Double Array Trie 木構造機概要書 09-01-2007 丁	志剛

Double Array Trie 木構造機概要書

作成者	作成日	バージョン
丁志剛	2007/09/01	0.1

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

目次

	the state of the s	
1,	概要	.3
2,	トライ木(Trie)とは	.3
3,	基本構造	.4
	構造体定義	.4
	・UTF8 コードテーブル	5
	データタイプ定義	5
	・文字のANSI/UTF8数値を取得する	.6
	・DFA構造図	.7
	DFA構造テーブル	.8
	・Double Array Trie 木を構造する必須条件	.9
	・Double Array Trie 木探索のC++実現	.9
	• Double Array Trie 木構造結果	.12
	・Double Array Trie 辞書構造スクリーンショット	.13
4,	利点と欠点	.16
	· 利点	.16
	· 欠点	.17
5、	附録	18
	• 形能素解析	18

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

1、概要

下記の Double Array Trie 構造プログラムは Minidx2.0 の一部である

2、 トライ木 (Trie) とは

順序付き木構造 (データ構造)の一種。プレフィックス木 (Prefix Tree) とも呼ばれる。キーが文字 列である連想配列の実装構造として使われる。Trie という名称は "retrieval" (探索、検索) が語源であるため、"tree" と同じ発音を用いる (リトゥリーヴァル)。しかし、ツリー構造との混同を避けるために「トライ」という読み方を奨励する人もいる。日本語では、「トライ木」という呼び方がほぼ定着している。Trieon

注①:「DFA」 決定性有限オートマトン(けっていせい・、Deterministic Finite Automaton)または 決定性有限状態機械(けっていせいゆうげんじょうたいきかい、Deterministic Finite State Machine)は、状態と入力によって次に遷移すべき状態が一意に定まる有限オートマトンである。DFA と略記される。

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

3、基本構造

◆ 構造体定義

```
struct ST_STATE
    uint16_t code;
    uint16_t final;
    uint32_t state;
};
struct ST_TRIE_ITEM
    int32_t base;
    int32_t check;
    int32_t handle;
};
struct ST_STAT_BASE
    int32_t offset;
    uint32_t state;
    uint16_t final;
    uint16_t child_count;
    ST_STAT_BASE() {}
    ST_STAT_BASE(int32_t o, uint16_t f, uint32_t t, int c) :
        offset(o),
        final(f),
        state(t),
        child_count(c),
        next(NULL)
           {
           ST_STAT_BASE *next;
};
```

Double Array Trie 木構造機概要書 09-01-2007 工 志剛	テーマ:	作成日	作成者
Double I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ UTF8 コードテーブル:

U+00000000 - U+0000007F:	0 xxxxxx	0x - 7x
U+00000080 - U+000007FF:	110 xxxxx 10 xxxxxx	Cx 8x - Dx Bx
U+00000800 - U+0000FFFF:	1110 xxxx 10 xxxxxx 10 xxxxxx	Ex 8x 8x - Ex Bx Bx
U+00010000 - U+001FFFFF:	11110 xxx 10 xxxxxx 10 xxxxxx	F0 8x 8x 8x - F7 Bx Bx Bx
	10 xxxxxx	
U+00200000 - U+03FFFFFF:	111110 xx 10 xxxxxx 10 xxxxxx	F8 8x 8x 8x 8x - FB Bx Bx Bx Bx
	10 xxxxxx 10 xxxxxx	
U+04000000 - U+7FFFFFF:	1111110 x 10 xxxxxx 10 xxxxxx	FC 8x 8x 8x 8x 8x - FD Bx Bx Bx Bx
	10 xxxxxx 10 xxxxxx 10 xxxxxx	Bx

◆ タイプ定義:

```
#ifndef WIN32
```

#include <inttypes.h>

typedef uint8_t byte;

#else //for Win32

#include <sys/types.h>

typedef unsigned short

#include <wchar.h>

typedef unsigned long uint32_t;

typedef __int64 intmax_t;

typedef unsigned __int64 uintmax_t;

#endif

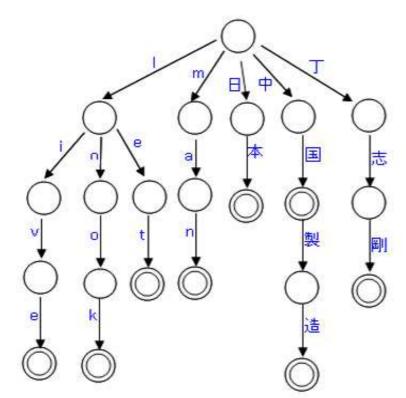
uint16_t;

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

```
◆ 文字のANSI/UTF8数値を取得する
//uint16_t sInput;
 //const char
                                                     *pInput = NULL;
 switch (MINIDX_DEF_ENCODE)
 case MINIDX_DEF_ENCODE_ANSI: // ANSI=- F
               if ( (*pInput < 0) && *(pInput+1) )</pre>
                            sInput = ((byte) (*(pInput++))) << 8;
                           sInput |= (byte) (*(pInput++));
              }
              else
                            sInput = (byte)*(pInput++);
              }
              break;
 case MINIDX_DEF_ENCODE_UTF8: // UTF8モード
               if (((*(byte *)pInput) \& 0x80) == 0) {
                            sInput = *(byte *)pInput;
                            pInput += 1;
              else\ if\ (((*(byte\ *)pInput)\ \&\ 0xe0)\ ==\ 0xc0)\ \{
                            sinput = ((*(byte *)pinput & 0x1f) << 6) + (*(byte *)(pinput + 1) & 0x3f);
                            pInput += 2;
              else if (((*(byte *)pInput) & 0xf0) == 0xe0) {}
                            sInput = ((*(byte *)pInput \& 0x0f) << 12) + ((*(byte *)(pInput + 1) \& 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)(pInput + 1) & 0x3f) << 6) + (*(byte *)
 *) (pInput + 2) & 0x3f);
                            pInput += 3;
              }
              break:
 default:
              //
              break;
}
```

Double Array Trie 木構造機概要書 09-01-2007 工 志剛	テーマ:	作成日	作成者
Double I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ DFA構造図



単語:

live 日本

look 中国

let 中国製造

man 丁志剛

Double Array Trie 木構造機概要書 09-01-2007 工 志剛	テーマ:	作成日	作成者
Double I I I I I I I I I I I I I I I I I I I	Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ DFA構造テーブル

character	code	final	state	count	charCode
1	108	0	1	1	1
i	105	0	2	1	2
v	118	0	3	1	3
е	101	1	4	1	4
1	×	_	_	_	_
0	111	0	5	2	5
0	111	0	6	1	5
k	107	1	7	1	6
1	×	_	_	_	_
е	101	0	8	3	4
t	116	1	9	1	7
m	109	0	10	2	8
a	97	0	11	1	9
n	110	1	12	1	10
日	26085	0	13	3	11
本	26412	1	14	1	12
中	20013	0	15	4	13
玉	22269	1	16	1	14
中	×	_	_	_	_
国	×	_	_		_
製	35069	0	17	1	15
造	36896	1	18	1	16
丁	19969	0	19	5	17
志	24535	0	20	1	18
剛	21083	1	21	1	19

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ DFAから Double Array Trie 木を構造するのは、下記の条件は必須である

```
• base[s] + c = t
```

```
• check[t] = s
```

◆ DAT の検索

```
• Step1: 「c」を入力する
```

• Step2:

```
t = base[s] + c
if (check[t] == s) then
    next state: = t
else
    fail
endif
```

• Step3: if(base[t] > 0) then

goto Step1

else

end state

下記は DAT 検索のC++実現:

```
//
// @param pcszWord: key word(utf8)
// @return bool
//
bool DATCreator::IsWord(const char* pcszWord)
{
    int i = 0;
    int nPos;
    int32_t base=1, check=0;
    uint16_t input;

    while(*pcszWord)
    {
        // 文字のUTF8数値を取得する
        switch (MINIDX_DEF_ENCODE)
        {
        case MINIDX_DEF_ENCODE_ANSI:
```

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

```
if (pcszWord[i] < 0))
               input = ((byte)pcszWord[i] << 8) | (byte)pcszWord[i+1];
               ++ j ;
           }
           else
            {
               input = (byte)pcszWord[i];
           break:
       case MINIDX_DEF_ENCODE_UTF8:
           if (((*(byte *)pcszWord) \& 0x80) == 0) {
               input = *(byte *)pcszWord;
               pcszWord += 1;
               i += 1;
           else\ if\ (((*(byte\ *)pcszWord)\ \&\ 0xe0)\ ==\ 0xc0)\ \{
               input = ((*(byte *)pcszWord \& 0x1f) << 6) + (*(byte *)(pcszWord + 1) & 0x3f);
               pcszWord += 2;
               i += 2;
           } else if (((*(byte *)pcszWord) & 0xf0) == 0xe0) {
               input = ((*(byte *)pcszWord & 0x0f) << 12) + ((*(byte *)(pcszWord + 1) & 0x3f) << 6)
+ (*(byte *) (pcszWord + 2) & 0x3f);
               pcszWord += 3;
               i += 3;
           }
           break;
       default:
           //
           break:
       }
       // 存在しない
       if (!m_charCode[input])
           return false;
       // inputが存在する場合、遷移位置を計算する
       nPos=base+m_charCode[input];
       // 配列位置範囲外、DAT遷移条件が満足していなければ存在しない
                                            - 10 -
```

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

```
if (nPos>m_nTotal||m_pTrie[nPos].check!=check)
{
    return false:
}

// 上記の条件を満足する場合、DAT遷移する
check = nPos:

base = m_pTrie[nPos].base & (~MINIDX_DEF_FINAL_TAG);
}

// 存在する場合
if (nPos<=m_nTotal && (m_pTrie[nPos].base & MINIDX_DEF_FINAL_TAG))
{
    return true:
}

// ここまで実行すれば存在しない
return false:
}
```

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ DAT 構造結果

 $base[] = \{1, 0, 6, 0, 0, 0, 0, 0, 19, 6, 14, 8, 4, 13, 3, 15, -1, -214783635, 6, 2, -1, 12, -1, 19, -1, 0, -1, 0, 0, 14, 0, -1, -1\}$ $check[] = \{-1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 2, 0, 11, 0, 9, 12, 14, 0, 13, 18, 10, 8, 22, 0, 15, 0, 0, 17, 0, 28, 20\}$

※ -214783635=13 | MINIDX_DEF_FINAL_TAG; 13 は元 base 値、MINIDX_DEF_FINAL_TAG= 0x80000000

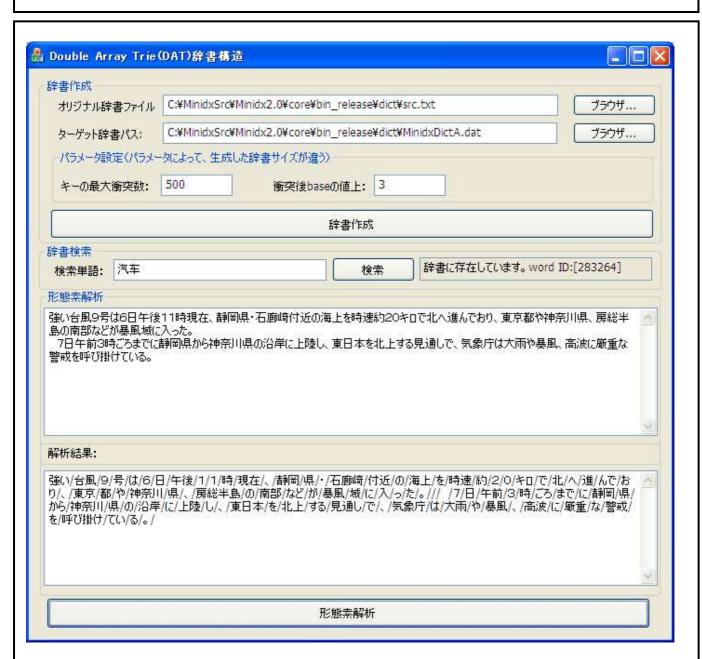
No.	base	check	handle
1	base 1	-1	0
2	0	0	0
3	6	0	0
4	0	0	0
5	0		0
6	0	0	0
7	0	0	0
8	19	0	0
9	6	2	0
10	14	0	0
11	8	2	0
12	4	2	0
13	13	0	0
14	3	11	0
15	15	0	0
16	-1	9	0
17	-214783635	12	5
18	6	14	6
19	2	0	0
20	-1	13	2
21	12	18	0
22	-1	10	3
23	19	8	0
24	-1	22	1
25	0	0	0
26	-1	15	4
27	0	0	0
28	0	0	0
29	14	17	0
30	0	0	0
31	-1	28	7
32	-1	20	8
		9 -	

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

◆ DAT 辞書構造スクリーンショット



テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛



(日本語解析)

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛



(中国語解析)

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

4、利点と欠点

利点:

◆ キー検索が高速である

長さ m のキー検索は最悪で O(m) の時間がかかる。2 分探索木では $O(\log n)$ の時間であり、n は木を構成するノード数である(木の深さに応じた時間がかかり、2 分探索木の深さは n の対数となる)。トライ木が検索処理で行う文字でインデックス付けした配列の操作なども、実際のマシンでは高速である。

- ◆ 多数の短い文字列を格納する場合にはトライ木の方がメモリを節約できる これはキーが明示的に格納されないためであり、複数のキーによってノードが共有されるためである。
- ◆ 辞書引き終了のタイミングが自動的にわかる

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

欠点:

トライ木はキーの順序を与えるが、それは辞書式順序でなければならない。

- ◆ トライ木は状況によっては極めて巨大になる。例えば、少数の非常に長い文字列を格納するトライ木などである(この場合はパトリシア木が適している)。
- ◆ トライ木のアルゴリズムは単純な2分探索木よりも複雑である。
- ◆ データを文字列として表すのは常に簡単とは言えない。例えば、複雑なデータ構造や浮動小数点数などをキーとする場合、工夫が必要となる。

テーマ:	作成日	作成者
Double Array Trie 木構造機概要書	09-01-2007	丁 志剛

5、附録

形態素解析

(http://ja.wikipedia.org/wiki/%E5%BD%A2%E6%85%8B%E7%B4%A0%E8%A7%A3%E6 %9E%90)

形態素解析(けいたいそかいせき、*Morphological Analysis*)とは、コンピュータ等の計算機を用いた自然言語処理の基礎技術のひとつ。かな漢字変換等にも応用されている。

対象言語の文法の知識(文法のルールの集まり)や辞書(品詞等の情報付きの単語リスト)を情報源として用い、自然言語で書かれた文を形態素(Morpheme, おおまかにいえば、言語で意味を持つ最小単位)の列に分割し、それぞれの品詞を判別する作業を指す。

以下は「お待ちしております」という文を形態素解析した例である(形態素解析ツールには「茶筌」を使用した)。

文字列 読み 原形 品詞の種類 活用の種類活用形

お待ち オマチ お待ち 名詞-サ変接続

し シ する 動詞-自立 サ変・スル 連用形

て テ て 助詞-接続助詞

おり オリ おる 動詞-非自立 五段・ラ行 連用形

ます マス ます 助動詞 特殊・マス 基本形

。 。 。 記号-句点