

Uvod u aritmetiku eliptičkih krivulja

Homogene (projektivne) koordinate - 4. lekcija

Za pravilno definiranje mnogih pojmova i formuliranje mnogih tvrdnja često je potrebno upotpuniti (proširiti) područje razmatranja. Tipične konstrukcije tog tipa su

- (1) proširivanje brojnog područja do polja kompleksnih brojeva (ili do nekog algebarski zatvorenog polja)
- (ii) upotpunjenje (do potpunog prostora - u kojemu Cauchyjevi nizovi konvergiraju) (iii) kompaktifikacija.

Uvodjenje homogenih koordinata odnosno dodavanje geometrijskim objektima "beskonačno dalekih točaka" u biti je proširenje tipa (iii) iako je nastalo daleko prije topologije. Razmotrit ćemo dva aspekta homogenih koordinata: aritmetički i geometrijski.

Aritmetički aspekt. Razmotrimo jednadžbu

$$x^2 + y^2 = 1 \tag{1}$$

gdje rješenja gledamo u skupu racionalnih brojeva (ta je jednadžba **nehomogena**). Zamjenom $x = \frac{X}{Z}$, $y = \frac{Y}{Z}$, gdje su X, Y, Z cijeli brojevi i množenjem s nazivnikom dobijemo **homogenu jednadžbu**

$$X^2 + Y^2 = Z^2 \tag{2}$$

čija rješenja razmatramo u skupu cijelih brojeva. Ako želimo uspostaviti korespondenciju među rješenjima jednadžba (1) i (2) prirodno je:

- (i) izbaciti trivijalno rješenje $(0, 0, 0)$ koje je rješenje svake homogene jednadžbe.

- (ii) poistovjetiti ekvivalentna rješenja, tj. rješenja (a, b, c) i (ka, kb, kc) , $k \neq 0$ homogene jednadžbe (na primjer, rješenja $(3, 4, 5)$ i $(30, 40, 50)$) jer oni odgovaraju istom rješenju nehomogene jednadžbe.

Slično bismo postupili s jednadžbom

$$x^2 - y^2 = 1 \tag{3}$$

i pripadnom homogenom jednadžbom

$$X^2 - Y^2 = Z^2 \tag{4}$$

samo što bi se tu javila jedna novina: homogena jednađba ima i klasu cjelobrojnih rješenja za koje je $Z = 0$, to je klasa rješenja ekvivalentnih $(1, -1, 0)$ koja ne dolazi od rješenja nehomogene jednađbe.

Zaključimo: Svako polinomijalnoj jednađbi $f(x, y) = 0$ s cjelobrojnim koeficijentima može pridružiti homogena polinomijalna jednađba $F(X, Y, Z)$ s cjelobrojnim koeficijentima. Rješenje homogene jednađbe je klasa ekvivalentnosti trojaka (a, b, c) , različitih od $(0, 0, 0)$, tako da je $F(a, b, c) = 0$ (da bismo naznačili da je riječ o klasi često pišemo $[a, b, c]$). Tako se skup racionalnih rješenja od $f(x, y) = 0$ prirodno ulaže u skup rješenja jednađbe $F(X, Y, Z) = 0$. Međutim, to ulaganje općenito nije surjekcija, tj. postoji (najviše konačno) dodatnih rješenja homogene jednađbe (sa svojstvom $Z = 0$).

Geometrijski aspekt. Ako jednađbe (1)-(4) ili, općenito, jednađbu

$$f(x, y) = 0$$

shvatimo geometrijski, onda su njihova rješenja točke na pripadnoj (afinoj, ravninskoj) krivulji, pa se postavlja pitanje kako geometrijski treba interpretirati moguća nova rješenja homogene jednađbe

$$F(X, Y, Z) = 0.$$

Pri tom ne moramo ostati samo na racionalnim rješenjima već i na realnim, kompleksnim i sl. Odgovor je da ih treba interpretirati u **projektivnoj ravnini** koja je proširenje **afine ravnine** beskonačno dalekim točkama. Ta je konstrukcija nastala neovisno o postavljenom problemu, iz čisto geometrijskih razloga, odnosno problema s perspektivom koju su započeli slikari talijanske renesanse.

U **afinoj ravnini** \mathbf{A}^2 dvije točke određuju točno jedan pravac (koji njima prolazi), dok dva pravca gotovo uvijek određuju jednu točku (njihovo sjecište - postoji ako pravci nisu usporedni). Da bi se otklonila ta nesimetrija, geometri su uveli dodatne (beskonačno daleke) točke kao sjecišta usporednih pravaca, za svaki smjer po točku i dobili projektivnu ravninu \mathbf{A}^2 . Same beskonačno daleke točke organizirane su u **projektivni pravac** \mathbf{P}^1 koji je upotpunjenje afinog pravca \mathbf{A}^1 beskonačno dalekom točkom ∞ . Dakle, na skupovnoj razini:

$$\mathbf{P}^2 = \mathbf{A}^2 \cup \mathbf{P}^1, \mathbf{P}^1 = \mathbf{A}^1 \cup \infty$$

Naime smjerovi u ravnini u korespondenciji su s koeficijentima smjerova, a to su svi realni brojevi i ∞ kao koeficijent smjera y -osi.

Sve ovo vrijedi ako gledamo realne točke, kada pišemo $\mathbf{A}^1(\mathbf{R})$, $\mathbf{P}^1(\mathbf{R})$, $\mathbf{A}^2(\mathbf{R})$, $\mathbf{P}^2(\mathbf{R})$, kompleksne $\mathbf{A}^1(\mathbf{C})$, $\mathbf{P}^1(\mathbf{C})$, $\mathbf{A}^2(\mathbf{C})$, $\mathbf{P}^2(\mathbf{C})$, racionalne $\mathbf{A}^1(\mathbf{Q})$, $\mathbf{P}^1(\mathbf{Q})$, $\mathbf{A}^2(\mathbf{Q})$, $\mathbf{P}^2(\mathbf{Q})$ itd.

Veza homogenih koordinata i projektivnog pravca. Možemo pisati: $\mathbf{P}^1(\mathbf{R})$ = skup svih smjerova u afinoj ravnini $\mathbf{A}^2(\mathbf{R})$

= skup svih pravaca kroz ishodište u $\mathbf{A}^2(\mathbf{R})$

= $\{Au - Bv = 0 : A, B \in \mathbf{R}, A \neq 0 \text{ ili } B \neq 0\} / \sim$, gdje se \sim odnosi na ekvivalentne jednadžbe

= $\{(A, B) \in \mathbf{R}^2, A \neq 0 \text{ ili } B \neq 0\} / \sim$.

Vidimo da smo dobili homogene koordinate (samo sad su dvije). Klasa koordinata $[1, 0]$ odgovara beskonačno dalekoj točki pravca (ili koeficijentu smjera ∞ , dok afnim točkama odgovara koeficijent smjera $\frac{A}{B}$). Uočite ulaganje afnog pravca u projektivni pravac formulom

$$x \mapsto [x, 1]$$

gdje je x afina koordinata, dok za homogene koordinate X, Z imamo vezu

$$x = \frac{X}{Z}$$

za afine točke (tj. za $Z \neq 0$).

Analogno, projektivna ravnina zadaje se homogenim koordinatama X, Y, Z , gdje je $Z = 0$ jednadžba beskonačno dalekog pravca (to je projektivni pravac i svaki se afini pravac nadopunjuje po jednom točkom beskonačno dalekog pravca i tako se dobije projektivni pravac). U analogiji s tim pravcem imamo ulaganje afine ravnine u homogenu formulom

$$(x, y) \mapsto [x, y, 1]$$

a za afine točke (tj. za $Z \neq 0$) imamo

$$x = \frac{X}{Z}, \quad y = \frac{Y}{Z}.$$

Zaključak. "Nova" rješenja iz homogene jednadžbe interpretiraju se kao rješenja u projektivnoj ravnini, tj. rješenja u beskonačnosti (odnosno na beskonačno dalekom pravcu).

Primjer 1. $E_0 : y^2 = x^3 + Ax + B$ tipična je jednadžba afine eliptičke krivulje. Pripadna homogena jednadžba je $E : Y^2Z = X^3 + AXZ^2 + BZ^3$.

Ako želimo odrediti "nove" točke, u tu jednadžbu stavimo $Z = 0$ i dobijemo $X = 0$, a odatle $Y \neq 0$, pa možemo staviti $Y = 1$, tj. $O = [0, 1, 0]$ jedina je beskonačno daleka točka, što pišemo kao $E = E_0 \cup O$. Možemo zamišljati da beskonačno daleki pravac $Z = 0$ siječe krivulju E u jednoj točki (taj pravac je tangenta, a O je trostruka točka - kažemo da je to **točka infleksije** ili **fleks**).

Afini pokrivači projektivnog pravca i ravnine.

Skup zadan jednadžbom $Z \neq 0$ na projektivnom pravcu obični je afini pravac \mathcal{U} s prirodnim koordinatom $x = \frac{X}{Z}$. Slično je sa skupom $\mathcal{V} : X \neq 0$ - i to je afini pravac koji sadrži ∞ , a na njemu je prirodna koordinata $t = \frac{Z}{X}$. Uočite da na $\mathcal{U} \cap \mathcal{V}$ vrijedi $t = \frac{1}{x}$. Sjetite se Riemannove sfere kod koje je $\frac{1}{z}$ koordinata "oko ∞ ". Skupovi \mathcal{U}, \mathcal{V} su najjednostavniji otvoreni afini pokrivači projektivnog pravca u **topologiji Zariskog**. U toj topologiji zatvoreni su: prazni skup, cijeli pravac i konačni skupovi točaka.

Slično, skup zadan jednadžbom $Z \neq 0$ u projektivnoj ravnini, obična je afina ravnina \mathcal{U} s prirodnim koordinatama $x = \frac{X}{Z}, y = \frac{Y}{Z}$. Slično je sa skupovima $\mathcal{V} : X \neq 0$ i $\mathcal{W} : Y \neq 0$ - i to su affine ravnine, a na njima su prirodne koordinate $r = \frac{Y}{X}, w = \frac{Z}{X}$, odnosno $u = \frac{X}{Y}, v = \frac{Z}{Y}$. Uočite da na $\mathcal{U} \cap \mathcal{V}$ vrijedi $r = \frac{y}{x}$ i $w = \frac{1}{x}$, dok na $\mathcal{U} \cap \mathcal{W}$ vrijedi $u = \frac{x}{y}$ i $v = \frac{1}{y}$. Skupovi $\mathcal{U}, \mathcal{V}, \mathcal{W}$ su najjednostavniji otvoreni afini pokrivači projektivne ravnine u **topologiji Zariskog**. U toj topologiji zatvoreni su: prazni skup, cijeli pravac, konačni skupovi točaka, konačne unije krivulja i njihove konačne unije.

Singularne točke .

Ravninskom krivuljom smatramo skupom (kompleksnih) rješenja u projektivnoj ravnini jednadžbe

$$F(X, Y, Z) = 0$$

gdje je F nerastavljiv (ireducibilan) homogeni polinom različit od 0. Prirodna afina krivulja ima jednadžbu

$$f(x, y) = 0$$

gdje je $f(x, y) := F(x, y, 1)$. Naravno da ima i drugih izbora za afinu jednadžbu, na primjer $g(u, v) = 0$, gdje je $g(u, v) := F(u, 1, v)$. Projektivna krivulja može imati najviše *novih* točaka koliki je stupanj polinoma F .

Intuitivno, točka na krivulji je **nesingularna** ako je u njoj jednoznačno definirana tangenta, inače je **singularna**. Za afinu krivulju, to znači:

Točka $P = (a, b)$ na $C_0 : f(x, y) = 0$ je nesingularna ako je $\frac{\partial f}{\partial x}(a, b) \neq 0$ ili

$\frac{\partial f}{\partial y}(a, b) \neq 0$. Tada je jednačba tangente

$$\frac{\partial f}{\partial x}(a, b)(x - a) + \frac{\partial f}{\partial y}(a, b)(y - b) = 0 \quad (5)$$

Drugim riječima, ako f rastavimo u Taylorov red oko (a, b) kao

$$f = f_0 + f_1 + \dots + f_d,$$

gdje je f_i homogeni dio i -tog stupnja po $x - a$ i $y - b$, onda je:

- (i) $P(a, b)$ je na krivulji akko $f_0 = 0$,
- (ii) $P(a, b)$ je nesingularna akko $f_0 = 0$ i $f_1 \neq 0$. Uočite da je, općenito, $f_1 =$ lijeva strana od (5), tj. jednačba tangente je $f_1 = 0$.

Primjer 2. (i) Točka $(0, 0)$ singularna je točka krivulje $C_0 : y^2 = x^3 - x^2$. To se vidi izravno iz funkcije $f(x, y) := y^2 + x^2 - x^3$ što je razvoj oko $(0, 0)$ pa vidimo da je linearni dio jednak nuli, ali i iz $\frac{\partial f}{\partial x}(0, 0) = \frac{\partial f}{\partial y}(0, 0) = 0$.
(ii) Točka $O = [0, 1, 0]$ na krivulji $E : Y^2Z = X^3 + AXZ^2 + BZ^3$ je nesingularna. Da to dokažemo, afinu jednačbu gledamo u ravnini $Y \neq 0$:

$$v = u^3 + Auv^2 + Bv^3, \text{ tj. } v - u^3 - Auv^2 - Bv^3 = 0$$

gdje je $u = \frac{X}{Y}$, $v = \frac{Z}{Y}$, a O postaje $(0, 0)$. Vidimo da je linearni dio u rastavu po u, v različit od 0, točnije, jednak je v pa je $v = 0$ jednačba tangente, što bismo dobili i parcijalnim integriranjem (formula (5)). Ako želimo jednačbu tangente u projektivnim (homogenim) koordinatama, pišemo $\frac{Z}{Y} = 0$, tj. $Z = 0$ (beskonačno daleki pravac - što je i logično).

Umjesto (5) možemo se služiti formulom za jednačbu tangente u homogenim koordinatama. Točka P krivulje $F(X, Y, Z) = 0$ je nesingularna akko $\frac{\partial F}{\partial X}(P) \neq 0$ ili $\frac{\partial F}{\partial Y}(P) \neq 0$ ili $\frac{\partial F}{\partial Z}(P) \neq 0$. Ako je tako, jednačba tangente je

$$X \frac{\partial F}{\partial X}(P) + Y \frac{\partial F}{\partial Y}(P) + Z \frac{\partial F}{\partial Z}(P) = 0 \quad (6)$$

Kažemo da je krivulja nesingularna ako su joj sve točke nesingularne. Krivulja može imati najviše konačno singularnih točaka (objasnite).

Afine i projektivne zamjene koordinata.

Dvije ravninske krivulje $F(X, Y, Z) = 0$ i $G(X, Y, Z) = 0$ jednake su kao skupovi ako i samo ako su F i G proporcionalni polinomi (slično je za affine

jednadžbe $f(x, y) = 0$ i $g(x, y) = 0$). Postoje međusobno različite krivulje koje "nisu bitno različite", pa ih smatramo ekvivalentnim. Najjednostavniji primjeri ekvivalentnih krivulja jesu onih dobivenih linearnom zamjenom koordinata.

Afina zamjena koordinata - afina transformacija ravnine. To je zamjena:

$$x = ax' + by' + r, \quad y = cx' + dy' + s$$

gdje su a, b, c, d, r, s koeficijenti, a da bi inverzna transformacija postojala determinanta matrice

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

treba biti različita od nule.

Takva transformacija prebacuje krivulju $f(x, y) = 0$ u njoj **afino ekvivalentnu** $g(x', y') = 0$. Pri tom se zadržava stupanj, nesingularnost, tangente itd.

Afinu transformaciju možemo shvatiti i kao transformaciju affine ravnine zadane formulom

$$(x, y) \mapsto (x', y').$$

Primjer 3. Afina transformacija $x = x' + y', \quad y = x' - y'$ krivulju $xy = 1$ prebacuje u krivulju $x'^2 - y'^2 = 1$. Takjodjer, tu transformaciju možemo interpretirati kao preslikavanje affine ravnine zadane formulom

$$(x, y) \mapsto (x', y'), \quad \text{tj.} \quad (x, y) \mapsto \left(\frac{x+y}{2}, \frac{x-y}{2}\right).$$

Pri tom preslikavanju krivulja $xy = 1$ prelazi u krivulju $x^2 - y^2 = 1$ (tu nema crtica).

Afinoj zamjeni koordinata (transformaciji ravnine) pridružena je projektivna:

$$X = aX' + bY' + rZ', \quad Y = cX' + dY' + sZ', \quad Z = Z'$$

To nisu sve projektivne transformacije ravnine (već samo one koje čuvaju standardnu afinu ravninu, tj. standardni beskonačno daleki pravac). Općenito, projektivna transformacija ravnine je oblika

$$X = aX' + bY' + rZ', \quad Y = cX' + dY' + sZ', \quad Z = mX' + nY' + kZ'.$$