle, operacija (zbrajanje) na skupu $E(\mathbb{R})$ se uvodi "geometrijski", tako da su tri točke na krivulji E kolinearne ako i samo ako im je suma jednaka neutralnom elementu \mathcal{O} . Naravno da se ovaj geometrijski zakon može opisati i eksplicitnim formulama za koordinate zbroja točaka. Tako dobivene formule onda mogu poslužiti za definiciju zbrajanja točaka na eliptičkoj krivulji nad proizvoljnim poljem (uz malu modifikaciju ako je karakteristika polja 2 ili 3). Navedimo sada te formule.

Neka je
$$P=(x_1,y_1),\,Q=(x_2,y_2).$$
 Tada je

- 1) $-\mathcal{O} = \mathcal{O}$;
- 2) $-P = (x_1, -y_1);$
- 3) $\mathcal{O} + P = P$:
- 4) ako je Q = -P, onda je $P + Q = \mathcal{O}$;
- 5) ako je $Q \neq -P$, onda je $P + Q = (x_3, y_3)$, gdje je $x_3 = \lambda^2 x_1 x_2, \quad y_3 = -y_1 + \lambda(x_1 x_3),$ $\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 y_1}{x_2 x_1}, & \text{ako je } x_2 \neq x_1, \\ \frac{3x_1 + a}{2y_1}, & \text{ako je } x_2 = x_1. \end{cases}$

Broj λ je koeficijent smjera pravca kroz P i Q, odnosno tangente u točki P u slučaju P=Q.

Pokazuje se da je $(E(\mathbb{K}), +)$ Abelova grupa. Sva svojstva Abelove grupe su evidentna, osim asocijativnosti čiji je dokaz nešto kompliciraniji.

Za primjene u kriptografiji, najvažniji je slučaj kada je \mathbb{K} konačno polje \mathbb{F}_q . Posebno su važni slučajevi q=p (prost broj) i $q=2^k$. S druge strane, u teoriji brojeva najvažniju ulogu imaju eliptičke krivulje nad poljem racionalnih brojeva \mathbb{Q} .

Možemo se pitati od kud dolazi naziv eliptička krivulja. Veza između eliptičkih krivulja i elipse dolazi preko problema računanja opsega elipse. Neka je elipsa zadana jednadžbom $q^2x^2 + p^2y^2 = p^2q^2$. Tada je njezin opseg jednak vrijednosti integrala

$$4p \int_0^1 \frac{1 - (p^2 - q^2)t^2}{\sqrt{(1 - t^2)(1 - (p^2 - q^2)t^2)}} dt.$$

Pomoću racionalne supstitucije, ovaj se integral može svesti na sličan integral u kojem se pod korijenom nalazi kubna funkcija. Općenito se integrali u kojima je javljaju drugi korijeni polinoma trećeg ili četvrtog stupnja nazivaju eliptički integrali. Oni se ne mogu izraziti pomoću elementarnih funkcija. Međutim, moguće ih je izraziti pomoću Weierstrassove φ-funkcije. Ova funkcija zadovoljava diferencijalnu jednadžbu oblika

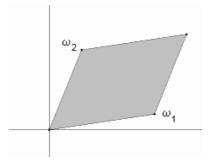
$$\left(\frac{\wp'}{2}\right)^2 = \wp^3 + a\wp + b.$$

Ovdje je njena uloga analogna ulozi funkcije sinus u računanju integrala kod kojih se ispod korijena javljaju kvadratne funkcije. Naime, funkcija $y=\sin x$ zadovoljava diferencijalnu jednadžbu $y^2+(y')^2=1$. Slično kao što jediničnu kružnicu možemo parametrizirati pomoću $(\cos t, \sin t)$, tako se kompleksne točke na eliptičkoj krivulji $y^2=x^3+ax+b$ mogu parametrizirati pomoću $(\wp(t),\frac{1}{2}\wp'(t))$. Štoviše, pokazuje se da ako je $P=(\wp(t),\frac{1}{2}\wp'(t))$ i $Q=(\wp(u),\frac{1}{2}\wp'(u))$, onda je $P+Q=(\wp(t+u),\frac{1}{2}\wp'(t+u))$. Dakle, zbrajanje točaka na $E(\mathbb{C})$ odgovara zbrajanju kompleksnih brojeva. Poznavanje te činjenice daje elegantni dokaz asocijativnosti zbrajanja točaka na eliptičkoj krivulji.

Kad se promatra nad poljem \mathbb{R} , eliptička krivulja je stvarno "krivulja", tj. 1-dimenzionalni objekt. No, promatrana nad \mathbb{C} ona postaje 2-dimenzionalni objekt ("ploha") u 4-dimenzionalnom prostoru. Pokušajmo vizualizirati tu plohu.

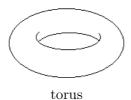
Tu nam može pomoći funkcija \wp . Ona posjeduje mnoga važna svojstva. Jedno njih jest da je dvostruko periodična, tj. postoje kompleksni brojevi ω_1 i ω_2 (takvi da $\omega_1/\omega_2 \notin \mathbb{R}$) sa svojstvom $\wp(z+m\omega_1+n\omega_2)=\wp(z)$ za sve cijele brojeve m,n. Označimo s L "rešetku" svih točaka oblika $m\omega_1+n\omega_2$. Funkcija \wp je analitička u svim točkama kompleksne ravnine, osim u točkama iz rešetke L u kojima ima pol drugog reda (tj. \wp je meromorfna funkcija). Općenito se meromorfne, dvostruko periodične funkcije nazivaju eliptičke funkcije.

Gore navedena parametrizacija točaka na eliptičkoj krivulji pomoću funkcije \wp predstavlja zapravo izomorfizam grupa $E(\mathbb{C})$ i \mathbb{C}/L . Funkcija \wp je u potpunosti određena svojim vrijednostima u "fundamentalnom paralelogramu" koji se sastoji od svih kompleksnih brojeva oblika $m\omega_1+n\omega_2$, $0\leq m,n<1$.



fundamentalni paralelogram

Razlika točaka koje se nalaze nasuprot jedna drugoj na paralelnim stranicama tog paralelograma je element iz L. Stoga su te točke poistovjećene u skupu \mathbb{C}/L . Da bi vizualizirali taj skup, možemo zamisliti da smo najprije "slijepili" dvije suprotne stranice paralelograma. Tako dobivamo valjak. Nakon toga "slijepimo" baze toga valjka. Tako dobivamo torus:



Torus možemo zamisliti i kao sferu s "rupom". Pokazuje se da se svaka algebarska krivulja može prikazati u trodimenzionalnom prostoru kao sfera s konačno mnogo rupa.



Taj broj rupa se naziva genus ili rod krivulje. Alternativna (šira) definicija eliptičke krivulje je da je to algebarska krivulja genusa jednakog 1. Ova definicija uključuje ne samo nesingularne kubne krivulje, već i sve one krivulje koje su im biracionalnog ekvivalentne. Biracionalne transformacije čuvaju genus krivulje, ali ne čuvaju njezin stupanj.

Ako krivulja ima stupanj n, onda je njezin genus $\leq (n-1)(n-2)/2$, s time da ako je krivulja nesingularna, onda joj je genus upravo jednak (n-1)(n-2)/2. Poznato je da tzv. hipereliptičke krivulje čija je jednadžba $y^2 = f(x)$, gdje je f(x) polinom stupnja $n \geq 3$ bez višestrukih korijena, imaju genus $\lfloor (n-1)/2 \rfloor$. To posebno znači da, pored slučaja kada je n=3,

i u slučaju kad je n=4 također imamo eliptičku krivulju. Uvjerimo se u to na jednom primjeru. Neka je C krivulja zadana jednadžbom

$$y^2 = x^4 + 3x^2 + 2x.$$

Uvedimo suptituciju $x=\frac{2}{s-1},\ y=\frac{2t}{(s-1)^2}$. Inverzna transformacija je $s=\frac{x+2}{x},\ t=\frac{2y}{x^2}$. Stoga je ovo biracionalna transformacija. Ona prevodi krivulju C u eliptičku krivulju danu jednadžbom

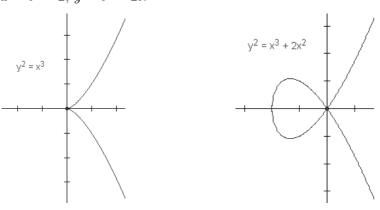
$$t^2 = s^3 - 3s + 6$$
.

Genus krivulje igra važnu ulogu kod klasifikacije diofantskih jednadžbi. Naime, o njemu ovisi broj cjelobrojnih, odnosno racionalnih rješenja jednadžbe, te struktura skupa tih rješenja.

Krivulje genusa 0 su upravo one koje posjeduju parametrizaciju pomoću racionalnih funkcija. Svaka krivulja drugog stupnja (konika) ima genus 0. Npr. krivulja $x^2+y^2=1$ ima racionalnu parametrizaciju

$$x = \frac{2t}{t^2 + 1}, \quad y = \frac{t^2 - 1}{t^2 + 1}.$$

Kubne singularne krivulje također imaju genus 0. Npr. krivulja $y^2=x^3$ ima singularnu točku (0,0). Stoga ova kubna krivulja nije eliptička. Njezina racionalna parametrizacija je $x=t^2$, $y=t^3$. Kao drugi primjer navedimo krivulju $y^2=x^3+2x^2$. Ona je također singularna i ima racionalnu parametrizaciju $x=t^2-2$, $y=t^3-2t$.



singularna krivulja singularna krivulja ie da ove dvije kubne krivulje imaju beskonačno mnogo.

Očito je da ove dvije kubne krivulje imaju beskonačno mnogo cjelobrojnih točaka. Pellova jednadžba $x^2 - dy^2 = 1$ (d prirodan broj koji nije potpun kvadrat) je primjer krivulje drugog stupnja koja ima beskonačno mnogo cjelobrojnih točaka. Krivulja genusa 1 može imati samo konačno mnogo cjelobrojnih točaka. Racionalnih točaka može biti beskonačno mnogo, ali su "konačno generirane" (sve se mogu dobiti iz konačno točaka primjenom grupovne

operacije na eliptičkoj krivulji). Jedna od važnijih tema koju ćemo obraditi u ovom kolegiju bit će algoritmi za određivanje broja generatora (tzv. ranga). Krivulja genusa većeg od 1 može imati samo konačno mnogo racionalnih točaka. Ova tvrdnja je poznata Mordellova slutnja koju je 1983. godine dokazao Faltings.

1.2 Kriptografija javnog ključa i eliptičke krivulje

Osnovni zadatak kriptografije je omogućavanje komunikacije dvaju osoba (zovemo ih pošiljalac i primalac - u kriptografskoj literaturi za njih su rezervirana imena Alice i Bob) na takav način da treća osoba (njihov protivnik - u literaturi se najčešće zove Eva ili Oskar), koja može nadzirati komunikacijski kanal, ne može razumjeti njihove poruke.

Poruku koju pošiljalac želi poslati primaocu zovemo otvoreni tekst. Pošiljalac transformira otvoreni tekst koristeći unaprijed dogovoreni ključ~K. Taj se postupak zove šifriranje, a dobiveni rezultat šifrat. Nakon toga pošiljalac pošalje šifrat preko nekog komunikacijskog kanala. Protivnik prisluškujući može saznati sadržaj šifrata, ali kako ne zna ključ, ne može odrediti otvoreni tekst. Za razliku od njega, primalac zna ključ kojim je šifrirana poruka, pa može dešifrirati šifrat i odrediti otvoreni tekst.



shema simetrične kriptografije

U tzv. simetričnim ili konvencionalnim kriptosustavima, funkcije koje se koriste za šifriranje e_K i dešifriranje d_K ovise o ključu K kojeg Alice i Bob moraju tajno razmjeniti prije same komunikacije. Kako njima nije dostupan siguran komunikacijski kanal, ovo može biti veliki problem.

Godine 1976. Diffie i Hellman su ponudili jedno moguće rješenje problema razmjene ključeva, zasnovano na činjenici da je u nekim grupama potenciranje puno jednostavnije od logaritmiranja. Diffie i Hellman se smatraju začetnicima kriptografije javnog ključa. Ideja javnog ključa se sastoji u tome da se konstruiraju kriptosustavi kod kojih bi iz poznavanja funkcije šifriranja e_K bilo praktički nemoguće (u nekom razumnom vremenu) izračunati funkciju dešifriranja d_K . Tada bi funkcija e_K mogla biti javna. Dakle, u kriptosustavu s javnim ključem svaki korisnik K ima dva ključa: javni e_K i tajni d_K . Ako Alice želji poslati Bobu poruku x, onda je ona šifrira pomoću Bobovog javnog ključa e_B , tj. pošalje Bobu šifrat $y = e_B(x)$. Bob dešifrira šifrat koristeći svoj

tajni ključ d_B , $d_B(y) = d_B(e_B(x)) = x$. Uočimo da Bob mora posjedovati neku dodatnu informaciju (tzv. trapdoor - skriveni ulaz) o funkciji e_B , da bi samo on mogao izračunati njezin inverz d_B , dok je svima drugima (a posebno Evi) to nemoguće. Takve funkcije čiji je inverz teško izračunati bez poznavanja nekog dodatnog podatka zovu se osobne jednosmjerne funkcije.

Napomenimo da su kriptosustavi s javnim ključem puno sporiji od modernih simetričnih kriptosustava (DES, IDEA, AES), pa se stoga u praksi ne koriste za šifriranje poruka, već za šifriranje ključeva, koji se potom koriste u komunikaciji pomoću nekog simetričnog kriptosustava.

Druga važna primjena kriptosustava s javnim ključem dolazi od toga da oni omogućavaju da se poruka "digitalno potpiše". Naime, ako Alice pošalje Bobu šifrat $z = d_A(e_B(x))$, onda Bob može biti siguran da je poruku poslala Alice (jer samo ona zna funkciju d_A), a također jednakost $e_A(z) = e_B(x)$ predstavlja i dokaz da je poruku poslala Alice, pa ona to ne može kasnije zanijekati.

Neka je G konačna Abelova grupa. Da bi bila prikladna za primjene u kriptografiji javnog ključa, grupa G bi trebala imati svojstvo da su operacije množenja i potenciranja u njoj jednostavne, dok bi logaritmiranje (inverzna operacija od potenciranja) bilo vrlo teško. Također bi trebalo biti moguće generirati slučajne elemente grupe na gotovo uniforman način. Ipak, centralno pitanje jest koliko je težak $problem\ diskretnog\ logaritma$ u grupi G.

Problem diskretnog logaritma. Neka je (G, *) konačna grupa, $g \in G$, $H = \{g^i : i \geq 0\}$ podgrupa od G generirana sg, te $h \in H$. Treba naći najmanji nenegativni cijeli broj x takav da je $h = g^x$, gdje je

$$g^x = \underbrace{g * g * \dots * g}_{x \text{ puta}}.$$

Taj broj x se naziva $diskretni\ logaritam$ i označava s $\log_a h$.

Činjenicu da postoje grupe u kojima je problem diskretnog logaritma težak, iskoristili su Diffie i Hellman 1976. godine u svom rješenju problema razmjene ključeva.

Pretpostavimo da se Alice i Bob žele dogovoriti o jednom tajnom slučajnom elementu u grupi G, kojeg bi onda poslije mogli koristiti kao ključ za šifriranje u nekom simetričnom kriptosustavu. Oni taj svoj dogovor moraju provesti preko nekog nesigurnog komunikacijskog kanala, a da prethodno nisu razmijenili nikakvu informaciju. Jedina informacija koju imaju jest grupa G i njezin generator g (pretpostavimo zbog jednostavnosti da je grupa G ciklička).

Slijedi opis Diffie-Hellmanovog protokola. S|G| ili #G ćemo označavati broj elemenata u grupi G.

Diffie-Hellmanov protokol za razmjenu ključeva.

- 1. Alice generira slučajan prirodan broj $a \in \{1, 2, ..., |G| 1\}$, te pošalje Bobu element g^a .
- 2. Bob generira slučajan prirodan broj $b \in \{1, 2, ..., |G| 1\}$, te pošalje Alice element g^b .
- 3. Alice izračuna $(g^b)^a = g^{ab}$.
- 4. Bob izračuna $(g^a)^b = g^{ab}$.

Sada je njihov tajni ključ $K = g^{ab}$.

Njihov protivnik (Eva), koji može prisluškivati njihovu komunikaciju preko nesigurnog komunikacijskog kanala, zna sljedeće podatke: G, g, g^a , g^b . Eve treba iz ovih podataka izračunati g^{ab} (kaže se da Eva treba riješiti $Diffie-Hellmanov\ problem\ (DHP)$). Ako Eva iz poznavanja g i g^a može izračunati a (tj. ako može riješiti problem diskretnog logaritma (DLP)), onda i ona može pomoću a i g^b izračunati g^{ab} . Vjeruje se da su za većinu grupa, koje se koriste u kriptografiji, ova dva problema, DHP i DLP, ekvivalentni (tj. da postoje polinomijalni algoritmi koji svode jedan problem na drugi).

U originalnoj definiciji Diffie-Hellmanovog protokola za grupu G uzima se multiplikativna grupa \mathbb{Z}_p^* svih ne-nul ostataka modulo p, gdje je p dovoljno velik prost broj. Poznato je da je grupa \mathbb{Z}_p^* ciklička. Generator ove grupe se naziva primitivni korijen modulo p. Broj $g \in \{1, 2, ..., p-1\}$ je primitivni korijen modulo p ako je g^{p-1} najmanja potencija broja g koja daje ostatak 1 pri djeljenju s p.

Sada ćemo opisati *ElGamalov kriptosustav* iz 1985. godine, koji je zasnovan na teškoći računanja diskretnog logaritma u grupi $(\mathbb{Z}_p^*, \cdot_p)$.

Pokazuje se da je ovaj problem približno iste težine kao problem faktorizacije složenog broja n (ako su p i n istog reda veličine), a i neke od metoda koje se koriste u najboljim poznatim algoritmima za rješavanje tih problema su vrlo slične.

ElGamalov kriptosustav. Neka je p prost broj i $\alpha \in \mathbb{Z}_p^*$ primitivni korijen modulo p. Neka je $\mathcal{P} = \mathbb{Z}_p^*$, $\mathcal{C} = \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_p^*$ i

$$\mathcal{K} = \{(p, \alpha, a, \beta) : \beta = \alpha^a \mod p\}.$$

Vrijednosti p, α , β su javne, a vrijednost a je tajna. Za $K \in \mathcal{K}$ i tajni slučajni broj $k \in \{0, 1, \dots, p-1\}$ definiramo

$$e_K(x, k) = (\alpha^k \mod p, x\beta^k \mod p).$$

Za $y_1, y_2 \in \mathbb{Z}_p^*$ definiramo

$$d_K(y_1, y_2) = y_2(y_1^a)^{-1} \mod p.$$

Mogli bismo reći da se otvoreni tekst x "zamaskira" množeći s β^k . Onaj tko poznaje tajni eksponent a može iz α^k izračunati β^k i "ukloniti masku".

Da bi eksponent a stvarno bio tajan, prost broj p mora biti dovoljno velik da bi u \mathbb{Z}_p^* problem diskretnog logaritma bio praktički nerješiv. Stoga se danas preporuča korištenje prostih brojeva od oko 1024 bita. Također bi red grupe, tj. broj p-1, trebao imati barem jedan veliki prosti faktor (od barem 160 bitova).

Važno je primijetiti da se operacija potenciranja modulo p može efikasno provesti metodom "kvadriraj i množi", a također se inverz modulo p može efikasno izračunati i to primjenom (proširenog) Euklidovog algoritma.

No, nije \mathbb{Z}_p^* jedina grupa kod koje je potenciranje puno lakše od logaritmiranja. Dapače, ima grupa, poput grupe eliptičke krivulje nad konačnim poljem, kod kojih je razlika u težini ova dva problema (potenciranja i logaritmiranja) još veća.

Ideju o tome da bi eliptičke krivulje mogle biti korisne u konstrukciji kriptosustava s javnim ključem prvi su javno iznijeli Koblitz i Miller 1985. godine.

Svi kriptosustavi koji u svojoj originalnoj definiciji koriste grupu \mathbb{Z}_p^* , kao što je npr. ElGamalov, mogu se vrlo lako modificirati tako da koriste grupu $E(\mathbb{Z}_p)$. No, doslovno prevođenje ElGamalovog kriptosustava u eliptičke krivulje ima nekoliko nedostataka.

Prvi je da prije šifriranja moramo elemente otvorenog teksta prebaciti u točke na eliptičkoj krivulji. Za to ne postoji zadovoljavajući deterministički algoritam. No, postoji vjerojatnosni algoritam, koji koristi činjenicu da kvadrati u konačnom polju predstavljaju 50% svih elemenata. To znači da s približnom vjerojatnošću $1-\frac{1}{2^k}$ možemo očekivati da ćemo iz k pokušaja pronaći broj x takav da je x^3+ax+b kvadrat u \mathbb{Z}_p . Za k=30 to je sasvim

zadovoljavajuća vjerojatnost. Pretpostavimo sada da su nam osnovne jedinice otvorenog teksta cijeli brojevi između 0 i M. Pretpostavimo nadalje da je p > Mk. Sada otvorenom tekstu m pridružujemo točku na eliptičkoj krivulji $E(\mathbb{Z}_p)$ na sljedeći način. Za brojeve x oblika mk + j, j = 1, 2, ..., k provjeravamo je li $x^3 + ax + b$ kvadrat u \mathbb{Z}_p . Kad nađemo takav broj, izračunamo $y \in \mathbb{Z}_p$ koji zadovoljava da je $y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p}$, te broju m pridružimo točku (x, y) na $E(\mathbb{Z}_p)$. Obrnuto, iz točke (x, y) pripadni otvoreni tekst m možemo dobiti po formuli

$$m = \left\lfloor \frac{x-1}{k} \right\rfloor.$$

Drugi problem je da se šifrat jednog elementa otvorenog teksta kod ove varijante ElGamalovog kriptosustava sastoji od uređenog para točaka na eliptičkoj krivulji. To znači da, prilikom šifriranja, poruka postane otprilike 4 puta dulja.

Navest ćemo jednu varijantu ElGamalovog kriptosustava koja koristi eliptičke krivulje. Naziva se *Menezes-Vanstoneov kriptosustav*. U njemu se eliptičke krivulje koriste samo za "maskiranje", dok su otvoreni tekstovi i šifrati proizvoljni uređeni parovi elemenata iz polja (a ne nužno parovi koji odgovaraju točkama na eliptičkoj krivulji). Kod ovog kriptosustava, šifrirana poruka je (samo) 2 puta dulja od originalne poruke.

Menezes-Vanstoneov kriptosustav: Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{Z}_p (p > 3 prost), te H ciklička podgrupa od E generirana s α . Neka je $\mathcal{P} = \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_p^*$, $\mathcal{C} = E \times \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_p^*$ i

$$\mathcal{K} = \{ (E, \alpha, a, \beta) : \beta = a\alpha \},\$$

gdje $a\alpha$ označava $\alpha + \alpha + \cdots + \alpha$ (a puta), a + je zbrajanje točaka na eliptičkoj krivulji.

Vrijednosti E, α , β su javne, a vrijednost a je tajna.

Za $K \in \mathcal{K}$ i tajni slučajni broj $k \in \{0, 1, \dots, |H| - 1\}$, te za $x = (x_1, x_2) \in \mathbb{Z}_p^* \times \mathbb{Z}_p^*$ definiramo

$$e_K(x,k) = (y_0, y_1, y_2),$$

gdje je $y_0 = k\alpha$, $(c_1, c_2) = k\beta$, $y_1 = c_1x_1 \mod p$, $y_2 = c_2x_2 \mod p$. Za šifrat $y = (y_0, y_1, y_2)$ definiramo

$$d_K(y) = (y_1(c_1)^{-1} \bmod p, y_2(c_2)^{-1} \bmod p),$$

gdje je $ay_0 = (c_1, c_2)$.

Kao što smo već spomenuli, glavni razlog za uvođenje eliptičkih krivulja u kriptografiju javnog ključa jest taj da je problem diskretnog logaritma u grupi $E(\mathbb{Z}_p)$ još teži od problema diskretnog logaritma u grupi \mathbb{Z}_p^* .

To pak znači da se ista sigurnost može postići s manjim ključem. Tako je npr. umjesto ključa duljine 1024 bita, dovoljan ključ duljine 160 bitova. To je osobito važno kod onih medija kod kojih je prostor za pohranu ključeva vrlo ograničen, kao što su "pametne kartice".

Poglavlje 2

Eliptičke krivulje nad poljem racionalnih brojeva

2.1 Jednadžbe eliptičke krivulje

Iako će u ovom poglavlju biti uglavnom riječi o eliptičkim krivuljama na poljem \mathbb{Q} , započet ćemo s razmatranjima koja su valjana u bilo kojem polju karakteristike različite od 2 i 3, a i za te karakteristike se mogu dobiti analogni rezultati uz manje modifikacije. Zanimat će nas najprije kako se različite jednadžbe eliptičkih krivulja (od kojih smo neke već vidjeli u uvodnom poglavlju) mogu transformirati u Weierstrassov oblik.

Neka je \mathbb{K} polje karakteristike različite od 2 i promotrimo kubnu krivulju s koeficijentima iz polja \mathbb{K} koja ima barem jednu \mathbb{K} -racionalnu točku (p,q). Opisat ćemo Nagellov algoritam pomoću kojeg se jednadžba krivulje može transformirati u Weierstrassovu formu (ili ustanoviti da je krivulja singularna, pa nije eliptička).

Zamjenom u sa u+p i v sa v+q, možemo pretpostaviti da je \mathbb{K} -racionalna točka upravo (0,0). Dakle, imamo jednadžbu

$$f(u,v) = s_1 u^3 + s_2 u^2 v + s_3 u v^2 + s_4 v^3 + s_5 u^2 + s_6 u v + s_7 v^2 + s_8 u + s_9 v = 0.$$
(2.1)

Ako bi bilo $s_8 = s_9 = 0$, onda bi točka (0,0) bila singularna. Stoga (zamjenjujući u i v ako je potrebno) možemo pretpostaviti da je $s_9 \neq 0$. Uvedimo projektivne koordinate: $u = \frac{U}{W}, v = \frac{V}{W}$, te prikažimo jednadžbu u obliku

$$F = F_3 + F_2 W + F_1 W^2 = 0,$$

gdje su F_i , i = 1, 2, 3, homogeni polinomi stupnja i:

$$F_3 = s_1 U^3 + s_2 U^2 V + s_3 U V^2 + s_4 V^3,$$

$$F_2 = s_5 U^2 + s_6 U V + s_7 V^2,$$

$$F_1 = s_8 U + s_9 V.$$

Racionalna točka P=(u,v)=(0,0) sada ima koordinate (U,V,W)=(0,0,1). Tangenta u točki P je dana jednadžbom $F_1=0$ i siječe krivulju u točki $Q=(-e_2s_9,e_2s_8,e_3)$, gdje je $e_i=F_i(s_9,-s_8)$ za i=2,3. Uočimo da e_2 i e_3 ne mogu oba biti 0, jer bi tada tangenta bila komponenta krivulje, pa ne bismo imali eliptičku krivulju $(e_2=0)$ bi značilo da je P=Q točka infleksije, dok bi $e_3=0$ značilo da je Q točka u beskonačnosti). Ako je $e_3\neq 0$, uvodimo supstituciju

$$U = U' - \frac{s_9 e_2}{e_3} W', \quad V = V' + \frac{s_8 e_2}{e_3} W', \quad W = W',$$

a ako je $e_3 = 0$, onda uvodimo supstituciju

$$U = U' - s_9 W', \quad V = V' + s_8 W', \quad W = U'.$$

U oba slučaja točka Q je u ishodištu novog koordinatnog sustava (U', V', W') = (0, 0, 1), a tangenta u točki P ima jednadžbu $s_8U' + s_9V'$.

Sada se možemo vratiti na afine koordinate $u' = \frac{U'}{W'}$, $v' = \frac{V'}{W'}$, jer su nam projektivne koordinate u biti trebale samo da razriješimo slučaj kada je Q bila točka u beskonačnosti u originalnim koordinatama.

Prikažimo jednadžbu u u' i v' kao $f' = f'_1 + f'_2 + f'_3 = 0$, gdje su $f'_i = f'_i(u, v)$ homogeni djelovi od f' stupnja i. Dakle, imamo

$$u^{2}f_{3}(1,t) + u'f_{2}(1,t) + f_{1}(1,t) = 0, (2.2)$$

gdje je $t = \frac{v'}{u'}$. Jednadžbu (2.2) možemo shvatiti kao kvadratnu jednadžbu po u'. Rješenja su joj

$$u' = \frac{-\phi_2 \pm \sqrt{\delta}}{2\phi_3},\tag{2.3}$$

gdje je $\phi_i = f_i'(1,t)$ i $\delta = \phi_2^2 - 4\phi_1\phi_3$. Vrijednosti od t za koje je $\delta = 0$ su koeficijenti smjera tangenata na krivulju koje prolaze točkom Q = (0,0) (jer pravci kroz Q imaju jednadžbu v' = tu'). Jedna od tih vrijednosti je $t_0 = -\frac{s_8}{s_9}$. Vidimo da δ polinom četvrtog stupnja čija je jedna nultočka t_0 . Stavimo $t = t_0 + \frac{1}{\tau}$, pa je $\rho = \tau^4 \delta$ kubni polinom u τ .

Konačno, ako je

$$\rho = c\tau^3 + d\tau^2 + e\tau + k,$$

onda mora biti $c\neq 0$ (jer za c=0 ne bi imali eliptičku krivulju), pa nam supstitucije $\tau=\frac{x}{c},~\rho=\frac{y^2}{c^2}$ daju Weierstrassovu jednadžbu

$$y^2 = x^3 + dx^2 + cex + c^2k.$$

Veza originalnih varijabli u,v sa x,y se može dobiti preko (2.3), gdje je $t=t_0+\frac{c}{x},\,\delta=\frac{c^2}{y^2}x^4.$

Često se eliptičke krivulje prikazuju u (dugoj) Weierstrassovoj formi

$$y^2 + a_1xy + a_3y = x^3 + a_2x^2 + a_4x + a_6.$$

Ta je forma "dobra" nad svakim poljem (bez obzira na karakteristiku), a vrlo je prikladna za opis eliptičkih krivulja nad \mathbb{Q} s točakama zadanog konačnog reda. Pokažimo kao se od nje (u karakteristici različitoj od 2 i 3) dobiva kratka Weierstrassova forma. Supstitucijom $y \mapsto \frac{1}{2}(y - a_1x - a_3)$ eliminiramo sve članove koji sadrže y, osim y^2 (ovo možemo napraviti ako karakteristika nije 2, pa smijemo dijeliti s 2). Dobivamo

$$y^2 = 4x^3 + b_2x^2 + 2b_4x + b_6$$

gdje je

$$b_2 = a_1^2 + 4a_2,$$

$$b_4 = a_1a_3 + 2a_4,$$

$$b_6 = a_3^2 + 4a_6.$$

Još se definira i $b_8 = \frac{1}{4}(b_2b_6 - b_4^2) = a_1^2a_6 - a_1a_3a_4 + 4a_2a_6 + a_2a_3^2 - a_4^2$. Uočimo da ako svakom a_i pridijelimo "težinu" i, onda je svaki od b_i -ova homogeni izraz težine i.

Ako je karakteristika različita i od 3, onda možemo uvesti supstitucije $x\mapsto \frac{x-3b_2}{36},\,y\mapsto \frac{y}{108},$ te dobiti jednadžbu u kratkoj Weirstrassovoj formi

$$y^2 = x^3 - 27c_4x - 54c_6,$$

gdje je

$$c_4 = b_2^2 - 24b_4,$$

 $c_6 = -b_2^3 + 36b_2b_4 - 216b_6.$

U različitim situacijama (posebno kod konstrukcije krivulja velikog ranga) pojavljuju se krivulje oblika

$$v^{2} = au^{4} + bu^{3} + cu^{2} + du + e, \quad a \neq 0.$$
 (2.4)

Pretpostavimo da je krivulja (2.4) nesingularna (polinom na desnoj strani nema višestrukih nultočaka) i da ima barem jednu točku (p,q) s koordinatama iz \mathbb{K} . Tada se (2.4) može transformirati u Weierstrassovu formu pomoću biracionalnih trasformacija (s koeficijentima u \mathbb{K}). Zamjenom u sa u+p možemo pretpostaviti da je p=0, tj. da je \mathbb{K} -racionalna točka na (2.4) točka (0,q).

Pretpostavimo najprije da je q=0. Tada je e=0, pa zbog nesingularnosti mora biti $d\neq 0$. Množenjem (2.4) sa $\frac{d^2}{u^4}$ dobivamo

$$\left(\frac{dv}{u^2}\right)^2 = \left(\frac{d}{u}\right)^3 + c\left(\frac{d}{u}\right)^2 + bd\left(\frac{d}{u}\right) + ad^2,$$

tj. Weierstrassovu jednadžbu u $\frac{d}{u}$ i $\frac{dv}{u^2}.$ Točka (0,0)odgovara točki u beskonačnosti $\mathcal{O}.$

Slučaj $q \neq 0$ je kompliciraniji, no direktnim računom se provjerava

Propozicija 2.1. Neka je \mathbb{K} polje karakteristike različite od 2. Promotrimo jednadžbu

$$v^2 = au^4 + bu^3 + cu^2 + du + q^2,$$

 $gdje \ su \ a, b, c, d, q \in \mathbb{K}$. Neka je

$$x = \frac{2q(v+q) + du}{u^2}, \quad y = \frac{4q^2(v+q) + 2q(du + cu^2) - \frac{d^2u^2}{2q}}{u^3},$$

te definiramo

$$a_1 = \frac{d}{q}$$
, $a_2 = c - \frac{d^2}{4q^2}$, $a_3 = 2qb$, $a_4 = -4q^2a$, $a_6 = a_2a_4$.

Tada je

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6.$$

Inverzna transformacija je dana sa

$$u = \frac{2q(x+c) - \frac{d^2}{2q}}{y}, \quad v = -q + \frac{u(ux-d)}{2q}.$$

Točka (u,v) = (0,q) odgovara točki u beskonačnosti \mathcal{O} , a točka (u,v) = (0,-q) odgovara točki $(x,y) = (-a_2,a_1a_2-a_3)$.

Primjer 2.1. Promotrimo krivulju C danu jednadžbom

$$v^2 = u^4 + 1. (2.5)$$

Ovdje je \mathbb{Q} -racionalna točka (0,1). Supstitucijom

$$x = \frac{2(v+1)}{u^2}, \quad y = \frac{4(v+1)}{u^3},$$

dobivamo eliptičku krivulju E danu jednadžbom

$$y^2 = x^3 - 4x.$$

Inverzne transformacije su

$$u = \frac{2x}{y}, \quad v = -1 + \frac{2x^3}{y^2}.$$

Kasnije ćemo pokazati da je $E(\mathbb{Q}) = \{\mathcal{O}, (0,0), (2,0), (-2,0)\}$. Ove četiri točke odgovaraju na krivulji C točkama (u,v) = (0,1), (0,-1), te točkama u beskonačnosti. Da bi vidjeli što se događa s točkama u beskonačnosti na C, zapišimo je u projektivnim koordinatama:

$$F(U, V, W) = V^{2}W^{2} - U^{4} - W^{4} = 0.$$

Točke u beskonačnosti su one u kojima je W=0. No, tada je U=0 i dobivamo samo jednu točku u beskonačnosti (0,1,0). Uočimo da je ta točka singularna, jer je u njoj $\frac{\partial F}{\partial U}=\frac{\partial F}{\partial V}=\frac{\partial F}{\partial W}=0$. U točki (0,1,0) sijeku se dvije grane krivulje:

$$v = u^2 \sqrt{1 + \frac{1}{u^4}}$$
 i $v = -u^2 \sqrt{1 + \frac{1}{u^4}}$.

Izračunamo li limes od $x=\frac{2(v+1)}{u^2}$ za $u\to\infty$ po prvoj grani, dobivamo da

$$x = \frac{2(1 + u^2\sqrt{1 + \frac{1}{u^4}})}{u^2} \to 2,$$

dok po drugoj grani dobivamo da $x\to -2$. U oba slučaja imamo da $y\to 0$, pa vidimo da točke (2,0) i (-2,0) na E odgovaraju (singularnoj) točki u beskonačnosti na C.

Rekli smo da su jedine konačne racionalne točke na C točke $(0, \pm 1)$. Taj je rezultat u uskoj vezi s Fermatovom jednadžbom za eksponent 4. Zaista, pretpostavimo da postoje prirodni brojevi a, b, c takvi da je $a^4 + b^4 = c^2$. Tada je $\left(\frac{a}{b}, \frac{c}{b^2}\right)$ racionalna točka na C s koordinatama različitim od 0, što je kontradikcija.

Formula za zbrajanje dvaju točaka na eliptičkoj krivulji u kratkoj Weierstrassovoj formi zahtjeva dva množenja, jedno kvadriranje i jedno dijeljenje u polju. Budući da je dijeljenje obično znatno sporije od množenja, od interesa su alternativne jednadžbe (koordinate) u kojima dijeljenje ne bi bilo nužno. I zaista, dijeljenje se može izbjeći korištenjem projektivnih koordinata.

Za tu svrhu mogu se iskoristiti već i standarne projektivne koordinate, tj. one u kojima projektivnoj točki (X,Y,Z) odgovara afina točka $(\frac{X}{Z},\frac{Y}{Z})$. No, pokazuje se da jedna modifikacija projektivnih koordinata vodi do efikasnijih

formula za zbrajanje, a naročito za dupliciranje točaka. To su *Jacobijeve* ili težinske projektivne koordinate u kojima projektivnoj točki (X,Y,Z) odgovara afina točka $(\frac{X}{Z^2},\frac{Y}{Z^3})$ (prvoj koordinati smo dali težinu 2, a drugoj 3). Tada jednadžba eliptičke krivulje postaje

$$Y^2 = X^3 + aXZ^4 + bZ^6. (2.6)$$

Točka u beskonačnosti sada ima koordinate (1, 1, 0).

U ovim novim koordinatama se kod računanja zbroja točaka uopće ne pojavljuje dijeljenje. Neka su $P=(X_1,Y_1,Z_1),\ Q=(X_2,Y_2,Z_2)$ točke za krivulji (2.6). Tada se koordinate točke $P+Q=(X_3,Y_3,Z_3)$ mogu izračunati pomoću:

$$r = X_1 Z_2^2$$
, $s = X_2 Z_1^2$, $t = Y_1 Z_2^3$, $u = Y_2 Z_1^3$, $v = s - r$, $w = u - t$, $X_3 = -v^3 - 2rv^2 + w^2$, $Y_3 = -tv^3 + (rv^2 - X_3)w$, $Z_3 = vZ_1Z_2$.

dok se koordinate točke $P + P = (X_4, Y_4, Z_4)$ dobivaju na sljedeći način:

$$v = 4X_1Y_1^2$$
, $w = 3X_1^2 + aZ_1^4$,
 $X_4 = -2v + w^2$, $Y_4 = -8Y_1^4 + (v - X_3)w$, $Z_4 = 2Y_1Z_1$.

Zbroj P+Q se može izračunati uz 16 množenja (preciznije: 12 množenja i 4 kvadriranja), a zbroj P+P uz 10 množenja (preciznije: 4 množenja i 6 kvadriranja). U primjenama se ponekad izabire parametar a=-3. Razlog je taj da se kod P+P u računanju veličine w može uštediti jedno množenje zbog

$$w = 3(X_1^2 - Z_1^4) = 3(X_1 + Z_1^2)(X_1 - Z_1^2).$$

Edwards je 2007. godine opisao novi zanimljiv oblik jednadžbe eliptičke krivulje. Zanimljivost kod tog oblika jest da dopušta jednistvene formule za zbrajanje točaka, tj. ne treba razlikovati slučajeve $P+Q,\,P\neq Q$ i P+P. Nadalje, pokazalo se da taj oblik nudi i neke prednosti kod implementacije (manji broj množenja u polju za računanje zbroja točaka). Stoga su *Edwardsove koordinate* predmet vrlo velikog interesa i istraživanja u zadnje dvije godine (vidi npr.

http://www.hyperelliptic.org/tanja/newelliptic/newelliptic.html).

I ovdje je potrebno razlikovati slučaj karakteristike 2. Stoga ćemo ovdje dati Edwardsovu jednadžbu samo za slučaj polja karakteristike različite od 2.

Propozicija 2.2. Neka je \mathbb{K} polje karakteristike različite od 2. Neka su $c, d \in \mathbb{K}^*$ i d nije kvadrat u \mathbb{K} . Tada je krivulja

$$C: u^2 + v^2 = c^2(1 + du^2v^2)$$

izomorfna eliptičkoj krivulji

$$E: y^2 = (x - c^4d - 1)(x^2 - 4c^4d),$$

pri čemu su pripadne supstitucije dane sa

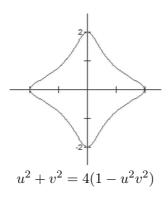
$$x = \frac{-2c(w-c)}{u^2}, \quad y = \frac{4c^2(w-c) + 2c(c^4d+1)u^2}{u^3},$$

 $gdje je w = (c^2du^2 - 1)v.$

Točka (0,c) je neutralni element za zbrajanje na krivulji C. Suprotni element od (u,v) je -(u,v)=(-u,v), a zakon zbrajanja je dan sljedećom formulom:

$$(u_1, v_1) + (u_2, v_2) = \left(\frac{u_1 v_2 + u_2 v_1}{c(1 + du_1 u_2 v_1 v_2)}, \frac{v_1 v_2 - u_1 u_2}{c(1 - du_1 u_2 v_1 v_2)}\right),$$

za sve točke $(u_i, v_i) \in C(\mathbb{K})$.



Jednadžba krivulje C može se zapisati u obliku

$$u^{2} - c^{2} = (c^{2}du^{2} - 1)v^{2} = \frac{w^{2}}{c^{2}du^{2} - 1},$$

odnosno

$$w^2 = c^2 du^4 - (c^4 d + 1)u^2 + c^2.$$

Ova se kvartika, s racionalnom točkom (0,c), sada na gore opisani način može transformirati u Weierstrassovu jednadžbu.

Provjerimo da su nazivnici u formuli za zbrajanje različiti od 0. Pretpostavimo da je $du_1u_2v_1v_2=-1$ (slučaj $du_1u_2v_1v_2=1$ je sličan). Tada je $u_1v_1=-\frac{1}{du_2v_2}$, te uvrštavanjem u jednadžbu od C dobivamo:

$$u_1^2 + v_1^2 = c^2 \left(1 + \frac{1}{du_2^2 v_2^2} \right) = \frac{u_2^2 + v_2^2}{du_2^2 v_2^2}.$$

Odavde je

$$(u_1 + v_1)^2 = \frac{1}{d} \left(\frac{u_2^2 + v_2^2 - 2u_2v_2}{u_2^2 v_2^2} \right) = \frac{1}{d} \frac{(u_2 - v_2)^2}{(u_2v_2)^2}.$$

Budući da po pretpostavci d nije kvadrat, odavde slijedi da je $u_1 + v_1 = u_2 - v_2 = 0$. Analogno se iz

$$(u_1 - v_1)^2 = \frac{1}{d} \frac{(u_2 + v_2)^2}{(u_2 v_2)^2}$$

dobiva $u_1 - v_1 = u_2 + v_2 = 0$. Dobili smo da je $u_1 = v_1 = u_2 = v_2 = 0$, što je u kontradikciji s $du_1u_2v_1v_2 = -1$.

2.2 Minimalna Weierstrassova jednadžba

Vratimo se sada na Weierstrassovu jednadžbu

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6.$$

Pomoću njenih koeficijenata a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 , u prethodnom poglavlju definirali smo veličine $b_2, b_4, b_6, b_8, c_4, c_6$. Pomoću njih možemo definirati još dvije važne veličine:

- diskriminantu $\Delta = -b_2^2 b_8 8b_4^3 27b_6^2 + 9b_2 b_4 b_6 = \frac{c_4^3 c_6^2}{1728}$,
- j-invarijantu $j = \frac{c_4^3}{\Delta}$.

Krivulja je nesingularna ako i samo ako je $\Delta \neq 0$. Ovako definirana diskriminanta je jednaka $16 \times$ (diskriminanta polinoma $4x^3 + b_2x^2 + 2b_4x + b_6$). Općenito se diskriminanta polinoma f stupnja n s vodećim koeficijentom a_n i korijenima x_1, \ldots, x_n (iz $\overline{\mathbb{K}}$) definira kao

Dis
$$(f) = (-1)^{n(n-1)/2}$$
 Resultant $(f, f')/a_n = a_n^{2n-2} \prod_{i < j}^n (x_i - x_j)^2$

i jednaka je 0 ako i samo ako f i f' imaju zajedničkih korijena, tj. ako i samo ako f ima višestrukih korijena. Ako je eliptička krivulja dana jednadžbom $y^2 = x^3 + ax + b$, onda je $\Delta = -16(4a^3 + 27b^2)$. Za krivulje definirane nad \mathbb{R} , predznak diskriminante nam govori koliko komponenti ima graf krivulje: ako je $\Delta < 0$, onda imamo jednu komponentu, a ako je $\Delta > 0$, onda imamo dvije komponente.

Naziv j-invarijanta dolazi od toga što izomorfne krivulje imaju iste j-invarijante. Najopćenitiji oblik izomorfizma između dvaju eliptičkih krivulja danih općom Weierstrassovom formom je

$$x = u2x' + r,$$

$$y = u3y' + su2x' + t,$$

gdje je $r, s, t \in \mathbb{Q}$ i $u \in \mathbb{Q}^*$. Efekt ovih supstitucija na koeficijente a_i je

$$ua'_{1} = a_{1} + 2s,$$

$$u^{2}a'_{2} = a_{2} - sa_{1} + 3r - s^{2},$$

$$u^{3}a'_{3} = a_{3} + ra_{1} + 2t,$$

$$u^{4}a'_{4} = a_{4} - sa_{3} + 2ra_{2} - (t + rs)a_{1} + 3r^{2} - 2st,$$

$$u^{6}a'_{6} = a_{6} + ra_{4} + r^{2}a_{2} + r^{3} - ta_{3} - t^{2} - rta_{1},$$

odakle se dobiva da vrijedi

$$u^4c_4' = c_4$$
, $u^6c_6' = c_6$, $u^{12}\Delta' = \Delta$, $j' = j$.

U slučaju kratkih Weierstrassovih formi jedine dopustive supstitucije su

$$x = u^2 x', \quad y = u^3 y', \quad u \in \mathbb{Q}^*.$$

Vrijedi i svojevrstan obrat ovog svojstva j-invarijanti. Naime, dvije eliptičke krivulje su izomorfne nad algebarskim proširenjem $\overline{\mathbb{Q}}$ ako i samo ako imaju istu j-invarijantu.

Ako promatramo krivulje nad algebarski zatvorenim poljem, onda nam j-invarijanta govori jesu li krivulje izomorfne. No, ako polje nije algebarski zatvoreno, primjerice ako su promatramo krivulje nad \mathbb{Q} , onda dvije krivulje mogu imati jednake j-invarijante, ali da se ne mogu transformirati jedna u drugu pomoću racionalnih funkcija s koeficijentima iz \mathbb{Q} . Na primjer, krivulje $y^2=x^3-4x$ i $y^2=x^3-25x$ obje imaju j=1728. Prva od njih ima konačno mnogo racionalnih točaka, dok ih druga ima beskonačno mnogo (točka (-4,6) je beskonačnog reda). Dakle, ove krivulje nisu izomorfne nad \mathbb{Q} , ali jesu nad $\mathbb{Q}(\sqrt{10})$ (supstitucije su $(x,y)\mapsto (u^2x,u^3y),\ u=\frac{\sqrt{10}}{2}$).

Za $j \neq 0, 1728$, krivulja

$$y^2 = x^3 + \frac{3j}{j - 1728}x + \frac{2j}{j - 1728}$$

ima j-invarijantu upravo jednaku j. Krivulje oblika $y^2=x^3+b$ imaju j-invarijantu jednaku 0, dok krivulje oblika $y^2=x^3+ax$ imaju j invarijantu jednaku 1728 = 12^3 .

Neka je E eliptička krivulja definirana nad $\mathbb Q$. Promjenom varijabli, ako je potrebno, možemo pretpostaviti da je E dana jednadžbom

$$y^2 = x^3 + ax + b, (2.7)$$

gdje su $a,b \in \mathbb{Z}$. Za prost broj p>3, možemo promatrati jednadžbu $y^2=x^3+ax+b \pmod p$. Ako je ovom jednadžbom definirana eliptička krivulja nad poljem \mathbb{F}_p , onda kažemo da E ima dobru redukciju modulo p.

Kod prostih brojeva s lošom redukcijom, kubni polinom $x^3 + ax + b$ ima višestruki korijen modulo p. Ako polinom ima trostruki korijen, kažemo da E ima aditivnu redukciju, a ako polinom ima dvostruki korijen, onda kažemo da E ima multiplikativnu redukciju. Dodatno se razlikuje rascjepiva i nerascjepiva multiplikativna redukcija. Rascjepiva je ako su koeficijenti smjera tangenata u singularnoj točki iz \mathbb{F}_p , a nerascjepiva inače. Ovo posljednje se može odrediti tako da se jednadžba krivulje napiše u obliku $y^2 = x^2(x+c)$. Jednadžbe tangenti u singularnoj točki (0,0) su $y = \pm \sqrt{c}x$, pa vidimo da ćemo imati rascjepivu multiplikativnu redukciju ako i samo ako je c kvadrat u \mathbb{F}_p .

Uočimo da za krivulju E postoji više izbora za $a,b\in\mathbb{Z}$ u prikazu (2.7). U gornjim (neformalnim) definicijama pretpostavljamo da su a,b izabrani tako da E ima "najbolja moguća" svojstva. Dakle, za svaki p tražimo a,b sa svojstvom da kubni polinom x^3+ax+b ima što više različitih korijena modulo p, te da je diskriminanta $-16(4a^3+27b^2)$ djeljiva sa što manjom potencijom broja p. Kažemo da je takva jednadžba minimalna za p. Pokazuje se da je moguće izabrati takve a,b koji imaju ovo svojstvo da sve p. Pripadna jednadžba se naziva (globalna) minimalna Weirstrassova jednadžba od E.

Da bi se analogni pojmovi definirali za p=2 i p=3, trebamo gledati opću (dugu) Weierstrassovu formu.

Primjer 2.2. Promotrimo eliptičku krivulju nad \mathbb{Q} zadanu jednadžbom

$$y^2 = x^3 - 270000x + 128250000.$$

Njezina diskriminanta je $\Delta=-2^{12}3^{12}5^{12}11$. Zaključujemo da E ima dobru redukciju svugdje, osim možda u 2,3,5,11. Također, odmah vidimo da se loša redukcija u p=11 neće moći ukloniti (jer se diskriminante izomorfnih krivulja razlikuju za faktor u^{12}), dok je za 2,3,5 to možda moguće. Supstitucijama

$$x = 25x_1, \quad y = 125y_1$$

dobivamo jednadžbu

$$y_1^2 = x_1^3 - 432x_1 + 8208,$$

čija je diskriminanta $-2^{12}3^{12}11,$ pa ${\cal E}$ ima dobru redukciju u 5.

Kod razmatranja redukcije u 2 i 3 morat ćemo odustati od kratke Weierstrassove forme. Supstitucijama

$$x_1 = 9x_2 - 12, \quad y_1 = 27y_2$$

dobivamo jednadžbu

$$y_2^2 = x_2^3 - 4x_2^2 + 16, (2.8)$$

čija je diskriminanta $-2^{12}11$, pa E ima dobru redukciju i u 3. Konačno, supstitucijom

$$x_2 = 4x_3, \quad y_2 = 8y_3 + 4$$

dobivamo jednadžbu

$$y_3^2 + y_3 = x_3^3 - x_3^2. (2.9)$$

Ova krivulja je nesingularna za p=2, jer joj je diskriminanta jednaka -11 (drugi način da se to vidi je iz parcijalne derivacije po y, tj. 2y+1=1, koja je uvijek različita od nule). Stoga E ima dobru redukciju u 2.

Zaključujemo da E ima dobru redukciju u svim prostim brojevima, osim u p=11, gdje ima lošu redukciju. Jednadžba (2.9) je minimalna Weierstrassova jednadžba od E.

Promotrimo još malo situaciju za p=11, i to preko jednadžbe (2.8). U \mathbb{F}_{11} imamo:

$$x_2^3 - 4x_2^2 + 16 = (x_2 + 1)^2(x_2 + 5),$$

pa vidimo da E ima multiplikativnu redukciju u p=11. Tangente u singularnoj točki $(x_2,y_2)=(-1,0)$ imaju koeficijente smjera $\pm 2\in \mathbb{F}_{11}$ (jer jednadžba $\alpha^2=4$ ima rješenja u \mathbb{F}_{11}), pa E ima rascjepivu multiplikativnu redukciju u p=11.

Globalna minimalna jednadžba od E ima svojstvo da joj je $|\Delta|$ minimalno među svim cjelobrojnim modelima od E. U izomorfizmu između dvije minimalne jednadžbe mora biti $u=\pm 1$, dok su $r,s,t\in\mathbb{Z}$. Izborom parametara r,s,t uvijek se može postići da je $a_1,a_3\in\{0,1\},\ a_2\in\{-1,0,1\}$. Jednadžba koja zadovoljava ove uvjete zove se reducirana. Nije teško za vidjeti da je jedina transformacija (osim identitete) koja jednu reduciranu jednadžbu preslikava u drugu reduciranu jednadžbu transformacija $(r,s,t,u)=(0,-a_1,-a_3,-1)$; to je transformacija koja točki (x,y) pridružuje njezin inverz $-(x,y)=(x,y-a_1x-a_3)$ i ne mijenja jednadžbu.

Zaključujemo da svaka eliptička krivulja ima jedinstvenu reduciranu minimalnu Weierstrassovu jednadžbu. Ova činjenica omogućava vrlo lako razlikovanje krivulja. Tako da se u različitim tablicama s podacima o konkretnim eliptičkim krivuljama najčešće nalaze samo podaci za reducirane minimalne jednadžbe.

Neka je eliptička krivulja dana jednadžbom s cjelobrojnim koeficijentima. Ako je $\operatorname{ord}_p(\Delta) < 12$ ili $\operatorname{ord}_p(c_4) < 4$ ili $\operatorname{ord}_p(c_6) < 6$, onda je ta jednadžba minimalna za prost broj p. Ako je $p \neq 2,3$, onda vrijedi i obrat: ako je $\operatorname{ord}_p(\Delta) \geq 12$ i $\operatorname{ord}_p(c_4) \geq 4$, onda jednadžba nije minimalna za p. Situacija s p=2 i p=3 je kompliciranija. Tu se minimalna jednadžba za p može izračunati Tateovim algoritmom. To je algoritam koji računa minimalne jednadžbe za svaki p, globalnu minimalnu jednadžbu, konduktor, Kodairine simbole, te lokalne indekse c_p .

Za krivulju definiranu nad $\mathbb Q$ se definira veličina povezana s diskriminantom koja se naziva konduktor :

$$N = \prod_{p} p^{f_p},$$

gdje je $f_p = \operatorname{ord}_p(\Delta) + 1 - n_p$, a n_p je broj povezan s tzv. minimalnim Néronovim modelom od E u p. Ako je $p \neq 2, 3$, onda se f_p može lako odrediti iz minimalnog Weierstrassovog modela za E:

- $f_p = 0$ ako $p \nmid \Delta$;
- $f_p = 1$ ako $p \mid \Delta$ i $p \nmid c_4$;
- $f_p \geq 2$ ako $p|\Delta$ i $p|c_4$; ako je $p \neq 2, 3$, onda je $f_p = 2$.

Ako želimo samo naći globalnu minimalnu Weierstrassovu jednadžbu, a nisu nam potrebni ostali lokalni podaci koje daje Tateov algoritam, onda se može koristiti dosta jednostavniji *Laska-Kraus-Connellov algoritam*.

Originalni Laskin algoritam kreće od jednadžbe s cjelobrojnim koeficijentima. Zatim za sve prirodne brojeve u, takve da su $c_4' = c_4/u^4$ i $c_6' = c_6/u^6$ cijeli brojevi, testira jesu li c_4' i c_6' c-koeficijenti neke eliptičke krivulje definirane nad \mathbb{Z} . U ovom testiranju su korisni Krausovi uvjeti:

Propozicija 2.3. Neka su c_4 i c_6 cijeli brojevi takvi da je $\Delta = \frac{c_4^3 - c_6^2}{1728}$ cijeli broj različit od 0. Da bi postojala eliptička krivulja E s cjelobrojnim koeficijentima a_1, a_2, a_3, a_4, a_6 u Weierstrassovoj formi čiji su c-koeficijenti upravo c_4 i c_6 , nužno je i dovoljno da vrijedi

- 1) $c_6 \not\equiv \pm 9 \pmod{27}$;
- 2) ili je $c_6 \equiv -1 \pmod{4}$, ili je $c_4 \equiv 0 \pmod{16}$ i $c_6 \equiv 0, 8 \pmod{32}$.

Ako su Krausovi uvjeti ispunjeni, onda se koeficijenti a_i reduciranog minimalnog modela dobivaju na sljedeći način:

$$b_2 = -c_6 \mod 12 \in \{-5, -4, \dots, 5, 6\};$$

$$b_4 = (b_2^2 - c_4)/24;$$

$$b_6 = (-b_2^3 + 36b_2b_4 - c_6)/216;$$

$$a_1 = b_2 \mod 2 \in \{0, 1\};$$

$$a_3 = b_6 \mod 2 \in \{0, 1\};$$

$$a_2 = (b_2 - a_1)/4;$$

$$a_4 = (b_4 - a_1a_3)/2;$$

$$a_6 = (b_6 - a_3)/4.$$

Krausovi uvjeti osiguravaju da su sva dijeljenja koja se pojavljuju u ovim formulama dijeljenja bez ostatka. Formule slijede direktno iz formula koje povezuju a-koeficijente, b-koeficijente i c-koeficijente, te iz pretpostavke da su a_i -ovi koeficijenti reduciranog modela. Naime, iz $a_1 \in \{0,1\}$, $a_2 \in \{-1,0,1\}$ slijedi da je $b_2 = a_1^2 + 4a_2 \in \{-4,-3,0,1,4,5\}$. A za takve b_2 vrijedi $b_2 \equiv b_2^3$ (mod 12), pa iz $c_6 \equiv -b_2^3$ (mod 12), slijedi da je $b_2 = -c_6$ mod 12.

Laska-Kraus-Conellov algoritam

```
Ulazni podaci: c_4, c_6
Izlazni podaci: a_1, a_2, a_3, a_4, a_6
\Delta = (c_4^3 - c_6^2)/1728;
u=1; g=\operatorname{nzd}(c_6^2,\Delta);
plist = primedivisors(g);
for p in plist do
     d = |\operatorname{ord}_{p}(q)/12|;
     if p=2 then
           a = c_4/2^{2d} \mod 16; b = c_6/2^{6d} \mod 32;
           if (b \mod 4 \neq 1) and not (a = 0 \text{ and } (b = 0 \text{ or } b = 8))
           then d = d - 1
     else if p=3 then if \operatorname{ord}_3(c_6)=6d+2 then d=d-1
     u = up^d
c_4 = c_4/u^4; c_6 = c_6/u^6;
b_2 = -c_6 \mod 12; b_4 = (b_2^2 - c_4)/24; b_6 = (-b_2^3 + 36b_2b_4 - c_6)/216;
a_1 = b_2 \bmod 2;
a_3 = b_6 \mod 2;
a_2 = (b_2 - a_1)/4;
a_4 = (b_4 - a_1 a_3)/2;
a_6 = (b_6 - a_3)/4
```

U tablicama eliptičkih krivulja, od kojih su najpoznatije one Cremonine (http://www.warwick.ac.uk/~masgaj/book/fulltext/index.html, http://www.warwick.ac.uk/staff/J.E.Cremona/ftp/data/INDEX.html, http://www.math.utexas.edu/users/tornaria/cnt/cremona.html), uglavnom se navode samo minimalne Weierstrassove jednadžbe krivulje, dok su krivulje obično sortirane prema svom konduktoru. Najmanji N za kojeg postoje krivulje s konduktorom jednakim N je N=11. Sljedeće krivulje imaju konduktor 11:

$$y^{2} + y = x^{3} - x^{2},$$

$$y^{2} + y = x^{3} - x^{2} - 10x - 20,$$

$$y^{2} + y = x^{3} - x^{2} - 7820x - 263580.$$

Diskriminante su im redom: -11, -11^5 , -11. Prve dvije imaju točke reda 5, dok zadnja nema netrivijalnih racionalnih točaka. Treća krivulja je zanimljiva i po tome što predstavlja jedini poznati primjer krivulje čija minimalna jednadžba zadovoljava $|a_4| > \Delta^3$.

Sljedeće mogućnosti za konduktor su N=14,15,17,20,21,24,26,...Sve krivulje s konduktorom manjim od 37 imaju samo konačno mnogo racionalnih točaka (imaju rang jednak 0). Jedna od krivulja s konduktorom 37,

$$y^2 + y = x^3 - x,$$

ima točku beskonačnog reda (0,0) (i rang jednak 1).

2.3 Eliptičke krivulje u programskom paketu PARI/GP

U programskom paketu PARI/GP (http://pari.math.u-bordeaux.fr/) implementiran je veći broj važnijih funkcija vezanih uz eliptičke krivulje. Sada ćemo navesti samo neke, dok ćemo ostale spomenuti onda kada se prirodno pojave u gradivu koje ćemo obrađivati (popis svih funkcija vezanih uz eliptičke krivulje može se dobiti sa ?5).

Pretpostavljamo da je krivulja dana u Weierstrassovoj formi

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6,$$

te ju u PARI-ju reprezentiramo kao pet-komponentni vektor

$$e = [a_1, a_2, a_3, a_4, a_6].$$

Točke na E su reprezentirane kao dvo-komponentni vektori [x, y], osim točke u beskonačnosti koja je reprezentirana kao jedno-komponentni vektor [0].

Prije primjene bilo koje od ostalih funkcija, eliptičku krivulje "inicijaliziramo" pomoću funkcije ellinit.

E = ellinit(e): računa sljedeće podatke za eliptičku krivulju nad \mathbb{Q} :

$$a_1, a_2, a_3, a_4, a_6, b_2, b_4, b_6, b_8, c_4, c_6, \Delta, j.$$

Npr. diskriminanta od E se može dobiti kao E[12] ili E.disc, dok je j-invarijanta E[13] ili E.j. Koeficijenti c_4 i c_6 se dobivaju kao E.c4 i E.c6.

Sljedećih 6 podataka je opcionalno (i ovise nad kojim poljem je definirana krivulja, a ako ih ne trebamo, onda možemo koristiti ellinit(E, 1)):

• E[14] ili E.roots je vektor čije su komponente korijeni polinoma na desnoj strani pridružene Weierstrassove jednadžbe

$$(y + a_1x/2 + a_3/2)^2 = g(x).$$

- E[15] ili $E.{\sf omega}[1]$ je realni, a E[16] ili $E.{\sf omega}[2]$ je kompleksni period od E. Drugim riječima, $\omega_1=E[15]$ i $\omega_2=E[16]$ čine bazu kompleksne rešetke od E.
- E[17] i E[18] (ili E.eta) su vrijednosti η_1 i η_2 za koje vrijedi $\eta_1\omega_2 \eta_2\omega_2 = i\pi$.

- E[19] ili E.area je površina fundamentalnog paralelograma od E.
- elladd(E, P1, P2): zbroj točaka P1 i P2 na eliptičkoj krivulji E.
- ellsub(E, P1, P2): razlika P1 P2 točaka na eliptičkoj krivulji E.
- $\mathsf{ellpow}(E,P,n)$: višekratnik nP točke P na eliptičkoj krivulji E.
- ellordinate(E, x): daje vektor koji sadrži y-koordinate točka na eliptičkoj krivulji E čija je x-koordinata jednaka x.
- ellisoncurve(E,P): daje 1 (tj. "istina") ako je P točka na E, a 0 (tj. "laž") inače.
- ellchangecurve(E, v): daje eliptičku krivulju koja se iz E dobije pomoću supstitucija koje su određene vektorom v = [u, r, s, t], tj. veza starih koordinata x, y i novih x', y' je dana sa $x = u^2x' + r$, $y = u^3y' + su^2x' + t$.
- ellminimalmodel(E,&v): daje reducirani minimalni model za eliptičku krivulju nad \mathbb{Q} . Opcionalnoj varijabli v pridružuje se vektor [u,r,s,t] koji daje odgovarajuću promjenu varijabli, tako da je krivulja koja se dobije pomoću ove funkcije upravo ellchangecurve(E,v).
- ellglobalred(E): računa konduktor, globalni minimalni model od E i globalni Tamagawin broj c. Rezultat ove funkcije je tro-komponentni vektor [N,v,c], gdje je N konduktor, v daje promjenu varijabli pomoću koje se iz E dobiva minimalni integralni model (ellminimalmodel), dok je c produkt lokalnih Tamagawinih brojeva c_p , što je veličina koja se pojavljuje u eksplicitnoj verziji Birch i Swinnerton-Dyerove slutnje.
- ellwp $(E, \{z = x\})$: računa vrijednost u z Weierstrassove \wp funkcije pridružne eliptičkoj krivulji E (zadanoj sa ellinit ili kao rešetka $[\omega_1, \omega_2]$).
- ellpointtoz(E, P): računa kompleksan broj t (modulo rešetka određena sa E) koji odgovara točki P (njezin parametar), tj. $\wp(t) = P[1], \wp'(t) = P[2].$
- ellztopoint(E,z): računa koordinate [x,y] točke na eliptičkoj krivulji E koja odgovara kompleksnom broju z. Dakle, ovo je inverzna funkcija od ellpointtoz. Točka [x,y] prikazuje vrijednost Weierstrassove \wp funkcije i njezine derivacije u točki z. Ako je z točka rešetke koja definira E nad \mathbb{C} , onda je rezultat ove funkcije točka u beskonačnosti [0].
- Primjer 2.3. Ilustrirat ćemo korištenje nekih funkcija iz PARI-ja na primjeru eliptičke krivulje iz Primjera 2.9.

```
? E=ellinit([0,0,0,-270000,128250000],1)
%1 = [0, 0, 0, -270000, 128250000, 0, -540000, 513000000, -72900000000,
12960000, -110808000000, -584585100000000000, -4096/11]
? factor(E.disc)
%2 = [-1 1] [2 12] [3 12] [5 12] [11 1]
```

```
? F=ellminimalmodel(E, &v);
? [F.a1,F.a2,F.a3,F.a4,F.a6]
%3 = [0, -1, 1, 0, 0]
? v
%4 = [30, -300, 0, 13500]
? ellordinate(F,0)
%5 = [0, -1]
? P = [0, 0]; for(n=2,5,print(ellpow(F,P,n)))
[1, -1] [1, 0] [0, -1] [0]
```

Primjer 2.4. U ovom primjeru ćemo uzeti krivulju

$$y^2 + y = x^3 - x,$$

za koju smo rekli da je krivulja s najmanjim konduktorom koja ima beskonačno mnogo cjelobrojnih točaka.

```
? E=ellinit([0,0,1,-1,0],1)
%1 = [0, 0, 1, -1, 0, 0, -2, 1, -1, 48, -216, 37, 110592/37]
P = [0,0]
%2 = [0,0]
? ellisoncurve(E,P)
%3 = 1
? for(n=2,8,print(ellpow(E,P,n)))
[1, 0] [-1, -1] [2, -3] [1/4, -5/8] [6, 14] [-5/9, 8/27] [21/25, -5/8]
-69/125]
? E=ellinit([0,0,1,-1,0]);
? t1 = ellpointtoz(E,P)
%4 = 0.92959271528539567440519934445895800606 +
1.2256946909933950304271124159332626127*I
? t2 = ellpointtoz(E, [2, -3])
\%5 = 0.72491221490962306778878739838332384646 +
1.5930919111324522771 E-58*I
? t2 - 4*t1
\%6 = -2.9934586462319596298320099794525081778 -
4.9027787639735801217084496637330504507*I
? E.omega[1]
\%7 = 2.9934586462319596298320099794525081778
? 2*E.omega[2]
4.9027787639735801217084496637330504507*{\rm I}
? G=ellglobalred(E)
%8 = [37, [1, 0, 0, 0], 1]
? cond = G[1]
%9 = 37
                                                                 \Diamond
```

2.4 Računanje torzijske grupe

Najvažnija činjenica o eliptičkim krivuljama nad $\mathbb Q$ jest Mordell-Weilov teorem.

Teorem 2.1 (Mordell-Weil). *Grupa* $E(\mathbb{Q})$ *je konačno generirana Abelova grupa.*

Mordell-Weilov teorem nam, drugim riječima, kaže da postoji konačan skup racionalnih točaka P_1, \ldots, P_k na E iz kojih se sve ostale racionalne točke na E mogu dobiti povlačeći sekante i tangente. Kako je svaka konačno generirana abelova grupa izomorfna produktu cikličkih grupa (preciznije, produktu oblika $\mathbb{Z}^n \times \mathbb{Z}_{k_1} \times \cdots \times \mathbb{Z}_{k_m}$ tako da $k_1 \mid k_2 \mid \cdots \mid k_m$, gdje je $\mathbb{Z}_k = \mathbb{Z}/k\mathbb{Z}$), dobivamo sljedeću neposrednu posljedicu Mordell-Weilovog teorema.

Korolar 2.1.

$$E(\mathbb{Q}) \cong E(\mathbb{Q})_{tors} \times \mathbb{Z}^r$$

Podgrupa $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ od $E(\mathbb{Q})$ koja se sastoji od svih točaka konačnog reda naziva se torzijska grupa od E, a nenegativni cijeli broj r se naziva rang od E i označava se s rank(E) (preciznije $\text{rank}(E(\mathbb{Q}))$). Korolar nam kaže da postoji r racionalnih točaka P_1, \ldots, P_r beskonačnog reda na krivulji E sa svojstvom da se svaka racionalna točka P na E može prikazati u obliku

$$P = T + m_1 P_1 + \dots + m_r P_r,$$

gdje je T neka točka konačnog reda, a m_1, \ldots, m_r cijeli brojevi. Ovdje $m_1 P_1$ označava sumu $P_1 + \cdots + P_1$ od m_1 pribrojnika, koja se često označava i sa $[m_1]P_1$.

Postavlja se pitanje koje sve vrijednosti mogu poprimiti $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ i rank(E). Nadalje, pitanje je kako ih izračunati za konkretnu krivulju E. Pokazuje se da je puno lakše dati odgovore na ova pitanja za torzijsku grupu, nego za rang.

Promotrimo na trenutak točke konačnog reda nad \mathbb{C} i \mathbb{R} . Rekli smo da se eliptička krivulja nad \mathbb{C} može poistovijetiti s kvocijentnom grupom \mathbb{C}/L , gdje je $L = \{m_1\omega_1 + m_2\omega_2 : m_1, m_2 \in \mathbb{Z}\}$. Stoga je $nP = \mathcal{O}$ ako i samo ako je parametar od P oblika $\frac{m_1}{n}\omega_1 + \frac{m_2}{n}\omega_2$, $0 \leq m_1, m_2 < n$. Dakle, rješenja jednadžbe $nP = \mathcal{O}$ čine grupu izomorfnu sa $\mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_n$.

Općenito se za krivulju E nad poljem $\mathbb K$ i prirodan broj n definira

$$E[n] = \{ P \in E(\overline{\mathbb{K}}) : nP = \mathcal{O} \}.$$

Može se pokazati da vrijedi:

• ako karakteristika od \mathbb{K} ne dijeli n ili je jednaka 0, onda je $E[n] \cong \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_n$;

• ako karakteristika p od \mathbb{K} dijeli n i $n = p^r n'$ uz $p \nmid n'$, onda je $E[n] \cong \mathbb{Z}_{n'} \times \mathbb{Z}_{n'}$ ili $E[n] \cong \mathbb{Z}_n \times \mathbb{Z}_{n'}$.

U slučaju krivulje s realnim koeficijentima, jedan od perioda, recimo ω_1 , je realan, dok je drugi, ω_2 , čisto imaginaran. Točkama iz $E(\mathbb{R})$ odgovaraju parametri $t \in [0, \omega_1)$, te u slučaju kad graf od E ima dvije komponente još i $t - \frac{1}{2}\omega_2 \in [0, \omega_1)$. Dakle, grupa $E(\mathbb{R})$ je izomorfna ili grupi kružnice S^1 (kada je $\Delta < 0$) ili $\mathbb{Z}_2 \times S^1$ (kada je $\Delta > 0$). Rješenja jednadžbe $nP = \mathcal{O}$ čine grupu izomorfnu sa \mathbb{Z}_n ili $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_n$.

Vratimo se sada na krivulje nad \mathbb{Q} . Iz onoga što smo do sada pokazali, slijedi da bi grupa $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ trebala biti konačna podgrupa od S^1 ili $\mathbb{Z}_2 \times S^1$. No, poznato je da su sve konačne podgrupe od S^1 cikličke. Stoga je $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ izomorfno jednoj od grupa oblika \mathbb{Z}_k ili $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_{2k}$ (ako je k neparan onda je $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_k \cong \mathbb{Z}_{2k}$).

Mazur je 1978. godine dokazao da postoji točno 15 mogućih torzijskih grupa za eliptičke krivulje nad \mathbb{Q} . To su grupe:

$$\mathbb{Z}_k, \ \ \mathrm{za} \ k=1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,12$$

$$\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_k, \ \ \mathrm{za} \ k=2,4,6,8.$$

Točke reda 2 na krivulji $y^2 = x^3 + ax^2 + bx + c$, su upravo točke s ykoordinatom jednakom 0. Možemo imati 0, 1 ili 3 takve točke, što ovisi o broju racionalnih nultočaka polinoma $x^3 + ax^2 + bx + c$. Te točke, zajedno s točkom \mathcal{O} , čine podgrupu od $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ koja je ili trivijalna ili jednaka \mathbb{Z}_2 ili jednaka $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2$. Ostale točke konačnog reda možemo naći pomoću Lutz-Nagellovog teorema. Ideja je naći model krivulje u kome će sve torzijske točke biti cjelobrojne. To je upravo model s jednadžbom $y^2 = x^3 + ax^2 + bx + c$ kojeg dobijemo s opće Weierstrassove jednadžbe eliminirajući članove uz xy i y (supstitucijama s u=2 ako je potrebno). Ako je $a_1=a_3=0$, onda već Weierstrassova jednadžba ima željeni oblik; inače stavimo a = $b_2, b = 8b_4, c = 16b_6$. Potom se za torzijsku točku P = (x, y) iskoristi činjenica da i P i 2P imaju cjelobrojne koordinate da bi se dobila ocjena za y. Često se Lutz-Nagellov teorem navodi na jednadžbu oblika $y^2 = x^3 + y^2$ ax + b, što nije gubitak općenitosti budući da se član uz x^2 može eliminirati nadopunjavanjem na potpun kub, međutim, to eliminiraniranje uključuje dodatno skaliranje koordinata, te za rezultat ima (nepotrebno) veću ocjenu za y. Primijetimo da kod krivulje s općom Weierstrassovom jednadžbom za točku konačnog reda P(x,y) vrijedi da su 4x i 8y cijeli brojevi.

Teorem 2.2 (Lutz-Nagell). Neka je E eliptička krivulja zadana jednadžbom

$$y^{2} = f(x) = x^{3} + ax^{2} + bx + c,$$
(2.10)

gdje su $a, b, c \in \mathbb{Z}$. Ako je $P = (x_1, y_1)$ točka konačnog reda u $E(\mathbb{Q})$, tada su $x_1, y_1 \in \mathbb{Z}$.

Propozicija 2.4. Neka je E eliptička krivulja zadana jednadžbom (2.10), gdje su $a, b, c \in \mathbb{Z}$. Ako je $P = (x_1, y_1)$ točka konačnog reda u $E(\mathbb{Q})$, tada je ili $y_1 = 0$ ili $y_1^2 | \Delta_0$, gdje je $\Delta_0 = -\Delta/16 = 27c^2 + 4a^3c + 4b^3 - a^2b^2 - 18abc$.

Dokaz: Ako je $2P = \mathcal{O}$, onda je $P = -P = (x_1, -y_1)$, pa je $y_1 = 0$. U protivnom je $2P = (x_2, y_2)$, gdje je po Lutz-Nagellovom teoremu $x_2, y_2 \in \mathbb{Z}$. Iz formule za zbrajanje na E imamo $2x_1 + x_2 = \lambda^2 - a$, gdje je $\lambda = \frac{f'(x_1)}{2y_1}$ koeficijent smjera tangente na E u točki P. Vidimo da je $\lambda \in \mathbb{Z}$, što povlači da je $y_1|f'(x_1)$. Sada iz formule

$$\Delta_0 = (-27f(x) + 54c + 4a^3 - 18ab)f(x) + (f'(x) + 3b - a^2)f'(x)^2 \quad (2.11)$$

i $y_1^2 = f(x_1)$ slijedi da $y_1^2 | \Delta_0$. Formula (2.11) se dobije primjenom (proširenog) Euklidovog algoritma na polinome f(x) i $(f'(x))^2$ (u PARI-ju, funkcija bezout(f,g) daje 3-komponentni vektor [u,v,d] tako da je $d=\operatorname{nzd}(f,g)$, te $u\cdot f+v\cdot g=d$).

Lutz-Nagellov teorem nam daje konačnu listu kandidata za torzijske točke. Točnije, daje nam kandidate za y-koordinate točaka. No, da dani y, nije teško naći cjelobrojna rješenja jednadžbe $x^3 + ax^2 + bx + c - y^2 = 0$ (ili ispitivanjem faktora od $y^2 - c$ ili preko Cardanovih formula za rješenja kubne jednadžbe). Ako je P torzijska točka, onda za svaki prirodan broj n, točka nP mora biti ili $\mathcal O$ ili jedna od točaka s liste. Budući je lista konačna, ili ćemo dobiti da je nP = mP za neke $m \neq n$, u kojem je slučaju $(n-m)P = \mathcal O$ i točka P torzijska, ili će neki višekratnik nP biti izvan liste pa P nije torzijska. Alternativno, možemo koristiti i Mazurov teorem, po kojem je red svake torzijske točke ≤ 12 . Stoga, ako je $nP \neq \mathcal O$ za $n \leq 12$, onda P nije torzijska.

Primijetimo da je za krivulju oblika $y^2 = x^3 + ax + b$, $\Delta_0 = 4a^3 + 27b^2$.

Pretpostavimo da smo našli sve torzijske točke, te da nakon toga želimo odrediti strukturu torzijske grupe. Prema Mazurovom teoremu jedini slučajevi kada red grupe ne određuje u potpunosti strukturu grupe su slučajevi $|E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}| = 4$, 8 i 12, kada imamo dvije mogućnosti: \mathbb{Z}_{4k} ili $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_{2k}$. Ako imamo jednu točku reda 2, onda je $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \cong \mathbb{Z}_{4k}$, a ako imamo tri točke reda dva, onda je $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} \cong \mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_{2k}$.

Primjer 2.5. Odredimo torzijsku grupu eliptičke krivulje

$$E: \quad y^2 = x^3 + x.$$

 $Rje\check{senje}$: Imamo $\Delta_0=4$. Stoga svaka torzijska točka P=(x,y) mora zadovoljavati ili y=0, ili y|2. Dakle, $y\in\{0,1,-1,2,-2\}$. Lako se vidi da jednadžbe $x^3+x=1$ i $x^3+x=4$ nemaju cjelobrojnih rješenja, dok je x=0 jedino cjelobrojno rješenje jednadžbe $x^3+x=0$. To znači da je $E(\mathbb{Q})_{tors}=\{\mathcal{O},(0,0)\}\cong\mathbb{Z}_2$. \diamondsuit

Primjer 2.6. Odredimo torzijsku grupu eliptičke krivulje

$$E: y^2 = x^3 + 8.$$

Rješenje: Ovdje je $\Delta_0=1728$. Ako je y=0, onda je x=-2, pa imamo točku (0,-2) reda 2. Ako je $y\neq 0$, onda $y^2|1728$, tj. y|24. Testiranjem svih mogućnosti, nalazimo sljedeće dvije točke s cjelobrojnim koordinatama: $P_1=(1,3),\ P_2=(2,4),\ -P_1=(1,-3),\ -P_2=(2,-4)$. Računajući višekratnike dobivamo

$$2P_1 = \left(-\frac{7}{4}, -\frac{13}{8}\right), \quad 2P_2 = \left(-\frac{7}{4}, \frac{13}{8}\right).$$

Budući da koordinate točaka $2P_1$ i $2P_2$ nisu cjelobrojne, zaključujemo da su točke P_1 i P_2 beskonačnog reda. Dakle, $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} = \{\mathcal{O}, (0, -2)\} \cong \mathbb{Z}_2$. \diamondsuit

Problem s primjenom Lutz-Nagellovog teorem može se javiti ukoliko je teško faktorizirati diskriminantu Δ , ili ukoliko ona ima jako puno kvadratnih faktora.

Tada nam može pomoći sljedeća činjenica

Propozicija 2.5. Neka je E eliptička krivulja zadana jednadžbom

$$y^2 = f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c$$

gdje su $a, b, c \in \mathbb{Z}$. Neka je p neparan prost broj takav da $p \nmid \Delta_0$, te neka je

$$\rho_p: E(\mathbb{Q}) \to E(\mathbb{F}_p)$$

redukcija modulo p. Ako je točka $P \in E(\mathbb{Q})$ konačnog reda i $\rho_p(P) = \mathcal{O}$, onda je $P = \mathcal{O}$.

Dokaz: Po Lutz-Nagellovom teoremu sve torzijske točke (osim \mathcal{O}) imaju cjelobrojne koordinate, pa se kod redukcije modulo p ne reduciraju u \mathcal{O} . \square

Po Propoziciji 2.5, jezgra restrikcije preslikavanja ρ_p na $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ je trivijalna. Slika te restrikcije je podgrupa od $E(\mathbb{F}_p)$, pa kako red podrupe dijeli red grupe, zaključujemo da $|E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}|$ dijeli $|E(\mathbb{F}_p)|$. Ako uzmemo nekoliko vrijednosti od p, tada najveći zajednički dijelitelj g pripadnih vrijednosti od $|E(\mathbb{F}_p)|$ mora biti višekratnik od $|E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}|$.

Kasnije ćemo govoriti detaljnije o efikasnim metoda za računanje reda od $E(\mathbb{F}_p)$ za velike p-ove. No, u primjenama na računanje torzijske grupe p-ovi su u pravilu vrlo mali (biramo najmanje neparne p-ove koji ne dijele diskriminantu), tako da je tu za računanje $|E(\mathbb{F}_p)|$ sasvim zadovoljavajuća sljedeća formula pomoću Legendreovog simbola:

$$|E(\mathbb{F}_p)| = p + 1 + \sum_{x \in \mathbb{F}_p} \left(\frac{x^3 + ax + b}{p}\right).$$

U PARI-ju se $|E(\mathbb{F}_p)|$ može dobiti kao p+1 – ellap(E,p). Verzija ellap(E,p,1) koristi upravo navedenu formulu pomoću Legendreovih simbola, dok ellap(E,p,0) ili ellap(E,p) koristi Shanks-Mestreovu metodu koja je efikasnija za p>100.

Primjer 2.7. Odredimo torzijsku grupu eliptičke krivulje

$$E: y^2 = x^3 + 18x + 72.$$

Rješenje: Ovdje je $\Delta_0 = 4 \cdot 18^3 + 27 \cdot 72^2 = 16396 = 2^5 \cdot 3^6 \cdot 7$. Koristeći Lutz-Nagellov teorem trebali bismo testirati sve djelitelje y|108. Umjesto toga, možemo provjeriti da je $|E(\mathbb{F}_5)| = 5$ i $|E(\mathbb{F}_{11})| = 8$, odakle, budući da je nzd(5,8) = 1, direktno slijedi da je torzijska grupa od $E(\mathbb{Q})$ trivijalna. \diamondsuit

U prethodnom primjeru je bilo g=1, pa nismo trebali tražiti torzijske točke. Postavlja se pitanje, ukoliko postoje netrivijalne torzijske točke, možemo li ih naći bez korištenja Lutz-Nagellovog teorema (i pripadne faktorizacije). Promatramo djelitelje n od g, krenuvši od najvećeg prema najmanjem, i tražimo točku reda n na E (uzimajući u obzir koji n-ovi su mogući prema Mazurovom teoremu).

Koristit ćemo vezu s kompleksnim, odnosno realnim točkama od E. Već smo rekli da točke u fundamentalnom paralelogramu koje odgovaraju realnim, pa onda i racionalnim, točkama leže na segmentu $[0,\omega_1\rangle$, te u slučaju kad graf od E ima dvije komponente još i na segmentu $\frac{1}{2}\omega_2 + [0,\omega_1\rangle$. Dupliciranjem točke iz drugog segmenta, dobiva se točka iz prvog segmenta. Dakle, ako je n neparan, sve točke P reda n dolaze od parametara sa segmenta $[0,\omega_1\rangle$. Preciznije, parametar im je oblika $\frac{m}{n}\omega_1$, gdje je nzd(m,n)=1. Neka je $mm'\equiv 1\pmod{n}$. Onda je i m'P točka reda n, a njezin parametar je $\frac{1}{n}\omega_1$. Stoga vrijednost $\wp(\frac{1}{n}\omega_1)$ mora biti cijeli broj.

Ako je n paran, onda slično kao gore dobivamo da jedan od brojeva $\wp(\frac{1}{n}\omega_1), \, \wp(\frac{1}{n}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_2)$ ili $\wp(\frac{1}{n}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_2)$ mora biti cijeli.

Dakle, algoritam (*Doudov algoritam* iz 1998. godine) je sljedeći: računamo

- $\wp(\frac{1}{n}\omega_1)$ ako je *n* neparan ili ako je $\Delta < 0$;
- $\wp(\frac{1}{n}\omega_1)$, $\wp(\frac{1}{n}\omega_1+\frac{1}{2}\omega_2)$, $\wp(\frac{1}{n}\omega_1+\frac{1}{2}\omega_1+\frac{1}{2}\omega_2)$ ako je n paran i $\Delta>0$

za svaki djelitelj od g. Naravno, vrijednost funkcije \wp ne možemo izračunati egzaktno, već s određenom preciznošću. Ako nađemo da je neka od vrijednosti \wp -funkcije vrlo blizu cijelog broja, onda testiramo hoće li taj cijeli broj x dati cijelobrojnu vrijednost y koja zadovoljava jednadžbu eliptičke krivulje. Za tako dobivenu točku P=(x,y), računamo nP da provjerimo je li stvarno P točka reda n. Ako je tako, onda smo dobili najveću cikličku podgrupu torzijske grupe, te još samo trebamo vidjeti postoji li neka točka reda 2 koja nije sadržana u toj cikličkoj podgrupi. Ako dobijemo da je $nP \neq \mathcal{O}$,

onda nastavljamo s manjim djeliteljima od g. Ovim postupkom dobivamo sve torzijske točke od $E(\mathbb{Q})$.

Za primjenu ovog algoritma, trebamo moći efikasno izračunati periode ω_1 i ω_2 , a također i vrijednost funkcije \wp . Kao što smo već spominjali, u PARI-ju postoje gotove funkcije za njihovo računanje. Reći ćemo ukratko nešto o algoritmima koji se pritom koriste.

Periode ćemo dovesti u vezu s eliptičkim integralima

$$K(k) = \int_0^1 \frac{dt}{\sqrt{(1-t^2)(1-k^2t^2)}},$$

a njihove vrijednosti se efikasno mogu izračunati pomoću aritmetičko-geometrijske sredine.

Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{R} i pretpostavimo najprije da graf od $E(\mathbb{R})$ ima dvije komponente. Jednadžbu od E možemo zapisati u obliku

$$y^2 = 4x^3 - g_2x - g_3 = 4(x - e_1)(x - e_2)(x - e_3),$$

gdje su $e_1 < e_2 < e_3$ realni brojevi. Možemo pretpostaviti da je $\omega_1 \in \mathbb{R}$, $\omega_1 > 0$ i $\omega_2 \in i\mathbb{R}$, $\Im(\omega_2) > 0$. Pokazuje se da vrijedi

$$\omega_1 = \int_{e_3}^{\infty} \frac{dx}{\sqrt{(x - e_1)(x - e_2)(x - e_3)}} = \frac{4}{\sqrt{e_3 - e_1} + \sqrt{e_3 - e_2}} K(k),$$

$$\omega_2 = \frac{2i}{\sqrt{e_3 - e_1} + \sqrt{e_3 - e_2}} K(\sqrt{1 - k^2}),$$

gdje je

$$k = \frac{\sqrt{e_3 - e_1} - \sqrt{e_3 - e_2}}{\sqrt{e_3 - e_1} + \sqrt{e_3 - e_2}}.$$

Aritmetičko-geometrijsku sredinu pozitivnih realnih brojeva a i b, uveo je Gauss, upravo u svrhu računanja eliptičkih integrala. Definiramo dva niza brojeva (a_n) i (b_n) sa

$$a_0 = a$$
, $b_0 = b$, $a_n = \frac{1}{2}(a_{n-1} + b_{n-1})$, $b_n = \sqrt{a_{n-1}b_{n-1}}$.

Propozicija 2.6. Pretpostavimo da je $a \ge b > 0$. Tada vrijedi

$$b_{n-1} \le b_n \le a_n \le a_{n-1}, \quad 0 \le a_n - b_n \le \frac{1}{2}(a_{n-1} - b_{n-1}).$$

Stoga limesi $\lim_{n\to\infty} a_n$ i $\lim_{n\to\infty} b_n$ postoje i jednaki su. Nadalje, ako je $b\geq 1$, onda vrijedi

$$\frac{a_n - b_n}{8} \le \left(\frac{a_{n-1} - b_{n-1}}{8}\right)^2. \tag{2.12}$$

Zajednički limes iz prethodne propozicije zove se aritmetičko-geometrijska sredina (AGM) brojeva a i b, te se označava sM(a,b). Zbog M(ca,cb) = cM(a,b) i M(b,a) = M(a,b), možemo lako postići da je $b \ge 1$ i $a \ge b$. Nejednakost (2.12) nam pokazuje da kod aproksimacije M(a,b) pomoću a_n i b_n , u svakoj sljedećoj iteracija broj točkih decimalnih mjesta se udvostručuje.

Veza aritmetičko-geometrijske sredine i eliptičkih integrala dolazi preko sljedećeg integrala:

$$I(a,b) = \int_0^{\pi/2} \frac{d\theta}{\sqrt{a^2 \cos^2 \theta + b^2 \sin^2 \theta}}.$$

Pokazuje se da vrijedi:

$$I\left(\frac{a+b}{2}, \sqrt{ab}\right) = I(a,b), \quad I(a,b) = \frac{\pi/2}{M(a,b)},$$

$$K(k) = I(1, \sqrt{k^2 - 1}) = I(1 + k, 1 - k).$$

Konačno, dobivamo vezu perioda i aritmetičko-geometrijske sredine:

$$w_1 = \frac{\pi}{M(\sqrt{e_3 - e_1}, \sqrt{e_3 - e_2})}, \quad w_2 = \frac{\pi i}{M(\sqrt{e_3 - e_1}, \sqrt{e_2 - e_1})}.$$

U slučaju kada polinom $4x^3 - g_2x - g_3$ ima samo jedan realni korijen e_1 , mogu se dobiti slične formule.

Weierstrassova funkcija \wp , koja odgovara rešetki Λ , definira se sa

$$\wp(z) = \frac{1}{z^2} + \sum_{\alpha \in \Lambda} \left(\frac{1}{(z-\alpha)^2} - \frac{1}{\alpha^2} \right).$$

Jedan od načina da se efikasno izračuna vrijednost funkcije \wp je pomoću slijedeće formule:

$$\wp(z) = \left(\frac{2\pi i}{\omega_1}\right)^2 \left(\frac{1}{12} + \frac{u}{(1-u)^2} + \sum_{n=1}^{\infty} q^n \left(\frac{u}{(1-q^n u)^2} + \frac{u}{(q^n - u)^2} - \frac{2}{(1-q^n)^2}\right)\right),$$

gdje je $u = e^{2\pi i z/\omega_1}$, $\tau = \omega_2/\omega_1$ i $q = e^{2\pi i \tau}$.

Primjer 2.8. Odredimo torzijsku grupu eliptičke krivulje

$$E: y^2 = x^3 - 58347x + 3954150.$$

Rješenje: Imamo da je $4a^3+27b^2=-372386507784192=-2^{18}\cdot 3^{17}\cdot 11$. Primijetimo da u našem rješenju nećemo koristiti ovu faktorizaciju. Možemo najprije uzeti p=5. Dobivamo da je $|E(\mathbb{F}_5)|=10$. Zatim dobivamo $|E(\mathbb{F}_7)|=10$. I bez poznavanja potpune faktorizacije, lako bismo provjeriti da 11 dijeli diskriminantu. Stoga nastavljamo s p=13. Dobivamo da je $|E(\mathbb{F}_{13})|=10$.

Zatim uzimamo p=17 i dobivamo da je $|E(\mathbb{F}_{17})|=20$. Zaključujemo da red torzijske grupe dijeli broj 10. Koristeći AGM, računamo periode

$$\omega_1 = 0.198602\dots$$
 $\omega_2 = 0.156713\dots i.$

Odavde dobivamo

$$\tau = 0.789080...i, \quad q = 0.00702741....$$

Računamo

$$\wp(\frac{1}{10}\omega_1) = 2539.825532\dots,$$

što vidimo da nije blizu cijelog broja. Međutim,

$$\wp(\frac{1}{10}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_2) = -213.000000\dots$$

ima traženo svojstvo i daje nam racionalnu točku

$$(x,y) = (-213, 2592)$$

na krivulji E (za $\wp(\frac{1}{10}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_1 + \frac{1}{2}\omega_2)$ se dobije 58.174468...). Sada se lako provjeri da ova točka ima red 10.

Budući da smo već prije zaključili da red torzijske grupe dijeli 10, dobivamo da je torzijska grupa izomorfna sa \mathbb{Z}_{10} s generatorom (-213,2592). Konačno računamo višekratnike ove točke i dobivamo

$$E(\mathbb{Q})_{\text{tors}} = \{ \mathcal{O}, (-213, 2592), (651, -15552), (3, 1944), (219, -1296), (75, 0), (219, 1296), (3, -1944), (641, 15552), (-213, -2592) \}.$$



Metode za određivanje torzijske grupe eliptičke krivulje nad \mathbb{Q} koje smo opisali u ovom poglavlju implementirane su u programskom paketu PARI/GP preko funkcije elltors. Verzija elltors(E,1) koristi Lutz-Nagellov teorem, dok elltors(E,0) ili elltors(E) koristi Doudov algoritam. Rezultat je 3-komponentni vektor [t,v1,v2], gdje je t red torzijske grupe, v1 daje strukturu torzijske grupe kao produkta cikličkih grupa, dok v2 daje generatore tih cikličkih grupa.

2.5 Konstrukcija krivulja sa zadanom torzijskom grupom

Već smo spomenuli da je 1978. godine Mazur dokazao sljedeći teorem

Teorem 2.3. Postoji točno 15 mogućih torzijskih grupa za eliptičke krivulje nad \mathbb{Q} . To su grupe:

$$\mathbb{Z}_k$$
, $za \ k = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 12$
 $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_k$, $za \ k = 2, 4, 6, 8$.

Težina ovog rezultata leži u dokazivanju da se grupe koje nisu navedene u teoremu ne mogu pojaviti kao torzijske grupe eliptičke krivulje nad \mathbb{Q} .

Mi ćemo sada pokazati kako se za svaku od 15 grupa navedenih u Mazurovom teoremu može konstruirati beskonačno mnogo eliptičkih krivulja s tom torzijskom (pod)grupom. Najprije ćemo promotriti ciklički slučaj, tj. torzijske grupe oblika \mathbb{Z}_k .

Eliptičke krivulje ćemo tražiti u (dugoj) Weierstrassovoj formi

$$y^{2} + a_{1}xy + a_{3}y = x^{3} + a_{2}x^{2} + a_{4}x + a_{6}.$$
 (2.13)

Stoga navedimo formule za zbrajanje točaka na krivulji danoj sa (2.13): ako je $P_1 = (x_1, y_1), P_2 = (x_2, y_2),$ onda je $P_1 + P_2 = (x_3, y_3),$ gdje je

$$x_3 = \lambda^2 + a_1 \lambda - a_2 - x_1 - x_2,$$

$$y_3 = -(\lambda + a_1)x_3 - \mu - a_3,$$

$$\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}, & \text{ako je } x_2 \neq x_1, \\ \frac{3x_1^2 + 2a_2x_1 + a_4 - a_1y_1}{2y_1 + a_1x_1 + a_3}, & \text{ako je } P_2 = P_1, \end{cases}$$

$$\mu = \begin{cases} \frac{y_1x_2 - y_2x_1}{x_2 - x_1}, & \text{ako je } x_2 \neq x_1, \\ \frac{-x_1^3 + a_4x_1 + 2a_6 - a_3y_1}{2y_1 + a_1x_1 + a_3}, & \text{ako je } P_2 = P_1. \end{cases}$$

Nadalje, $-P_1 = (x_1, -y_1 - a_1x_1 - a_3).$

Neka je P točka iz $E(\mathbb{Q})$ reda k. Bez smanjenja općenitosti možemo pretpostaviti da je P=(0,0) (supstitucijom, tj. translacijom, $(x,y)\mapsto (x-x_P,y-y_p)$). Tada je u jednadžbi (2.13) $a_6=0$, a zbog nesingularnosti je jedan od brojeva a_3 i a_4 različit od nule.

Pretpostavimo najprije da je P točka reda 2. To znači da je $P=-P=(0,-a_3)$, pa je $a_3=0$. Dakle, za krivulje s jednadžbom

$$y^2 + a_1 xy = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x$$

je točka P = (0,0) drugog reda.

Ako točka P nije točka drugog reda, onda možemo pretpostaviti da je $a_4=0$ (pa mora biti $a_3\neq 0$) (linearnom supstitucijom $(x,y)\mapsto (x,y+a_3^{-1}a_4x)$ koja čuva točku (0,0)). Dakle, ubuduće ćemo promatrati krivulje oblika

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2.$$

Pretpostavimo da je P točka na toj krivulji reda 3. Tada je -P=2P, pa iz $-P=(0,-a_3)$ i $2P=(-a_2,a_1a_2-a_3)$, zaključujemo da je $3P=\mathcal{O}$ ako i samo ako je $a_2=0$. Dakle, krivulje s jednadžbom

$$y^2 + a_1 x y + a_3 y = x^3$$

imaju torzijsku podgrupu izomorfnu sa \mathbb{Z}_3 .

U preostalim slučajevima možemo pretpostaviti da su a_2 i a_3 različiti od nule. Stavimo $u = a_3^{-1}a_2$. Supstitucija $(x, y) \mapsto \left(\frac{x}{u^2}, \frac{y}{u^3}\right)$ čuva točku P = (0, 0), dok jednadžba krivulje postaje

$$y^2 + a_3^{-1}a_1a_2xy + a_3^{-2}a_2^3y = x^3 + a_3^{-2}a_2^3x^2.$$

Uvodimo oznake $b=-a_3^{-2}a_2^3$, $c=1-a_3^{-1}a_1a_2$, te dobivamo jednadžbu krivulje u $Tateovoj\ normalnoj\ formi$

$$y^{2} + (1 - c)xy - by = x^{3} - bx^{2}$$
(2.14)

(primijetimo da su koeficijenti b i c težine 0). U ovim jednadžbama, prvih nekoliko višekratnika točke P ima vrlo jednostavne koordinate. Nama će trebati koordinate točaka $\pm P, \pm 2P, \ldots \pm 6P$ (da bismo preko njih izrazili uvjete $kP = \mathcal{O}$ za $k = 4, 5, \ldots, 10, 12$). Dobivamo:

$$-P = (0,b), \ 2P = (b,bc), \ -2P = (b,0), \ 3P = (c,b-c), \ -3P = (c,c^2),$$

$$4P = \left(\frac{b(b-c)}{c^2}, \frac{-b^2(b-c-c^2)}{c^3}\right), \ -4P = \left(\frac{b(b-c)}{c^2}, \frac{b(b-c)^2}{c^3}\right),$$

$$5P = \left(\frac{-bc(b-c-c^2)}{(b-c)^2}, \frac{bc^2(b^2-bc-c^3)}{(b-c)^3}\right),$$

$$-5P = \left(\frac{-bc(b-c-c^2)}{(b-c)^2}, \frac{b^2(b-c-c^2)^2}{(b-c)^3}\right),$$

$$6P = \left(\frac{(c-b)(c^3+bc-b^2)}{(c-b+c^2)^2}, \frac{c(c-b)^2(bc^2-c^2+3bc-2b^2)}{(c-b+c^2)^3}\right),$$

$$-6P = \left(\frac{(c-b)(c^3+bc-b^2)}{(c-b+c^2)^2}, \frac{c(c^3+bc-b^2)^2}{(c-b+c^2)^3}\right).$$

Iz koordinata ovih točaka zaključujemo redom:

• Točka P je reda 4, tj. 2P = -2P ako i samo ako je c = 0. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom podgrupom \mathbb{Z}_4 je

$$y^2 + xy - by = x^3 - bx^2, \quad b \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 5, tj. 3P = -2P ako i samo ako je b = c. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_5 je

$$y^{2} + (1-b)xy - by = x^{3} - bx^{2}, b \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 6, tj. 3P = -3P ako i samo ako je $b = c + c^2$. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom podgrupom \mathbb{Z}_6 je

$$y^{2} + (1-c)xy - (c+c^{2})y = x^{3} - (c+c^{2})x^{2}, \quad c \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 7, tj. 4P = -3P ako i samo ako je $b(b-c) = c^3$. Jednadžbu $b^2 - bc = c^3$ možemo shvatiti kao jednadžbu singularne kubike, sa singularitetom u (b,c) = (0,0). Uvrstimo b = cd u jednadžbu, pa dobivamo parametrizaciju $c = d^2 - d$, $b = d^3 - d^2$. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_7 je

$$y^{2} + (1-c)xy - by = x^{3} - bx^{2}, \quad b = d^{3} - d^{2}, \quad c = d^{2} - d, \quad d \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 8, tj. 4P=-4P ako i samo ako je $-b(b-c-c^2)=(b-c)^2$. Ponovo smo dobili singularnu jednadžbu sa singularitetom u (b,c)=(0,0). Uvrštavanjem b=cd, dobivamo $cd=2d^2-3d+1=(2d-1)(d-1)$, pa je $c=\frac{(2d-1)(d-1)}{d}$, b=(2d-1)(d-1). Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_8 je

$$y^{2} + (1 - c)xy - by = x^{3} - bx^{2},$$

$$b = (2d - 1)(d - 1), \ c = \frac{(2d - 1)(d - 1)}{d}, \ d \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 9, tj. 5P = -4P ako i samo ako je $-c^3(b-c-c^2) = (b-c)^3$. Uvrštavanjem b = cd, dobivamo $c^2 - (d-1)c = (d-1)^3$. Ovo je singularna kubika sa singularitetom u (c,d) = (0,1). Stavimo c = (d-1)f, te uvrstimo u zadnju jednadžbu. Dobivamo da je $d = f^2 - f + 1$. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_9 je

$$y^{2} + (1 - c)xy - by = x^{3} - bx^{2},$$

$$b = cd, \ c = (d - 1)f, \ d = f^{2} - f + 1, \ f \in \mathbb{Q}.$$

• Točka P je reda 10, tj. 5P=-5P ako i samo ako je $bc^2(b^2-bc-c^3)=b^2(b-c-c^2)^2$. Ponovo uvodimo supstitucije b=cd i c=(d-1)f, te tako dobivamo da je $d=\frac{-f^2}{f^2-3f+1}$. Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_{10} je

$$y^{2} + (1 - c)xy - by = x^{3} - bx^{2},$$

$$b = cd, \ c = (d - 1)f, \ d = \frac{-f^{2}}{f^{2} - 3f + 1}, \ f \in \mathbb{Q}.$$

• Konačno, točka P je reda 12, tj. 6P=-6P ako i samo ako je $(c-b)^2(bc^2-c^2+3bc-2b^2)=(c^3+bc-b^2)^2$. Nakon uvrštanja supstitucija b=cd i c=(d-1)f u ovu jednadžbu, dobivamo $3d^2-fd^2-3d-fd+f^2+1=0$. Diskriminanta ove kvadratne jednadžbe $(4f-3)(f-1)^2$ mora biti kvadrat. Dakle, opet nam se kao uvjet pojavila singularna kubika. Odavde je $f=\frac{t^2+3}{4}$, pa uvrštavanjem dobivamo $d=\frac{t^2+2t+5}{2(t+3)}$. Zaključujemo da je opći oblik krivulje s torzijskom grupom \mathbb{Z}_{12}

$$y^{2} + (1 - c)xy - by = x^{3} - bx^{2},$$

$$b = cd, \ c = (d - 1)f, \ d = \frac{t^{2} + 2t + 5}{2(t + 3)}, \ f = \frac{t^{2} + 3}{4}, \ t \in \mathbb{Q}.$$

Razmotrit ćemo sada torzijske grupe $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_k$ za k=2,4,6,8. Sve takve krivulje imaju tri točke reda 2. Stoga ćemo ovdje promatrati krivulje s jednadžbom

$$y^{2} = (x - \alpha)(x - \beta)(x - \gamma), \quad \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{Q}.$$
 (2.15)

Jednadžba (2.15) ima tri racionalne točke reda 2, pa stoga ima torzijsku podgrupu izomorfnu sa $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_2$.

U konstrukciji krivulja s torzijskom grupom $\mathbb{Z}_2\times\mathbb{Z}_4$ koristimo sljedeću činjenicu

Teorem 2.4. Neka je E eliptička krivulja nad poljem \mathbb{K} , char $\mathbb{K} \neq 2, 3$. Neka je

$$E: y^2 = (x - \alpha)(x - \beta)(x - \gamma), \quad \alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{K}.$$

Za točku $Q=(x_2,y_2)\in E(\mathbb{K})$ postoji točka $P=(x_1,y_1)\in E(\mathbb{K})$ takva da je 2P=Q ako i samo ako su $x_2-\alpha$, $x_2-\beta$ i $x_2-\gamma$ potpuni kvadrati u \mathbb{K} .

Dokaz: Dokazat ćemo jedan smjer ovog teorema i to onaj da ako postoji točka P takva da je P=2Q, onda su $x_2-\alpha$, $x_2-\beta$ i $x_2-\gamma$ kvadrati.

Neka je $P=(x_1,y_1)$ točka s traženim svojstvom, te neka je $y=\lambda x+\mu$ tangenta u P. Promotrimo jednadžbu

$$(x - \alpha)(x - \beta)(x - \gamma) - (\lambda x + \mu)^2 = 0.$$

Njezini korijeni su x_1 (korijen kratnosti 2) i x_2 (jer točka $-Q=(x_2,-y_2)$ leži na tangenti). Dakle,

$$(x - \alpha)(x - \beta)(x - \gamma) - (\lambda x + \mu)^2 = (x - x_1)^2(x - x_2). \tag{2.16}$$

Uvrstimo $x = \alpha$ u (2.16), pa dobivamo

$$-(\lambda \alpha + \mu)^2 = (\alpha - x_1)^2 (\alpha - x_2),$$

odakle zaključujemo da je $x_2-\alpha$ kvadrat. Uvrštavanjem $x=\beta$, odnosno $x=\gamma$, dobivamo da i $x_2-\beta$ i $x_2-\gamma$ kvadrati.

Vratimo se sada na konstrukciju krivulja s torzijskom grupom $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_4$. Bez smanjenja općenitosti možemo pretpostaviti da je točka P = (0,0) jedna od točaka reda 2 i to upravo ona točka za koju postoji $Q \in E(\mathbb{Q})$ takva da je 2Q = P. To znači da krivulja ima jednadžbu

$$y^2 = x(x - \alpha)(x - \beta),$$

te da su brojevi $-\alpha$ i $-\beta$ kvadrati u $\mathbb Q.$ Dakle, opći oblik krivulje s torzijskom podgrupom $\mathbb Z_2\times\mathbb Z_4$ je

$$y^2 = x(x+r^2)(x+s^2), \quad r, s \in \mathbb{Q}.$$
 (2.17)

Točka reda 4 na (2.17) je točka Q = (rs, rs(r+s)). Da bi dobili krivulju s torzijskom grupom $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_8$, trebala bi postojati točka R (reda 8) takva da je 2R = Q. Prema Teoremu 2.4, nužan i dovoljan uvjet za postojanje takve točke jest da rs, r(r+s) i s(r+s) budu kvadrati racionalnih brojeva. Dakle, imamo: $rs = u^2$ i $r^2 + u^2 = v^2$. Odavde je $r = t^2 - 1$, u = 2t za neki $\in \mathbb{Q}$. Stoga je opći oblik krivulje s torzijskom podgrupom $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_8$

$$y^2 = x(x+r^2)(x+s^2), \quad r = t^2 - 1, \quad s = \frac{4t^2}{t^2 - 1}, \quad t \in \mathbb{Q}.$$

Preostala nam je torzijska grupa $\mathbb{Z}_2 \times \mathbb{Z}_6$. Da bi nju dobili, trebali bi na njoj imati točku P reda 3 (bez smanjenja općenitosti možemo pretpostaviti da joj je prva koordinata jednaka 0) za koju postoji točka Q reda 6 takva da je 2Q = P. Po Teoremu 2.4, tada u (2.15) moramo imati $\alpha = -r^2$, $\beta = -s^2$, $\gamma = -t^2$. Dakle, dobili smo krivulju

$$y^{2} = (x + r^{2})(x + s^{2})(x + t^{2}), (2.18)$$

koja pored triju točaka drugog reda, ima još jednu očitu racionalnu točku P=(0,rst). Ako bi točka P bila reda 3, onda bismo dobili traženu torzijsku grupu. Dakle, moramo zadovoljiti uvjet -P=2P, koji daje

$$\frac{(r^2s^2 + s^2t^2 + s^2t^2)^2}{4r^2s^2t^2} - r^2 - s^2 - t^2 = 0,$$

tj.

$$(sr + ts + tr)(-sr + ts + tr)(-sr + ts - tr)(sr + ts - tr) = 0.$$

Možemo uzeti da je $t=\frac{rs}{r-s}$, pa dobivamo da je opći oblik krivulje s torzijskom podgrupom $\mathbb{Z}_2\times\mathbb{Z}_6$

$$y^2 = (x+r^2)(x+s^2)\left(x + \frac{r^2s^2}{(r-s)^2}\right), \quad r, s \in \mathbb{Q}.$$

2.6 Kanonska visina

Dva osnovna koraka u dokazu Mordell-Weilovog teorema su

- dokaz da je indeks $[E(\mathbb{Q}): 2E(\mathbb{Q})]$ konačan;
- svojstva visine h, definirane sa $h(P) = \ln H(x)$, gdje je P = (x, y) i $H(\frac{m}{n}) = \max\{|m|, |n|\}$, dok je $h(\mathcal{O}) = 0$.

Funkcija H je ponekad naziva i "naivna" visina, a h logaritamska visina. Očito je da je za svaku konstantu c skup

$$\{P \in E(\mathbb{Q}) : h(P) \le C\}$$

konačan (nema više od $2(2e^C + 1)$ elemenata).

Želimo vidjeti koja je veza između visina točaka P i 2P (ugrubo koliko se puta poveća broj znamenaka u prikazu točke 2P u odnosu na prikaz točke P). Neka je krivulja dana jednadžbom $y^2 = x^3 + ax + b$ i $P = (x, y) \in E(\mathbb{Q})$. Tada je x-koordinata točke 2P

$$x(2P) = \frac{x^4 - 2ax^2 - 8bx + a^2}{4(x^3 + ax + b)}.$$

Budući da se kvadriranjem broja, njegova visina udvostručuje, a najveća potencija od x koja se pojavljuje u izrazu od x(2P) je x^4 , zaključujemo da je $h(2P) \approx 4h(P)$.

Primjer 2.9. Za krivulju

$$E: \quad y^2 + y = x^3 - x$$

i točku P = (0,0) imamo:

$$2P = (1,0), \ 4P = (2,-3), \ 8P = \left(\frac{21}{25}, -\frac{69}{125}\right), \ 16P = \left(\frac{480106}{4225}, \frac{332513754}{274625}\right), \\ 32P = \left(\frac{53139223644814624290821}{1870098771536627436025}, \frac{12201668323950325956888219182513256}{80871745605559864852893980186125}\right).$$

Slično bi iz formule za zbrajanje točaka zaključili da ako fiksiramo točku P_0 , onda je $h(P+P_0)\approx h(2P)$. Ova razmatranja se mogu precizirati, kao što pokazuje sljedeća propozicija.

Propozicija 2.7.

a) Postoji konstanta c_0 (koja ovisi samo o E) takva da za svaku točku $P \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$|h(2P) - 4h(P)| < c_0.$$

b) Postoji konstanta c_1 (koja ovisi samo o E) takva da za sve $P_1, P_2 \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$h(P_1 + P_2) + h(P_1 - P_2) \le 2h(P_1) + 2h(P_2) + c_1.$$

Već su ova svojstva visine h dovoljna za dovršetak dokaza Mordell-Weiovog teorema. No, još bolja i važnija svojstva ima kanonska ili $N\acute{e}ron$ -Tateova $visina\ \hat{h}$ koju ćemo definirati u sljedećem teoremu. Za nju će nejednakosti iz Propozicije 2.7 postati jednakosti (uz $c_0 = c_1 = 0$).

Teorem 2.5. Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{Q} . Postoji jedinstvena funkcija

$$\hat{h}: E(\mathbb{Q}) \to \mathbb{R}$$

sa svojstvima

- 1) postoji konstanta c takva da je $|\hat{h}(P) h(P)| \le c$ za svaki $P \in E(\mathbb{Q})$;
- 2) $\hat{h}(2P) = 4\hat{h}(P)$,

i ona je definirana s

$$\hat{h}(P) = \lim_{n \to \infty} \frac{h(2^n P)}{4^n}.$$
 (2.19)

Nadalje, funkcija ĥ ima još i sljedeća svojstva:

- 3) Za sve $P \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi $\hat{h}(P) \geq 0$.
- 4) Za svaku konstantu C je skup $\{P \in E(\mathbb{Q}) : \hat{h}(P) \leq C\}$ konačan.
- 5) Jednakost $\hat{h}(P) = 0$ ako i samo ako je $P \in E(\mathbb{Q})_{tors}$.
- 6) Za sve $P, Q \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi "relacija paralelograma"

$$\hat{h}(P+Q) + \hat{h}(P-Q) = 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(Q). \tag{2.20}$$

Dokaz: Pretpostavimo da \hat{h} zadovoljava svojstva 1) i 2). Tada vrijedi

$$|4^n \hat{h}(P) - h(2^n P)| = |\hat{h}(2^n P) - h(2^n P)| \le c.$$

Stoga je

$$\left|\hat{h}(P) - \frac{h(2^n P)}{4^n}\right| \le \frac{c}{4^n},$$

pa \hat{h} (ako postoji) mora zadovoljavati (2.19), čime smo dokazali jedinstvenost.

Da bi dokazali egzistenciju, moramo najprije pokazati da je niz $\frac{h(2^nP)}{4^n}$. To ćemo napraviti tako što ćemo dokazati da je ovaj niz Cauchyjev. Uzmimo $n \geq m \geq 0$ i $P \in E(\mathbb{Q})$. Koristeći Propoziciju 2.7a), imamo:

$$\left| \frac{h(2^{n}P)}{4^{n}} - \frac{h(2^{m}P)}{4^{m}} \right| = \left| \sum_{i=m}^{n-1} \left(\frac{h(2^{i+1}P)}{4^{i+1}} - \frac{h(2^{i}P)}{4^{i}} \right) \right|$$

$$\leq \sum_{i=m}^{n-1} \frac{1}{4^{i+1}} |h(2^{i+1}P) - 4h(2^{i}P)| \leq \sum_{i=m}^{n-1} \frac{c_0}{4^{i+1}} < \frac{c_0}{3 \cdot 4^{m}}. \tag{2.21}$$

Pustimo li $m \to \infty$ u (2.21), vidimo da je niz $\frac{h(2^n P)}{4^n}$ Cauchyjev, pa je sa (2.19) dobro definirana funkcija \hat{h} . Dokazat ćemo da ona ima svojstva 1) – 6).

Stavimo li m=0 i pustimo $n\to\infty$ u (2.21), dobivamo

$$|\hat{h}(P) - h(P)| \le \frac{c_0}{3},$$
 (2.22)

što dokazuje 1).

Dokažimo 2):

$$\hat{h}(2P) = \lim_{n \to \infty} \frac{h(2^{n+1}P)}{4^n} = 4 \cdot \lim_{n \to \infty} \frac{h(2^{n+1}P)}{4^{n+1}} = 4\hat{h}(P).$$

Iz definicije je za sve $P \neq \mathcal{O}$, H(x) prirodan broj, pa je $h(P) \geq 0$, te stoga i $\hat{h}(P) \geq 0$.

Ako je $\hat{h}(P) \leq C$, onda je, zbog (2.22), $h(P) \leq C + \frac{c_0}{3}$, pa postoji samo konačno mnogo točaka koji zadovoljavaju polaznu nejednakost.

Promotrimo skup $S = \{2^n P : n \geq 0\}$. Ako je $P \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, onda je skup S konačan, pa postoji konstanta c_2 takva da je $(P) \leq c_2$ za sve $R \in S$. Koristeći svojstvo 2), dobivamo za svaki $n \geq 0$ vrijedi

$$\hat{h}(P) = \frac{\hat{h}(2^n P)}{4^n} \le \frac{c_2}{4^n},$$

pa mora biti $\hat{h}(P)=0$. Ako je P točka beskonačnog reda, onda je skup $\mathcal S$ beskonačan, pa zbog svojstva 4), mora postojati n sa svojstvom da je $\hat{h}(2^nP)>1$. No, tada je $\hat{h}(P)=\frac{\hat{h}(2^nP)}{4^n}>\frac{1}{4^n}>0$. U dokazu svojstva 6), koristit ćemo Propoziciju 2.7b). Uzmimo da je

U dokazu svojstva 6), koristit ćemo Propoziciju 2.7b). Uzmimo da je $P_1 = 2^n P$, $P_2 = 2^n Q$, te podijelimo dobivenu nejednakost sa 4^n i nakon toga pustimo $n \to \infty$. Dobivamo da za sve $P, Q \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$\hat{h}(P+Q) + \hat{h}(P-Q) \le 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(Q).$$
 (2.23)

Uvrstimo sada u (2.23) da je P = P' + Q' i Q = P' - Q'. Dobivamo da za sve $P', Q' \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$\hat{h}(2P') + \hat{h}(2Q') \le 2\hat{h}(P' + Q') + 2\hat{h}(P' - Q').$$

Koristeći svojstvo 2), te dijeleći sa 2, dobivamo

$$2\hat{h}(P') + 2\hat{h}(Q') \le \hat{h}(P' + Q') + \hat{h}(P' - Q'),$$

što je upravo obrnuta nejednakost od (2.23), te smo time dokazali relaciju paralelograma.

 $Dokaz\ Mordell\mbox{-}Weilovog\ teorema$ (uz pretpostavku da je indeks $[E(\mathbb{Q}):2E(\mathbb{Q})]$ konačan):

Neka je $\{R_1, R_2, \dots, R_n\}$ skup reprezentanata iz $E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q})$, tj.

$$E(\mathbb{Q}) = (R_1 + 2E(\mathbb{Q})) \cup (R_2 + 2E(\mathbb{Q})) \cup \dots \cup (R_n + 2E(\mathbb{Q})), \qquad (2.24)$$

te neka je $k = \max_i(\hat{h}(R_i))$. Neka su Q_1, \ldots, Q_m sve točke iz $E(\mathbb{Q})$ za koje je $\hat{h}(Q_i) \leq k$ (pokazali smo u Teoremu 2.5 da je skup takvih točaka konačan). Neka je G podrupa od $E(\mathbb{Q})$ generirana točkama

$$R_1,\ldots,R_n,Q_1,\ldots,Q_m.$$

Tvrdimo da je $G = E(\mathbb{Q})$. Pretpostavimo suprotno, tj. da postoji $P \in E(\mathbb{Q})$ takav da $P \notin G$. Budući da postoji samo konačno mnogo točaka s kanonskom visinom manjom od $\hat{h}(P)$, bez smanjenja općenitosti možemo pretpostaviti da je P točka s najmanjom visinom za koju vrijedi $P \notin G$. Iz (2.24) imamo da za neki indeks i i točku $P_1 \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$P = R_i + 2P_1.$$

Po Teoremu 2.5, te zbog činjenice da je $\hat{h}(P) > k$ (zato što je $P \neq Q_i$), imamo:

$$4\hat{h}(P_1) = \hat{h}(2P_1) = \hat{h}(P - R_i) = 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(R_i) - \hat{h}(P + R_i)$$

$$\leq 2\hat{h}(P) + 2k < 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(P) = 4\hat{h}(P).$$

Dakle, $\hat{h}(P_1) < \hat{h}(P)$, pa budući da je P točka s najmanjom kanonskom visinom koja nije u G, to mora biti da je $P_1 \in G$. No, tada je i $P = R_i + 2P_1 \in G$, te smo dobili kontradikciju. Stoga je $G = E(\mathbb{Q})$, što dokazuje da je grupa $E(\mathbb{Q})$ konačno generirana.

Recimo sada nešto o računanju kanonske visine. Jedna mogućnost je računanje $\hat{h}(P)$ po definiciji (preko limesa).

Primjer 2.10. Neka je krivulja E zadana jednadžbom

$$y^2 + y = x^3 + x,$$

te promotrimo na njoj točku P = (0,0) beskonačnog reda.

Računanjem redom vrijednosti $\frac{\hat{h}(2^nP)}{4^n},$ dobivamo sljedeće rezultate

n	$\hat{h}(2^nP)/4^n$
1	0
2	0
3	0.0433
4	0.05029
5	0.0511006
6	0.0511008
7	0.0511014
8	0.0511034
9	0.05111065
10	0.05111140815

Točna vrijednost od $\hat{h}(P)$ (na 11 decimala) je 0.051111140824. Konvergencija i ne izgleda jako spora, međutim, problem s ovakvim računanjem je da već brojnik i nazivnik od $x(2^{10}P)$ imaju više od 5800 znamenaka, a moramo ih egzaktno izračunati jer na u idućem koraku trebaju vrijednosti brojnika i nazivnika nakon eventualnih kraćenja (a samo iz približnih vrijednosti ne možemo znati koja će kraćenja nastupiti.

Opisat ćemo sada Silvermanov algoritam iz 1988. godine za računanje kanonske visine. Ideja je prikazati "globalnu visinu" $\hat{h}(P)$ kao sumu "lokalnih visina" $\hat{h}_p(P)$, gdje je p prost broj ili je $p = \infty$:

$$\hat{h}(P) = \sum_{p \le \infty} \hat{h}_p(P). \tag{2.25}$$

Za točku $P = (x, y) \in E(\mathbb{Q})$ definirajmo

$$\psi_2(P) = 2y + a_1x + a_3, \quad \psi_3(P) = 3x^4 + b_2x^3 + 3b_4x^2 + 3b_6x + b_8.$$

Iz formula za zbrajanje točka na eliptičkoj krivulji danoj Weierstrassovom jednadžbom vidi se da je ψ_2 isčezava upravo u točkama reda 2. Može se provjeriti da ψ_3 isčezava upravo u točkama reda 3.

Propozicija 2.8. Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{Q} dana Weierstrassovom jednadžbom koja je minimalna za prost broj p, te neka je $P = (x, y) \in E(\mathbb{Q})$.

a) Ako je $\operatorname{ord}_p(3x^2 + 2a_2x + a_4 - a_1y) \le 0$ ili $\operatorname{ord}_p(2y + a_1 + a_3) \le 0$, tada je

$$\hat{h}_p(P) = \max\{0, -\operatorname{ord}_p(x)\} \ln p.$$

b) Inače, ako je $\operatorname{ord}_{p}(c_{4}) = 0$, stavimo

$$N = \operatorname{ord}_p(\Delta) \ i \ M = \min\{\operatorname{ord}_p(\psi_2(P), \frac{1}{2}N\},\$$

te imamo

$$\hat{h}_p(P) = \frac{M(M-N)}{N} \ln p.$$

c) Inače, ako je $\operatorname{ord}_p(\psi_3(P)) \geq 3 \operatorname{ord}_p(\psi_2(P))$, onda je

$$\hat{h}_p(P) = -\frac{2}{3}\operatorname{ord}_p(\psi_2(P))\ln p,$$

a ako je $\operatorname{ord}_p(\psi_3(P)) < 3 \operatorname{ord}_p(\psi_2(P))$, onda je

$$\hat{h}_p(P) = -\frac{1}{4}\operatorname{ord}_p(\psi_3(P))\ln p$$

U Propoziciji 2.8, dio a) se odnosi na proste brojeve p u kojima E ima dobru redukciju, a također i one proste brojeve za koje imamo lošu redukciju (imamo singularnu točku), ali P nije singularna točka. Dio b) se odnosi na proste brojeve p u kojima imamo multiplikativnu redukciju, a dio na c) na one p-ove u kojima imamo aditivnu redukciju. Ako je $P = (x, y), x = \frac{m}{n}$, onda je $\hat{h}_p(P) = 0$ za sve proste brojeve p koji ne dijele ni Δ ni n. Ukupan doprinos p-ova koji dijele n je (iz dijela a)) jednak $\ln n$. Tako dobivamo praktičniju verziju formule (2.25):

$$\hat{h}(P) = \hat{h}_{\infty}(P) + \ln n + \sum_{p|\Delta, \ p\nmid n} \hat{h}_p(P). \tag{2.26}$$

Preostaje izračunati visinu $\hat{h}_{\infty}(P)$ (realnu komponentu kanonske visine). Tu se može koristiti Tateov razvoj

$$\hat{h}_{\infty}(P) = \ln|x| + \frac{1}{4} \sum_{n=0}^{\infty} 4^{-n} c_n,$$

gdje su koeficijenti c_n omeđeni ukoliko na $E(\mathbb{R})$ nema točaka sx-koordinatom 0. Silvermanov algoritam koristi alternirano parametre x i x' = x + 1. Dobiva se red sličnog tipa, za kojeg se pokazuje da ako je uzme prvih N članova, gdje je

$$N \ge \frac{5}{3}d + \frac{1}{2} + \frac{3}{4}\ln(7 + \frac{4}{3}\ln H + \frac{1}{3}\ln\max\{1, |\Delta|^{-1}\}),$$
$$H = \max\{4, |b_2|, 2|b_4|, 2|b_6|, |b_8|\},$$

onda je greška manja od $\frac{1}{2}10^{-d}$. U algoritmu se koriste i koeficijenti b'_2, b'_4, b'_6, b'_8 koji odgovaraju krivulji dobivenoj iz E supstitucijom x' = x + 1:

$$b_2' = b_2 - 12$$
, $b_4' = b_4 - b_2 + 6$, $b_6' = b_6 - 2b_4 + b_2 - 4$, $b_8' = b_8 - 3b_6 + 3b_4 - b_2 + 3$.

Algoritam za realnu komponentu kanonske visine:

$$\begin{split} &\text{if } |x| < 0.5 \\ &\text{then } t = 1/(x+1); \ i = 0 \\ &\text{else } t = 1/x; \ i = 1 \\ &\mu = -\ln|t|; \ f = 1; \\ &\text{for } n = 0 \text{ to } N \\ &f = f/4; \\ &\text{if } i = 1 \text{ then} \\ &w = b_6 t^4 + 2b_4 t^3 + b_2 t^2 + 4t; \\ &z = 1 - b_4 t^2 - 2b_6 t^3 - b_8 t^4; \\ &u = z + w \\ &\text{else} \\ &w = b_6' t^4 + 2b_4' t^3 + b_2' t^2 + 4t; \end{split}$$

$$\begin{split} z&=1-b_4't^2-2b_6't^3-b_8't^4;\\ u&=z-w\\ \text{if }|w|&\leq 2|z|\\ \text{then }\mu&=\mu+f\ln|z|,\ t=z/w\\ \text{else }\mu&=\mu+f\ln|u|,\ t=w/u;\ i=1-i\\ \text{return }\mu \end{split}$$

U PARI-ju je ovaj algoritam implementiran u funkciji ellheight.

Relacija paralelograma (2.20) sugerira da ćemo, analogno ako u slučaju norme koja zadovoljava istoimenu relaciju, pomoću kanonske visine moći definirati neku varijantu "skalarnog produkta".

Definicija 2.1. Néron-Tateovo sparivanje visina točaka $P, Q \in E(\mathbb{Q})$ je

$$< P, Q > = \frac{1}{2}(\hat{h}(P+Q) - \hat{h}(P) - \hat{h}(Q))$$

= $\frac{1}{4}(\hat{h}(P+Q) - \hat{h}(P-Q)).$

Iz
$$\hat{h}(2P) = 4\hat{h}(P)$$
 slijedi da je $\hat{h}(P) = \langle P, P \rangle$.

Propozicija 2.9. Kanonska visina \hat{h} je kvadratna forma na $E(\mathbb{Q})$, tj. vrijedi

- 1) \hat{h} je parna, $\hat{h}(-P) = \hat{h}(P)$,
- 2) Néron-Tateovo sparivanje visina je simetrično i bilinearno.

Dokaz: Svojstvo 1) slijedi iz x(-P) = x(P). Simetričnost je očita, pa ostaje još dokazati linearnost. Definiramo

$$\begin{split} T(P,Q,R) &= < P + Q, R > - < P, R > - < Q, R > \\ &= \hat{h}(P + Q + R) - \hat{h}(P + Q) - \hat{h}(P + R) - \hat{h}(Q + R) \\ &+ \hat{h}(P) + \hat{h}(Q) + \hat{h}(R). \end{split}$$

Trebamo dokazati da je T(P, Q, R) = 0. Svojstvo 1) povlači da je

$$T(-P, -Q, -R) = T(P, Q, R).$$
 (2.27)

S druge strane, primjenom relacije paralelograma dobivamo

$$\begin{split} &T(P,Q,R) + T(P,Q,-R) \\ &= \hat{h}(P+Q+R) + \hat{h}(P+Q-R) - 2\hat{h}(P+Q) - \hat{h}(P+R) - \hat{h}(P-R) \\ &- \hat{h}(Q+R) - \hat{h}(Q-R) + 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(Q) + 2\hat{h}(R) \\ &= 2\hat{h}(P+Q) + 2\hat{h}(R) - 2\hat{h}(P+Q) - 2\hat{h}(P) - 2\hat{h}(R) - 2\hat{h}(Q) - 2\hat{h}(R) \\ &+ 2\hat{h}(P) + 2\hat{h}(Q) + 2\hat{h}(R) = 0. \end{split}$$

Dakle, T(P,Q,-R) = -T(P,Q,-R) pa, jer je T simetrična funkcija, dobivamo da je $T(-P,-Q,-R) = (-1)^3 T(P,Q,R) = -T(P,Q,R)$. Usporedimo li ovo sa (2.27), zaključujemo da je T(P,Q,R) = 0.

Iz prethodne propozicije dobivamo sljedeće poopćenje formule $\hat{h}(2P) = 4\hat{h}(P)$:

$$\hat{h}(mP) = \langle mP, mP \rangle = m^2 \langle P, P \rangle = m^2 \hat{h}(P).$$

Odavde dobivamo da se umjesto niza 2^nP u definiciji kanonske visine može uzeti i jednostavno niz nP. Naime, vrijedi

$$\lim_{n \to \infty} \frac{h(nP)}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \frac{\hat{nP} + O(1)}{n^2} = \lim_{n \to \infty} \left(\hat{h}(P) + \frac{O(1)}{n^2}\right) = \hat{h}(P).$$

Propozicija 2.10. Ako je T torzijska točka, a P bilo koja točka na $E(\mathbb{Q})$, onda vrijedi

$$\hat{h}(P+T) = \hat{h}(P) \ i \ \langle P, T \rangle = 0.$$

Dokaz: Neka je T točka reda m. Tada je

$$\hat{h}(P+T) = \frac{\hat{h}(m(P+T))}{m^2} = \frac{\hat{h}(mP)}{m^2} = \hat{h}(P),$$

pa je

$$\langle P, T \rangle = \frac{1}{2} (\hat{h}(P) - \hat{h}(P) - 0) = 0.$$

Otvoreno je pitanje vrijedi li obrat druge tvrdnje iz Propozicije 2.10, tj. ako je $\langle P, Q \rangle = 0$, mora li barem jedna od točaka P, Q biti konačnog reda.

Definirat ćemo sada analogon Gramove determinante skalarnih produkata.

Definicija 2.2. Determinanta visina točaka P_1, \ldots, P_m je $\det(\langle P_i, P_i \rangle)$.

U PARI-ju se determinanta visina može izračunati pomoću funkcije ellheightmatrix.

Vrijedi da je

$$\hat{h}(n_1P_1 + \dots + n_mP_m) = N(\langle P_i, P_j \rangle)N^{\tau},$$

gdje je $N = (n_1, ..., n_m)$.

Nadalje, točke P_1, \ldots, P_m su zavisne mod $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, tj. postoje cijeli brojevi n_1, \ldots, n_m koji nisu svi jednaki 0 tako da je $n_1 P_1 + \cdots n_m P_m \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, ako i samo ako je $\det(\langle P_i, P_i \rangle) = 0$.

Posebno važan slučaj nezavisnih točaka je Mordell-Weilova baza. Mordell-Weilova baza Q_1, \ldots, Q_r za $E(\mathbb{Q})$ je \mathbb{Z} -baza za $E(\mathbb{Q})$ mod $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, tj. svaki $P \in E(\mathbb{Q})$ se na jedinstven način može prikazati kao

$$P = n_1 Q_1 + \dots + n_r Q_r + T, \ n_i \in \mathbb{Z}, \ T \in E(\mathbb{Q})_{tors}.$$

Regulator od E je $\text{Reg}(E) = \det(\langle Q_i, Q_j \rangle)$, gdje je Q_1, \ldots, Q_r Mordell-Weilova baza. Ako je r = 0, onda se po definiciji stavlja da je Reg(E) = 1. Iz nezavisnosti točaka u bazi slijedi da je $\text{Reg}(E) \neq 0$, no može se pokazati da uvijek vrijedi Reg(E) > 0.

Ako su P_1, \ldots, P_r r nezavisnih točaka mod $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, te pretpostavimo da $\{P_1, \ldots, P_r\} \cup E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ generira podgrupu G od $E(\mathbb{Q})$ indeksa q. Tada je

$$\det(\langle P_i, P_j \rangle) = q^2 \operatorname{Reg}(E).$$

Dakle, $\operatorname{Reg}(E)$ je najmanja determinanta visina od r nezavisnih točaka na $E(\mathbb{Q})$. Nadalje, r nezavisnih točaka čini bazu ako i samo ako im je determinanta visina jednaka regulatoru.

Sljedeći rezultat je koristan pri dokazivanju da je dani skup nezavisnih točaka Mordell-Weilova baza.

Propozicija 2.11. Neka za $\alpha > 0$ skup $S = \{P \in E(\mathbb{Q}) : \hat{h}(P) \leq \alpha\}$ sadrži r nezavisnih točaka P_1, \ldots, P_r , takvih da podgrupa H generirana sa $\{P_1, \ldots, P_r\} \cup E(\mathbb{Q})_{tors}$ sadrži S. Tada je $H = E(\mathbb{Q})$, tj. P_1, \ldots, P_r je Mordell-Weilova baza.

2.7 LLL-algoritam

LLL-algoritam će igrati važnu ulogu kod algoritama za nalaženje svih cjelobrojnih točaka na eliptičkim krivuljama. Tom temom ćemo se pozabaviti nešto kasnije. Sada ćemo reći nešto općenito o tom algoritmu, te prikazati njegovu primjenu na nalaženje Mordell-Weilove baze s elementima male visine.

Neka su b_1, \ldots, b_n linearno nezavisni vektori u \mathbb{R}^n . Rešetka L razapeta ovim vektorima je skup svih njihovih cjelobrojnih linearnih kombinacija:

$$L = \left\{ \sum_{i=1}^{n} n_i \cdot b_i : n_i \in \mathbb{Z} \right\}.$$

Npr. u \mathbb{R}^2 , ako je $b_1=(1,0),\ b_2=(0,1)$, onda je L rešetka svih točaka u ravnini s cjelobrojnim koordinatama. Kaže se da je $B=\{b_1,\ldots,b_n\}$ baza rešetke L. Jedna rešetka može imati više različitih baza, pa se pitamo možemo li izabrati bazu koja bi imala neko dodatno dobro svojstvo. Jasno je da B predstavlja bazu vektorskog prostora \mathbb{R}^n . Znamo da Gram-Schmidtovim postupkom možemo dobiti ortogonalnu bazu za isti vektorski prostor $(b_i^*=b_i-\sum_{j=1}^{i-1}\mu_{ij}b_j^*,\ i=1,\ldots,n,\ \text{gdje je }\mu_{ij}=\frac{\langle b_i,b_j^*\rangle}{\langle b_j^*,b_j^*\rangle})$. No, ta nova baza ne mora razapinjati istu rešetku kao polazna baza B, jer koeficijenti μ_{ij} ne moraju biti cijeli brojevi. Općenito, rešetka ni ne mora imati ortogonalnu bazu. A. K. Lenstra, H. W. Lenstra i L. Lovász uveli su $pojam\ LLL$ -reducirane baze, koja ima svojstva:

- 1) $|\mu_{i,j}| \le \frac{1}{2}, \ 1 \le j < i \le n;$
- 2) $||b_i^*||^2 \ge (\frac{3}{4} \mu_{i,i-1}^2) ||b_{i-1}^*||^2$.

Prvi uvjet se može interpretirati tako da se kaže da je LLL-reducirana baza "skoro ortogonalna", dok drugi uvjet govori da niz normi vektora $\|b_i^*\|$ "skoro raste". Dodatno važno svojstvo LLL-reducirane baze je da je prvi vektor u toj bazi vrlo kratak, tj. ima malu normu. Može se dokazati da uvijek vrijedi da je $\|b_1\| \leq 2^{(n-1)/2} \|x\|$, za sve ne-nul vektore $x \in L$, no, u praksi se vrlo često događa da je $\|b_1\|$ upravo najkraći ne-nul vektor iz L. To ćemo precizirati u sljedećoj lemi. U njoj se pojavljuje broj $\Delta(L) = |\det(b_1, \ldots, b_n)|$ koji zovemo determinanta rešetke. Može se pokazati da $\Delta(L)$ ne ovisi o izboru baze (zato što prelazak iz baze u bazu odgovara množenju zdesna matricom iz $GL_n(\mathbb{Z})$.)

Propozicija 2.12. Neka je $\{b_1, \ldots, b_n\}$ LLL-reducirana baza, te $\{b_1^*, \ldots, b_n^*\}$ pripadna Gram-Schmidtova baza. Tada vrijedi:

- 1) $||b_j||^2 \le 2^{i-1} ||b_i^*||^2$, $1 \le j \le i \le n$;
- 2) $\Delta(L) \leq \prod_{i=1}^{n} ||b_i|| \leq 2^{\frac{n(n-1)}{4}} \Delta(L);$
- 3) $||b_1|| \le 2^{\frac{n-1}{4}} (\Delta(L))^{\frac{1}{n}};$
- 4) za svaki $x \in L$, $x \neq 0$, vrijedi $||b_1||^2 \leq c_1 ||x||^2$, gdje je

$$c_1 = \max\left\{\frac{\|b_1\|^2}{\|b_i^*\|^2} : 1 \le i \le n\right\} \le 2^{n-1}.$$

5) Za vektor $y \notin L$ definiramo $\sigma = B^{-1}y$, gdje je B matrica čiji su stupci b_1, \ldots, b_n . Neka je i_0 najveći indeks takav da $\sigma_{i_0} \notin \mathbb{Z}$, te $\{\sigma_{i_0}\}$ udaljenost od σ_{i_0} do najbližeg cijelog broja. Tada za svaki $x \in L$ vrijedi

$$||x - y||^2 \ge c_1^{-1} {\{\sigma_{i_0}\}} ||b_1||^2.$$

U svom članku iz 1982. godine, Lenstra, Lenstra i Lovász prikazali su polinomijalni algoritam za konstrukciju LLL-reducirane baze iz proizvoljne baze rešetke (po njima nazvan *LLL-algoritam*). Algoritam je ubrzo našao brojne primjene, npr. u faktorizaciji polinoma s racionalnim koeficijentima, kriptoanalizi RSA kriptosustava s malim javnim ili tajnim eksponentom, problemu ruksaka, te diofantskim aproksimacijama i diofantskim jednadžbama. Godine 1989. je de Weger dao varijantu LLL-algoritma koja koristi samo cjelobrojnu aritmetiku (ukoliko su ulazni podaci cjelobrojni).

U PARI-ju je LLL-algoritam implementiran pomoću funkcije qflll(x), koja kao rezultat vraća transformacijsku matricu T takvu da je xT LLL-reducirana baza rešetke generirane stupcima matrice x. Postoji i funkcija qflllgram(x), koja radi isto što i qflll, osim što je ovdje x Gramova matrica skalarnih produkata vektora rešetke, a ne matrica koordinata vektora.

Rezultat je ponovo transformacijska matrica T čiji stupci daju vezu između inicijalnih vektora i vektora u reduciranoj bazi.

Ukoliko je poznata Mordell-Weilova baza P_1, \ldots, P_r eliptičke krivulje (ili barem neki nezavisan skup točaka), često je od interesa pronaći bazu (ili skup točaka koji generira istu podgrupu kao polazni skup točaka) s elementima sa što manjim (kanonskim) visinama. Za to se može iskoristiti LLL-algoritam, gdje će ulogu Gramove matrice odigrati matrica visina ($< P_i, P_j >$). Tu je ideju iznio i realizirao Rathbun 2003. godine

Reducirana Mordell-Weilova baza

```
\begin{split} & \text{ellLreduce}(e, plist) = \\ & e = \text{ellinit}(e); \\ & n = \text{length}(plist); \\ & u = \text{qflllgram}(\text{ellheightmatrix}(e, plist)); \\ & newplist = \text{vector}(n, j, [0]); \\ & \text{for}(i = 1, n, \text{ for}(j = 1, n, newplist[i] = \text{elladd}(e, newplist[i], \text{ellpow}(e, plist[j], u[j, i])))); \end{split}
```

Primjer 2.11. Promotrimo krivulju

```
\begin{split} y^2 + xy &= x^3 - 3913976067656937637459249967383835x \\ + 80614222594310898664080091661625700445673557913297. \end{split}
```

To je krivulja s najmanjim konduktorom od svih poznatih krivulja čija je Mordell-Weilova grupa izomorfna $\mathbb{Z}_{10} \times \mathbb{Z}^4$ (Dujella, 2005).

Pomoću Cremoninog programa MWRANK dobivamo da je rang jednak 4, te da je Mordell-Weilova grupa generirana točkama

```
P_1 = \left[\frac{630272629397544948862684139017006}{13379318255014009}, \frac{1362337891324372518369815288517415904396055887491}{1547572403377170172063027}\right], \\ P_2 = \left[\frac{10108627618965508383032350174}{590486201761}, -\frac{1958345587631673357656809634618006468198497}{453747902505406991}\right], \\ P_3 = \left[\frac{274744516784750223364738024346686}{4890306578748529}, \frac{2109509179115283921846521060093792639782906789639}{341982694304767383150583}\right], \\ P_4 = \left[\frac{50839337272548006001}{64}, \frac{361396441648280727979552767371}{512}\right].
```

Kanonske visine točaka P_1, P_2, P_3, P_4 su redom 34.02261806, 26.72628169, 45.34998979, 21.98466653.

Primijenimo li Rathbunov algoritam, dobivamo novu Mordell-Weilovu bazu:

```
Q_1 = \begin{bmatrix} -\frac{343612010825901006209}{6724}, \frac{6688993067364877005732976215769}{551368} \end{bmatrix},
Q_2 = \begin{bmatrix} -\frac{10216528923584657172449}{145924}, \frac{188670390447140092406122946589739}{55742968} \end{bmatrix},
Q_3 = \begin{bmatrix} -71051466385703906, -134428832419254188216207 \end{bmatrix},
Q_4 = \begin{bmatrix} \frac{31277549200969930230818734}{515244601}, \frac{95528222879953330428431251943396378467}{11695537198099} \end{bmatrix}
```

s visinama 10.27648431, 12.33469261, 15.949425, 24.802228. Transformacijska matrica je

$$u = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

To znači da je $Q_1 = -P_1 + P_2$, $Q_2 = -P_1 + P_2 + P_4$, $Q_3 = -P_2 + P_3$, $Q_4 = -P_1 + 2P_2 + P_3$.

Do sada nismo koristili torzijske točke. Iz Propozicije 2.10 znamo da nam one ne mogu promijeniti kanonske visine točaka. No, one ipak mogu "pojednostavniti" bazu, u smislu da smanje naivnu visinu točaka ili da točke s racionalnim koordinatama zamijene s točkama s cjelobrojnim koordinatama. Budući da je u našem primjeru torzijska grupa velika (\mathbb{Z}_{10}), izgledno je da će se na taj način barem neka od točaka pojednostavniti. Konačno dobivamo sljedeću Mordell-Weilovu bazu:

$$\begin{split} R_1 &= [8185642345602334, 7008872315854122124478833], \\ R_2 &= [-12386639730434786, -11278065707632343668729487], \\ R_3 &= [-71051466385703906, -134428832419254188216207], \\ R_4 &= \left[\frac{145126829591796568531936}{528529}, \frac{53943123228441855079366471262433889}{384240583}\right]. \end{split}$$



2.8 Računanje ranga - krivulje s točkom reda 2

Pitanja koja se tiču ranga su puno teža od pitanja vezanih uz torzijske grupe, a zadovoljavajući odgovori još uvijek nisu poznati. Vjeruje se da rang može biti proizvoljno velik, tj. da za svaki $M \in \mathbb{N}$ postoji eliptička krivulja E nad \mathbb{Q} takva da je rank $(E) \geq M$. No, danas se tek zna da postoji eliptička krivulja ranga ≥ 28 . Tu je krivulju 2006. godine pronašao Noam Elkies. Jednadžba (minimalna) joj je:

$$y^2 + xy + y = x^3 - x^2 -$$

20067762415575526585033208209338542750930230312178956502x +

a 28 nezavisnih točaka beskonačnog reda (krivulja nema netrivijalnih torzijskih točaka):

 $P_1 \! = \! [-2124150091254381073292137463, 259854492051899599030515511070780628911531]$ $P_2 = [2334509866034701756884754537, 18872004195494469180868316552803627931531]$ $P_3 = [-1671736054062369063879038663, 251709377261144287808506947241319126049131]$ $P_4 = [2139130260139156666492982137,36639509171439729202421459692941297527531]$ $P_5 = [1534706764467120723885477337,85429585346017694289021032862781072799531]$ $P_6 \! = \! [-2731079487875677033341575063,\!262521815484332191641284072623902143387531]$ $P_7 = [2775726266844571649705458537, 12845755474014060248869487699082640369931]$ $P_8 = [1494385729327188957541833817,88486605527733405986116494514049233411451]$ $P_9 \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [1868438228620887358509065257, 59237403214437708712725140393059358589131]$ $P_{10} = [2008945108825743774866542537,47690677880125552882151750781541424711531]$ $P_{11} = [2348360540918025169651632937, 17492930006200557857340332476448804363531]$ $P_{12} = [-1472084007090481174470008663,246643450653503714199947441549759798469131]$ $P_{13} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [2924128607708061213363288937, 28350264431488878501488356474767375899531]$ $P_{14} = \begin{bmatrix} 5374993891066061893293934537, 286188908427263386451175031916479893731531 \end{bmatrix}$ $P_{15} = [1709690768233354523334008557,71898834974686089466159700529215980921631]$ $P_{16} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [2450954011353593144072595187, 4445228173532634357049262550610714736531]$ $P_{17} = [2969254709273559167464674937, 32766893075366270801333682543160469687531]$ $P_{18} = [2711914934941692601332882937, 2068436612778381698650413981506590613531]$ $P_{19} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [20078586077996854528778328937,2779608541137806604656051725624624030091531]$ $P_{20} = [2158082450240734774317810697,34994373401964026809969662241800901254731]$ $P_{21} = [2004645458247059022403224937,48049329780704645522439866999888475467531]$

 $P_{22} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [2975749450947996264947091337,\hspace{-0.05cm} 33398989826075322320208934410104857869131]$

 $P_{23} \! = \! [-2102490467686285150147347863, \! 259576391459875789571677393171687203227531]$

 $P_{24} = [311583179915063034902194537, 168104385229980603540109472915660153473931]$

 $P_{25} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [2773931008341865231443771817, 12632162834649921002414116273769275813451]$

 $P_{26} \hspace{-0.05cm}=\hspace{-0.05cm} [2156581188143768409363461387, 35125092964022908897004150516375178087331]$

 $P_{28} = [2230868289773576023778678737, 28558760030597485663387020600768640028531]$

Pregled pronalazaka rekordnih krivulja dan je u sljedećoj tablici (detalji o rekordnim krivuljama mogu se naći na web stranici http://web.math.hr/~duje/tors/rankhist.html):

$rank \ge$	year	Author(s)
3	1938	Billing
4	1945	Wiman
6	1974	Penney & Pomerance
7	1975	Penney & Pomerance
8	1977	Grunewald & Zimmert
9	1977	Brumer - Kramer
12	1982	Mestre
14	1986	Mestre
15	1992	Mestre
17	1992	Nagao
19	1992	Fermigier
20	1993	Nagao
21	1994	Nagao & Kouya
22	1997	Fermigier
23	1998	Martin & McMillen
24	2000	Martin & McMillen
28	2006	Elkies

Striktno govoreći, nije poznat niti jedan algoritam za računanje ranga. Naime, za "algoritme" (uobičajeno ih je ipak tako nazivati) koji se koriste za računanje, od kojih ćemo neke sada i prikazati, nema garancije da će dati rezultat u svim slučajevima. Važan dio tih algoritama uključuje odluku ima li racionalnih točaka na izvjesnoj krivulji genusa 1 za koju je poznato da ima točaka svugdje lokalno (tj. nad \mathbb{R} , te na p-adskim poljem \mathbb{Q}_p za sve proste brojeve p). No, nije poznat algoritam koji bi dao odgovor na to pitanje. Nadalje, čak i ako zanemarimo ovaj problem (jer nam se možda neće pojaviti za konkretnu krivulju koju promatramo), kod krivulja koje nemaju

racionalnih točaka reda 2 i imaju velike koeficijente, poznati algoritmi nisu dovoljno efikasni za praktičnu primjenu.

Pretpostavimo da E ima točku reda 2. U tom slučaju je računanje ranga obično lakše nego u općem slučaju. Opisat ćemo metodu za računanje ranga koja se naziva "silazak pomoću 2-izogenije". Promjenom koordinata možemo pretpostaviti da je točka reda 2 upravo točka (0,0), te da E ima jednadžbu

$$y^2 = x^3 + ax^2 + bx, (2.28)$$

gdje su $a,b\in\mathbb{Z}$. Ako je polazna krivulja bila dana jednadžbom $y^2=x^3+a_2x^2+a_4x+a_6$, te ako je x_0 nultočka polinoma $x^3+a_2x^2+a_4x+a_6$, onda stavimo $a=3x_0+a_2,\ b=(a+a_2)x_0+a_4$. A ako je polazna krivulja bila dana pomoću Weierstrassove jednadžbe, onda za x_0 uzimamo korijen kubnog polinoma $x^3+b_2x^2+8b_4x+16b_6$ i stavimo $a=3x_0+b_2,\ b=(a+b_2)x_0+8b_4$. Uvjet nesingularnosti za krivulju E je $\Delta=16b^2(a^2-4b)\neq 0$.

Za krivulju E' koja ima jednadžbu

$$y^2 = x^3 + a'x^2 + b'x, (2.29)$$

gdje je a'=-2a i $b'=a^2-4b$, kažemo da je 2-izogena krivulji E. Uvjet nesingularnosti za obje krivulje E i E' je isti i može se iskazati u obliku $bb'\neq 0$. Općenito, izogenijom zovemo homomorfizam između dvije eliptičke krivulje koji je dan pomoću racionalnih funkcija. U našem slučaju, radi se o preslikavanju $\varphi:E\to E', \, \varphi(P)=(\frac{y^2}{x^2},\frac{y(x^2-b)}{x^2})$ za $P=(x,y)\neq \mathcal{O}, (0,0),$ a $\varphi(P)=\mathcal{O}$ inače. Analogno se definira $\psi:E'\to E$ sa $\psi(P')=(\frac{y'^2}{4x'^2},\frac{y'(x'^2-b')}{8x'^2})$ za $P'=(x',y')\neq \mathcal{O}, (0,0),$ a $\psi(P')=\mathcal{O}$ inače. Vrijedi $(\psi\circ\varphi)(P)=2P$ za sve $P\in E$ i $(\varphi\circ\psi)(P')=2P'$ za sve $P'\in E'$.

Definirajmo još i preslikavanja $\alpha: E(\mathbb{Q}) \to \mathbb{Q}^*/\mathbb{Q}^{*2}, \ \beta: E'(\mathbb{Q}) \to \mathbb{Q}^*/\mathbb{Q}^{*2}, \text{ sa } \alpha(\mathcal{O}) = 1 \cdot \mathbb{Q}^{*2}, \ \alpha(0,0) = b \cdot \mathbb{Q}^{*2}, \ \alpha(x,y) = x \cdot \mathbb{Q}^{*2} \text{ za } P = (x,y) \neq \mathcal{O}, (0,0), \text{ te sasvim analogno za } \beta. \text{ Jasno je da je } \mathrm{Ker}(\varphi) = \{\mathcal{O}, (0,0)\}, \mathrm{Ker}(\psi) = \{\mathcal{O}, (0,0)\}, \text{ a pokazuje se da vrijedi } \mathrm{Im}(\varphi) = \mathrm{Ker}(\beta) \text{ i } \mathrm{Im}(\psi) = \mathrm{Ker}(\alpha). \text{ Broj 2 u nazivu 2-izogenija dolazi od toga što su jezgre od } \varphi \text{ i } \psi \text{ dvočlane.}$

Ova preslikavanja se koriste u prvom koraku dokaza Mordell-Weilovog teorema, tj. u dokazu da podgrupa $2E(\mathbb{Q})$ ima konačan indeks u grupi $E(\mathbb{Q})$. Naime, lako se vidi da ta tvrdnja slijedi iz konačnosti indeksa $[E(\mathbb{Q}):\psi(E'(\mathbb{Q})]$ i $[E'(\mathbb{Q}):\varphi(E(\mathbb{Q})]$, a to pak, po teoremu o izomorfizmu grupa, slijedi iz konačnosti grupa $\mathrm{Im}(\alpha)$ i $\mathrm{Im}(\beta)$. Zapravo je veza ovih preslikavanja s rangom još eksplicitnija. Naime, vrijedi

$$2^r = \frac{[E(\mathbb{Q}): \psi(E'(\mathbb{Q})] \cdot [E'(\mathbb{Q}): \varphi(E(\mathbb{Q})]}{4} = \frac{|\mathrm{Im}(\alpha)| \cdot |\mathrm{Im}(\beta)|}{4},$$

gdje je $r = \operatorname{rank}(E(\mathbb{Q}))$. Vrijedi i da je $r = \operatorname{rank}(E'(\mathbb{Q}))$, no torzijske grupe od E i E' općenito ne moraju biti izomorfne, već vrijedi $|E(\mathbb{Q})_{\operatorname{tors}}| = 2^i |E'(\mathbb{Q})_{\operatorname{tors}}|$, gdje je $i \in \{-1,0,1\}$.

Želimo dobiti opis elementa iz $\mathrm{Im}(\alpha)$. Sa \tilde{x} ćemo označiti klasu od x u $\mathbb{Q}/\mathbb{Q}^{*2}$.

Neka je $(x,y) \in E(\mathbb{Q})$. Ako je x=0, onda je (x,y)=(0,0) i $\alpha(x,y)=\tilde{b}$. Ako je $x\neq 0$, zapišimo x i y u obliku $x=\frac{m}{e^2},\,y=\frac{n}{e^3},\,\mathrm{nzd}(m,e)=\mathrm{nzd}(n,e)=1$, te ih uvrstimo u jednadžbu od E. Dobivamo:

$$n^2 = m(m^2 + ame^2 + be^4).$$

Stavimo $b_1 = \pm \operatorname{nzd}(m, b)$, gdje je predznak odabran tako da je $mb_1 > 0$. Tada je $m = b_1 m_1$, $b = b_1 b_2$, $n = b_1 n_1$, pa dobivamo

$$n_1^2 = m_1(b_1m_1^2 + am_1e^2 + b_2e^4).$$

Budući da su faktori na desnoj strani posljednje jednadžbe relativno prosti, te $m_1 > 0$, zaključujemo da postoje cijeli brojevi M i N tako da vrijedi $m_1 = M^2$, $b_1 m_1^2 + a m_1 e^2 + b_2 e^4 = N^2$, te tako konačno dobivamo jednadžbu

$$N^2 = b_1 M^4 + a M^2 e^2 + b_2 e^4 (2.30)$$

u kojoj su nepoznanice $M,\,e$ i
 N. Sada je $\alpha(x,y)=(\frac{b_1M^2}{e^2})\cdot \mathbb{Q}^{*2}=\tilde{b_1}.$

Zaključujemo da se $\operatorname{Im}(\alpha)$ sastoji od $\tilde{1}$, \tilde{b} , te od svih $\tilde{b_1}$ gdje je b_1 djelitelj broja b za kojeg jednadžba

$$N^2 = b_1 M^4 + a M^2 e^2 + b_2 e^4,$$

gdje je $b_1b_2=b$, ima rješenja $N,M,e\in\mathbb{Z},\ e\neq 0$. Tada je $(\frac{b_1M^2}{e^2},\frac{b_1MN}{e^3})\in E(\mathbb{Q})$. Uočimo da jednadžba (2.30) uvijek ima rješenja za $b_1=1$, a to je (M,e,N)=(1,0,1) i za $b_1=b$, a to je (M,e,N)=(0,1,1).

Pri ispitivanju rješivosti jednadžbe (2.30) možemo pretpostaviti da je nzd(M,e)=1. Također, nije gubitak općenitosti ako se gledaju samo oni djelitelji b_1 koji su kvadratno slobodni. Alternativno, ako se gledaju svi djelitelji b_1 , onda se može tražiti samo rješenja koja zadovoljavaju nzd(N,e)= nzd(M,N)=1.

Imamo sljedeći algoritam za računanje ranga eliptičke krivulje E koja ima racionalnu točku reda 2, tj. ima jednadžbu oblika (2.28). Za svaku faktorizaciju $b=b_1b_2$, gdje je b_1 kvadratno slobodan cijeli broj, napišemo jednadžbu (2.30). Pokušamo odrediti ima li ta jednadžba netrivijalnih cjelobrojnih rješenja (uočimo da za ovakve jednadžbe ne mora vrijediti lokalnoglobalni princip Hassea i Minkowskog, što znači da zapravo nemamo algoritam koji bi sa sigurnošću odgovorio na ovo pitanje). Svako rješenje (M,e,N) jednadžbe (2.30) inducira točku na krivulji E s koordinatama $x=\frac{b_1M^2}{e^2}$, $y=\frac{b_1MN}{e^3}$. Neka je r_1 broj faktorizacija za koje pripadna jednadžba (2.30) ima rješenja, te neka je r_2 broj definiran na isti način za krivulju E'. Tada postoje nenegativni cijeli brojevi e_1 i e_2 takvi da je $r_1=2^{e_1}$, $r_2=2^{e_2}$ i pritom vrijedi da je

$$rank(E) = e_1 + e_2 - 2.$$

Primjer 2.12. Izračunajmo rang eliptičke krivulje

$$E: y^2 = x^3 - 5x.$$

Rješenje: Ovdje je pripadna 2-izogena krivulja

$$E': y^2 = x^3 + 20x.$$

Za krivulju E, mogućnosti za broj b_1 su ± 1 , ± 5 . Za $b_1=1$ i $b_1=-5$ ne trebamo gledati jer znamo su pripadne jednadžbe sigurno rješive. Preostaju $b_1=-1$, $b_1=5$ i pripadne diofantske jednadžbe $N^2=-M^4+5e^4$, $N^2=5M^4-e^4$, Budući da je $2^2=-1^4+5\cdot 1^4$, zaključujemo da je $r_1=4$ i $e_1=2$.

Za E' je $b'_1 \in \{\pm 1, \pm 2, \pm 4, \pm 5, \pm 10, \pm 20\}$. Međutim, ako uzmemo da je b'_1 je kvadratno slobodan, te uvažimo da očito b'_1 i b'_2 ne mogu oba biti negativni, dobijemo da je $b'_1 \in \{1, 2, 5, 10\}$. Za 1 i 5 ne trebamo gledati jer je $\tilde{5} = \tilde{20}$, pa moramo još samo odrediti ima li jednadžba

$$N^2 = 2M^4 + 10e^4$$

rješenja. Budući da su M i e relativno prosti, možemo pretpostaviti da je nzd(M,5)=1. Tada je po Malom Fermatovom teoremu $M^4\equiv 1\pmod 5$ i $N^2\equiv 2\pmod 5$. No, to je nemoguće jer kvadrati cijelih brojeva pri djeljenju s 5 daju ostatke 0, 1 ili 4. Zaključujemo da je $r_2=2$ i $e_2=1$. Konačno je rank (E)=2+1-2=1.

 \Diamond

Uočimo da smo u prethodnom primjeru kod eliminiranja b_1 '-ova za koje pripadna diofantska jednadžba nema rješenja koristili činjenice da negativan broj ne može biti kvadrat u \mathbb{R} , te da broj 2 nije kvadrat u \mathbb{Z}_5 . No, kod diofantskih jednadžbi stupnja većeg od 2 može se dogoditi da one imaju rješenja u \mathbb{R} , te da imaju rješenja u \mathbb{Z}_m za svaki cijeli broj m, ali da ipak nemaju netrivijalnih rješenja u \mathbb{Q} . Jedan takav primjer je jednadžba

$$N^2 = 17M^4 - 4e^4$$

koja se pojavljuje kod računanja ranga eliptičke krivulje $y^2 = x^3 + 17x$. U takvim slučajevima je određivanje ranga znatno teže.

Označimo sa $\omega(b)$ broj različitih prostih faktora od b. Tada b ima $2^{\omega(b)+1}$ (pozitivnih i negativnih) kvadratno slobodnih faktora. Sada iz formule $2^r = \frac{|\operatorname{Im}(\alpha)|\cdot|\operatorname{Im}(\beta)|}{4}$, slijedi direktno da je $r \leq \omega(b) + \omega(b')$. No, iz jednadžbe (2.30) slijedi da ako je $a \leq 0$ i b > 0, onda b_1 mora biti pozitivan. Analogno, ako je $a' \leq 0$ i b' > 0, onda b'_1 mora biti pozitivan. Isto tako iz

$$N^2 = b_1(M^2 + \frac{ae^2}{2b_1})^2 - \frac{b'e^4}{4b_1}$$

slijedi da ako je b' < 0, onda b_1 mora biti pozitivan, te analogno ako je b < 0, onda b'_1 mora biti pozitivan. Uočimo da b i b' ne mogu biti istovremeno negativni, jer je $4b+b'=a^2$. Očito je $a \le 0$ ili $a' \le 0$. Stoga se negativni djelitelji ne mogu pojaviti u barem jednom od skupova $\text{Im}(\alpha)$, $\text{Im}(\beta)$. Zaključujemo da je

$$r \le \omega(b) + \omega(b') - 1.$$

U slučaju kada je rang jednak 0 (i mi to uspijemo dokazati), pomoću Lutz-Nagellovog teorema mogu se naći sve racionalne, pa onda i sve cjelobrojne točke na toj eliptičkoj krivulji.

O nalaženju svih cjelobrojnih točaka na eliptičkoj krivulji pozitivnog ranga (takvih točaka ima konačno mnogo) bit će riječi nešto kasnije.

Primjer 2.13. Promotrimo skup $\{1,2,5\}$. On je tzv. D(-1)-trojka. Naime, $1 \cdot 2 - 1$, $1 \cdot 5 - 1$ i $2 \cdot 5 - 1$ su potpuni kvadrati. Postavlja se pitanje, može li se ovaj skup proširiti do četvorke s istim svojstvom, tj. postoji li $x \in \mathbb{Z}$ takav da su

$$1 \cdot x - 1$$
, $2 \cdot x - 1$, $5 \cdot x - 1$

kvadrati cijelih brojeva. Pokazat ćemo da je jedino rješenje x=1, pa jer je $1 \in \{1,2,5\}$, to će značiti da se skup $\{1,2,5\}$ ne može proširiti D(-1)-četvorke. Ova se tvrdnja može dokazati transformacijom problema na rješavanje sustava pellovskih jednadžbi Bakerovom metodom. No, mi ćemo ovdje riješiti i nešto općenitiji problem nalaženja svih cjelobrojnih (čak svih racionalnih) točaka na eliptičkoj krivulji

$$y^{2} = (x-1)(2x-1)(5x-1). (2.31)$$

 $Rje\check{s}enje$: Dovedimo najprije krivulju u Weierstrassov oblik, množenjem obje strane jednadžbe s 10^2 i supstitucijom $10y \mapsto y$, $10x \mapsto x$. Dobivamo

$$u^2 = x^3 - 17x^2 + 80x - 100.$$

Translacijom $x\mapsto x+5$, dovedimo krivulju u oblik prikladan za računanje ranga:

$$E: \quad u^2 = x^3 - 2x^2 - 15x.$$

Njezina 2-izogena krivulja je

$$E': \quad y^2 = x^3 + 4x^2 + 64x.$$

Za krivulju E, mogućnosti za broj b_1 su ± 1 , ± 3 , ± 5 , ± 15 . Pripadne diofantske jednadžbe su $N^2=M^4-2M^2e^2-15e^4$, $N^2=-M^4-2M^2e^2+15e^4$, $N^2=3M^4-2M^2e^2-5e^4$, $N^2=-3M^4-2M^2e^2+5e^4$, $N^2=5M^4-2M^2e^2-3e^4$, $N^2=-5M^4-2M^2e^2+3e^4$, $N^2=15M^4-2M^2e^2-e^4$, $N^2=-15M^4-2M^2e^2+e^4$. Zbog simetričnosti, dovoljno je ispitati

rješivost prve četiri jednadžbe. Za prvu jednadžbu već znamo da ima rješenje (M,e,N)=(1,0,1), dok četvrta ima rješenje (M,e,N)=(1,1,0). Druga jednadžba je ekvivalentna sa $N^2=(3e^2-M^2)(5e^2+M^2)$. Lako se vidi da je nzd $(3e^2-M^2,5e^2+M^2)\in\{1,2\}$, pa imamo dvije mogućnosti: ili su oba faktora kvadrati ili su oba dvostruki kvadrati. No, $3e^2-M^2=s^2$ je nemoguće modulo 3, jer je $(\frac{-1}{3})=-1$, dok je $5e^2+M^2=2t^2$ nemoguće modulo 5, jer je $(\frac{2}{5})=-1$. Treća jednadžba je ekvivalentna sa $N^2=(M^2+e^2)(3M^2-5e^2)$. Ponovo imamo iste dvije mogućnosti za faktore u zadnjem izrazu, i ponovo obje mogućnosti otpadaju: $3M^2-5e^2=t^2$ je nemoguće modulo 5, jer je $(\frac{3}{5})=-1$, dok je $3M^2-5e^2=2t^2$ nemoguće modulo 8, jer je $3M^2-5e^2\equiv 6\pmod 8$, a $2t^2\equiv 2\pmod 8$ (kvadrat neparnog broja daje ostatak 1 pri dijeljenju s 8). Dakle, $e_1=2$.

Za E' je $b'_1 \in \{\pm 1, \pm 2\}$, pa su pripadne diofantske jednadžbe $N^2 = M^4 + 4M^2e^2 + 64e^4$, $N^2 = -M^4 + 4M^2e^2 - 64e^4$, $N^2 = 2M^4 + 4M^2e^2 + 32e^4$ i $N^2 = -2M^4 + 4M^2e^2 - 32e^4$. Za prvu jednadžbu znamo da ima rješenje (M,e,N)=(1,0,1). Primijetimo da je ovdje $\tilde{b'}=\tilde{64}=\tilde{1}$. Druga i četvrta jednadžba su ekvivalentna s $N^2 = -(M^2-2e^2)^2 - 60e^4$, odnosno $N^2 = -2(M^2-e^2)^2 - 30N^2$, te očito nemaju netrivijalnih rješenja. Treća jednadžba je ekvivalentna sa $2\cdot (N/2)^2 = (M^2+e^2)^2 + 15e^4$, te nema rješenja modulo 5, jer je $(\frac{2}{5}) = -1$. Dakle, $e_2 = 0$.

Zaključak: rank (E) = 2 + 0 - 2 = 0.

Dakle, treba još samo naći torzijske točke na E. Ona ima tri točke reda 2: (0,0), (-3,0), (5,0). Za ostale torzijske točke (x,y) bi trebalo vrijediti $y^2|D=14400$, tj. y|120. Možemo provjeriti da jednadžbe $x(x-3)(x+5)=1,4,9,\ldots,144000$ nemaju cjelobrojnih rješenja. Alternativno, možemo uočiti da je $|E(\mathbb{F}_7)|=4$. Dakle, jedine racionalne točke na E su $\mathcal{O}, (0,0), (-3,0), (5,0)$, pa su jedine racionalne točke na krivulji (2.31): $\mathcal{O}, (1,0), (\frac{1}{2},0), (\frac{1}{5},0)$. Stoga je jedini cijeli broj x sa svojstvom da su $1 \cdot x - 1, 2 \cdot x - 1$ i $5 \cdot x - 1$ potpuni kvadrati, broj x=1.

U implementaciji metode silaska pomoću 2-izogenije, tj. u testiranju rješivosti pripadnih jednadžbi (2.30), obično postupamo tako da najprije testiramo ima li jednadžba rješenja s "malim" visinama. Ako tako ne nađemo rješenje, onda provjeravamo ima li jednadžba rješenja svugdje lokalno. Ako ima rješenja svugdje lokalno, onda pokušamo naći globalno rješenje s većom visinom. Kao što smo već naglasili, ovaj korak ne mora biti uspješan jer se može dogoditi da iako je jednadžba rješiva svugdje lokalno, nije rješiva globalno ili da najmanje globalno rješenje ima jako veliku visinu.

Recimo nešto o načinu traženja rješenja jednadžbe (2.30) s relativno malim visinama. Općenitije, možemo se pitati kako tražiti racionalne točke na krivulji oblika $Y^2 = F(X)$, gdje je F polinom s cjelobrojnim koeficijentima (stupnja m; u našim primjenama je stupanj 4) takve da je $h(X) \leq B$. Ono što bi mogli nazvati "naivna metoda" bilo bi redom za sve racionalne brojeve X = u/v takve da je $\max\{|u|, |v|\} \leq e^B$, testirati je li broj F(u, v) =

 $v^m F(X)$ potpun kvadrat (ako je stupanj m neparan, onda gledamo F(u,v) = $v^{m+1}F(X)$). (Naravno, možemo uzeti da je $v \geq 0$, a ako je polinom F paran, onda možemo pretpostaviti i da je $u \geq 0$.) Efikasnije metode koriste činjenicu da ako je prirodan broj n potpun kvadrat, onda je n kvadratni ostatak modulo p za svaki prost broj p. Budući da je slučaj prirodan broj kvadratni ostatak modulo p (za neparan prost broj p) s vjerojatnošću 50%, možemo očekivati da ćemo za svaki fiksni prosti broj moći eliminirati oko polovicu mogućih parova (u,v). Potom koristimo ideju sličnu onoj iz Eratostenovog sita za generiranje prostih brojeva, tj. uzmemo konačan skup neparnih prostih brojeva P (p=2 možemo uključiti u test tako da promatramo jednadžbu modulo 16) te izbacimo sve one parove (u, v) koji ne zadovoljavaju uvjet da je F(u,v) kvadrat modulo p za sve $p \in P$ (i modulo 16), pa samo za one parove koji preostanu nakon svih eliminacija testiramo je li zaista F(u,v) potpun kvadrat. Npr. ako je $F(X) = a_m X^m + \cdots$ i a_m nije kvadrat, onda možemo eliminirati sve nazivnike v koji su djeljivi s bilo kojim prostim brojem p takvim da je $\left(\frac{a_m}{p}\right) = -1$. Nadalje, pretraga se može ograničiti samo na one parove za koje je $F(u,v) \geq 0$. Najpoznatija implementacija ove ideje jest program RATPOINTS autora M. Stolla.

Mi ćemo ovdje dati jedan jednostavni rekurzivni algoritam koji također koristi istu ideju. Sljedeći algoritam sito (u_0, v_0, R) nalazi rješenja jednadžbe $Y^2 = F(X)$, koja zadovoljavaju nejednakost $h(X) \leq B$, te za X = u/v vrijedi da je $u \equiv u_0 \pmod{R}$, $v \equiv v_0 \pmod{R}$.

Rekurzivni algoritam sita za jednadžbu $Y^2 = F(X)$

```
sito (u_0,\,v_0,\,R)= p najmanji prost broj koji ne dijeli R for v_1=v_0 to pR step R, for u_1=u_0 to pR step R, if (p\nmid u_1 \text{ or } p\nmid v_1) then if (F(u_1,v_1) je kvadrat modulo p) then if (pR>2e^B) then provjeri je li u_1/v_1 ili (u_1-pR)/v_1 rješenje jednadžbe else sito (u_1,\,v_1,\,pR)
```

Algoritam se poziva sa sito (0, 0, 1). Radi rekurzivno, pretpostavljajući da postoji rješenje (u_0, v_0) modulo R, "podiže" ga do rješenja modulo pR, gdje je p prost broj koji ne dijeli R. Za svako pronađeno rješenje modulo pR, algoritam se ponovo poziva, te se tako nastavlja sve dok modul ne bude veći od $2e^B$. Tada se rješenja po tom modulu testiraju da se vidi daju li stvarno globalno rješenje. Naime, iz $u \equiv u_1 \pmod{pR}$, $|u| < e^B$, $0 \ge u_1 < pR$ i $pR > 2e^B$ slijedi da je $u = u_1$ ili $u = u_1 - pR$. Ocjenimo ugrubo koliko ćemo prostih brojeva trebati koristiti. Recimo da koristimo sve proste

brojeve $\leq B_0$. Želimo da produkt tih prostih brojeva bude veći od $2e^B$, tj. $\sum_{p\leq B_0}\log p>B+\log(2)$, a budući da je $\sum_{p\leq B_0}\log p=\vartheta(B_0)\approx B_0$, imamo da je $B_0\approx B$, pa je broj korištenih prostih brojeva približno $B/\log B$. Složenost algoritma je ugrubo

$$p_1^2(1 + \frac{p_2^2}{2}(1 + \frac{p_3^2}{2}(1 + \cdots))) \le B^2(1 + \frac{B^2}{2}(1 + \frac{B^2}{2}(1 + \cdots)))$$

$$= \sum_{i=1}^{B/\log B} \frac{B^{2i}}{2^{i-1}} = 2B^2 \frac{(B^2/2)^{B/\log B} - 1}{B^2 - 2} = O((B^2/2)^{B/\log B}).$$

Ovo je malo bolje od na
ivne metode, ali već za B=20 i ovaj algoritam postaje vremenski prezaht
jevan.

Recimo sada nešto u provjeravanju lokalne rješivosti jednadžbe

$$N^2 = b_1 M^4 + a M^2 e^2 + b_2 e^4, (2.32)$$

odnosno njoj pridružene (afine) jednadžbe

$$u^2 = b_1 v^4 + a v^2 + b_2. (2.33)$$

Općenito, kriterij za rješivost nad \mathbb{R} (tj. za $p=\infty$) jednadžbe $Y^2=g(X)$ je vrlo jednostavan: polinom g mora u nekoj točki x poprimiti pozitivnu vrijednost. To će sigurno biti zadovoljeno ako ako g ima realnih korijena, ako g nema realnih korijena, onda vodeći koeficijent od g mora biti pozitivan.

Što se tiče rješivosti jednadžbe (2.33) u \mathbb{Q}_p (odnosno jednadžbe (2.32) modulo p^k za svaki $k \geq 1$), dovoljno je promatrati samo one proste brojeve p za koje vrijedi $p|2\Delta$. Naime, pokazuje se da su za sve ostale p-ove jednadžbe sigurno rješive.

Jednadžbu (2.32) možemo zapisati i u obliku

$$N^2 = b_1 \left(M^2 + \frac{ae^2}{2b_1} \right)^2 - \frac{b'e^4}{4b_1},$$

odakle dobivamo uvjet da za svaki neparni prosti djelitelj p od b' mora za Legendreov simbol vrijediti $(\frac{b_1}{p})=1$. Naravno, ovo daje samo nužni, a ne i dovoljni uvjet za rješivost u \mathbb{Q}_p . Opći algoritam koristi Henselovu lemu, tako da za dano rješenje modulo p^k provjerava može li se to rješenje "podići" do rješenja modulo p^{k+1} . Čim je k dovoljno velik $(k > \operatorname{ord}_p(\Delta))$, algoritam sigurno daje odgovor na to pitanje, te tako rješava pitanje rješivosti u \mathbb{Q}_p .

Pretpostavimo sada da smo u gore opisanom algoritmu "silaska pomoću 2-izogenije" naišli na jednadžbu (homogeno mjesto, torzor)

$$u^2 = b_1 v^4 + a v^2 + b_2, \quad b_1 b_2 = b$$
 (2.34)

koja je svugdje lokalno rješiva, ali nismo na njoj uspjeli naći racionalnu točku. Opisat ćemo sada metodu "drugog silaska", pomoću koje se može ponekad pronaći racionalnu točku (u, v) na (2.34) ili dokazati da (2.34) nema

racionalnih točaka. Ideja je da budući je (2.34) svugdje lokalno rješiva, onda je i pripadna konika

$$u^2 = b_1 w^2 + aw + b_2, (2.35)$$

svugdje lokalno rješiva. No, za ovakve kvadratne jednadžbe vrijedi princip Hassea i Minkowskoga, koji povlači da tada (2.35) i globalno rješiva, tj. da ima racionalnu točku (u_0, w_0) . Možemo pretpostaviti da je $w_0 \neq 0$, jer ako je $w_0 = 0$, onda je b_2 kvadrat, pa jednadžba (2.34) sigurno ima rješenja. Sve racionalne točke na (2.35) mogu se dobiti sljedećim parametarskim formulama:

$$w = \frac{w_0 t^2 - 2u_0 t + a + b_1 w_0}{t^2 - b_1},$$

$$u = \frac{-u_0 t^2 + (a + 2b_1 w_0)t - u_0 b_1}{t^2 - b_1}.$$

Želimo naći (ili dokazati da ne postoji) racionalan broj t takav da je $w = \frac{f(t)}{g(t)}$ kvadrat racionalnog broja. Dakle, imamo uvjet

$$f(t) = \delta \cdot \Box, \quad g(t) = \delta \cdot \Box,$$
 (2.36)

za neki cijeli broj δ (možemo pretpostaviti da je δ kvadratno slobodan i različit od nule). Označimo sk nazivnik od w_0 . Tada je $ku_0 \in \mathbb{Z}$, pa je $kf \in \mathbb{Z}[t]$. Vrijedi

$$\lambda kf + \mu kg = R,$$

gdje je R resultanta polinoma kf i kg. Dobije se da je $R = k^4b', \lambda(t) = k^2(2u_0t + a + 2b_1w_0), \mu(t) = k^2(-2u_0w_0t + 4u_0^2 - aw_0 - 2b_1w_0^2).$

Pretpostavimo da je $t=t_1/t_2$, gdje je nzd $(t_1,t_2)=1$, rješenje sustava (2.36). Tada je

$$(t_2\lambda(t))\cdot(t_2^2kf(t))+(t_2\mu(t))\cdot(t_2^2kg(t))=t_2^3k^4b'$$

i svi izrazi u zagradama su cijeli brojevi. Stoga δ dijeli $t_2^3k^4b'$. Nadalje, iz $t_2^2g(t)=t_1^2-b_1t_2^2=\delta\cdot\Box$, pretpostavke da je δ kvadratno slobodan i $\gcd(t_1,t_2)=1$ slijedi da je $\operatorname{nzd}(\delta,t_2)=1$. Zaključujemo da δ dijeli kb', što daje konačan skup mogućih kandidata za δ .

Za $\delta=1$ imamo $t^2-b_1=s^2$, odnosno u homegenim koordinatama $T^2-b_1U^2=S^2$ što ima rješenje (T,U,Z)=(1,0,1). Opće rješenje je

$$t = \frac{\tau^2 + b_1}{2\tau}, \quad \tau \in \mathbb{Q},$$

koje onda uvrštavamo u $f(t) = \delta \cdot \square$, te dobivamo uvjet oblika "kvartika u τ " = \square .

Za $\delta \neq 1$, dobivamo jednadžbu

$$\delta t^2 - \delta b_1 = s^2 \tag{2.37}$$

Provjerimo najprije je li svugdje lokalno rješiva (treba gledati $p = \infty$ i proste djelitelje od δb_1). Ako je svugdje lokalno rješiva, onda ima globalno rješenje (s_0, t_0) . Ako je $f(t_0) = \delta \cdot \square$, onda smo gotovi jer smo našli racionalnu točku na polaznoj kvartiki. U protivnom, promotrimo opće rješnje

$$t = \frac{t_0 \tau^2 - 2s_0 \tau + \delta t_0}{\tau^2 - \delta}, \quad \tau \in \mathbb{Q}.$$

Uvrstimo li ovo u $f(t) = \delta \cdot \square$, ponovo dobivamo uvjet oblika "kvartika u τ " = \square .

Ovako dobivene kvartike se zovu "izvedene" (ili "spuštene) kvartike. Sada se s njima ponavlja postupak ispitivanja lokalne rješivosti, te traženja rješenja s relativnom malom visinom. Ponovo nema garancije da ćemo u svakom slučaju dobiti odgovor.

Primjer 2.14. Izračunajmo rang krivulje

$$E: y^2 = x^3 - 8x^2 + x.$$

Rješenje: Njezina 2-izogena krivulja je

$$E': y^2 = x^3 + 16x^2 + 60x.$$

Imamo da je a=-8, b=1, a'=16, b'=60, te dobivamo sljedeće kandidate za b_1 i b'_1 : $b_1\in\{1\}$, $b'_1\in\{\pm 1,\pm 2,\pm 3,\pm 5,\pm 6,\pm 10,\pm 15,\pm 30\}$. Dakle, već znamo da je $e_1=0$, te još treba odrediti e_2 . Zbog $e_1+e_2\geq 2$, znamo da mora vrijediti $e_2\geq 2$. Zaista, na E' imamo još dvije točke reda 2: (-6,0) i (-10,0). To nam daje da su 1,-6,-10,15 sigurno u $\text{Im}(\beta)$. Zaključujemo da je $2\leq e_2\leq 4$, što daje ocjenu za rang: $0\leq r\leq 2$. Može se provjeriti da je svih 16 torzora koji odgovaraju mogućnostima za b'_1 svugdje lokalno rješivo.

Primijenimo drugi silazak na

$$u^2 = -v^4 + 16v^2 - 60.$$

Na pridruženoj koniki $u^2 = -w^2 + 16w - 60$ imamo racionalnu točku $(u_0, w_0) = (0, 6)$, pa je k = 1 i

$$w = \frac{6t^2 + 10}{t^2 + 1}.$$

Uočimo da ovdje prije opisanu metodu drugog silaska primijenjujemo na E', te da je (b')' = 16. Mogućnosti za δ su 1 i 2.

Za $\delta=1,$ imamo $t=\frac{\tau^2-1}{2\tau},$ te dobivamo izvedenu kvatriku

$$6\tau^4 + 28\tau^2 + 6 = \Box$$
.

Ona nema rješenja u \mathbb{Q}_2 . Zaista, za $\tau = \tau_1/\tau_2$, ako je τ_1 ili τ_2 paran, imamo $6\tau_1^4 + 28\tau_1^2\tau_2^2 + 6\tau_2^4 \equiv 6 \pmod{8}$, a ako su τ_1 i τ_2 neparni, onda je $6\tau_1^4 + 28\tau_1^2\tau_2^2 + 6\tau_2^4 \equiv 8 \pmod{16}$.

Za $\delta=2$, pripadna jednadžba (2.37) ima rješenje (s_0,t_0) = (2,1), pa imamo

$$t = \frac{\tau^2 - 4\tau + 2}{\tau^2 - 2}.$$

Izvedena kvartika je sada

$$2(\tau^4 - 3\tau^3 + 5\tau^2 - 6\tau + 4) = \square.$$

Nije teško vidjeti da ova kvartika nema rješenja u \mathbb{Q}_2 . Uvrštavanjem svih moguńosti da τ_1, τ_2 mod 16 dobije se da $2(\tau^4 - 3\tau^3 + 5\tau^2 - 6\tau + 4)$ nije nikad kvadrat modulo 16 (kvadrati modulo 16 su 0, 1, 4, 9). Dakle, pokazali smo da $b'_1 = -1 \notin \text{Im}(\beta)$, što povlači da je $0 \le r \le 1$. (Slutnja koju ćemo malo kasnije spomenuti već odavde povlači da je r = 0.)

Pogledajmo sada torzor

$$u^2 = -2v^4 + 16v^2 - 30.$$

Pripadna konika ima racionalnu točku $(u_0, w_0) = (0, 3)$, pa je k = 1,

$$f(t) = 3t^2 + 10$$
, $g(t) = t^2 + 2$.

Ponovo je R=16, δ mora biti pozitivan, pa imamo mogućnosti $\delta=1$ ili $\delta=2$. Pokazuje se da niti jedna od pripadne dvije izvedene kvartike nije rješiva nad \mathbb{Q}_2 . Dakle, $-2 \notin \text{Im}(\beta)$.

Analogno se pokazuje da $2 \notin \text{Im}(\beta)$. Promatra se torzor $u^2 = 2v^4 + 16v^2 + 30$ s racionalnom točkom na pripadnoj koniki $(u_0, w_0) = (4, -1)$. Ovdje su mogućnosti za $\delta = \pm 1, \pm 2$.

Sada znamo da $\{1, -6, -10, 15\} \subseteq \text{Im}(\beta)$, te $-1, -2, 2 \notin \text{Im}(\beta)$. No, ako je $i \in \text{Im}(\beta)$, $j \notin \text{Im}(\beta)$, onda $i \cdot j \notin \text{Im}(\beta)$. Tako dobivamo da niti jedan od elemenata $-6 \cdot (-2) = 3$, $-6 \cdot 2 = -3$, $-10 \cdot (-2) = 5$, $-10 \cdot 2 = -5$, $-6 \cdot (-1) = 6$, $15 \cdot (-1) = -15$, $15 \cdot 2 = 30$, $15 \cdot (-2) = -30$ (sve operacije su $\mathbb{Q}/\mathbb{Q}^{*\not\models}$) nije u $\text{Im}(\beta)$. Stoga je $\text{Im}(\beta) = \{1, -6, -10, 15\}$ i r = 0. \diamondsuit

Skup svih b_1 za koje je jednadžba (2.30) svugdje lokalno rješiva također čini grupu (i analogno za b_1'). Ako su pripadni redovi 2^{f_1} i 2^{f_2} , onda se broj $s = f_1 + f_2 - 2$ naziva Selmerov rang od E. Jasno je da je $r \leq s$. Vidjeli smo na primjerima da može biti r = s, ali i r < s. Slutnja je da je $r \equiv s \pmod{2}$.

Program MWRANK autora Johna Cremone predstavlja danas najbolju slobodno dostupnu implementaciju algoritama navedenih u ovom poglavlju. Uključen je u programski paket SAGE.

Primjerice za krivulju

 $y^2 + xy + y = x^3 + 34318214642441646362435632562579908747x \\ + 3184376895814127197244886284686214848599453811643486936756$

(Dujella, 2002) za manje od 10 sekundi dobijemo rezultat da je rang jednak 15. Uz opcije mwrank -v 0 -o dobivamo output u obliku prikladnom za interakciju s PARI-jem:

```
[[15],\\ [[1932582037583921429525068139/20052484, 85266017462824901833206386641046403974733/89795023352],\\ [-13070363183130396895, 22426720593885250315808361822],\\ [9078914752207548334164879/3724900, 411883550391942617366531307703144678657/7189057000],\\ [7007445993440694361372245/34969, 18561410601719170080618893537906456866/6539203],\\ [-13355269496967217795, 18546130994061497511090240822],\\ [149870247957012331948105845/5678689, 2028605859078953898287470255223606071114/13532315887],\\ [733136262557597968336021008/3052009, 19858937569077402700127984270443452206044/5331859723],\\ [-64477624322529690869079745/31427236, 9817780211323241387273625449736313512927/176181085016],\\ [400403178044680851773070/29929, 402332496020048427677508364465518374/5177717],\\ [644032321294427950393722414045/23860363024, -568304660161464498684456724621287778818542621/3685662555591232],\\ [77907613083308505969942914720/10871607289, 69861217834666589660130540792904754692492236/1133549877202163],\\ [2336794052323119040528950866670/2250838249, 3572219934150181057098017887493794635552612154/106786519047307],\\ [-17800941052090028988748755/1281424, -7527801861977928071320713933862221929/1450571968],\\ [4221484502164642865015109720/2199289, 274283649415183707195607637459232322865764/3261545587],\\ [-4800885649600334123495970/516961, -16889638094480540854875491871421774702/371694959]]]
```

Ova je krivulja 2002. bila krivulja s najvećim rangom za koju je rang egzaktno izračunat (a ne samo donja ograda za rang). Danas je takva rekordna krivulja, krivulja ranga 18 koju je pronašao Elkies 2006. godine:

```
y^2 + xy = x^3 - 26175960092705884096311701787701203903556438969515x 
+ 51069381476131486489742177100373772089779103253890567848326775119094885041.
```

I za ovu krivulju MWRANK vrlo brzo (za oko 45 sekundi) daje odgovor. Primijetimo da je u oba navedena primjera s krivuljama velik ranga, Selmerov rang jednak pravom rangu, tj. sve pripadne kvartike koje su svugdje lokalno rješive su i globalno rješive.

Možda je zanimljivo spomenuti primjer krivulje

```
y^2 + xy = x^3 - 5196566226657436778923246749269557870259563525x \\ + 108524435536789180832145744969499820261395235797502340579377262254657
```

čiji je Selmerov rang jednak 16, ali se primjenom drugog silaska gornja ograda za rang smanji na 12, što je ujedno i točna vrijednost za rang (MWRANK ga izračuna za 11 sekundi).

Navedimo još i ovaj primjer:

$$y^2 = x^3 - 330103617743579212924464480x - 1027948247276714893717139585833323941772.$$

Za ovu krivulju standardna verzija MWRANK-a daje (nakon drugog silaska) gornju ogradu za rang 3, ali nalazi samo dvije nezavisne točke. Budući da je Selmerov rang jednak 5, očekujemo da bi rang trebao biti neparan, tj. jednak 3. O takvom slučaju ima smisla povećati ogradu na visinu točaka u pretrazi za racionalnim točakama na svugdje lokalno rječivim kvartikama (može biti korisno i povećati preciznost). Tako da mwrank -p 50 -b 16 pronalazi treću nezavisnu točku i dokazuje da je rang jednak 3.

2.9 Računanje ranga - opći 2-silazak

Opisat ćemo sada algoritam za računanje ranga u općem slučaju, dakle, kada E ne mora imati točku reda 2. Osnovu za algoritam predstavlja rad Bircha i Swinnerton-Dyera iz 1963. godine, dok je za implementaciju zaslužan Cremona, te je i ovaj algoritam sadržan u MWRANK-u (iako radi znatno neefikasnije od verzije za krivulje s točkom reda 2). Ponovo je ideja pridružiti krivulji E familiju kvartika. U ovom slučaju one imaju općenitiji oblik:

$$H: y^2 = g(x) = ax^4 + bx^3 + cx^2 + dx + e.$$
 (2.38)

Ovdje su $a, b, c, d, e \in \mathbb{Q}$ i to takvi da za invarijante

$$I = 12ae - 3bd + c^2$$
, $J = 72ace + 9bcd - 27ad^2 - 27eb^2 - 2c^3$

vrijedi $I = \lambda^4 c_4$, $J = 2\lambda^6 c_6$ za neki $\lambda \in \mathbb{Q}$. Takve dvije kvartike $y^2 = g_1(x)$ i $y^2 = g_2(x)$ su ekvivalentne ako postoje $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \mu \in \mathbb{Q}$ takvi da je $\mu \neq 0$, $\alpha\delta - \beta\gamma \neq 0$ i vrijedi

$$g_2(x) = \mu^2 (\gamma x + \delta)^4 g_1(\frac{\alpha x + \beta}{\gamma x + \delta}).$$

Tada su im invarijante povezane relacijama

$$I(g_2) = \mu^4 (\alpha \delta - \beta \gamma)^4 I(g_1), \quad J(g_2) = \mu^6 (\alpha \delta - \beta \gamma)^6 J(g_1).$$

Stavimo
$$\Delta = 4I^3 - J^2 = 27 \mathrm{disc}(g)$$
.

Skaliranjem koeficijenata možemo postići da su invarijante I i J cjelobrojne. Korištenjem sličnog algoritma kao kod nalaženje minimalne Weierstrassove jednadžbe, za danu kvartiku može se naći ekvivalentna kvartika s minimalnim invarijantama. U stvari, ako koeficijenti c_4 i c_6 odgovaraju minimalnom Weierstrassovom modelu od E, onda su $I=c_4$ i $J=2c_6$ također minimalni, osim možda u p=2 (minimalnost u p=2 se može izgubiti jer u (2.38) nismo uzeli najopćenitiji oblik kvartike s članovima uz y, xy i x^2y , koji se za $p\neq 2$ mogu eliminirati nadopunjavanjem na potpun kvadrat).

Ako su c_4 i c_6 koeficijenti krivulje E, stavimo $I=c_4$, $J=2c_6$, te zamijenimo E s izomorfnom krivuljom

$$E_{I,J}: Y^2 = F(X) = X^3 - 27IX - 27J$$
 (2.39)

(ponekad ćemo i ovu krivulju jednostavno zvati E).

Svakoj kvartiki $y^2 = g(x)$ mogu se pridružiti dvije kovarijante:

$$g_4(X,Y) = (3b^2 - 8ac)X^4 + 4(bc - 6ad)X^3Y + 2(2c^2 - 24ae - 3bd)X^2Y^2 + 4(cd - 6be)XY^3 + (3d^2 - 8ce)Y^4,$$

$$g_6(X,Y) = (b^3 + 8a^2d - 4abc)X^6 + 2(16a^2e + 2abd - 4ac^2 + b^2c)X^5Y + 5(8abe + b^2d - 4acd)X^4Y^2 + 20(b^2e - ad^2)X^3Y^3 - 5(8ade + bd^2 - 4bce)X^2Y^4 - 2(16ae^2 + 2bde - 4c^2e + cd^2)XY^5 - (d^3 + 8be^2 - 4cde)Y^6.$$

Homogenirani polinom g ćemo označavati istim slovom: $g(X,Y) = aX^4 + bX^3Y + cX^2Y^2 + dXY^3 + eY^4$. Ova tri homogena polinoma zadovoljavaju identitet, tzv. syzygy:

$$27g_6^2 = g_4^3 - 48Ig^2g_4 - 64Jg^3. (2.40)$$

Pojednostavljeni syzygy se dobije uvrštavanjem (X,Y) = (1,0). Tada za semivarijante $p = g_4(1,0) = 3b^2 - 8ac$, $r = g_6(1,0) = b^3 + 8a^2d - 4abc$ vrijedi

$$27r^2 = p^3 - 48Ia^2p - 64Ja^3. (2.41)$$

Iz formule (2.40), dobivamo preslikavanje $\xi:H(\mathbb{Q})\to E_{I,J}(\mathbb{Q})$, stupnja 4, koje točki (x,y) na krivulji H (danoj jednadžbom $y^2=g(x,1)$) pridružuje točku

$$\left(\frac{3g_4(x,1)}{(2y)^2}, \frac{27g_6(x,1)}{(2y)^3}\right)$$
(2.42)

na krivulji $E_{I,J}$ (pritom se točke u beskonačnosti na H preslikavaju u $(\frac{3p}{4a}, \pm \frac{27r}{(4a)^{3/2}})$, što su racionalne točke ako i samo ako je a kvadrat).

Vrijede sljedeće činjenice:

- Ako je $R \in H(\mathbb{Q})$ i $P = \xi(R) \in E_{I,J}(\mathbb{Q})$, onda klasa od P modulo $2E_{I,J}(\mathbb{Q})$ ne ovisi o izboru od R. Također, odgovarajuće točke na ekvivalentnim kvartikama imaju iste slike u $E_{I,J}(\mathbb{Q})$.
- Svaka točka $P=(x,y)\in E_{I,J}(\mathbb{Q})$ je slika neke točke na nekoj kvartiki g s invarijantama I i J. Zaista, možemo uzeti racionalnu točku u beskonačnosti na kvartiki s koeficientima $(a,b,c,d,e)=(1,0,-\frac{x}{6},\frac{y}{27},\frac{I}{2}-\frac{x^2}{432})$. Klasa ekvivalencije od g određena je s P modulo $2E_{I,J}(\mathbb{Q})$.
- Skup klasa ekvivalencije svugdje lokalno rješivih kvartika s invarijantama I i J čini konačnu grupu (tzv. 2-Selmerova grupa $S^{(2)}(E/\mathbb{Q})$).
- Skup klasa ekvivalencije (globalno) rješivih kvartika s invarijantama I i J čini konačnu grupu izomorfnu s $E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q})$. Jedinični element u grupi je trivijalna klasa, koja se sastoji od kvartika kod kojih g(x) ima racionalni korijen.

Dakle, imamo sljedeću klasifikaciju klasa ekvivalencije kvartika s invarijantama I i J:

- (0) trivijalna klasa koja se sastoji od kvartika $y^2 = g(x)$ kod kojih g(x) ima racionalni korijen. Te su kvartike izomorfne E nad \mathbb{Q} ;
- (1) kvartike koje imaju racionalnu točku to su eliptičke krivulje koje su twistovi od E;
- (2) kvartike koje imaju točku svugdje lokalno;

(3) kvartike koje nemaju točku svugdje lokalno.

Označimo broj neekvivalentnih kvartika se svojstvima (1) i (2) redom sa n_1 i n_2 . Zbog strukture pripadnih grupa, znamo da postoje e_i , i = 1, 2, takvi da je $n_i = 2^{e_i}$.

Imamo egzaktni niz

$$0 \to E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q}) \to S^{(2)}(E/\mathbb{Q}) \to \mathrm{III}(E/\mathbb{Q})[2] \to 0.$$

Ovdje je $\mathrm{III}(E/\mathbb{Q})[2]$ 2-torzijska podgrupa Tate-Šafarevićeve grupe $\mathrm{III}(E/\mathbb{Q})$. Njezini eventualni netrivijalni elementi odgovaraju kvartikama koje su svugdje lokalno rješive, ali nemaju globalno rješenje. Imamo: $|\mathrm{III}(E/\mathbb{Q})[2]| = \frac{n_2}{n_1}$. Krivulja najmanjeg konduktora (bez točaka reda 2) za koju je $n_1 < n_2$ je krivulja

$$y^2 + y = x^3 - x^2 - 929x - 10595$$

konduktora 571, za koju je $n_1=1$ i $n_2=4. \label{eq:n1}$

Algoritam radi na sljedeći način. Najprije se odredi jedan ili više parova invarijanti (I,J) sa svojstvom da je svaka kvartika pridružena našoj krivulji E ekvivalentna kvartiki s upravo tim invarijantama (vidjet ćemo da će biti jedan ili dva takva para). Postupak je sličan nalaženju minimalne Wierstrassove jednadžbe. Za danu cjelobrojnu kvartiku g s invarijantama I i J pitamo se postoji li ekvivalentna cjelobrojna kvartika s manjim invarijantama. Za par (I,J) kažemo da je p-reducibilan ako je svaka cjelobrojna kvartika s tim invarijantama koje je p-adski rješiva ekvivalentna nekoj cjelobrojnoj kvartiki s invarijantama $p^{-4}I$ i $p^{-6}J$. Pitanje p-reducibilnosti je skoro u potpunosti rješeno sa sljedećim rezultatom.

Propozicija 2.13. Neka su I i J cijeli brojevi takvi da je $\Delta = 4I^3 - J^2 \neq 0$.

- (1) Ako je p prost i $p \ge 5$, onda je (I, J) p-reducibilan ako i samo ako $p^4|I$ i $p^6|J$.
- (2) Par (I,J) je 3-reducibilan ako i samo ako ili $(3^5|I|i|3^9|J)$ ili $(3^4||I,3^6||J|i|3^{15}|\Delta)$.
- (3) Par(I, J) je 2-reducibilan ako $2^6|I, 2^9|J$ i $2^{10}|(8I + J)$.

Uočimo da samo za p=2 propozicija daje samo dovoljan, a ne i nužan uvjet za reducibilnost. Zbog toga će u nekim slučajevima trebati promatrati dva para: manji (I_0, J_0) i veći $(16I_0, 64J_0)$.

Sada za svaki par (I,J) nađemo konačan skup kvartika s invarijantama (I,J) sa svojstvom da je svaka netrijalna svugdje rješiva kvartika s tim invarijantama ekvivalentna jednoj kvartiki iz tog skupa. Ovaj dio je vremenski najzahtjevniji, te ga je praktički nemoguće napraviti u razumnom vremenu, ukoliko su invarijante I i J velike. Za razliku od silaska preko 2-izogenije, gdje smo kvartike dobili jednostavno faktorizacijom koeficijenata b i b', ovdje

 \Diamond

imamo tek donje i gornje ograde za koeficijente a, b, c (potom se d i e lako odrede). Ove ograde ovise o broju realnih korijena polinoma g(x) (ako je $\Delta < 0$, onda imamo 2 realna korijena, a ako je $\Delta > 0$, onda imamo 0 ili 4 realnih korijena). Kad se formira inicijalna lista kvartika, onda se provjera jesu li u parovima međusobno neekvivalentne. Potom postupamo slično kao u prethodnom poglavlju: najprije tražimo racionalne točke male visine, pa testiramo lokalnu rješivost, pa za one kvartike koje su svugdje lokalno rješive pokušavamo naći racionalnu točku s većom visinom. I ponovo, kao u prethodnom poglavlju, nema garancije da ćemo ovaj korak uspjeti napraviti, jer svugdje lokalno rješiva kvartika ne mora biti globalno rješiva. Dakle, u principu (ako imamo dovoljno računalnog vremena) imamo algoritam za nalaženje n_2 , dok ćemo općenito za n_1 dobiti samo donju i gornju ogradu. No, ako ipak uspijemo odrediti n_1 , onda možemo izračunati i rang r. Naime, budući da je $n_1 = |E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q})|$, ako E nema racionalnu točku reda 2 (ako ima takvu točku, onda ćemo najvjerojatnije koristi algoritam iz prethodnog poglavlja, a ne ovaj), onda imamo da $2^r = n_1$.

Konačno, ako smo uspjeli izračunati rang, željeli bi dobiti odgovarajuće nezavisne točke bekonačnog reda na krivulji E. Njih ćemo dobiti tako da racionalnu točku R=(x,y) na rješivoj kvartiki $y^2=g(x)$ prebacimo u točku $P=\xi(R)$ na E (tj. na $E_{I,J}$) preko formula (2.42).

Primjer 2.15. Izračunajmo rang krivulje

$$E: y^2 + y = x^3 - 7x + 6.$$

 $Rje\check{s}enje$: Dat ćemo samo neke detalje iz računanja ranga programom MWRANK. Imamo samo jedan par (I,J) i to (I,J)=(336,-10800).

Najprije tražimo svugdje rješive kvartike tipa 2 (4 realna korijena) i odmah testiramo imaju li racionalnu točku male visine. Dobivamo:

```
(1,0,-24,52,-20) -nontrivial...(x:y:z) = (1 : 1 : 0)

(1,0,-12,4,16) -nontrivial...(x:y:z) = (1 : 1 : 0)

Gledamo kvartike tipa 1 (bez realnih korijena):

(1,0,6,28,25) -nontrivial...(x:y:z) = (1 : 1 : 0)

Prebacimo točke s kvartika na polaznu eliptičku krivulju:

Generator 1 is [1:-1:1]; height 0.668205165651928

Generator 2 is [-2:3:1]; height 1.36857250535393

Generator 3 is [-14:25:8]; height 2.71735939281229

Regulator = 0.417143558758385
```

2.10 Konstrukcija eliptičkih krivulja velikog ranga

Izaberemo li eliptičku krivulju na "slučajan" način, ona će najvjerojatnije imati trivijalnu torzijsku grupu i vrlo mali rang (0 ili 1). Ranije smo vidjeli kako možemo osigurati da krivulja ima unaprijed zadanu torzijsku podgrupu.

Sada ćemo razmotriti metode za nalaženje eliptičkih krivulja relativno velikog ranga (jako velik rang ne možemo očekivati imajući u vidu da trenutno nije poznata niti jedna eliptička krivulja s rangom većim od 28). Ako što smo već spomenuli, iako nam nisu poznati primjeri krivulja s vrlo velikim ranga, slutnja je da ipak rang može biti proizvoljno velik. Jedan teoretski rezultat koji daje izvjesnu potporu toj slutnji je rezultat Tatea i Šafarevića koji kaže da rang eliptičkih krivulja nad poljem $\mathbb{F}_q(t)$ (polje funkcija od jedne varijable nad konačnim poljem) neograničen.

Opća metoda za nalaženje krivulja s velikim rangom se sastoji od sljedeće tri faze:

- Konstrukcija: Generiramo familiju eliptičkih krivulja nad \mathbb{Q} (npr. krivulju nad $\mathbb{Q}(t)$) za koju vjerujemo (ili znamo) da sadrži eliptičke krivulje velikog ranga (npr. zato što je "generički" rang krivulje nad $\mathbb{Q}(t)$ relativno velik).
- <u>Sito:</u> Za svaku krivulju u promatranoj familiji izračunamo neke podatke koje nam daju izvjesne informacije o rangu (npr. donju i gornju ogradu za rang moguće pretpostavljajući da vrijedi neka od opće prihvaćenih slutnji). Ovdje je bitno za se te, (premda možda dosta neprecizne) informacije o rangu mogu izračunati puno brže od samog ranga. Na osnovu tih informacija, izabiremo u promatranoj familiji mali podskup najboljih kandidata za veliki rang.
- Računanje: Za svaku krivulju iz (malog) skupa najboljih kandidata pokušavamo egzaktno izračunati rang ili barem što bolju donju ogradu za rang, da bi potvrdili da ta krivulja stvarno ima velik rang.

Većinu metoda koje se i danas koriste u prve dvije faze uveo je Jean-Francois Mestre između 1982. i 1992. godine.

Prikazat ćemo jednu njegovu konstrukciju kojom je 1991. godine dobio beskonačno mnogo eliptičkih krivulja ranga ≥ 11 . Ta konstrukcija se obično naziva *Mestreova polinomijalna metoda*. Polazište u konstrukciji je sljedeća činjenica.

Lema 2.1. Neka je $p(x) \in \mathbb{Q}[x]$ normiran polinom i deg p = 2n. Tada postoje jedinstveni polinomi $q(x), r(x) \in \mathbb{Q}[x]$ takvi da je $p = q^2 - r$ i deg $r \le n - 1$.

Polinom q možemo naći sukcesivnim računanjem koeficijenata ili iz asimptotskog razvoja od \sqrt{p} .

Pretpostavimo sada da je $p(x)=\prod_{i=1}^{2n}(x-a_i)$, gdje su a_1,\ldots,a_{2n} različiti racionalni brojevi. Tada na krivulji

$$C: \quad y^2 = r(x)$$

leže točke $(a_i, \pm q(a_i))$, $i = 1, \ldots, 2n$. Ako je degr = 3 ili 4, te r(x) nema višestrukih korijena, onda C predstavlja eliptičku krivulju. Za degr = 3 to

je sasvim jasno. Ako je deg r=4, onda izaberemo jednu racionalnu točku na C (npr. $(a_1, q(a_1))$) za točku u beskonačnosti i transformiramo C u eliptičku krivulju.

Za n=5 skoro svi izbori a_i -ova daju deg r=4. Tada C ima 10 racionalnih točaka oblika $(a_i,q(a_i))$ i možemo očekivati da ćemo dobiti eliptičku krivulju ranga ≥ 9 . Mestre je konstruirao familiju eliptičkih krivulja (tj. eliptičku krivulju nad poljem racionalnih funkcija $\mathbb{Q}(t)$) ranga ≥ 11 , tako da je uzeo n=6 i $a_i=b_i+t, i=1,\ldots 6; a_i=b_{i-6}-t, i=7,\ldots,12$. Sada polinom r(x) općenito ima stupanj 5. Zato možemo pokušati izabrati brojeve b_1,\ldots,b_6 tako da koeficijent uz x^5 bude jednak 0. U prvom Mestreovom primjeru iz 1991. godine bilo je $b_1=-17, b_2=-16, b_3=10, b_4=11, b_5=14, b_6=17$.

Kasnije su Mestre, Nagao i Kihara, koristeći slične konstrukcije, poboljšali ovaj rezultat, te konstruirali krivulje nad $\mathbb{Q}(t)$ ranga 14. Nedavno je, koristeći bitno drugačije metode, koje svoje izvorište imaju u algebarskoj geometriji, Elkies uspio konstruirati krivulju nad $\mathbb{Q}(t)$ ranga 18. Sve ove krivulje imaju trivijalnu torzijsku grupu. Fermigier, Kulesz i Lecacheux su modificirali Mestreovu metodu, te dobili familije krivulja s (relativno) velikim rangom i netrivijalnom torzijskom grupom.

U drugoj fazi, "sijanju", gruba ideja je da je izglednije da će krivulja imati "puno" racionalnih točaka (tj. veliki rang) ako ima puno točaka pri redukciji modulo p (tj. ako je broj $N_p = |E(\mathbb{F}_p)|$ velik) za "većinu" p-ova. Napomenimo da po Hasseovom teoremu vrijedi:

$$p+1-2\sqrt{p} \le N_p \le p+1+2\sqrt{p}$$

pa to da je broj N_p velik, zapravo znači da je blizu gornje ograde iz Hasseovog teorema.

Puno preciznija verzija ove grube ideje je čuvena Birch i Swinnerton-Dyerova (BSD) slutnja:

$$\prod_{p \leq X, \, p \nmid 2\Delta} \frac{N_p}{p} \sim const \cdot (\log X)^r,$$

gdje je r = rank(E). BSD slutnja se obično iskazuje pomoću L-funkcije, koja je definirana sa

$$L(E,s) = \prod_{p \nmid \Delta} (1 - a_p p^{-s} + p^{1-2s})^{-1} \cdot \prod_{p \mid \Delta} (1 - a_p p^{-s})^{-1},$$

gdje je $a_p = p + 1 - N_p$ za p-ove u kojima E ima dobru redukciju, $a_p = 0$ u slučaju aditivne redukcije, $a_p = 1$ u slučaju multiplikativne rascjepive, a $a_p = -1$ u slučaju multiplikativne nerascjepive redukcije. Ovu funkciju možemo shvatiti kao analogon Riemannove ζ funkcije, ako se prisjetimo Eulerove formule $\zeta(s) = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^s} = \prod_p (1-p^{-s})^{-1}$. Funkcija L(E,s) ima analitičko

produljenje na cijelu kompleksnu ravninu $\mathbb{C},$ te zadovoljava funkcionalnu jednadžbu

$$\Lambda(s) = w_E \cdot \Lambda(2-s),$$

gdje je $w_E \in \{1, -1\}$, dok je

$$\Lambda(s) = N^{s/2} (2\pi)^{-s} \Gamma(s) L(E, s),$$

a N označava konduktor od E.

Sada se BSD slutnja može iskazati tako da je red izčezavanja od L(E,s) u s=1 (tzv. analitički rang od E) jednak rangu r, tj. da je

$$L(E,s) = const \cdot (s-1)^r +$$
članovi višeg reda.

Poznato je da slutnja vrijedi ako je analitički rang jednak 0 ili 1 (Kolyvagin (1990)).

Slutnja je da vrijednost w_E određuje parnost ranga: $w_E = (-1)^r$, tj. ako je $w_E = 1$, onda je rank paran, a ako je $w_E = -1$, onda je rank neparan (to je naziva "Parity Conjecture" i omogućava nam da uvjetno odredimo rang u slučajevima kad ostalim metodama dobijemo zaključak da je $r \in \{r', r'+1\}$ za neki r'. Vrijednost w_E se može izračunati u PARI-ju pomoću funkcije ellrootno. Vrijedi: $w_E = -\prod_{p|\Delta} \varepsilon_p$, gdje su ε_p lokalni faktori. Ako je p prost broj s multiplikativnom redukcijom, onda je $\varepsilon_p = -1$ ako je redukcija rascjepiva, a $\varepsilon_p = 1$ ako je nerascjepiva. Ako E u p ima aditivnu redukciju i $\nu_p(j) < 0$, onda je $\varepsilon_p = (\frac{-1}{p})$ za p neparan, a $\varepsilon_2 = -\bar{b}$, gdje je $\bar{b} \in \{-1,1\}$, $\bar{b} \equiv b \pmod{4}$, $c_6 = 2^a b$.

Iako je sama Birch i Swinnerton-Dyerova slutnja izuzetno važna za razumjevanje ranga eliptičkih krivulja, ona nije prikladna za direktno računanje (makar uvjetno) ranga. Zato se u fazi "sijanja" obično koriste neke druge varijacije gore spomenute grube ideje.

Možemo fiksirati konačan skup prostih brojeva \mathcal{P} , pa za svaki $p \in \mathcal{P}$ naći sve vrijednosti parametara mod p koje maksimiziraju N_p . (Ako promatramo krivulju oblika $y^2 = x^3 + ax + b$, parametri ći biti $(a,b) \in \mathbb{F}_p^2$, a maksimalni N_p je $p+1+\lfloor 2\sqrt{p} \rfloor$. Ako tražimo krivulje velikog ranga sa zadanom torzijskom grupom, onda koristimo odgovaraćuje prije navedene parametrizacije, a maksimalni N_p je $|E(\mathbb{Q})_{\mathrm{tors}}| \cdot \left\lfloor \frac{p+1+\lfloor 2\sqrt{p}\rfloor}{|E(\mathbb{Q})_{\mathrm{tors}}|} \right\rfloor$.) Nakon toga, pomoću Kineskog teorema o ostacima, konstruiramo listu s parametrima koji maksimiziraju N_p za sve $p \in \mathcal{P}$. Ovo se naziva metoda konačnog polja.

Mestre i Nagao su dali heurističke argumente (motivirane BSD slutnjom) koji sugeriraju da bi za krivulje velikom ranga izvjesne sume trebale poprimati velike vrijednosti (najveće u promatranoj familiji). Neke od tih suma su

$$S_1(X) = \sum_{p \le X} \frac{N_p + 1 - p}{N_p} \log p,$$

$$S_2(X) = \sum_{p \le X} \frac{N_p + 1 - p}{N_p},$$

$$S_3(X) = \sum_{p \le X} (N_p - p - 1) \log p.$$

U primjenama ove ideje izabere se nekoliko prirodnih brojeva $X_1 < X_2 < \cdots < X_k$, te se računa $S_i(X_1), S_i(X_2), \ldots$, ali tako da se u svakom koraku odbaci recimo 80% "najlošijih" krivulja, tj. onih s najmanjom vrijednošću pripadne sume. Uočimo da za efikasnu implementaciju ove metode X_k ne bi smio biti prevelik (recimo $X_k < 100000$) jer nemamo vrlo efikasan algoritam za računanje N_p za vrlo velike p-ove. O metodama za računje broja N_p za velike p-ove će biti više riječi kasnije. U PARI-ju se broj a_p može izračunati pomoću funkcije ellap(E,p), pa se N_p dobije kao $N_p = p+1-a_p$.

Pogledajmo koji heuristički argument povezuje sumu $S_1(N)$ i BSD slutnju. BSD slutnja povlači da je $L(E,s) = L(s) = (s-1)^r \cdot g(s)$, gdje je $g(1) \neq 0$. (U stvari, preciznija verzija BSD slutnje točno predviđa čemu je jednako g(1). U opisu, se pored ostalih veličina, pojavljuju redovi torzijske i Tate-Šafarevićeve grupe, te regulator.) Logaritamska derivacija daje

$$\frac{L'(s)}{L(s)} = \frac{r}{s-1} + \frac{g'(s)}{g(s)},$$

Dakle, očekujemo da za logaritamska derivacije od L kad s teži u 1 brže teži u beskonačno što je rang veći. Sada ćemo promotriti produkt

$$L(s,N) = \prod_{p \le N} (1 - a_p p^{-s} + p^{1-2s})^{-1}$$

koji se od L(s) razlikuje po tome što smo produkt "prerezali" u N, te što smo ignorirali razliku u faktorima između prostih brojeva s dobrom i lošom redukcijom. Stavimo $f(s, N) = \log L(s, N)$. Tada je

$$f'(s, N) = -\sum_{p \le N} \frac{a_p p^{-s} - 2p^{1-2s}}{1 - a_p p^{-s} + p^{1-2s}} \log p.$$

Čini se da je razumno uzeti da je $\lim_{N\to\infty} f'(s,N)$ dobra aproksimacija za $\frac{L'(s)}{L(s)}$. Stoga brzina divergencije limesa

$$\lim_{s \to 1} \lim_{N \to \infty} f'(s, N) \tag{2.43}$$

može biti indikator veličine ranga. Kad bismo smjeli zamijeniti poredak limesa u (2.43), dobili bismo upravo

$$\lim_{N \to \infty} f'(1, N) = \lim_{N \to \infty} -\frac{a_p - 2}{p + 1 - a_p} \log p = \lim_{N \to \infty} S_1(N),$$

čime smo pokazali najavljenu vezu izmeđ BSD slutnje i sume $S_1(N)$.

Vidjeli smo ranije da u slučaju kada E ima racionalnu točku reda 2, imamo vrlo jednostavnu gornju ogradu za rang: $r \leq \omega(b) + \omega(b') - 1$, a također i $r \leq s$, gdje je s Selmerov rang. Općenito, u slučaju kada E ima točku konačnog reda, moguće je dati jednostavnu gornju ogradu za rang. Ukoliko imamo toliko sreće da se ta gornja ograda podudara s donjom ogradom koju dobijemo pretragom za točkama s malom visinom, na taj način možemo dobiti egzaktnu vrijednost za rang bez primjene metode općeg 2-silaska. Spomenuta gornja ograda se naziva $Mazurova\ ograda$. Neka je E eliptička krivulja nad $\mathbb Q$ zadana sa svojom minimalnom Weierstrassovom jednadžbom, te neka je E ima racionalnu točku neparnog prostog reda p. Tada vrijedi

$$r \le m_p = b + a - m - 1,$$

gdje je

- b broj prostih brojeva s lošom redukcijom;
- a prostih brojeva s aditivnom redukcijom;
- m broj prostih brojeva q s multiplikativnom redukcijom za koje dodatno vrijedi da p ne dijeli eksponent od q u Δ i da je $q \not\equiv 1 \pmod{p}$.

Primjer 2.16. Izračunajmo rang krivulje

 $E: y^2+y=x^3+x^2-1712371016075117860x+885787957535691389512940164$ (Dujella-Lecacheux (2001)).

Rješenje: Imamo:

$$E(\mathbb{Q})_{tors} = \{\mathcal{O}, [888689186, 8116714362487],$$

$$[-139719349, -33500922231893], [-139719349, 33500922231892],$$

$$[888689186, -8116714362488]\} \cong \mathbb{Z}_5.$$

Zato možemo izračunati Mazurovu ogradu m_5 . Diskriminanta je

$$\Delta = -3^{15} \cdot 5^5 \cdot 7^5 \cdot 11^5 \cdot 19^5 \cdot 41^5 \cdot 127^5 \cdot 1409 \cdot 10864429.$$

pa imamo: b=9, a=0, m=2, te dobivamo da je $r \le m_5=6$.

Pretragom za točkama P=(x,y) na E s cjelobrojnim koordinatama i $|x|<10^9$, nalazimo sljedećih 6 nezavisnih točaka modulo $E(\mathbb{Q})_{\rm tors}$:

```
[624069446, 7758948474007], [763273511, 4842863582287]
[680848091, 5960986525147], [294497588, 20175238652299]
[-206499124, 35079702960532], [676477901, 6080971505482],
```

čime smo dokazali da je $\operatorname{rank}(E) = 6$ (ovo je trenutno krivulja najvećeg poznatog ranga s torzijskom grupom \mathbb{Z}_5).

Neka je G jedna od 15 mogućih torzijskih grupa za eliptičku krivulju nad \mathbb{Q} (prema Mazurovom teoremu). Definiramo

$$B(G) = \sup\{\operatorname{rank}(E(\mathbb{Q})) : E(\mathbb{Q})_{\operatorname{tors}} = G\}.$$

Slutnja je da je B(G) neogranično za sve G. Međutim, danas znamo tek da je $B(G) \geq 3$ za sve G. U sljedećoj tablici su dani trenutno najbolje poznate donje ograde za B(G). Većina rezultata iz ove tablice je dobivena nekom kombinacijom metoda opisanih u ovom poglavlju. Detalji o rekordnim krivuljama se mogu naći na web stranici http://web.math.hr/~duje/tors/tors.html.

G	$B(G) \ge$	Author(s)			
0	28	Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$	18	Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$	13	Eroshkin (2007,2008)			
$\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$	12	Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/5\mathbb{Z}$	6	Dujella & Lecacheux (2001)			
$\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$	8	Eroshkin (2008), Dujella & Eroshkin (2008), Elkies (2008), Dujella (2008)			
$\mathbb{Z}/7\mathbb{Z}$	5	Dujella & Kulesz (2001), Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/8\mathbb{Z}$	6	Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/9\mathbb{Z}$	4	Fisher (2009)			
$\mathbb{Z}/10\mathbb{Z}$	4	Dujella (2005,2008), Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/12\mathbb{Z}$	4	Fisher (2008)			
$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$	14	Elkies (2005)			
$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$	8	Elkies (2005), , Eroshkin (2008), Dujella & Eroshkin (2008)			
$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$	6	Elkies (2006)			
$\mathbb{Z}/2\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/8\mathbb{Z}$	3	Connell (2000), Dujella (2000,2001,2006, 2008),			
		Campbell & Goins (2003), Rathbun (2003,2006), Dujella - Rathbun (2006),			
		Flores - Jones - Rollick - Weigandt - Rathbun (2007), Fisher (2009)			

2.11 Mordell-Weilova baza

Pretpostavimo da smo uspjeli izračunati rang r eliptičke krivulje E nekom od metoda iz prethodnih poglavlja. Te metode će nam uglavnom dati i r točaka P_1, \ldots, P_r na E koje su nezavisne modulo $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$. No, to ne znači da će nužno $\{P_1, \ldots, P_r\} \cup E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ generirati cijelu grupu $E(\mathbb{Q})$, već možda samo neku njezinu podgrupu konačnog indeksa. Tu podgrupu ćemo označiti s H. Željeli bismo, ako je moguće, naći generatore cijele Mordell-Weilove grupe, tj. Mordell-Weilovu bazu Q_1, \ldots, Q_r (tako da se svaka točka $P \in E(\mathbb{Q})$ može, na jedinstven način, prikazati u obliku $P = n_1Q_1 + \cdots + n_rQ_r + T$, $n_i \in \mathbb{Z}$, $T \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$).

Pogledat ćemo najprije jedan jednostavan slučaj kada je r=1 (pa se Mordell-Weilova grupa sastoji od jedne točke, koja se zove slobodni generator) i $\Delta > 0$. Tada E ima jednadžbu oblika $y^2 = (x - e_1)(x - e_2)(x - e_3)$,

gdje su $e_i \in \mathbb{R}$. Neka je $e_1 < e_2 < e_3$. Tada je $E^0(\mathbb{Q}) = \{(x,y) \in E(\mathbb{Q}) : x \ge e_3\} \cup \{\mathcal{O}\}$ podgrupa od $E(\mathbb{Q})$ koja se zove parna ili neutralna komponentna, dok se $E^{gg}(\mathbb{Q}) = \{(x,y) \in E(\mathbb{Q}) : e_1 \le x \le e_2\}$ zove neparna komponenta ("jaje"). Neparna komponenta može biti prazna, a ako je neprazna, onda $E^0(\mathbb{Q})$ ima indeks 2 u $E(\mathbb{Q})$. Primijetimo da u rešetki \mathbb{C}/L točke na $E^0(\mathbb{R})$ odgovaraju parametrima $z \in \mathbb{R}$, dok točke na $E^{gg}(\mathbb{R})$ odgovaraju parametrima z (iz fundametalnog pravokutnika) za koje je $z - \omega_2/2 \in \mathbb{R}$.

Propozicija 2.14. Neka eliptička krivulja E s cjelobrojnim koeficijentima zadovoljava sljedeće uvjete:

- (i) $rank(E(\mathbb{Q})) = 1;$
- (ii) $E(\mathbb{Q})$ ima točku P beskonačnog reda takvu da P+T ima cjelobrojne koordinate za sve $T \in E(\mathbb{Q})_{tors}$;
- (iii) $\Delta > 0$;
- (iv) neparna komponenta je neprazna.

Tada se jedan slobodni generator Q neka od konačno mnogo točaka s cjelobrojnim koordinatama na neparnoj komponenti.

Dokaz: Neka je Q slobodni generator. Tada je nQ = P + T za neki $n \in \mathbb{Z}$ i neku torzijsku točku T. Po pretpostavci (ii), točka nQ ima cjelobrojne koordinate. No, tada i točka Q = (x, y) ima cjelobrojne koordinate.

To slijedi iz činjenice koja se koristi i u dokazu Lutz-Nagellovog teorema. Naime, pretpostavimo da je $\nu_p(x) < 0$ za neki prost broj p. Tada je $\nu_p(x) = -2k$, $\nu_p(y) = -3k$ za neki $k \in \mathbb{N}$. Činjenica koja ovdje trebamo jest da je

$$E(p^k) := \{(x, y) \in E(\mathbb{Q}) : \nu_p(x) \le -2k\} \cup \{\mathcal{O}\}$$

podgrupa od $E(\mathbb{Q})$. Stoga iz $Q \in E(p^k)$ slijedi $nQ \in E(p^k)$, što je u suprotnosti i time na nQ ima cjelobrojne koordinate.

Za svaki $T' \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ je točka Q + T' slobodni generator, pa po upravo dokazanom ima cjelobrojne koordinate. Tvrdimo da se barem jedna od tih točaka nalazi u neparnoj komponenti. Pretpostavimo suprotno. Tada je Q u parnoj komponenti, a također i svi $T' \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ su u parnoj komponenti. Ali $E(\mathbb{Q})$ je generiran s Q i $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, pa bi tada bio sadržan u svojoj parnoj komponenti, što je u suprotnosti s pretpostavkom (iv).

Točaka s cjelobrojnim koordinatama u neparnoj komponenti očito ima samo konačno mnogo, jer im se x-koordinate nalaze u segmentu $[e_1, e_2]$. \square

Primjer 2.17. Nađimo slobodni generator krivulje

$$E: y^2 = x^3 - 5x.$$

Rješenje: U Primjeru 2.12 vidjeli smo da je rang od E jednak 1. Algoritam nam je dao i jednu točku P=(-1,2) beskonačnog reda. Ta točka se nalazi u neparnoj komponenti. Jedina netrivijalna torzijska točka je T=(0,0). Imamo: P+T=(5,10). Stoga su zadovoljeni svi uvjeti Propozicije 2.14. Lako se vidi da su jedine točke s cjelobrojnim koordinatama čija je x-koordinata iz segmenta $[-\sqrt{5},0]$ upravo točke $\pm P=(-1,\pm 2)$ i T. Zaključujemo da P slobodni generator od $E(\mathbb{Q})$ (ostali slobodni generatori su -P, P+T i -P+T). \diamondsuit

Pogledajmo sada općeniti slučaj. Imamo r nezavisnih točaka na $E(\mathbb{Q})$ i one zajedno sa $E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$ generiraju podgrupu H od $E(\mathbb{Q})$. Te nezavisne točke smo mogli dobiti kao produkt algoritma 2-silaska ili pretragom za točaka malih visina na $E(\mathbb{Q})$. Željeli bismo podgrupu H "uvećati" do cijele grupe $E(\mathbb{Q})$.

U tu svrhu, trebamo eksplicitne ocjene za razliku između naivne i kanonske visine. Navest ćemo jedan opći rezultat takvog tipa kojeg je dokazao Silverman 1990. godine. Napomenimo da je za konkretne krivulje često moguće dobiti i znatno bolje ograde. Koristimo oznaku $\log^+(x) = \log \max\{1, |x|\}$ za $x \in \mathbb{R}$.

Propozicija 2.15. Neka je E eliptička krivulja zadana Weierstrassovom jednadžbom s cjelobrojnim koeficijentima, te neka je Δ diskriminanta, a j njena j-invarijanta. Stavimo $2^* = 2$ ako je $b_2 \neq 0$, a $2^* = 1$ ako je $b_2 = 0$, te definirajmo

$$\mu(E) = \frac{1}{6}(\log|\Delta| + \log^+(j)) + \log^+(b_2/12) + \log(2^*).$$

Tada za svaki $P \in E(\mathbb{Q})$ vrijedi

$$-\frac{1}{12}h(j) - \mu(E) - 1.922 \le \hat{h}(P) - h(P) \le \mu(E) + 2.14.$$

Propoziciju je vrlo jednostano primijeniti ako krivulja ima rang 1, a mi znamo jednu točku P beskonačnog reda. Ako P nije slobodni generator, onda je P = kQ + T za generator Q i $k \geq 2$. Stoga je $\hat{h}(Q) \leq \frac{1}{4}\hat{h}(P)$, pa nam Propozicija 2.15 daje gornju ogradu B za naivnu visinu od Q. Ukoliko ne nađemo niti jednu racionalnu točku s $h(Q) \leq B$, onda znamo da je P generator, a inače je generator neka od pronađenih točaka.

Uočimo da nam Propozicija 2.15 daje još jednu metodu da nalaženje torzijskih točaka. Naime, budući da torzijske točke imaju kanonsku visinu 0, to je njihova naivna visina manja od $\frac{1}{12}h(j) + \mu(E) + 1.922$.

Propozicija 2.16. Neka je B > 0, te neka skup

$$S = \{ P \in E(\mathbb{Q}) : \hat{h}(P) \le B \}$$

sadrži reprezentante svih klasa od $E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q})$. Tada S generira $E(\mathbb{Q})$.

Dokaz: Neka je H podgrupa od $E(\mathbb{Q})$ generirana s točkama iz S. Pretpostavimo da je H prava podgrupa od $E(\mathbb{Q})$. Tada možemo izabrati $Q \in E(\mathbb{Q}) \setminus H$ za koju je $\hat{h}(Q)$ minimalno među svim takvim točkama. Po pretpostavci, postoje $P \in H$ i $R \in E(\mathbb{Q})$ takvi da je Q = P + 2R. Očito $R \notin H$, pa je zbog minimalnosti od Q, $\hat{h}(R) \geq \hat{h}(Q)$. Sada iz svojstava kanonske visine dobivamo:

$$\hat{h}(P) = \frac{1}{2}(\hat{h}(Q+P) + \hat{h}(Q-P)) - \hat{h}(Q) \ge \frac{1}{2}\hat{h}(2R) - \hat{h}(Q)$$
$$= 2\hat{h}(R) - \hat{h}(Q) \ge \hat{h}(Q) > B,$$

što je kontradikcija.

U praksi ćemo često prilikom računanja ranga (metodom 2-silaska) već dobiti reprezentante klasa od $E(\mathbb{Q})/2E(\mathbb{Q})$. Računajući kanonske visine tih točaka, dobivamo broj B (maksimum tih visina) za kojeg vrijedi pretpostavka Propozicije 2.16. Sada pomoću broja B i Propozicije 2.15 dobivamo gornju ogradu B' za naivnu visinu generatora, pa ih nalazimo pretraživanjem po svim točkama s $h(P) \leq B'$. Primijetimo da postoji mogućnost da se manja ograda B (pa time i B') dobije tako da se na polazni skup nezavisnih točkaka primjeni LLL-algoritam (vidi Poglavlje 2.7), čime se neće promijeniti podgrupa koju te točke generiraju, ali novo dobivene točke mogu imati (znatno) manje kanonske visine.

Ukoliko imamo r proizvoljnih nezavisnih točaka P_1, \ldots, P_r , onda provjeramo je li suma nekog podskupa od tih točaka iz $2E(\mathbb{Q})$. Ako dobijemo da je suma nekih P_i -ova jednaka 2R, onda jedan od P_i -ova zamijenimo sa R. Nakon konačno mnogo ovakvih koraka, dobivamo r nezavisnih točaka koje su nezavisne modulo $2E(\mathbb{Q})$, pa na njih možemo primijeniti Propozicija 2.16.

Primjer 2.18. Odredimo Mordell-Weilovu bazu za eliptičku krivulju

$$E: y^2 + y = x^3 - 7x + 6.$$

 $Rje\check{s}enje$: U Primjeru 2.15 vidjeli smo da je rang od E jednak 3, te našli 3 nezavisne točke beskonačnog reda:

$$P_1 = (1, -1), P_2 = (-2, 3), P_3 = (-7/4, 25/8).$$

Iz konstrukcije znamo da su ove točke nezavisne modulo $2E(\mathbb{Q})$. Stoga možemo primijeniti Propozicija 2.16 uz $B = \hat{h}(P_3) \approx 2.71736$. Imamo $\Delta = 5077$, j = 37933056/5077, $\mu(E) \approx 2.90856$, pa iz Propozicije 2.15 dobivamo:

$$-6.28483 \le \hat{h}(P) - h(P) \le 5.04856.$$

Zaključujemo da za naivne visine generatora vrijedi

 \Diamond

Dakle, tražimo sve racionalne točke $(x_1/x_2, y)$ na E sa svojstvom da je $|x_i| \le$ 8121. Dobivamo 92 para točaka. Tri točke s najmanjim kanonskim visinama su $Q_1 = (1,0), Q_2 = (2,0), Q_3 = (0,2)$. Pokazuje da se sve dobivene točke mogu prikazati u obliku $n_1Q_1 + n_2Q_2 + n_3Q_3, n_i \in \mathbb{Z}$. Detalje ćemo dati samo za cjelobrojne točke, kojih smo u danom segmentu pronašli 18 (parova):

$$(-3,0) = -Q_1 - Q_1, \ (-2,3) = -Q_1 + Q_2, \ (-1,3) = -Q_2 - Q_3,$$

$$(0,2) = Q_3, \ (1,0) = Q_1, \ (2,0) = Q_2, \ (3,3) = Q_1 + Q_3,$$

$$(4,6) = -Q_1 - Q_2 - Q_3, \ (8,21) = -Q_1 + Q_3, \ (11,35) = -Q_1 + Q_2 - Q_3,$$

$$(14,51) = 2Q_1, \ (21,95) = -2Q_2, \ (37,224) = -Q_2 - 2Q_3,$$

$$(52,374) = -Q_1 + 2Q_2 + Q_3, \ (93,896) = 2Q_1 + Q_2 + 2Q_3,$$

$$(342,6324) = -Q_2 + 2Q_3, \ (406,8180) = 2Q_1 + 2Q_2,$$

$$(816,23309) = -3Q_1 + Q_2 - Q_3.$$

Time smo dokazali da je $\{Q_1,Q_2,Q_3\}$ jedna Mordell-Weilova baza od $E(\mathbb{Q})$. Recimo nešto o tome kako se može naći prikaz točke P u obliku $n_1Q_1+n_2Q_2+n_3Q_3$. Najprije provjerimo jesu ti točke Q_1,Q_2,Q_3,P nezavisne. Ako su zavisne, onda je pripadna determinanta visina jednaka 0. Razvojem determinante primjerice po zadnjem retku, dobijemo linearnu kombinaciju oblika $\alpha_1Q_1+\alpha_2Q_2+\alpha_3Q_4+\alpha_4P$, gdje su $\alpha_i\in\mathbb{R}$. Podijelimo lijevu stranu ove jednakosti s najmanjim $|\alpha_i|$ koji je različit od 0, te tako dobivene koeficijente aproksimiramo racionalnim brojevima (najčešće je sasvim jasno o kojim se racionalnim brojevima radi, a u općem slučaju možemo koristiti verižne razlomke ili LLL-algoritam). Tako dobijemo linearnu kombinaciju oblika $m_1Q_1+m_2Q_2+m_3Q_4+m_4P=\mathcal{O}\pmod{E(\mathbb{Q})_{\rm tors}}$, za koju onda direktno provjerimo je li stvarno zadovoljena.

Na primjer, za točku P = (816, 23309), ovom metodom dobivamo najprije

$$1.25143Q_1 - 0.41714Q_2 + 0.41714Q_3 + 0.41714P$$

a potom

$$3Q_1 - Q_2 + Q_3 + P = \mathcal{O}$$

(jer je torzijska grupa od E trivijalna).

2.12 Cjelobrojne točke na eliptičkim krivuljama

2.12.1 Elementarni rezultati o Mordellovoj jednadžbi

Mordell je 1922. godine dokazao da je broj cjelobrojnih točaka na eliptičkoj krivulji konačan. Godine 1929., Siegel je dokazao analogan rezultat za sve krivulje genusa 1 definirane nad \mathbb{Q} . Prvu eksplicitnu ocjenu za veličinu rješenja (tj. $\max\{|x|,|y|\}$) dao je Baker 1966. godine. Prije nego šro nešto kažemo o ovim dubokim rezultatima, prikazat ćemo neke elementarne rezultate za tzv. Mordellove krivulje. To su krivulje oblika $y^2 = x^3 + k$.

Propozicija 2.17. Neka je $k = (4b-1)^3 - 4a^2$, gdje je a cijeli broj koji nema prostih faktora oblika 4l + 3. Tada jednadžba $y^2 = x^3 + k$ nema cjelobrojnih rješenja.

Dokaz: Imamo $k\equiv -1\pmod 4$, pa je $y^2\equiv x^3-1\pmod 4$. Budući da je $y^2\equiv 0$ ili 1 (mod 4), xne može biti paran niti kongruentan -1 modulo 4. Stoga je $x\equiv 1\pmod 4$. Zapišimo jednadžbu $y^2=x^3+(4b-1)^3-4a^2$ u obliku

$$y^{2} + 4a^{2} = x^{3} + (4b - 1)^{3} = (x + 4b - 1)(x^{2} - x(4b - 1) + (4b - 1)^{2}).$$

Zadnji faktor $x^2 - x(4b - 1) + (4b - 1)^2$ je kongruentan 3 modulo 4. Stoga on mora imati barem jedan prosti faktor p koji je također kongruentan 3 modulo 4. No, taj prosti faktor p može dijeliti zbroj dva kvadrata $y^2 + 4a^2$ jedino ako su i y i a djeljivi s p (jer je s jedne strane Legendeov simbol $(\frac{-1}{p}) = (-1)^{(p-1)/2} = -1$, a s druge strane bi bilo $(\frac{-1}{p}) = (\frac{-4a^2}{p}) = (\frac{y^2}{p}) = 1$), a to je u suprotnosti s pretpostavkom da a nema prostih faktora oblika 4l + 3.

Navedimo nekoliko cijelih brojeva k koji zadovoljavaju uvjete Propozicije 2.17: $k=-5,\ 11,\ 23,\ -73.$

Sljedeći rezultat se dokazuje sasvim analogno kao Propozicija 2.17.

Propozicija 2.18. Neka je $k = (4b+2)^3 - (2a+1)^2$, te neka su svi prosti faktori od 2a+1 oblika 4l+1. Tada jednadžba $y^2 = x^3 + k$ nema cjelobrojnih rješenja.

Propozicija 2.19. Neka je $k = 2b^2 - a^3$, gdje je $a \equiv 2, 4 \pmod{8}$, $b \equiv 1 \pmod{2}$ i svi prosti faktori od b su oblika $8l \pm 1$. Tada jednadžba $y^2 = x^3 + k$ nema cjelobrojnih rješenja.

Dokaz: Imamo $y^2 \equiv x^3 + 2 \pmod{4}$, pa je $x \not\equiv 0 \pmod{2}$ i $x \not\equiv 1 \pmod{4}$. Stoga je $x \equiv 3 \pmod{4}$, tj. $x \equiv 3$ ili 7 (mod 8). Nadalje,

$$y^{2} - 2b^{2} = x^{3} - a^{3} = (x - a)(x^{2} + ax + a^{2}).$$

Ako je $x \equiv 3 \pmod{8}$, onda je $x^2 + ax + a^2 \equiv 1 + 3a + a^2 \equiv \pm 3 \pmod{8}$, pa $x^2 + ax + a^2$ ima barem jedan prosti faktor p oblika $8l \pm 3$. Po pretpostavci, p ne dijeli b, pa dobivamo

$$\left(\frac{2}{p}\right) = \left(\frac{2b^2}{p}\right) = \left(\frac{y^2}{p}\right) = 1.$$

Dobili smo kontradikciju jer je $(\frac{2}{p}) = 1$ akko $p \equiv \pm 1 \pmod{8}$.

Ako je $x \equiv 7 \pmod 8$, onda je $x-a \equiv 7-a \equiv \pm 3 \pmod 8$, pa x-a mora imati barem jedan prosti faktor oblika $8l \pm 3$, iz čega dobivamo kontradikciju na sasvim isti način kao i u prethodnom slučaju.

Nekoliko vrijednosti od k koje zadovoljavaju uvjete Propozicije 2.19 su $k=-6,\,34,\,58,\,-62,\,66,\,90.$

Sasvim analogno prethodnoj propoziciji dokazuje se sljedeći rezultat.

Propozicija 2.20. Neka je $k = -2b^2 - a^3$, gdje je $a \equiv 4 \pmod{8}$, $b \equiv 1 \pmod{2}$ i svi prosti faktori od b su oblika 8l + 1 ili 8l + 3. Tada jednadžba $y^2 = x^3 + k$ nema cjelobrojnih rješenja.

Daljnji rezultati o Mordellovoj jednadžbi mogu se dobiti primjenom faktorizacije u kvadratnim poljima. Detaljnije o tome se može vidjeti u skripti iz kolegija "Diofantske jednadžbe". Ovdje navodimo samo jedan primjer rezultata koji se može dobiti tom metodom.

Propozicija 2.21. Neka je k < -1 kvadratno slobodan cijeli broj, $k \equiv 2, 3 \pmod{4}$ i $h(\mathbb{Q}(\sqrt{k})) \not\equiv 0 \pmod{3}$.

a) Ako je k oblika $k = 1 - 3a^2$, onda su sva cjelobrojna rješenja jednadžbe $u^2 = x^3 + k$ dana sa

$$x = 4a^2 - 1$$
, $y = \pm (3a - 8a^3)$.

b) Ako je k oblika $k = -1 - 3a^2$, onda su sva cjelobrojna rješenja jednadžbe $y^2 = x^3 + k$ dana sa

$$x = 4a^2 + 1$$
, $y = \pm (3a + 8a^3)$.

c) Ako je $k \neq \pm 1 - 3a^2$, onda jednadžba $y^2 = x^3 + k$ nema cjelobrojnih rješenja.

2.12.2 Transformacija eliptičkih krivulja u Thueove jednadžbe

Promotrimo općenitu jednadžbu oblika

$$y^2 = x^3 + ax^2 + bx + c,$$

gdje su koeficijenti a, b, c cijeli brojevi, a kubni polinom na desnoj strani nema višestrukih korijena. Prikazat ćemo Mordellov argument kojim je pokazao da takva jednadžba ima samo konačno mnogo cjelobrojih rješenja. Istovremeno, to je i važan korak u jednoj od općih metoda za nalaženje svih cjelobrojnih točaka na eliptičkoj krivulji.

Ideja je faktorizirati polinom

$$f(x) = x^3 + ax^2 + bx + c = (x - \theta_1)(x - \theta_2)(x - \theta_3). \tag{2.44}$$

Tako dobivamo polja $\mathbb{Q}(\vartheta_i)$ u kojima promatramo jednadžbu (2.44). Moguća su tri slučaja:

- 1) sva tri korijena od f su racionalni (pa onda i cijeli);
- 2) jedan korijen od f je racionalan, a ostala dva su kvadratne iracionalnosti;
- 3) f je ireducibilan nad \mathbb{Q} , korijeni su mu algebarski cijeli brojevi 3. stupnja.

Promatramo jednadžbu (2.44) u polju $\mathbb{K} = \mathbb{Q}(\vartheta_i)$. Dat ćemo neke detalje samo za treći slučaj, kad je kubni polinom f(x) ireducibilan. Transformacija eliptičke krivulje u Thueove jednadžbe u preostala dva slučaja provodi se na sličan način. Podsjetimo se da u \mathbb{Z} vrijedi: ako je $XY = Z^l$ i nzd(X,Y) = 1, onda postoje $U, V \in \mathbb{Z}$ tako da je $X = \pm U^l$, $Y = \pm V^l$. Taj rezultat se može poopćiti na cijele brojeve u polju algebarskih brojeva \mathbb{K} . Tako se iz (2.44) dobije relacija

$$x - \vartheta_i = m(r + s\vartheta_i + t\vartheta_i^2)^2, \tag{2.45}$$

gdje su $r, s, t \in \mathbb{Z}$, a m poprima konačno mnogo vrijednosti iz $\mathbb{Q}(\vartheta_i)$. I broj m (svaki od konačno mnogo njih) možemo zapisati u obliku $m = r_0 + s_0 \vartheta_i + t_0 \vartheta_i^2$, gdje su $r_0, s_0, t_0 \in \mathbb{Q}$. Uvrstimo to u (2.45), izmnožimo, te ϑ_i^3 i ϑ_i^4 prikažemo pomoću $1, \vartheta_i, \vartheta_i^2$. Usporedimo li koeficijente uz $1, \vartheta_i$ i ϑ_i^2 na obje strane jednadžbe, dobivamo tri jednadžbe oblika

$$f_1(r, s, t) = 0$$
, $f_2(r, s, t) = 1$, $f_3(r, s, t) = x$,

gdje su f_1, f_2, f_3 ternarne kvadratne forme s racionalnim koeficijentima. Dobro je poznato da se rješivost jednadžbe $f_1(r, s, t) = 0$ može efikasno ustanoviti. Ako netrivijalno rješenje postoji, onda su sva rješenja dana s

$$gr = q_1(u, v), \quad gs = q_2(u, v), \quad gt = q_3(u, v),$$

gdje su q_1, q_2, q_3 binarne kvadratne forme s cjelobrojnim koeficijentima, a g poprima konačno mnogo cjelobrojnih vrijednosti. Uvrstimo li to u jednadžbu $f_2(r, s, t) = 1$, dobivamo konačno mnogo jednadžbi oblika

$$h(u,v) = g^2, (2.46)$$

gdje je h homogeni polinom 4. stupnja s cjelobrojnim koeficijentima. Može se provjeriti da h nije kvadrat polinoma 2. stupnja. Jednadžba (2.46) je Thueova jednadžba. Takve jednadžbe su nazvane po Thueu koji je dokazao da imaju samo konačno mnogo rješenja. Stoga i polazna eliptička krivulja ima samo konačno mnogo cjelobrojnih točaka (koje dobijemo iz $f_3(r, s, t) = x$).

Više detalja o ovoj metodi, a i o rješavanju Thueovih jednadžbi, može se naći u skripti iz kolegija "Diofantske jednadžbe".

2.12.3 Primjena eliptičkih logaritama

Prethodno opisane metode nisu koristile Mordell-Weilovu grupu. Pokazat ćemo sada kako se poznavanje ranga i Mordell-Weilove grupe može iskoristiti za nalaženje cjelobrojnih točaka na eliptičkoj krivulji.

Kao što smo već bili rekli, u slučaju kada je rang jednak 0 (i mi to uspijemo dokazati), pomoću Lutz-Nagellovog teorema mogu se naći sve racionalne, pa onda i sve cjelobrojne točke na toj eliptičkoj krivulji.

U općem slučaju se primjenom tzv. eliptičkih logaritama može se dobiti ocjena $N \leq N_0$ za $N = \max\{|n_1|, \ldots, |n_r|\}$ u prikazu cjelobrojne točke u obliku $P = n_1 P_1 + \cdots + n_r P_r + T$. Potom se ova ograda, može značajno smanjiti pomoću LLL-algoritma. Ovu metodu su predložili 1994. godine Gebel, Pethő i Zimmer, te Stroeker i Tzanakis. No, za ovu metodu je nužno poznavati i rang i generatore P_1, \ldots, P_r , što smo vidjeli da može biti vrlo težak problem.

Promotrimo eliptičku krivulju zadanu Weierstrassovom jednadžbom s cjelobrojnim koeficijentima

$$E: y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6.$$

Ona je izomorfna krivulji s jednadžbom

$$E': Y^2 = 4X^3 - q_2X - q_3,$$

što je upravo jednadžba koju zadovoljavaju Weierstrassova \wp -funkcija i njezina derivacija. Rekli smo već da je funkcija \wp dvostruko periodična. Možemo pretpostaviti da njezini periodi zadovoljavaju $\omega_1 \in \mathbb{R}$ i $\Im(\omega_1/\omega_2) > 0$. Neka je L rešetka koja odgovara ω_1 i ω_2 . Imamo izomorfizam $\phi : \mathbb{C}/L \to E$, dan sa

$$z \mapsto \begin{cases} (\wp(z) - \frac{b_2}{12}, (\wp'(z) - a_1x - a_3)/2), & z \notin L, \\ \mathcal{O}, & z \in L, \end{cases}$$

gdje je $b_2 = a_1^2 + 4a_2$. Inverzno preslikavanje ψ se zove *eliptički logaritam*. Može se izračunati kao

$$\psi(P) = \int_{\infty}^{x+b_2/12} \frac{dt}{\sqrt{4t^3 - g_2t - g_3}} \pmod{L}$$
 (2.47)

(koristeći aritmetičko-geometrijsku sredinu). Spominjanje logaritama u nazivu opravdano je sljedećim svojstvom

$$\psi(P+Q) = \psi(P) + \psi(Q) \pmod{L}.$$

Neka je P cjelobrojna točka na krivulji E. Točku P možemo zapisati u obliku $P = n_1 P_1 + \cdots + n_r P_r + T$, gdje je $T \in E(\mathbb{Q})_{\text{tors}}$, a $\{P_1, \dots, P_r\}$ je Mordell-Weilova baza od $E(\mathbb{Q})$. Željeli bismo naći gornju ogradu za broj $N = \max\{|n_1|, \dots, |n_r|\}$, jer bismo imali konačno mnogo linearnih kombinacija za ispitati, te bi (u principu) mogli naći sve cjelobrojne točke.

Cjelobrojne točke na neparnoj (kompaktnoj) komponenti $E^{gg}(\mathbb{Q})$ je lako naći, pa ćemo u daljnjem pretpostaviti da je $P \in E^0(\mathbb{Q})$. Željeli bismo i elemente Mordell-Weilove baze prebaciti u parnu komponentu. U tu svrhu definiramo: $m_i = 1$ ako je $P_i \in E^0(\mathbb{Q})$, a $m_i = 2$ inače. Tada za sve $i = 1, \ldots, r$ imamo da je $Q_i = m_i P_i \in E^0(\mathbb{Q})$. Nadalje, definiramo brojeve q_i, r_i sa:

$$n_i = m_i q_i + r_i, \quad 0 \le r_i < m_i.$$

Ako sada stavimo $U = r_1 P_1 + \cdots r_r P_r$, tada cjelobrojnu točku P možemo prikazati u obliku

$$P = q_1Q_1 + \dots + q_rQ_r + T + U.$$

Budući da je $P \in E^0(\mathbb{Q})$ i $Q_i \in E^0(\mathbb{Q})$, to mora biti i $T + U \in E^0(\mathbb{Q})$. Uvodimo oznaku $Q_{r+1} = T + U$. Za Q_{r+1} imamo samo konačno mnogo mogućnosti, koje možemo efektivno odrediti (ako znamo torzijsku grupu i Mordell-Weilovu bazu). Stavimo $H = \max\{|q_i| : i = 1, \dots r\}$. Jasno je da je $H \leq N$. Ako uspijemo naći gornju ogradu za H, to ćemo biti dovoljno za rješenje našeg problema.

Polazište nam je ocjena iz sljedeće leme. Ovdje i do kraja ovom potpoglavlja, konstante c_1, c_2, \ldots ovise samo o E i njezinoj Mordell-Weilovoj bazi.

Lema 2.2. Za svaku cjelobrojnu točku P, uz gornje oznake vrijedi

$$\frac{1}{x(P)} \le c_1 e^{-c_2 H^2}. (2.48)$$

Rješenje: Budući da točka P ima cjelobrojne koordinate, to je $h(P) = \log |x(P)|$. Prema Propoziciji 2.15, postoji konstanta c_3 takva da je $h(P) \ge \hat{h}(P) - c_3$, pa je $\log |x(P)| \ge \hat{h}(P) - c_3$. Neka je $R = (< P_i, P_j >)$ regulator od E. Tada je $\hat{h}(P) = nRn^{\tau}$, gdje je $n = (n_1, \ldots, n_m)$. Matrica R je simetrična, pa se može prikazati u obliku ODO^{τ} , gdje je O ortogonalna matrica, a D dijagonalna matrica koja se sastoji od (realnih, pozitivnih) svojstvenih vrijednosti od R. Stavimo $c_2 = \min\{D_{i,i} : i = 1, \ldots r\}$, te m = nO. Tada

jе

$$\hat{h}(P) = nRn^{\tau} = mDm^{\tau} = \sum_{i=1}^{r} D_{i,i} m_i^2$$

$$\geq c_2 \sum_{i=1}^{r} m_i^2 = c_2 m m^{\tau} = c_2 nOO^{\tau} n^{\tau} = c_2 nn^{\tau}$$

$$= c_2 \sum_{i=1}^{r} n_i^2 \geq c_2 N^2.$$

Stavimo li da je $c_1 = e^{c_3}$, te uvažimo da je $N \ge H$, dobivamo nejednakost (2.48).

S druge strane, ispitivanjem integrala koji se pojavljuje u (2.47), može se dobiti da nejednakost

$$|\psi(P)|^2 \le \frac{c_5}{|x(P)|}. (2.49)$$

vrijedi da sve točke $P \in E^0(\mathbb{Q})$ i $|x(P) + b_2/12| > c_4$. Ovdje se može uzeti da je $c_4 = 2 \max\{|e_1|, |e_2|, |e_3|\}$, gdje su e_i nultočke polinoma $f(X) = 4X^3 - g_2X - g_3$, te da je $c_5 = 8 + \frac{|\omega_1^2 b_2|}{12}$.

Kombiniranjem nejednakosti (2.48) i (2.49) dobivamo da za sve cjelobrojne točke $P \in E^0(\mathbb{Q})$ za koje je $|x(P) + b_2/12| > c_4$ vrijedi

$$|\psi(P)| \le \sqrt{c_5 c_1} e^{-c_2 H^2/2} = c_6 e^{-c_7 H^2}.$$
 (2.50)

Imamo

$$\psi(P) = q_1 \psi(Q_1) + \dots + q_r \psi(Q_r) + \psi(Q_{r+1}) + m\omega_1,$$

gdje je $|m| \leq rN + 2$.

Sada možemo iskoristiti duboki rezultat Davida iz 1995. godine (može se shvatiti kao analogon Bakerovih rezultata o linearnim formama u logaritmima algebarskih brojeva), koji nam daje nejednakost oblika:

$$|\psi(P)| > e^{-c_8(\log H + c_9)(\log \log H + c_{10})^{r+2}}.$$
 (2.51)

Usporedbom (2.50) i (2.51) dobivamo da je $H \leq H_0$, gdje je H_0 (vrlo velika) konstanta (obično nešto kao 10^{100}). Međutim, korištenjem LLL-redukcije, ova ogromna gornja ograda može se značajno smanjiti. Tako se dobije nova ograda $H \leq H_1$, gdje je H_1 obično oko 10 (H_1 je reda veličine $\sqrt{\log H_0}$). Stoga, ukoliko rang r nije prevelik (recimo ako je $r \leq 8$), onda možemo testirati svih $(2H_1 + 1)^r$ kandidata i naći sve cjelobrojne točke na polaznoj eliptičkoj krivulji E.

Primjer 2.19. Odredimo sve cjelobrojne točke na eliptičkoj krivulji

$$E: y^2 + y = x^3 - 7x + 6.$$

Rješenje: U Primjeru 2.15 smo vidjeli da je rang od $E(\mathbb{Q})$ jednak 3, a u Primjeru 2.18 da je jedna Mordell-Weilova baza od E dana sa $Q_1 = (1,0)$, $Q_2 = (2,0)$, $Q_3 = (0,2)$. Supstitucijom Y = 2y + 1, X = x, dobivamo jednadžbu

$$Y^2 = 4X^3 - 28X + 25 = f(X).$$

Nultočke polinoma f(X) su $e_1 = -3.0124$, $e_2 = 1.0658$, $e_3 = 1.9466$. Dakle, cjelobrojne točke na $E^{gg}(\mathbb{Q})$ zadovoljavaju $-3 \le x(P) \le 1$, i lako je vidjeti da su sve takve točke (-3,0), (-2,3), (-1,3), (0,2), (1,0) (i njihove negativne točke).

Vidimo da su točke Q_1 i Q_3 iz $E^{gg}(\mathbb{Q})$. Slijedeći (Cohen, 8.7.4), zamijenit ćemo ih s točkama $Q_1' = -Q_1 - Q_2 - Q_3 = (4,6), \ Q_3' = -2Q_2 - 2Q_3 = (\frac{114}{49}, \frac{-720}{343})$ iz $E^0(\mathbb{Q})$. Dakle, točke P tražimo u obliku $P = q_1Q_1' + q_2Q_2 + q_3Q_3' + U$. Budući da E ima trivijalnu torzijsku grupu, to je $U = \mathcal{O}$ ili $-Q_2 - Q_3$, pa budući da tražimo točke iz $E^0(\mathbb{Q})$ imamo da je u stvari $U = \mathcal{O}$. Primjenom gore opisane metode, dobije se ograda $H \leq H_0 = 10^{60}$.

Sada se ova vrlo velika gornja ograda može značajno smanjiti primjenom LLL-redukcije.

Prikazati ćemo de Wegerov algoritam (1988) koji se može primijeniti i u mnogim drugim sličnim situacijama. Promotrimo nejednadžbu oblika

$$|\alpha_0 + x_1 \alpha_1 + \dots + x_n \alpha_n| < C_2 e^{-C_3 X^q},$$
 (2.52)

gdje su α_i dani realni ili kompleksni brojevi, C_2 i C_3 pozitivne realne konstante, $q \in \mathbb{N}$, te $X = \max\{|x_1|, \ldots, |x_n|\}$. Rješenja tražimo u cijelim brojevima x_1, \ldots, x_n . Pretpostavimo da je poznato da je $X \leq X_0$, gdje je X_0 neka (velika) konstanta. Želimo dobiti novu gornju ogradu oblika $X^q \leq c \ln X_0$. Razmotrit ćemo slučaj kada su svi α_i realni.

Odaberimo konstantu $C \approx X_0^n$. Linearnoj formi $\alpha_0 + \sum_{i=1}^n x_i \alpha_i$ pridružimo rešetku L generiranu stupcima matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & \cdots & 0 & 0 \\ \vdots & \ddots & 0 & 0 \\ 0 & \cdots & 1 & 0 \\ [C\alpha_1] & \cdots & [C\alpha_{n-1}] & [C\alpha_n] \end{bmatrix}.$$

Ovdje $[\alpha]$ označava najbliži cijeli broj realnom broju α . Konstantu C smo izabrali da bude približno jednaka X_0^n , jer tada po Lemi 2.12.3) možemo očekivati da će najmanji vektor LLL-reducirane baze imati normu približno X_0 . Koristeći LLL-algoritam možemo naći donju ogradu C_4 za veličinu

$$l(L, y) = \begin{cases} \min\{\|x - y\| : x \in L\}, \ y \notin L \\ \min\{\|x\| : x \in L, \ x \neq 0\}, \ y \in L, \end{cases}$$

gdje je $y = [0, ..., 0, -[C\alpha_0]]^{\tau}$.

Lema 2.3. Neka je $S=(n-1)X_0^2$ i $T=\frac{1+nX_0}{2}$. Ako je $C_4^2\geq T^2+S$, onda vrijedi

$$X^{q} \le \frac{1}{C_3} \left(\ln(CC_2) - \ln(\sqrt{C_4^2 - S} - T) \right),$$

ili je $x_1 = \cdots = x_{n-1}, x_n = -\frac{[C\alpha_0]}{[C\alpha_n]}.$

Dokaz: Neka je $\varphi = [C\alpha_0] + \sum_{i=1}^n x_i [C\alpha_i]$. Tada je

$$|\varphi - C(\alpha_0 + \sum_{i=1}^n x_i \alpha_i)| \le \frac{1}{2} + \sum_{i=1}^n \frac{X_0}{2} = T.$$

Stoga je $|\varphi| \leq T + C \cdot C_2 e^{-C_3 X^q}$. Neka je $x = [x_1, \dots, x_n]^{\tau}$, te z = Ax. Tada je $z - y = [x_1, \dots, x_{n-1}, \varphi]^{\tau}$. Budući da je $z \in L$, imamo da je ili z = y (pa je $x_1 = \dots = x_{n-1} = 0$ i $x_n = -\frac{[C\alpha_0]}{[C\alpha_n]}$) ili

$$C_4^2 \le l(L,y)^2 \le \sum_{i=1}^{n-1} x_i^2 + \varphi^2 \le S + (T + CC_2 e^{-C_3 X^q})^2$$
.

Po pretpostavci je $C_4^2 \ge S$, pa dobivamo

$$e^{-C_3X^q} \ge \frac{1}{CC_2}(\sqrt{C_4^2 - S} - T).$$
 (2.53)

Koristeći pretpostavku da je $C_4^2 \geq T^2 + S,$ iz (2.53) logaritmiranjem dobivamo

$$X^{q} \le \frac{1}{C_3} \left(\ln(CC_2) - \ln(\sqrt{C_4^2 - S} - T) \right).$$

Vratimo se na naš primjer. Nejednakost (2.52) ima oblik

$$|m\omega_1 + q_1\psi(Q_1') + q_2\psi(Q_2) + q_3\psi(Q_3')| \le 58.21e^{-0.1614H^2}$$

(dobivena je uz uvjet $|x(P)| \geq 7$). Izaberimo $C = 10^{250}$, te primjenimo postupak iz Leme 2.3. Dobivamo novu, bitno manju, gornju ogradu $H \leq 51$. Postupak se može nastaviti, te ova ograda još dodatno smanjiti. Uzmemo li $C = 10^9$, dobivamo da je $H \leq H_1 = 11$.

Sada nam preostaje naći sve cjelobrojne točke na $E^0(\mathbb{Q})$ koje zadovoljavaju $|x(P)| \leq 6$, te sve cjelobrojne točke oblika $q_1Q_1' + q_2Q_2 + q_3Q_3'$, $|q_i| \leq 11$ (ukupno $23^3 = 12167$ mogućnosti). Dobivamo da su sve cjelobrojne točke na E upravo cjelobrojne točke navedene u Primjeru 2.18.

Opisana metoda koja koristi eliptičke logaritme za nalaženje cjelobrojnih točaka na eliptičkoj krivulji implimentirana je u programskim paketima SAGE (program integral_points) i MAGMA (program IntegralPoints).

Poglavlje 3

Primjena eliptičkih krivulja nad konačnim poljima

3.1 Konačna polja

Konačno polje sqelemenata označavat ćemo s \mathbb{F}_q (koristi se još i oznaka GF(q)koja dolazi od "Galoisovog polja"). Konačno polje ne može biti karakteristike 0, stoga neka je p karakteristika od \mathbb{F}_q . Tada \mathbb{F}_q sadrži prosto polje $\mathbb{F}_p=\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}$. Nadalje, \mathbb{F}_q je konačno dimenzionalan vektorski prostor nad \mathbb{F}_p . Neka je k njegova dimenzija, a $\{e_1,\ldots,e_k\}$ baza. Tada se svaki element $a\in\mathbb{F}_q$ može na jednoznačan način prikazati u obliku linearne kombinacije

$$a = \lambda_1 e_1 + \cdots + \lambda_k e_k$$

gdje su $\lambda_i \in \mathbb{Z}_p$. Na taj način svakom $a \in \mathbb{F}_q$ možemo bijektivno pridružiti uređenu k-torku $(\lambda_1, \ldots, \lambda_k) \in (\mathbb{Z}_p)^k$. Stoga je $q = p^k$.

Vrijedi i obrat: za svaku potenciju prostog broja $q = p^k$ postoji polje od q elemenata, i ono je jedinstveno do na izomorfizam.

Elementi polja \mathbb{F}_q različiti od nule tvore abelovu grupu s obzirom na množenje. Tu grupu označavamo sa \mathbb{F}_q^* . Iz Lagrangeovog teorema slijedi da red svakog elementa $a \in \mathbb{F}_q^*$ dijeli q-1. Grupa \mathbb{F}_q^* je ciklička. Ako je g generator od \mathbb{F}_q^* , onda je g^j također generator ako i samo ako je nzd(j,q-1)=1. Stoga postoji točno $\varphi(q-1)$ generatora grupe \mathbb{F}_q^* .

Postavlja se pitanje kako efektivno realizirati konačno polje s p^k elemenata (ako je k > 1), te operacije na njemu. Polje \mathbb{F}_q za $q = p^k$ možemo realizirati kao kvocijentni prsten $\mathbb{Z}_p[t]/(g(t))$, gdje je g(t) neki normirani ireducibilni polinom stupnja n u $\mathbb{Z}_p[t]$, a (g(t)) označava glavni ideal generiran sg(t) (ovaj prsten je polje zbog toga što je g(t) ireducibilan). Elemente ovog polja se može prikazati kao polinome nad \mathbb{Z}_p stupnja $\leq k - 1$, dok su pripadne operacije zbrajanje i množenje polinoma u $\mathbb{Z}_p[t]$, s time da se nakon množenja računa ostatak pri dijeljenju s polinomom g(t).

Uočimo da su \mathbb{F}_{p^k} i \mathbb{Z}_{p^k} za $k \geq 2$ bitno različite strukture. U \mathbb{F}_{p^k} su svi nenul elementi invertibilni, dok u \mathbb{Z}_{p^k} ima točno $\varphi(p^k) = p^k - p^{k-1}$ invertibilnih elemenata.

Na ovom mjestu se možemo pitati kako naći ireducibilni polinom stupnja k nad \mathbb{Z}_p (i imali li uopće takvih polinoma). Pokazuje se da normiranih ireducibilnih polinoma stupnja k nad \mathbb{Z}_p ima približno p^k/k , tj. otprilike svaki k-ti normirani polinom stupnja k nad \mathbb{Z}_p je ireducibilan. Npr. ako je k prost broj, onda postoji točno $\frac{p^k-p}{k}$ različitih normiranih ireducibilnih polinoma stupnja k u $\mathbb{Z}_p[t]$. Testiranje je li konkretni polinom ireducibilan zasniva se na činjenici da je polinom g(t) stupnja k nad \mathbb{Z}_p ireducibilan ako i samo ako je nzd $(g(t),t^{p^j}-t)=1$ za $j=1,2,\ldots \lfloor k/2 \rfloor$. Posljednji uvjet se provjerava Euklidovim algoritmom za polinome. Da bi operacije u polju \mathbb{F}_q bile što efikasnije, obično se polinom g(t) bira tako da ima što manju težinu W (broj koeficijenata različitih od 0). U slučaju $q=2^k$, koji je najzanimljiviji za primjene u kriptografiji, čini se da je uvijek moguće postići da je W=3 ili W=5. Primjerice, u šifriranju pomoću Advanced Encryption Standarda (AES) koristi se polje \mathbb{F}_{2^8} , definirano pomoću ireducibilnog polinoma $x^8+x^4+x^3+x+1$.

Kako smo već rekli, polje \mathbb{F}_{2^k} jest vektorski prostor nad \mathbb{F}_2 dimenzije k. Postoji mnogo različitih baza tog vektorskog prostora. Mi ćemo spomeniti dva tipa takvih baza: trinomijalne baze i normalne baze.

Ako je g(x) ireducibilni polinom stupnja k nad \mathbb{F}_2 , tada se polje F_{2^k} može reprezentirati kao skup svih polinoma nad \mathbb{F}_2 stupnja manjeg od k, s operacijama modulo g(x). To se naziva reprezentacija pomoću polinomijalne baze. Reprezentacija pomoću trinomijalne baze je specijalni slučaj reprezentacije pomoću polinomijalne baze u kojem polinom g(x) ima oblik $g(x) = x^k + x^m + 1$, tj. W = 3. Prednost takve reprezentacije jest efikasnost provođenja redukcije modulo g(x). Za neke k-ove (npr. za $k \equiv 0 \pmod{8}$), trinomijalna baza ne postoji. Eksperimentalno je pokazano da trinomijalna baza postoji za nešto više od pola k-ova manjih od 1000.

Sljedeæi algoritam računa ostatak pri dijeljenju polinoma $a(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \cdots + a_{2k-2}x^{2k-2} \in \mathbb{F}_2[X]$ s polinomom $g(x) = x^k + x^m + 1$ (0 < m < k).

Redukcija modulo
$$g(x) = x^k + x^m + 1$$
:
for $i = 2k - 2$ to k by -1 do

$$a_{i-k} = a_{i-k} + a_i$$

 $a_{i-k+m} = a_{i-k+m} + a_i$

 $Normalna\ baza\ od\ \mathbb{F}_{2^k}\ nad\ \mathbb{F}_2$ je baza oblika

$$\{b, b^2, b^{2^2}, \dots, b^{2^{k-1}}\},\$$

gdje je $b \in \mathbb{F}_{2^k}$. Takva baza uvijek postoji. U reprezentaciji pomoću normalne baze, kvadriranje u polju postaje trivijalno: ako je $a=(a_0,a_1,\ldots,a_{k-1})$, onda je $a^2=(a_{k-1},a_0,a_1,\ldots,a_{k-2})$. Dakle, kvadriranje nije ništa drugo nego ciklički pomak udesno. Međutim, za općenitu normalnu bazu, množenje u polju je znatno kompliciranije. Stoga su od interesa one normalne baze kod kojih je množenje što jednostavnije. Takve baze se nazivaju optimalne normalne baze (ONB). Alternativna karakterizacija kaže da b generira ONB ako i samo ako za sve $i_1, i_2, 0 \leq i_1 < i_2 \leq k-1$, postoje cijeli brojevi j_1, j_2 takvi da vrijedi

$$b^{2^{i_1}+2^{i_2}} = b^{2^{j_1}} + b^{2^{j_2}}.$$

Optimalna normalna baza ne mora postojati. Jedan od nužnih uvjeta za postojanje ONB je da je barem jedan od brojeva k+1 i 2k+1 prost. Primjerice, ako je k+1 prost i 2 primitivni korijen modulo k+1, tada k netrivijalnih (k+1)-vih korijena iz jedinice tvore ONB od \mathbb{F}_{2^k} nad \mathbb{F}_2 .

3.2 Eliptičke krivulje nad konačnim poljima

Eliptičke krivulje nad konačnim poljima vrlo su važne za primjene u kriptografiji, a imaju primjene i na probleme faktorizacije i dokazivanja prostosti.

Neka je E eliptička krivulja nad konačnim poljem \mathbb{F}_q , $q=p^k$. Kao što smo već vidjeli, ako je p>3, onda E ima jednadžbu oblika

$$y^2 = x^3 + ax + b.$$

Ako je p = 3, onda E ima jednadžbu oblika

$$y^2 = x^3 + ax^2 + bx + c,$$

a ako je p=2, onda se E može transformirati u jedan od sljedeća dva oblika

$$y^{2} + cy = x^{3} + ax + b$$
 ili $y^{2} + xy = x^{3} + ax^{2} + b$.

Sada ćemo reći nešto o najvažnijim svojstvima eliptičkih krivulja definiranih nad konačnim poljima. Krenimo s jednim primjerom.

Primjer 3.1. Promotrimo eliptičku krivulju

$$E: \quad y^2 = x^3 + x + 3$$

nad poljem \mathbb{F}_7 . Odredimo elemente i strukturu grupe $E(\mathbb{F}_7)$.

Rješenje: Uočimo da su 0, 1, 2 i 4 svi kvadrati u polju \mathbb{F}_7 . Uvrštavamo x = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 u jednadžbu krivulje E, te dobivamo redom jednadžbe

 $y^2=3,5,6,5,1,0,1$ u \mathbb{F}_7 . Zaključujemo da samo za x=4,5 i 6 pripadne jednadžbe imaju rješenja. Konačno dobivamo da je

$$E(\mathbb{F}_7) = \{ \mathcal{O}, (4,1), (4,6), (5,0), (6,1), (6,6) \}.$$

Odredimo sada strukturu grupe $E(\mathbb{F}_7)$. Uzmimo točku P=(4,1) i izračunajmo njezine višekratnike. Imamo:

$$[2]P = (6,6), \quad [3]P = (5,0), \quad [4]P = (6,1), \quad [5]P = (4,6), \quad [6]P = \mathcal{O}.$$

Dakle, $E(\mathbb{F}_7)$ je ciklička grupa reda 6, a točka P joj je generator. \diamondsuit

Postavlja se pitanje, što se može reći općenito o grupi $E(\mathbb{F}_q)$, tj. o njezinom redu $|E(\mathbb{F}_q)|$ i strukturi. Lako je zaključiti da je $|E(\mathbb{F}_q)| \in [1, 2q+1]$. Naime, na E imamo točku \mathcal{O} , a pored toga svakom od q mogućih x-eva odgovaraju najviše dva y-a. No, samo pola elemenata od \mathbb{F}_q imaju kvadratni korijen (to su elementi oblika g^{2n} , gdje je g generator (cikličke) grupe \mathbb{F}_q^*), pa možemo očekivati da je $|E(\mathbb{F}_q)| \approx q+1$. Preciznu informaciju o redu grupe $E(\mathbb{F}_q)$ daje čuveni Hasseov teorem.

Teorem 3.1 (Hasse).

$$q+1-2\sqrt{q} \le |E(\mathbb{F}_q)| \le q+1+2\sqrt{q}$$

Veličina $t=q+1-|E(\mathbb{F}_q)|$ naziva se Frobeniusov trag. Prema Hasseovom teoremu je $|t|\leq 2\sqrt{q}$.

Vrijedi i svojevrstan obrat Hasseovog teorema (Deuringov teorem) koji kaže da za svaki prirodan broj

$$m \in \langle p+1-2\sqrt{p}, p+1+2\sqrt{p} \rangle$$

postoji eliptička krivulja nad \mathbb{F}_p takva da je $|E(\mathbb{F}_p)| = m$.

U primjenama eliptičkih krivulja, često biramo eliptičke krivulje čiji red ima neko zadano aritmetičko svojstvo (prost je, ima samo male proste faktore, i sl.). Pritom je jako važna činjenica, koju je dokazao H. W. Lenstra, a koja kaže da su redovi $|E(\mathbb{F}_p)|$, za $(a,b) \in \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p$, "skoro uniformno" distribuirani unutar intervala $\langle p+1-\sqrt{p},p+1+\sqrt{p}\rangle$ (centralne polovice Hasseovog intervala). To znači da će red slučajno odabrane eliptičke krivulje nad \mathbb{F}_p imati zadano svojstvo s približno istom vjerojatnošću kao i slučajno odabran prirodan broj reda veličine kao p.

O mogućim redovima grupe $E(\mathbb{F}_q)$ u općem slučaju $q=p^k$, govori sljedeći teorem.

Teorem 3.2. Neka je $q = p^k$. Tada postoji eliptička krivulja E nad \mathbb{F}_q takva da je $|E(\mathbb{F}_q)| = q + 1 - t$ ako i samo ako je $|t| \leq 2\sqrt{q}$ i t zadovoljava jedan od uvjeta:

1)
$$nzd(t, p) = 1$$

- 2) k je paran i $t = \pm 2\sqrt{q}$ ili $(t = \pm \sqrt{q} \ i \ p \not\equiv 1 \pmod{3})$ ili $(t = 0 \ i \ p \not\equiv 1 \pmod{4})$
- 3) k je neparan i t = 0 ili $(t = \pm \sqrt{2q} \ i \ p = 2)$ ili $(t = \pm \sqrt{3q} \ i \ p = 3)$.

O strukturi grupa $E(\mathbb{F}_q)$ govori sljedeći teorem.

Teorem 3.3. Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{F}_q . Tada je

$$E(\mathbb{F}_q) \cong \mathbb{Z}_{n_1} \times \mathbb{Z}_{n_2},$$

gdje su n_1 i n_2 prirodni brojevi i vrijedi $n_1|n_2$ i $n_1|q-1$.

Ako je $n_1 = 1$, onda je grupa $E(\mathbb{F}_q)$ ciklička. Iz uvjeta da $n_1 | \operatorname{nzd}(n_2, q - 1)$, zaključujemo da se može očekivati da će općenito n_1 biti mali prirodan broj, a grupa $E(\mathbb{F}_q)$ "skoro ciklička".

Recimo nešto o implementaciji grupovne operacije na $E(\mathbb{F}_q)$, ponajprije za slučajeve q=p (p>3) i $q=2^k$ koji su najzanimljiviji za primjene. Ako zbroj dvije točke P+Q računamo po formuli za zbrajanje točaka na krivulji zadanoj afinom jednadžbom, vidimo da trebamo računati inverz. Inverz se može izračunati pomoću (proširenog) Euklidovog algoritma ("obična" verzija u slučaju q=p, a polinomijalna u slučaju $q=2^k$). Iako je složenost Euklidovog algoritma teoretski istog reda veličine kao složenost množenja, u praksi je množenje ipak znatno brže od računanja inverza. Vidjeli smo već da se računanje inverza može izbjeći korištenjem Jacobijevih težinskih projektivnih koordinata u kojima projektivnoj točki (X,Y,Z) odgovara afina točka $(\frac{X}{Z^2},\frac{Y}{Z^3})$. Tada jednadžba eliptičke krivulje (za q=p gdje možemo koristiti kratku Weierstrassovu jednadžbu) postaje

$$Y^2 = X^3 + aXZ^4 + bZ^6$$

U ovim novim koordinatama se kod računanja zbroja točaka uopće ne pojavljuje dijeljenje. Zbroj P+Q se može izračunati uz 16 množenja, a zbroj P+P uz 10 množenja. Dodatna ušteda se može dobiti ako se koriste "miješane" koordinate. Npr. ako je točka P zapiše u Jacobijevim koordinatama, točka Q u afininim, a rezultat P+Q ponovo u Jacobijevim, za računanje koordinata točke P+Q treba samo 11 množenja.

U slučaju $q=2^k$, tj. krivulja u polju s karakteristikom 2, rekli smo već da možemo pretpostaviti da eliptička krivulja ima afinu jednadžbu jednog od ova dva oblika:

$$y^2 + cy = x^3 + ax + b, (3.1)$$

$$y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b. (3.2)$$

Krivulje oblika (3.1) su tzv. supersingularne krivulje i nisu od većeg interesa za primjene u kriptografiji, pa ćemo mi govoriti uglavnom o krivuljama oblika

(3.2). Ovdje se nadalje može uzeti da je $a \in \{0, \gamma\}$, gdje je $\gamma \in \mathbb{F}_{2^k}$ sa svojstvom da je $\text{Tr}(\gamma) = \gamma + \gamma^2 + \gamma^{2^2} + \cdots + \gamma^{2^{k-1}} = 1$. Posebno, ako je k neparan, onda možemo uzeti da je $a \in \{0, 1\}$. I u ovom slučaju mogu se koristiti Jacobijeve koordinate. Jednadžba (3.2) poprima oblik

$$Y^2 + XYZ = X^3 + aX^2Z^2 + bZ^6$$

U ovim koordinatama za računanje P+Q treba 14 množenja (odnosno 10 miješanim koordinatama), dok za P+Q treba 5 množenja. U ovoj situaciji još nešto bolji efekt se dobije korištenjem druge verzije težinskih koordinata. To su tzv. López-Dahabove koordinate u kojima projektivnoj točki (X,Y,Z) odgovara afina točka $(\frac{X}{Z},\frac{Y}{Z^2})$. Jednadžba (3.2) tada postaje

$$Y^2 + XYZ = X^3Z + aX^2Z^2 + bZ^4,$$

a broj operacija je za računanje P+Q 14 množenja (8 u miješanim koordinatama), a za P+Q 4 množenja.

U primjenama eliptičkih krivulja često je potrebno izračunati višekratnik neke točke P, tj. točku

$$mP = \underbrace{P + P + \dots + P}_{m \text{ pribrojnika}}.$$

To se može napraviti pomoću općih algoritama za efikasno potenciranje u Abelovim grupama. Najjednostavniji i najstariji takav algoritam je algoritam "kvadriraj i množi" (u multiplikativnoj notaciji), odnosno "dupliciraj i zbrajaj" (u aditivnoj notaciji koju koristimo kod eliptičkih krivulja). Algoritam se još naziva i "binarne ljestve", jer koristi binarni zapis broja m. Recimo da želimo izračunati 13P. Binarni zapis od 13 je $(1101)_2$. Sada 13P možemo izračunati kao

$$13P = P + 2(2P) + 2(2(2P)).$$

Mogli bi reći da smo binarni zapis čitali s desna na lijevo. Ako isti zapis pročitamo s lijeva na desno, onda imamo

$$13P = 2(2(P+2P)) + P.$$

Dakle, imamo sljedeća dva algoritma za računanje Q=mP, gdje je $m=(m_d,\ldots,m_0)_2$.

Binarne ljestve (s desna na lijevo):

$$Q=\mathcal{O};\ R=P$$
 for $i=0$ to $d-1$ if $(m_i=1)$ then $Q=Q+R$ $R=2R$ $Q=Q+R$

Binarne ljestve (s lijeva na desno):

```
egin{aligned} Q &= P \ &	ext{for } i = d-1 	ext{ to } 0 	ext{ by } -1 \ &Q &= 2Q \ &	ext{if } ig(m_i = 1ig) 	ext{ then } Q &= Q + P \end{aligned}
```

Obje varijante binarne metode imaju isti broj operacija: d dupliciranja, te množenja onoliko koliko ima jedinica u binarnom zapisu od m (što je $\leq d+1$, a u prosječnom slučaju je oko d/2). Prednost druge varijante (s lijeva na desno) je u tome da se u koraku Q=Q+P dodaje uvijek ista točka P, što se može pokušati iskorisiti u implementaciji. Broj operacija za računanje mP za eliptičku krivulju nad poljem \mathbb{F}_q je $O(\ln m \ln^2 q)$.

Postoje različita opća poboljšanja binarne metode, no mi ćemo spomenuti jednu koja je specifična za eliptičke krivulje. Naime, jedna od specifičnosti grupe točka na eliptičkoj krivulji je da u njoj inverzna operacija (oduzimanje) nije nimalo kompliciranija od originalne grupovne operacije (zbrajanja): -(x,y)=(x,-y), odnosno u karakteristici 2,-(x,y)=(x,x+y). Ova činjenica se može iskoristiti za efikasnije multipliciranje). Glavna ideja je zamjena binarnog zapisa sa zapisom u kojem su dopuštene znamenke -1,0,1. Prikaz broja m u obliku $m=\sum_{i_0}^d s_i 2^i, s_i \in \{-1,0,1\}$, zovemo SD (signed digit) prikaz od m. Jasno je da SD prikaz nije jedinstven. Naime, imamo 3^{d+1} kombinacija, a samo $2^{d+1}-1$ brojeva koji se mogu prikazati sd+1 znamenkom. Npr. $3=(0\ 1\ 1)=(1\ 0\ -1)$. Ova višeznačnost nam sugerira da pokušamo izabrati prikaz koji će imati što više nula, a to će rezultirati efikasnijim multipliciranjem.

Reći ćemo da je SD prikaz rijedak ili nesusjedan (non-adjacent form, kraće: NAF prikaz) ako nema susjednih znamenaka različitih od 0, tj. ako je $s_is_{i+1}=0$ za svaki i. Može se pokazati da svaki prirodan broj n ima jedinstveni NAF prikaz. Nadalje, NAF ima najmanju težinu (broj znamenki različitih od 0) među svim SD prikazima od n, a najviše za jednu znamenku je dulji od najkraćeg SD prikaza od n. Očekivana (prosječna) težina NAF prikaza je d/3, za razliku od binarnog prikaza kod kojeg je očekivana težina d/2.

Sljedeći algoritam iz poznatog binarnog zapisa $(n_{d-1}, \ldots, n_0)_2$ broja n računa njegov NAF prikaz (s_d, \ldots, s_0) .

Algoritam za NAF prikaz

$$\begin{aligned} c_0 &= 0 \\ \text{for } i &= 0 \text{ to } d \\ c_{i+1} &= \lfloor (n_i + n_{i+1} + c_i)/2 \rfloor \\ s_i &= n_i + c_i - 2c_{i+1} \end{aligned}$$

Umjesto formula iz ovog algoritma, možemo koristiti sljedeću tablicu koja za sve moguće vrijednosti ulaznih podataka u i-tom koraku (n_i, c_i, n_{i+1}) daje odgovarajuće vrijednosti izlaznih podataka (c_{i+1}, s_i) .

n_i	0	0	0	0	1	1	1	1
c_i	0	0	1	1	0	0	1	1
n_{i+1}	0	1	0	1	0	1	0	1
c_{i+1}	0	0	0	1	0	1	1	
s_i	0	0	1	-1	1	-1	0	0

Sve metode za potenciranje zasnovane na binarnom prikazu, mogu se jednostavno modificirati za NAF prikaz. Prikažimo to za binarnu metodu (s lijeva na desno).

Binarne ljestve s predznakom (aditivna verzija):

$$Q=P$$
 for $i=d-1$ to 0 by -1
$$Q=2Q$$
 if $(m_i=1)$ then $Q=Q+P$ if $(m_i=-1)$ then $Q=Q-P$

3.3 Određivanje reda grupe $E(\mathbb{F}_q)$

Hoće li konkretna eliptička krivulja biti prikladna za primjene u kriptografiji, ovisi prvenstveno o redu grupe $E(\mathbb{F}_q)$. Da bi problem diskretnog logaritma u toj grupi bio dovoljno težak, $|E(\mathbb{F}_q)|$ trebao bi imati barem jedan prosti faktor veći od 2^{160} . Nadalje, za krivulje specijalnog oblika poznati su efikasni algoritmi za problem diskretnog logaritma. To su anomalne krivulje kod kojih je $|E(\mathbb{F}_q)| = q$, te supersingularne krivulje kod kojih p|t, što za p > 3 znači da je $|E(\mathbb{F}_p)| = p + 1$ (a za $q = 2^k$ da je j(E) = 0). Stoga takve krivulje nisu prikladne za primjene u kriptografiji.

Reći ćemo sada nešto o metodama za određivanje reda $|E(\mathbb{F}_q)|$.

Prva metoda koju ćemo spomenuti koristi Legendreov simbol (odnosno njegovo poopćenje za \mathbb{F}_q), tj. formulu

$$|E(\mathbb{F}_p)| = p + 1 + \sum_{x \in \mathbb{F}_p} \left(\frac{x^3 + ax + b}{p}\right).$$

Složenost ovog algoritma je $O(p \ln^2 p)$, što možemo pisati i kao $O(p^{1+\varepsilon})$, gdje je ε proizvoljno mala pozitivna konstanta. Ovaj algoritam je efikasan samo za vrlo male p-ove, a praktički je neprimjenjiv za p > 10000.

Prikazat ćemo sada Shanks-Mestreovu metodu, čija je složenost $O(p^{1/4+\varepsilon})$ i koja je u praksi primjenjiva za $p < 10^{30}$.

Iz Hasseova teorema znamo da je $|E(\mathbb{F}_p)|=p+1-t, |t|\leq 2\sqrt{p}$. Izaberimo slučajnu točku $P\in E(\mathbb{F}_p)$. Želimo naći broj $N\in \langle p+1-2\sqrt{p}, p+1+2\sqrt{p}\rangle$ takav da je $[N]P=\mathcal{O}$. Takav broj N sigurno postoji jer, po Lagrangeovu

teoremu, red od P dijeli $|E(\mathbb{F}_p)|$. Ako je red od P veći od $4\sqrt{p}$, onda je takav N jedinstven i jednak je $|E(\mathbb{F}_p)|$. Naivan način za pronalaženje broja N bio bi da ispitamo svih $\lfloor 4\sqrt{p} \rfloor$ mogućih brojeva. Bolji način se zasniva na Shanksovoj metodi "malih i velikih koraka" (engl. baby step - giant step (BSGS)). Neka je $Q = [p+1+\lfloor 2\sqrt{p}\rfloor]P$. Tada za broj $n=p+1+\lfloor 2\sqrt{p}\rfloor-N$ vrijedi da je $0 \le n \le 4\sqrt{p}$ i

$$[n]P = [p+1 + \lfloor 2\sqrt{p} \rfloor - N]P = Q.$$

Dakle, zapravo trebamo riješiti problem diskretnog logaritma. Iako za taj problem nemamo jako efikasan algoritam, ipak ga BSGS metodom možemo riješiti efikasnije nego da redom uvrštavamo sve moguće n-ove. Neka je $m = \lceil 2p^{1/4} \rceil$. Tada je $n < m^2$, pa n možemo prikazati u obliku

$$n = im + j$$
, $0 \le i \le m - 1$, $0 \le j \le m - 1$.

"Mali koraci" (engl. baby steps) se sastoje u računanju točaka [j]P, $0 \le j \le m-1$ (nova točka dobiva se iz stare dodavanjem P - mali korak). "Veliki koraci" (engl. giant steps) se sastoje u računanju točaka Q-[i]([m]P), $0 \le i \le m-1$ (nova točka dobiva se iz stare oduzimanjem [m]P - veliki korak). Za svaki i testiramo postoji li j takav da je

$$Q - [i]([m]P) = [j]P.$$

Kada takve i, j pronađemo, tada je traženi n jednak im + j. Dakle, imamo sljedeći algoritam:

Shanks-Mestreova metoda):

$$\begin{split} m &= \lceil 2p^{1/4} \rceil \\ P &\in E(\mathbb{F}_p), \, |P| > 4\sqrt{p} \\ Q &= [p+1+\lfloor 2\sqrt{p} \rfloor] P \\ \text{for } j &= 0 \text{ to } m-1 \\ \text{izračunaj i spremi } [j] P \\ \text{for } i &= 0 \text{ to } m-1 \\ \text{if } \big(Q-[i]([m]P) &= [j]P \text{ za neki } 0 \leq j \leq m-1 \big) \text{ then } \\ t &= im+j-\lfloor 2\sqrt{p} \rfloor \end{split}$$
 return t

Primjer 3.2. Zadana je krivulja

$$E: y^2 = x^3 + 3x + 5$$

nad poljem \mathbb{F}_{163} . Odrediti red grupe $E(\mathbb{F}_{163})$.

Ovdje je m=8. Uzmimo P=(1,3). Tada je Q=[163+1+25]P=(106,61). U sljedećoj tablici su prikazani "mali koraci":

j	0	1	2	3	4	5	6	7
[j]P	0	(1, 3)	(162, 162)	(4, 154)	(11, 37)	(143, 101)	(77, 80)	(118, 5)

Izračunamo R = [8]P = (97, 150). "Veliki koraci" su prikazani u sljedećoj tablici:

Dakle,
$$n=3\cdot 8+7=31,\ t=31-25=6$$
 i konačno $|E(\mathbb{F}_{163})|=163+1-6=158.$

Ako je red točke P manji od $4\sqrt{p}$, onda će nam ovaj algoritam dati više mogućih kandidata za red grupe $|E(\mathbb{F}_p)|$. Dakle, postavlja se pitanje postoji li točka $P \in E(\mathbb{F}_p)$ čiji je red P veći od $4\sqrt{p}$. Potvrdan odgovor na ovo pitanje dao je Mestre. Da bismo formulirali njegov rezultat, treba nam pojam "zakretanja" (engl. twist) eliptičke krivulje. Za eliptičku krivulju E nad poljem \mathbb{K} danu jednadžbom $y^2 = x^3 + ax + b$ i $g \in \mathbb{K}^*$, (kvadratni) twist od E s g je eliptička krivulja čija je jednadžba $gy^2 = x^3 + ax + b$, odnosno (uz supstituciju X = gx, $Y = g^2y$) $Y^2 = X^3 + g^2aX + g^3b$. U slučaju kada je $\mathbb{K} = \mathbb{F}_p$, svi twistovi od E čine dvije klase izomorfnih krivulja. One kod kojih je g kvadratni ostatak modulo p izomorfne su s E, dok su sve one kod kojih je g kvadratni neostatak modulo g izomorfne jednoj drugoj krivulji koju ćemo označiti s E'. Iz formule za prikaz $|E(\mathbb{F}_p)|$ pomoću Legendreovih simbola, direktno slijedi da je

$$|E(\mathbb{F}_p)| + |E'(\mathbb{F}_p)| = 2p + 2.$$

To znači da ako znamo red $|E(\mathbb{F}_p)|$, onda znamo i red od $|E'(\mathbb{F}_p)|$, i obrnuto. Sada možemo navesti gore najavljeni Mestreov rezultat koji kaže da ako je p > 457, onda postoji točka reda većeg od $4\sqrt{p}$ na barem jednoj od krivulja E i E'. Štoviše, takvih točaka ima relativno mnogo (ima ih više od $c \ln p / \ln \ln p$ za neku konstantu c).

Prvi polinomijalni algoritam za računanje reda grupe $E(\mathbb{F}_q)$ dao je Schoof 1995. godine. Taj je algoritam imao složenost $O(\ln^8 q)$. Kasnije su Atkin i Elkies poboljšali Schoofov algoritam do složenosti $O(\ln^6 q)$, pa je danas moguće izračunati red grupe $E(\mathbb{F}_p)$ za proste brojeve $p < 10^{500}$. Vrlo kratko ćemo spomenuti neke od ideja koje se koriste u Schoofovom algoritmu. Polazna ideja je računanje broja t tako da se izračuna t mod l za male proste brojeve l. Ako je l_{max} najmanji prost broj takav da je

$$\prod_{\substack{l \text{ prost} \\ l \le l_{max}}} l > 4\sqrt{q},$$

onda iz poznavanja t mod l za $2 \leq l \leq l_{max}$, pomoću Kineskog teorema o ostatcima možemo izračunati t. Broj l_{max} je reda veličine $O(\ln q)$, pa je broj kongruencija u pripadnom sustavu $O(\frac{\ln q}{\ln \ln q})$. U određivanju t mod l koristi se tzv. Frobeniousov endomorfizam. To je preslikavanje $\varphi: E(\mathbb{F}_q) \to E(\mathbb{F}_q)$ zadano sa $\varphi(x,y) = (x^q,y^q), \ \varphi(\mathcal{O}) = \mathcal{O}$. Frobeniusov endomorfizam φ i Frobeniusov trag t povezani su relacijom

$$\varphi^2 - [t]\varphi + [q] = [0],$$

tj. za svaku točku $P=(x,y)\in E(\mathbb{F}_q)$ vrijedi

$$(x^{q^2}, y^{q^2}) - [t](x^q, y^q) + [q](x, y) = \mathcal{O}.$$

Neka je točka $P \in E(\mathbb{F}_q)$ takva da je $[l]P = \mathcal{O}$, te neka je $q_l = q \mod l$. Ako za $\tau \in \{0, 1, \dots, l-1\}$ vrijedi $\varphi^2(P) + [q_l]P = [\tau]\varphi(P)$, onda je $t \mod l = \tau$.

3.4 Problem diskretnog logaritma

3.4.1 Index calculus metoda

Najefikasniji poznati algoritmi za problem diskretnog algoritma u grupi \mathbb{F}_p^* zasnovani su na tzv. $index\ calculus\ metodi$. Sama metoda se može definirati za proizvoljnu grupu G, no njezina efikasnost bitno ovisi o svojstvima te grupe. Ponajprije, moramo biti u stanju izabrati relativno mali podskup \mathcal{B} grupe G (tzv. $faktorsku\ bazu$) koji ima svojstvo da se velik broj elemenata iz G može efikasno prikazati kao produkt elemenata iz \mathcal{B} .

Za efikasnost ove metode u grupi \mathbb{F}_p^* presudna su svojstva distribucije prostih brojeva, ponajprije činjenica da ih ima beskonačno mnogo. Preciznije, broj prostih brojeva, koji su manji od realnog broja x, asimptotski je jednak $\frac{x}{\ln x}$. Vidjet ćemo da teškoća nalaženja eliptičkih krivulja velikog ranga, predstavlja najvažniji ograničavajući faktor za primjenu ove metode na grupe eliptičkih krivulja nad konačnim poljem. Ovo je upravo i predstavljalo motivaciju za uvođenje eliptičkih krivulja u kriptografiju.

Opisat ćemo sada algoritam koji za cikličku grupu G reda n s generatorom g, računa diskretni logaritam $\log_g h$ proizvoljnog elementa h grupe G (diskretni logaritam se još naziva i indeks, pa odatle dolazi naziv metode).

Index calculus algoritam:

- 1. IZBOR FAKTORSKE BAZE Izaberemo podskup $\mathcal{B} = \{p_1, p_2, \dots, p_m\}$ od G sa svojstvom da se relativno velik broj elemenata iz G može prikazati kao produkt elemenata iz \mathcal{B} .
- 2. LINEARNE RELACIJE U LOGARITMIMA Za slučajan broj k, $0 \le k \le n-1$, izračunamo g^k , te ga pokušamo prikazati kao produkt elemenata iz \mathcal{B} :

$$g^k = \prod_{i=1}^m p_i^{c_i}, \quad c_i \ge 0.$$

Ukoliko smo u tome uspjeli, logaritmiramo dobivenu relaciju, te tako prikažemo $k \mod n$ kao linearnu kombinaciju logaritama:

$$k \equiv \sum_{i=1}^{m} c_i \log_g p_i \pmod{n}.$$

Ponavljamo ovaj postupak sve dok ne dobijemo barem m takvih relacija. Obično se zadovoljavamo sm+10 relacija, jer tada s velikom vjerojatnošću pripadni sustav od m+10 jednadžbi sm nepoznanica ima jedinstveno rješenje.

3. Rješavanje sustava

Riješimo linearni sustav od, recimo, m+10 jednadžbi sm nepoznanica, te tako dobijemo vrijednosti $\log_q p_i.$

4. Računanje $x = \log_a h$

Za slučajan broj k, $0 \le k \le n-1$, izračunamo $h \cdot g^k$, te ga pokušamo prikazati kao produkt elemenata iz \mathcal{B} :

$$h \cdot g^k = \prod_{i=1}^m p_i^{d_i}, \quad d_i \ge 0.$$

Ukoliko nismo u tome uspjeli, izaberemo novi k, a ukoliko smo uspjeli, logaritmiramo dobivenu relaciju, te tako dobijemo da je

$$x = \log_g h = \left(\sum_{i=1}^m d_i \log_g p_i - k\right) \bmod n.$$

U primjeni $index \ calculus$ metode na grupu \mathbb{F}_p^* , koja je ciklička grupa reda n=p-1, za faktorsku bazu \mathcal{B} uzimamo prvih m prostih brojeva. Potom pokušavamo brojeve oblika $r=g^k \mod p$ prikazati kao produkt potencija prvih m prostih brojeva. Jasno je da što veći m izaberemo, to je veća vjerojatnost da će se r moći rastaviti kao produkt potencija prvih m prostih brojeva. S druge strane, veći m znači da će rješavanje sustava u 3. koraku algoritma biti teže. Pokazuje se da je optimalan izbor ako odaberemo da je najveći element faktorske baze p_m približno jednak

$$L(p) = e^{\sqrt{\ln p \ln \ln p}}.$$

Na taj način, algoritam index calculus postaje subeksponencijalni algoritam za računanje diskretnog logaritma u grupi \mathbb{F}_p^* .

3.4.2 Problem diskretnog logaritma za eliptičke krivulje

Nije \mathbb{F}_p^* jedina grupa kod koje je potenciranje puno lakše od logaritmiranja. Dapače, ima grupa, poput grupe eliptičke krivulje nad konačnim poljem, kod kojih je razlika u težini ova dva problema (potenciranja i logaritmiranja) još veća.

Ideju o tome da bi eliptičke krivulje mogle biti korisne u konstrukciji kriptosustava s javnim ključem prvi su javno iznijeli Koblitz i Miller 1985. godine. Glavni razlog za uvođenje eliptičkih krivulja u kriptografiju javnog ključa jest taj da je problem diskretnog logaritma u grupi $E(\mathbb{F}_p)$ još teži od problema diskretnog logaritma u grupi \mathbb{F}_p^* . To pak znači da se ista sigurnost može postići s manjim ključem. Tako je npr. umjesto ključa duljine 1024 bita, dovoljan ključ duljine 160 bitova. To je osobito važno kod onih medija

kod kojih je prostor za pohranu ključeva vrlo ograničen. U daljnjem tekstu ćemo precizirati ova razmatranja.

Recimo sada nešto o poznatim algoritmima za rješavanje problema diskretnog logaritma u grupi eliptičke krivulje nad konačnim poljem (ECDLP).

Opisat ćemo najprije Pohlig-Hellmanov algoritam redukcije koji se temelji na tome da se određivanje broja m svodi na određivanje vrijednosti od m modulo svaki prosti faktor od n. Direktna posljedica postojanja ovog algoritma jest da ako želimo da kriptosustav zasnovan na ECDLP bude siguran, onda n mora imati veliki prosti faktor.

Pohlig-Hellmanov algoritam se može primijeniti u bilo kojoj Abelovoj grupi G. Neka je red n od G djeljiv s prostim brojem p, te pretpostavimo da želimo riješiti problem diskretnog logaritma Q = mP. Neka je je n' = n/p, $m \equiv m_0 \pmod{p}$, te Q' = n'Q i P' = n'P. Tada je P' točka reda p, pa je $mP' = m_0P'$. Sada se problem diskretnog logaritma Q = mP u G reducira na podgrupu od G reda p, tako što se rješava problem

$$Q' = n'Q = n'mP = m_0P'.$$

Rješenjem ovog novog problema određujemo vrijednost m_0 , tj. određujemo m modulo p.

Vrijednosti od m modulo p^2, p^3, \ldots, p^c (gdje je p^c najveća potencija od p koja dijeli n) određuju se na sljedeći način. Pretpostavimo da je poznato da je $m \equiv m_{i-1} \pmod{p^i}$. Tada je $m = m_{i-1} + kp^i$, za neki cijeli broj k. Tako dobivamo problem

$$R = Q - m_{i-1}P = k(p^iP) = kS,$$

gdje su R i S poznati i S ima red $s = n/p^i$. Vrijednost od $k_{i-1} = k \mod p$ određuje se na isti način kao što je gore određena vrijednost od m modulo p, pa dobivamo da je $m \equiv m_i \pmod{p^{i+1}}$, gdje je $m_i = m_{i-1} + k_{i-1}p^i$.

Nastavljajući ovaj postupak, rješavanjem problema diskretnog logaritma u podgrupama reda p, mi na kraju određujemo vrijednost m modulo p^c . Nakon što izračunamo ovu vrijednost za sve proste djelitelje od n, sam broj m, tj. rješenje originalnog problema diskretnog logaritma, nalazimo primjenom Kineskog teorema o ostatcima.

Primjer 3.3. Neka je dana eliptička krivulja

$$E: y^2 = x^3 + 71x + 602$$

nad \mathbb{F}_{1009} . Red grupe $E(\mathbb{F}_{1009})$ je $1060 = 2^2 \cdot 5 \cdot 53$. Zadane su točke P = (1, 237), Q = (190, 271). Treba riješiti problem eliptičkog diskretnog logaritma Q = [m]P.

 $Rje\check{s}enje$: Točka P ima red $530 = 2 \cdot 5 \cdot 53$ u grupi $E(\mathbb{F}_{1009})$. Dakle, kod nas je n = 530 i pomoću Pohlig-Hellmanovog algoritma računanje broja m se reducira na računanje od m modulo 2, 5 i 53.

<u>Modulo 2</u>: Množeći točke P i Q s 530/2=265, dobivamo točke $P_2=[265]P=(50,0)$ i $Q_2=[265]Q=(50,0)$. Dobivamo problem

$$Q_2 = (m \bmod 2)P_2,$$

otkud očito slijedi da je $m \equiv 1 \pmod{2}$.

<u>Modulo 5</u>: Množeći točke P i Q s 530/5 = 106, dobivamo točke P_5 = [106]P = (639, 160) i $Q_5 = [106]Q = (639, 849)$. Očito je $Q_5 = -P_5$, što povlači $m \equiv -1 \equiv 4 \pmod{5}$.

<u>Modulo 53</u>: Sada se točke množe s 530/53 = 10. Tako se dobivaju točke $P_{53} = [10]P = (32,737)$ i $Q_{53} = [10]Q = (592,97)$. Dobili smo problem diskretnog logaritma u grupi reda 53, koji ćemo riješiti malo kasnije kao ilustraciju BSGS metode. Rezultat je $m \equiv 48 \pmod{53}$.

Rješenje originalnog problema Q = [m]P, za P = (1, 237), Q = (190, 271), dobivamo rješavanjem sustava kongruencija

$$m \equiv 1 \pmod{2}$$
, $m \equiv 4 \pmod{5}$, $m \equiv 48 \pmod{53}$,

čije je rješenje, po Kineskom teoremu o ostacima, m=419.

Poznato je nekoliko metoda za rješavanje ECDLP koje imaju složenost $O(\sqrt{n})$. Danas se najboljom smatra $Pollardova\ \rho\text{-}metoda$, kod koje je za određivanje diskretnog logaritma potrebno približno $\frac{\sqrt{\pi n}}{2}$ zbrajanja točaka na eliptičkoj krivulji. Mi ćemo ovdje opisati Shanksovu "baby step - giant step" (BSGS) metodu. Ova metoda je primjenjiva na problem diskretnog logaritma u proizvoljnoj Abelovoj grupi G. Njezina kompleksnost je također $O(\sqrt{n})$, gdje je n red grupe G, a pripadna konstanta je čak i nešto bolja nego kod ρ -metode. No, za razliku od ρ -metode, BSGS metoda zahtjeva i pohranjivanje u memoriju $O(\sqrt{n})$ elemenata grupe.

Slijedi opis BSGS metode. Neka su $P,\ Q$ elementi grupe G, te neka je Q=mP. Po teoremu o dijeljenju s ostatkom, znamo da se m može zapisati u obliku

$$m = \lceil \sqrt{n} \rceil a + b$$
, gdje je $0 \le a, b < \sqrt{n}$.

Trebamo odrediti vrijednosti od a i b. Jednadžbu Q=mP možemo sada zapisati u obliku

$$(Q - bP) = a(\lceil \sqrt{n} \rceil P).$$

Na prvi pogled se može činiti da smo samo dodatno zakomplicirali problem, međutim ovakav prikaz jednadžbe nam omogućava rješavanje problema balansiranjem zahtjeva za "prostor i vrijeme". Najprije izraèunamo tablicu "baby stepova". Ta se tablica sastoji od svih vrijednosti

$$R_b = Q - bP$$
, za $b = 0, 1, ..., \lceil \sqrt{n} \rceil - 1$.

Tablica se sortira, te spremi u memoriju tako da može biti efikasno pretraživana. Nakon toga računamo redom "giant stepove":

$$S_a = a(\lceil \sqrt{n} \rceil P), \quad \text{za } a = 0, 1, \dots, \lceil \sqrt{n} \rceil - 1.$$

Nakon svakog računanja "giant stepa", provjerimo pojavljuje li se S_a u tablici. Ako se pojavljuje, onda smo otkrili vrijednosti od a i b. Ovaj postupak mora završiti prije nego što a dosegne vrijednost $\lceil \sqrt{n} \rceil$.

Primjer 3.4. Nastavak primjera 3.3: U gornjem primjeru, promatrali smo eliptičku krivulju

$$E: y^2 = x^3 + 71x + 602$$

nad \mathbb{F}_{1009} . Nakon primjene Pohlig-Hellmanovog algoritma, originalni problem smo sveli na određivanje broja m_0 za kojeg vrijedi $Q' = [m_0]P'$, gdje je Q' = (592, 97), P' = (32, 737).

Rješenje: Znamo da je red od P' jednak 53. Kako je $\lceil \sqrt{53} \rceil = 8$, trebamo napraviti osam "baby stepova". Dobivamo sljedeću tablicu:

b	$R_b = Q' - [b]P'$
0	(592, 97)
1	(728, 450)
2	(537, 344)
3	(996, 154)
4	(817, 136)
5	(365, 715)
6	(627, 606)
7	(150, 413)

Sada računamo "giant stepove":

a	$S_a = [a]([8]P')$
1	(996, 855)
2	(200, 652)
3	(378, 304)
4	(609, 357)
5	(304, 583)
6	(592, 97)

Primjećujemo poklapanje za a=6 i b=0, što povlači $m_0=8a+b=48$. (Već iz a=1 smo mogli zaključiti da je $S_1=-R_3$, otkud je [8]P'=-Q+[3]P', što ponovo povlači da je $m\equiv -5\equiv 48\pmod{53}$.)

Napomenimo da za eliptičke krivulje specijalnih oblika postoje i efikasniji algoritmi za ECDLP od gore navedenih. Poznavanje tih algoritama je važno jer nam oni pokazuju koje eliptičke krivulje trebamo izbjegavati u kriptografskim primjenama.

3.4.3 Izbor parametara u ECC

Dva su osnovna koraka kod izbora parametara za kriptosustav zasnovan na eliptičkim krivuljama:

- izbor konačnog polja \mathbb{F}_q ;
- izbor eliptičke krivulje E nad \mathbb{F}_q .

Kod izbora polja, dvije su osnovne mogućnosti: ili je q = p prost broj ili $q = 2^k$ potencija broja 2. Ako su p i 2^k približno iste veličine, ova dva izbora pružaju istu razinu sigurnosti.

Među poljima \mathbb{F}_p , da bi se minimiziralo vrijeme potrebno za modularno množenje, preporuča se da p ima oblik $2^k \pm c$ za neki mali prirodni broj c (npr. Mersenneovi prosti brojevi oblika $2^k - 1$, brojevi $2^{160} + 7$, $2^{255} + 95$, i sl.).

Kod polja karakteristike 2, osim broja elemenata, moramo odabrati i način reprezentacije elemenata. Najčešće se koriste trinomijalne i optimalne normalne baze. Izbor takvih baza omogućuje efikasniju implementaciju. No, takve baze ne postoje za svako konačno polje karakteristike 2, pa i to utječe na izbor polja. Neki popularni izbori su npr. 2¹⁶³, 2¹⁹¹, 2²³⁹ i 2⁴³¹.

Kod izbora eliptičke krivulje trebamo paziti da problem diskretnog logaritma bude težak. Kako smo već napomenuli, ECDLP je, prema svemu što nam je danas poznato, vrlo težak problem. Međutim, postoje tipovi eliptičkih krivulja kod kojih je taj problem nešto (ali čak puno) lakši. Zato takve krivulje treba izbjegavati. Situacija je vrlo slična kao kod kriptosustava koji svoju sigurnost zasnivaju na teškoći faktorizacije velikih prirodnih brojeva (npr. RSA ili Rabinov). I tamo je tvrdnja da je broj oblika pq, gdje su p i q veliki prosti brojevi, teško rastaviti na faktore točna samo ako se p i q odaberu pažljivo (npr. p i q ne smiju biti jako bliski; brojevi p-1 i q-1 moraju imati barem jedan veliki prosti faktor).

Navest ćemo sada tipove eliptičkih krivulja koje treba izbjegavati:

- Pohlig-Hellmanov algoritam implicira da trebamo izbjegavati eliptičke krivulje kod kojih red grupe $E(\mathbb{F}_q)$ nema niti jedan veliki prosti faktor. Preciznije, $|E(\mathbb{F}_q)|$ bi trebao imati barem jedan prosti faktor n veći od 2^{160} , jer bismo u protivnom ECDLP mogli riješiti, npr. Pollardovom metodom. Obično se krivulja E odabire tako da broj $|E(\mathbb{F}_q)|$ bude oblika $h \cdot r$, gdje je r prost broj, a h = 1, 2 ili 4.
- Eliptička krivulja naziva se anomalna ako joj je Frobeniusov trag $t = q+1-|E(\mathbb{F}_q)|$ jednak 1, tj. ako je $|E(\mathbb{F}_q)| = q$. Za takve krivulje postoji polinomijalni algoritam za ECDLP koji su otkrili Smart, Satoh, Araki i Semaev. Stoga se analomalne krivulje nikako ne bi smjele koristiti u ovom kontekstu.

• Za eliptičku krivulju E nad \mathbb{F}_q , gdje je $q=p^k$, kažemo da je supersingularna ako p dijeli t. Za krivulje nad \mathbb{F}_p za $p\geq 5$ to znači da je t=0, tj. $|E(\mathbb{F}_p)|=p+1$. Za takve krivulje postoji MOV-napad (Menezes, Okamoto, Vanstone) koji u polinomijalnom vremenu reducira ECDLP u polju $E(\mathbb{F}_q)$ na (običan) DLP u polju \mathbb{F}_{q^2} . Zbog toga bi supersingularne krivulje trebalo izbjegavati. Nadalje, trebalo bi izbjegavati sve krivulje za koje postoji mali prirodni broj k (recimo $k\leq 20$) takav da je $q^k\equiv 1\pmod{|E(\mathbb{F}_q)|}$, zato što u tom slučaju MOV-napad reducira ECDLP na DLP u polju \mathbb{F}_{q^k} .

Vidimo da je lako odlučiti je li konkretna eliptička krivulja dobra za primjenu u kriptografiji ukoliko znamo red grupe $E(\mathbb{F}_q)$.

Primjer 3.5. Navest ćemo jedan primjer koji zadovoljava sve gore navedene savjete i zahtjeve za izbor polja i eliptičke krivulje. Neka je krivulja E zadana jednadžbom

$$y^2=x^3+x+1010685925500572430206879608558642904226772615919$$
nad poljem \mathbb{F}_p , gdje je $p=2^{160}+7$. Tada je
$$|E(\mathbb{F}_p)|=1461501637330902918203683038630093524408650319587.$$

Može se dokazati (npr. metodom dokazivanja prostosti pomoću eliptičkih krivulja) da su brojevi p i $\#E(\mathbb{F}_p)$ prosti. \diamondsuit

3.4.4 Usporedba kriptosustava s javnim ključem

Osnovna motivacija za korištenje eliptičkih krivulja dolazi iz nepostojanja subeksponencijalnog algoritma za rješavanje problema diskretnog logaritma za eliptičke krivulje, dok se problem diskretnog logaritma u multiplikativnoj grupi konačnog polja može se riješiti u subeksponencijalnom vremenu korištenjem index calculus metode. Glavni razlozi zašto je index calculus metoda neprimjenjiva na eliptičke krivulje leže u tome što

- teško je naći eliptičku krivulju nad Q velikog ranga;
- teško je naći eliptičku krivulju generiranu točkama s malim brojnicima i nazivnicima;
- teško je "podići" točke iz $E(\mathbb{F}_p)$ do točaka iz $E(\mathbb{Q})$.

Kad bi bilo moguće riješiti ove teške probleme, onda bi mogli primijeniti analogon index calculus metode u kojem bi skup prostih brojeva zamijenili s generatorima neke eliptičke krivulje nad $\mathbb Q$ velikog ranga. Spomenimo da je procijenjeno da bi za primjenu ove ideje za p približno jednak 2^{160} trebali koristiti krivulju ranga većeg od 180. Budući da danas nije poznata niti jedna krivulja ranga većeg od 28, jasno je da ova ideja vrlo nerealistična.

Zbog toga možemo očekivati da ćemo kod kriptosustava zasnovanih na eliptičkim krivuljama postići zadovoljavajuću sigurnost s (puno) kraćim ključem nego kod kriptosustava zasnovanih na faktorizaciji ili običnom problemu diskretnog logaritma. Sada ćemo pokušati malo precizirati ovo razmatranje.

Pretpostavimo da imamo jedan kriptosustav zasnovan na DLP u grupi \mathbb{F}_p^* , te drugi zasnovan na ECDLP u grupi $E(\mathbb{F}_q)$. Ovdje su p i q prosti brojevi. Neka je M broj bitova od p, a N broj bitova od q. Brojeve M i N možemo interpretirati kao duljine ključeva u pripadnim kriptosustavima. Stoga želimo naći odnos između M i N, uz pretpostavku da su pripadni kriptosustavi podjednako sigurni, tj. da su pripadni problemi diskretnog logaritma podjednako teški.

Najbolji poznati algoritmi za problem eliptičkog diskretnog logaritma trebaju $O(\sqrt{n})$ operacija, gdje je n red grupe $E(\mathbb{F}_q)$. Kako je n vrlo blizu q, zaključujemo da je složenost promatranog ECDLP proporcionalna s $2^{N/2}$. S druge strane, složenost najboljeg poznatog algoritma za problem običnog DLP je približno

$$e^{1.92M^{1/3}(\ln(M\ln 2))^{2/3}}$$

Primijetimo da najbolji poznati algoritmi za faktorizaciju velikih brojeva imaju vrlo sličnu složenost. Stoga će zaključci, koje ćemo dobiti, biti primjenjivi i na usporedbu kriptosustava zasnovanih na eliptičkim krivuljama s onima zasnovanima na faktorizaciji (kao što je npr. RSA).

Usporedbom gore navedenih složenosti (zanemarujući konstante), dobivamo sljedeći odnos između M i N:

$$N \approx 4.91 M^{1/3} (\ln(M \ln 2))^{2/3}$$
.

Dakle, uz današnja saznanja o najboljim algoritmima za problem diskretnog logaritma, za istu razinu sigurnosti, duljina ključa N je ugrubo treći korijen duljine ključa M. Naravno, naša komparacija nije bila sasvim precizna, prvenstveno zbog toga što je implementacija grupovnih operacija kompleksnija u slučaju eliptičkih krivulja. Ali ona svakako pokazuje prednost kriptosustava zasnovanih na eliptičkim krivuljama (ECC kriptosustava) u odnosu na RSA ili ElGamalov kriptosustav. No, više nego za asimptotski odnos između M i N, zainteresirani smo za njihovu usporedbu kod standarnih vrijednosti, koje odgovaraju današnjim potrebama za sigurnošću. Tako za postizanje iste razine sigurnosti kao kod RSA kriptosustava (a za ElGamalov vrijedi isto) s duljinom ključa od 1024 (a to je standardna vrijednost), kod eliptičkih krivulja je dovoljno uzeti ključ duljine 160 bitova (što je standardna vrijednost za ECC).

U članku iz 2001. godine, Lenstra i Verheul su dali preporuke za duljine ključeva koje bi trebalo koristiti da bi se postigla zadovoljavajuća sigurnost. Također su dali predviđanja o tome kako bi se te duljine ključeva trebale

kretati u budućnosti. U svojim preporukama su uzeli u obzir više varijabilnih parametara. Jedan od osnovnih parametara uzima u obzir razumnu pretpostavku da najbolji javno objavljeni rezultati u razbijanju pojedinih kriptosustava ne predstavljaju garanciju da ne postoje i bolji (neobjavljeni) rezultati. Za parametar koji uzima ovu pretpostavku u obzir, uzeli su zadnju godinu u kojoj se smatra da je najpopularniji simetrični kriptosustav DES bio siguran. DES je kao standard prihvaćen 1976. godine. Kod njega je duljina ključa 56 bitova. Već su tada neki kriptografi smatrali da je ta duljina ključa premala, međutim do javnog razbijanja DES-a došlo je tek 1997. godine. U podatcima u sljedećoj tablici koristi se pretpostavka da je zadnja godina u kojoj je DES bio siguran bila 1982. godina. Napomenimo da njihova predviđanja ne uzimaju u obzir moguću konstrukciju kvantnih računala, koja bi skoro sve kriptosustave javnog ključa koji su danas u uporabi učinila nesigurnima.

U tablici su dane preporučene duljine ključa u bitovima za simetrične kriptosustave (DES, AES), kriptosustave zasnovane na faktorizaciji ili diskretnom logaritmu u konačnom polju (RSA, ElGamal), te kriptosustave zasnovane na eliptičkim krivuljama. Uz to, dana je procjena kompjuterskog vremena potrebnog za razbijanje šifre u MIPS godinama. Jedna MIPS (engl. million-instructions-per-second) godina se definira kao količina računanja koje se može provesti u godinu dana na računalu sposobnom provesti milijun naredbi u sekundi.

Godina	DES duljina ključa	RSA duljina ključa	ECC duljina ključa	MIPS godina
1990	63	622	117	$3.51 \cdot 10^7$
2000	70	952	132	$7.13 \cdot 10^9$
2010	78	1369	146	$1.45 \cdot 10^{12}$
2020	86	1881	161	$2.94 \cdot 10^{14}$
2030	93	2493	176	$5.98 \cdot 10^{16}$
2040	101	3214	191	$1.22\cdot 10^{19}$

Možemo zaključiti da kriposustavi zasnovani na eliptičkim krivuljama, trenutno, uz 7 puta manju duljinu ključa pružaju istu sigurnost kao RSA kriptosustav, a u budućnosti se može očekivati da će taj omjer biti još povoljniji za ECC. To je osobito važno kod onih primjena (kao što su "pametne kartice") kod kojih je prostor za pohranu ključeva vrlo ograničen. Jasno je da su zbog toga eliptičke krivulje u posljednje vrijeme od velikog interesa za kriptografe. Njihovim intenzivnijim proučavanjem može se očekivati da će nestati i jedan od rijetkih argumenata protiv njihove uporabe u kriptografiji, a to je da su problemi na kojima je zasnovana uporaba eliptičkih krivulja u kriptografiji slabije istraženi, i puno kraće u žarištu interesa kriptografa, od recimo, problema faktorizacije.

Multiplikativna grupa konačnog polja i grupa točaka na eliptičkoj krivulji nad konačnim poljem su dva najvažija tipa grûpa koje se koriste u kriptografiji javnog ključa. Pored njih, još su dva tipa grupa proučavana u ovom kontekstu. Prvi tip su grupe klasa ideala u imaginarnim kvadratnim poljima (ili, što je ekvivalentno, grupe klása pozitivno definitnih kvadratnih formi). No, nakon što je McCurley 1989. godine pronašao efikasan algoritam za problem diskretnog logaritma u njima, interes za primjenu ovih grupa u kriptografiji je znatno smanjen.

Drugi tip su tzv. Jacobijani hipereliptičkih krivulja, čija je moguća primjena u kriptografiji predmet intenzivnog istraživanja posljednjih godina.

3.5 Dokazivanje prostosti pomoću eliptičkih krivulja

Ukoliko broj n prođe nekoliko dobrih testova prostosti (npr. Miller-Rabinov test za nekoliko različitih baza), onda možemo biti prilično sigurni da je n prost. Međutim, ti testovi nam ne daju dokaz da je n prost. Što se tiče relevantnosti ovog problema za primjene u kriptografiji, treba razlikovati dva različita načina na koje se pojavljuje potreba za velikim prostim brojevima. Npr. kod izbora tajnih prostih brojeva p i q za RSA kriptosustav, želimo što brže generirati takve brojeve i tu se zadovoljavamo s time da je vrlo velika vjerojatnost da su prosti. S druge strane, kod izbora polja koje će se koristiti za šifriranje u npr. ElGamalovom kriptosustavu, radi se o prostom broju koji će se preporučiti kao standard za uporabu možda i na nekoliko godina, pa tu želimo biti sigurni (imati dokaz) da je broj stvarno prost. Sada ćemo reći nešto o metodama kojima se može dokazati da je dani broj prost.

Teorem 3.4 (Pocklington). Neka je s djelitelj od n-1 koji je veći od \sqrt{n} . Pretpostavimo da postoji prirodan broj a takav da vrijedi

$$a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$
,

 $nzd(a^{(n-1)/q}-1,n)=1$ za svaki prosti djelitelj q od s.

Tada je n prost.

Dokaz: Pretpostavimo suprotno, tj. da je n složen. Tada on ima prosti faktor $p < \sqrt{n}$. Stavimo $b = a^{(n-1)/s}$. Tada je

$$b^s \equiv a^{n-1} \equiv 1 \pmod{n}$$
,

pa je i $b^s \equiv 1 \pmod{p}$. Tvrdimo da je s red od b modulo p. Zaista, pretpostavimo da za neki djelitelj q od s vrijedi $b^{s/q} \equiv 1 \pmod{p}$. Tada bi p dijelio n i $b^{s/q} - 1$, tj. $a^{(n-1)/q} - 1$, što je u suprotnosti s pretpostavkom da su n i $a^{(n-1)/q} - 1$ relativno prosti. Kako je iz Malog Fermatova teorema $b^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$, zaključujemo da s dijeli s - 1. No, to je nemoguće budući da je $s > \sqrt{n}$, a $s < \sqrt{n}$.

Primjer 3.6. Dokažimo da je broj n = 213173 prost.

Rješenje: Imamo $n-1=2^2\cdot 137\cdot 389$, pa možemo uzeti $s=4\cdot 137$. Prosti djelitelji od s su 2 i 137. Možemo uzeti a=2 jer je $2^{n-1}\equiv 1\pmod n$, nzd $(2^{(n-1)/2}-1,n)=1$, nzd $(2^{(n-1)/137}-1,n)=1$. Stoga Pocklingtonov teorem povlači da je n prost. Ovdje smo implicitno koristili da je 137 prost. Da bismo dokazali prostost od 137, možemo postupiti na isti način. Imamo $137-1=136=2^3\cdot 17$, pa uzmimo s=17. Tada iz $2^{136}\equiv 1\pmod {137}$ i nzd $(2^8-1,137)=1$ slijedi da je 137 prost (uz pretpostavku da je broj 17 prost). ♦

U prethodnom smo primjeru vidjeli da primjenom Pocklingtonova teorema pitanje o prostosti jednog broja svodimo na isto pitanje za jedan ili više manjih brojeva, i taj postupak nastavljamo sve dok brojevi ne postanu dovoljno mali.

Da bismo dokazali prostost broja n pomoću Pocklingtova teorema, moramo poznavati barem djelomičnu faktorizaciju broja n-1. No, faktorizacija velikih brojeva je općenito težak problem. Ipak, ova metoda je vrlo prikladna u slučaju brojeva specijalnog oblika, kod kojih je poznata faktorizacija dovoljno velikog faktora od n-1.

Teorem 3.5 (Proth). Neka je $l \geq 2$, $k \geq 1$, $k \not\equiv 0 \pmod{3}$ i $k \leq 2^l + 1$. Tada je broj $n = k \cdot 2^l + 1$ prost ako i samo ako je $3^{k \cdot 2^{l-1}} \equiv -1 \pmod{n}$.

Dokaz: Pretpostavimo da je $3^{k\cdot 2^{l-1}}\equiv -1\pmod n$. Stavimo $s=2^l,\ a=3,\ n=k\cdot 2^l+1$. Tada je $a^{n-1}=3^{k\cdot 2^l}\equiv (-1)^2\equiv 1\pmod n$ i $a^{(n-1)/2}\equiv -1\pmod n$. Budući da n dijeli $a^{(n-1)/2}+1,$ on je relativno prost s $a^{(n-1)/2}-1.$ Po Pocklingtonovu teoremu zaključujemo da je broj n prost.

Dokažimo sada obrat. Neka je n prost. Tada je, zato što 3 ne dijeli k, $n \equiv 2 \pmod 3$, pa imamo

$$3^{k \cdot 2^{l-1}} = 3^{(n-1)/2} \equiv \left(\frac{3}{n}\right) \equiv \left(\frac{n}{3}\right) \equiv \left(\frac{2}{3}\right) \equiv -1 \pmod{n}.$$

Postoje metode za dokazivanje prostosti koje se zasnivaju na faktorizaciji od n+1, umjesto od n-1. Spomenimo samo $Lucas\text{-}Lehmerovu\ metodu\ za$ dokazivanje prostosti Mersenneovih brojeva. Brojevi $M_p=2^p-1$, gdje je p prost, nazivaju se $Mersenneovi\ brojevi$. Neki Mersennovi brojevi su prosti, kao npr. $M_7=127$, a neki su složeni, kao npr. $M_{11}=2047=23\cdot 89$. Slutnja je da prostih Mersennovih brojeva ima beskonačno mnogo.

Teorem 3.6 (Lucas-Lehmer). Neka je niz (v_k) zadan sa

$$v_0 = 4$$
, $v_{k+1} = v_k^2 - 2$.

Neka je p neparan prost broj. Tada je $M_p = 2^p - 1$ prost ako i samo ako M_p dijeli v_{p-2} .

Najveći poznati prosti Mersennov broj je $M_{43112609}$. To je ujedno i najveći danas poznati prosti broj (ima 12978189 znamenaka; otkrili su ga 23.8.2008. Smith, Woltman i Kurowski u okviru *Great Internet Mersenne Prime Search* (GIMPS)).

Kao što smo već napomenuli, problem s primjenom Pocklingtonova teorema je u tome što zahtjeva (djelomičnu) faktorizaciju broja n-1. Ovaj broj n-1 se može shvatiti kao red grupe \mathbb{Z}_n^* (ako je n prost). Jedna od ideja kako

riješiti ovaj problem je zamjena grupe \mathbb{Z}_n^* s grupom $E(\mathbb{Z}_n)$, gdje je E neka eliptička krivulja nad \mathbb{Z}_n . Naime, kod mogućih redova grupe $E(\mathbb{Z}_n)$ imamo veću fleksibilnost, pa se možemo nadati da ćemo naći eliptičku krivulju čiji će red biti lako faktorizirati. Ideju o korištenju eliptičkih krivulja za dokazivanje prostosti su uveli Goldwasser i Killian 1986. godine.

Dakle, promatrat ćemo eliptičke krivulje nad prstenom \mathbb{Z}_n . Budući da n ne mora biti prost, može se dogoditi da neke točke na $E(\mathbb{Z}_n)$ nećemo moći zbrojiti jer će se u formuli za zbrajanje točaka u nazivniku pojaviti broj koji nije invertibilan modulo n. No, to nam neće biti problem jer će to značiti da je n složen. Štoviše, moći ćemo mu naći netrivijalni faktor tako da izračunamo najveći zajednički djelitelj tog nazivnika i broja n.

Teorem 3.7. Neka je E eliptička krivulja nad \mathbb{Z}_n , gdje je $\operatorname{nzd}(6,n) = 1$ i n > 1, dana jednadžbom $y^2 = x^3 + ax + b$. Neka je m prirodan broj koji ima prosti faktor $q > (n^{1/4} + 1)^2$. Ako postoji točka $P \in E(\mathbb{Z}_n)$ takva da je

$$[m]P = \mathcal{O} \quad i \quad [m/q]P \neq \mathcal{O},$$

onda je broj n prost.

Dokaz: Ako je n složen, onda ima prosti faktor $p \leq \sqrt{n}$. Promotrimo eliptičku krivulju E' nad \mathbb{Z}_p danu istom jednadžbom kao i E. Neka je m' red grupe $E'(\mathbb{Z}_p)$. Po Hasseovu teoremu je

$$m' \le p + 1 + 2\sqrt{p} = (\sqrt{p} + 1)^2 \le (n^{1/4} + 1)^2 < q.$$

Stoga je nzd(m',q)=1, pa postoji $u\in\mathbb{Z}$ takav da je $uq\equiv 1\pmod{m'}$. Neka je $P'\in E'(\mathbb{Z}_p)$ točka dobivena iz P redukcijom koordinata modulo p. Budući da je po uvjetu teorema [m/q]P definirano i različito od \mathcal{O} modulo n, sasvim istim postupkom modulo p dobivamo da je $[m/q]P'\neq\mathcal{O}$. No, s druge strane imamo

$$[m/q]P' = [uq \cdot \frac{m}{q}]P' = [um]P' = [u]([m]P') = \mathcal{O},$$

pa smo dobili kontradikciju.

Primjer 3.7. Dokažimo da je broj n = 907 prost.

Rješenje: Neka je E eliptička krivulja zadana jednadžbom $y^2 = x^3 + 10x - 2$ nad \mathbb{Z}_n . Red od $E(\mathbb{Z}_n)$ je $m = 923 = 71 \cdot 13$. Uzmimo P = (56, 62) i q = 71. Tada je $[13]P = (338, 305) \neq \mathcal{O}$ i $[923]P = [71]([13]P) = \mathcal{O}$ (za računanje možemo koristiti algoritme iz Poglavlja 3.2; primijetimo da su NAF prikazi 13 = (1, 0, 1, 0, -1), 71 = (1, 0, 0, 1, 0, 0, -1)). Budući da je $71 > (907^{1/4} + 1)^2$, odavde slijedi da je broj 907 prost (ako je poznato da je broj 71 prost).

U praksi je kod velikih brojeva n najproblematičiji dio algoritma pronalaženje eliptičke krivulje za koju će red grupe $E(\mathbb{Z}_n)$, a to će biti broj m iz teorema, imati dovoljno veliki prosti faktor. Jedna je mogućnost biranje krivulja na slučajan način, pa računanje njihovih redova Schoofovim algoritmom. Da bismo ocijenili kolika je vjerojatnost uspjeha pronalaženja odgovarajuće krivulje, trebali bismo znati nešto o distribuciji prostih brojeva u intevalu oblika $[x+1-2\sqrt{x},x+1+2\sqrt{x}]$. Nažalost, o tome postoje samo (nedokazane) slutnje. Ako bi vrijedilo

$$\pi(x+1+2\sqrt{x}) - \pi(x+1-2\sqrt{x}) > A\frac{\sqrt{x}}{\ln x}$$

za neku konstantu A (što je slutnja za koju se vjeruje da bi trebala vrijediti, a motivirana je teoremom o prostim brojevima), onda bi očekivani broj operacija u Goldwasser-Killianovu algoritmu bio $O(\ln^{10} n)$. Mogli bismo reći da je interval iz Hasseova teorema dovoljno velik za praksu, ali ne i za trenutno stanje teorije. Adleman i Huang su 1992. godine predložili algoritam koji umjesto eliptičkih krivulja koristi Jacobijane hipereliptičkih krivulja, a za koji se korištenjem poznatih rezultata o distribuciji prostih brojeva u intervalu oblika $[x, x + x^{3/4}]$ može dokazati da mu je očekivani broj operacija polinomijan.

Atkin i Morain su 1993. godine predložili jednu varijantu dokazivanja prostosti pomoću eliptičkih krivulja, za koju se danas smatra da je najefikasnija u praksi. Pomoću te se metode danas može efikasno dokazati prostost brojeva s oko 1000 znamenaka. Metoda koristi eliptičke krivulje s $kompleksnim\ množenjem$, s pripadnim imaginarnim kvadratnim poljem $\mathbb{Q}(\sqrt{-d})$. Za takve krivulje E vrijedi da ako je $4p=x^2+dy^2$, onda su mogući redovi od E nad \mathbb{Z}_p brojevi $p+1\pm x$. Dakle, ove brojeve možemo efikasno izračunati, te vidjeti imaju li dovoljno veliki prosti faktor. Kad pronađemo red koji nas zadovoljava, samu krivulju konstruiramo koristeći teoriju kompleksnog množenja, posebno j-invarijante.

Spomenimo još da su 2002. godine Agrawal, Kayal i Saxena pronašli prvi polinomijalni algoritam za dokazivanje prostosti, po njima nazvan AKS algoritam (članak su objavili 2004. godine u jednom od najprestižnijih matematičkih časopisa "Annals of Mathematics"). Kao i većina algoritama za testiranje ili dokazivanje prostosti, i AKS algoritam se zasniva na jednoj varijanti Malog Fermatovog teorema. Točnije, polazište mu je sljedeći rezultat. Neka su a i n cijeli brojevi, $n \geq 2$ i nzd(a,n) = 1. Tada je broj n prost ako i samo ako vrijedi

$$(X+a)^n \equiv X^n + a \pmod{n},\tag{3.3}$$

tj. ako i samo ako su odgovarajući koeficijenti polinoma na lijevoj i desnoj strani kongruencije (3.3) kongruentni modulo n.

3.6 Faktorizacija pomoću eliptičkih krivulja

Ako prirodan broj n ne prođe neki od testova prostosti, onda znamo da je n sigurno složen. Međutim, ti nam testovi uglavnom ne daju niti jedan netrivijalni faktor od n. Stoga se postavlja pitanje kako naći netrivijalni faktor velikog složenog broja. To se smatra teškim problemom i na njegovoj su težini zasnovani neki od najvažnijih kriptosustava s javnim ključem.

Metode faktorizacije možemo podijeliti na opće i specijalne. Kod općih metoda očekivani broj operacija ovisi samo o veličini broja n, dok kod specijalnih ovisi također i o svojstvima faktora od n.

Naivna metoda faktorizacije broja n jest dijeljenje broja n sa svim prostim brojevima $\leq \sqrt{n}$. Broj potrebnih dijeljenja je u najlošijem slučaju oko $\frac{2\sqrt{n}}{\ln n}$, pa je složenost ove metode $O(\sqrt{n}\ln n)$. Kod ove smo ocjene pretpostavili da nam je dostupna tablica svih prostih brojeva $\leq \sqrt{n}$. U protivnom, dijelili bismo s 2, te sa svim neparnim brojevima, ili samo s neparnim brojevima koji zadovoljavaju određene kongruencije (npr. $\equiv 1, 5 \pmod{6}$ ili $\equiv 1, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29 \pmod{30}$). U svakom slučaju, ova metoda je vrlo neefikasna za velike n-ove. Međutim, dobro ju je koristiti u kombinaciji s boljim metodama faktorizacije, za uklanjanje eventualnih malih faktora od n

 $Pollardova\ p-1\ metoda$ iz 1974. godine spada u specijalne metode faktorizacije. Njezino polazište je ponovno Mali Fermatov teorem. Neka je n složen broj koji želimo faktorizirati, te neka je p neki njegov prosti faktor. Tada je $a^{p-1}\equiv 1\pmod p$ za nzd(a,p)=1. Štoviše, vrijedi $a^m\equiv 1\pmod p$ za svaki višekratnik m od p-1. Ako nađemo m, onda nam nzd (a^m-1,n) daje faktor (nadamo se netrivijalni) od n. No, pitanje je kako naći višekratnik od p-1 kad ne znamo p. To možemo efikasno napraviti u slučaju kada broj p-1 ima samo male proste faktore. Za prirodan broj kažemo da je B-gladak ako su mu svi prosti faktori $\leq B$. Pretpostavimo dodatno da su sve potencije prostih brojeva, koje dijele p-1, manje ili jednake B. Tada za m možemo uzeti najmanji zajednički višekratnik brojeva $1,2,\ldots,B$. Za ovako odabrani m, broj operacija za računanje a^m mod n je $O(B \ln B \ln^2 n + \ln^3 n)$. U najgorem slučaju, a to je kada je broj $\frac{p-1}{2}$ prost, ova metoda nije ništa bolja od običnog dijeljenja.

Primjer 3.8. Neka je n = 846631. Izaberimo B = 8 i a = 2. Tada je $m = 2^3 \cdot 3 \cdot 5 \cdot 7 = 840$. Imamo da je $2^{840} \mod n = 346905$ i nzd(346904, n) = 421. Zaista, $n = 421 \cdot 2011$.

Pomoću p-1 metode je Baillie 1980. godine našao 25-znamenkasti faktor Mersenneovog broja $2^{257}-1$.

Uspjeh p-1 metode direktno ovisi o glatkoći broja p-1. Postoje varijante ove metode koje koriste glatkoću brojeva p+1, p^2+p+1 , p^2+1 ili p^2-p+1 .

No, najvažnija modifikacija p-1 metode je Lenstrina metoda faktorizacije pomoću eliptičkih krivulja. U njoj se, ponovo, grupa \mathbb{F}_p^* reda p-1 zamjenjuje grupom $E(\mathbb{F}_p)$, čiji red varira unutar intervala $[p+1-2\sqrt{p},p+1+2\sqrt{p}]$, pa se možemo nadati da ćemo pronaći eliptičku krivulju nad \mathbb{F}_p dovoljno glatkog reda.

Godine 1987. H. W. Lenstra je predložio modifikaciju Pollardove p-1 metode koja koristi eliptičke krivulje. Kao rezultat je dobio subeksponencijalni algoritam koji i danas predstavlja jedan od najefikasnijih poznatih algoritama za faktorizaciju.

Slično kao kod metode dokazivanja prostosti pomoću eliptičkih krivulja, i ovdje ćemo raditi s eliptičkim krivuljama nad prstenom \mathbb{Z}_n . Dok je kod dokazivanja prostosti postojala (mala) mogućnosti da je n složen (tj. da \mathbb{Z}_n nije polje), ovdje ćemo od početka biti sigurni da je n složen. Pretpostavit ćemo da je n složen (tj. de n složen

$$E_{a,b}: y^2 = x^3 + ax + b,$$

gdje je nzd $(4a^3+27b^2,n)=1$. Kada je n prost, onda na eliptičkoj krivulji postoji samo jedna projektivna točka koja ne odgovara nekoj afinoj točki (točka u beskonačnosti). U slučaju kada je n složen, takvih točaka može biti više.

Opišimo sada osnovne korake u *Lenstrinom algoritmu za faktorizaciju* (Elliptic Curve Method - ECM).

1. Izbor eliptičke krivulje.

Postoji više načina za izbor odgovarajuće eliptičke krivulje. Na primjer, možemo slučajno izabrati elemente $a, x, y \in \mathbb{Z}_n$, pa izračunati $b = (y^2 - x^3 - ax) \mod n$. Neka je $g = \operatorname{nzd}(4a^3 + 27b^2, n)$. Ako je 1 < g < n, onda smo našli netrivijalni faktor od n. Ako je g = n, onda biramo nove a, x, y. Ako je g = 1, onda smo našli eliptičku krivulju $E_{a,b}$ nad \mathbb{Z}_n i točku P = (x, y) na njoj.

- 2. Neka je k najmanji zajednički višekratnik brojeva $1, 2, \ldots, B$, za prikladno odabranu granicu B. U praksi se obično uzima najprije B = 10000, a potom se granica po potrebi povećava.
- 3. Računamo $[k]P \in E_{a,b}(\mathbb{Z}_n)$ koristeći formule za zbrajanje točaka:

$$(x_3, y_3) = (\lambda^2 - x_1 - x_2 \bmod n, \lambda(x_1 - x_3) - y_1 \bmod n),$$

gdje je $\lambda=(3x_1^2+a)\cdot(2y_1)^{-1}$ mod n ako su točke jednake, a $\lambda=(y_1-y_2)(x_1-x_2)^{-1}$ mod n, inače.

- 4. Ako se u računanju [k]P dogodi da neki zbroj točaka ne možemo izračunati zato što ne možemo izračunati d^{-1} jer d nema inverz modulo n, onda izračunamo $g = \operatorname{nzd}(d, n)$. Ako je $g \neq n$, onda smo našli netrivijalni faktor od n.
- 5. U slučaju neuspjeha, možemo izabrati novu eliptičku krivulju ili povećati granicu B.

Primjer 3.9. Faktorizirati broj n = 209.

Rješenje: Neka je B=3, pa je k=6. Izaberimo eliptičku krivulju $y^2=x^3+4x+9$ i očitu točku na njoj P=(0,3). Računamo [6]P=[2](P+[2]P). Najprije računamo [2]P. Pripadni λ je $4\cdot 6^{-1}=140 \bmod 209$, pa dobivamo [2]P=(163,169). Zatim računamo [3]P=P+[2]P. Pripadni λ je $166\cdot 163^{-1}=60 \bmod 209$, pa je [3]P=(148,143). Konačno, računamo [6]P=[2]([3]P). Pripadni λ je $90\cdot 77^{-1}$. Kod računanja inverza od 77 modulo 209, dobivamo da taj inverza ne postoji jer je nzd(77,209)=11. Odavde zaključujemo da je 11 faktor od 209. Zaista, $209=11\cdot 19$.

O čemu ovisi uspjeh ovog algoritma? Slično kao kod p-1 metode, i ovdje bi k trebao biti višekratnik reda pripadne grupe. U ovom bi slučaju k trebao biti višekratnik od $|E(\mathbb{F}_p)|$, gdje je p neki prosti faktor od n. Zaista, u tom slučaju će kod računanja [k]P pripadni nazivnik biti djeljiv sp, pa neće biti invertibilan modulo n. Naime, u $E(\mathbb{F}_p)$ će vrijediti da je $[k]P = \mathcal{O}$.

Kod ocjene složenosti ovog algoritma ključno je pitanje kako optimalno odabrati granicu B. Uvedimo oznaku

$$\psi(x, y) = \#\{1 \le n \le x : n \text{ je } y\text{-gladak}\}.$$

Koristeći činjenicu da su redovi $|E(\mathbb{F}_p)|$ skoro uniformno distribuirani unutar Hasseova intervala, dolazimo do sljedeće ocjene za vjerojatnost uspjeha algoritma:

$$prob(B) > c \cdot \frac{\psi(p+1+2\sqrt{p},B) - \psi(p+1-2\sqrt{p},B)}{\sqrt{p} \ln p}.$$

Kako je, s druge strane, broj operacija potrebnih za pokušaj faktorizacije pomoću jedne krivulje proporcionalan s B, željeli bismo minimizirati vrijednost B/prob(B). Pokazuje se da se minimum postiže za

$$B = e^{(\sqrt{2}/2 + o(1))\sqrt{\ln p \ln \ln p}}.$$

dok je složenost algoritma

$$e^{(\sqrt{2}+o(1))\sqrt{\ln p \ln \ln p}}$$

U najlošijem slučaju (kada je $p = O(\sqrt{n})$), složenost metode faktorizacije pomoću eliptičkih krivulja je $e^{O(\sqrt{\ln n \ln \ln n})}$. Dakle, to je subeksponencijalni algoritam.

Iako postoje algoritmi bolje složenosti (algoritam sita polja brojeva), važno svojstvo ECM je da njezina složenost ovisi o najmanjem prostom faktoru od n. Zato ona nije najprikladnija za faktorizaciju RSA modula, tj. brojeva oblika n=pq, gdje su p i q bliski prosti brojevi. Međutim, kod faktorizacije "slučajnih" brojeva, ECM često daje bolje rezultate od ostalih metoda, jer takvi brojevi obično imaju neki prosti faktor koji je znatno manji od \sqrt{n} . Čak i kod primjene asimptotski boljih metoda, unutar tih algoritama potrebno je faktorizirati neke pomoćne brojeve, za koje možemo očekivati da se ponašaju kao slučajni brojevi, pa se tu ECM može koristiti kao pomoćna metoda.

Među faktorizacijama dobivenim pomoću ECM, spomenimo nalaženje 33-znamenkastog faktora Fermatovog broja $2^{2^{15}}+1$ (Crandall, van Halewyn, 1997.), te nalaženje 49-znamenkastog faktora Mersenneovog broja $2^{2071}-1$ (Zimmermann, 1998.).