

알고리즘 비교

허석진

지도 학습과 비지도 학습

- 지도 학습

- 목적값이 있음
- 목표가 명확

- 비지도 학습

- 목적값이 없음
- 목표가 확실치 않음

모수적 방법과 비모수적 방법

- 모수적 방법

- 학습 시 적절한 가정을 함
- 특정한 개수(유한개)의 모수 가정

- 비모수적 방법

- 학습 시 많은 가정을 하지 않음
- 모수가 너무 많거나 해서 모수들을 조정하지 않음

지도학습 알고리즘 비교

	목적변수 (연속/범주)	가정	모수	계산 시간	비고
선형 회귀	연속형	선형	계수들	적음	
로지스틱	범주형	넓은 의미에서 선형	계수들	적음	의외로 많은 경 우 적용
kNN	둘 다	특별히 없음	k	많음	
나이브베이즈	둘 다	변수의 조건부 확률들이 서로 독립	특별히 없음	적음	
분류 나무	범주형	특별히 없음	cp, 나무의 크 기, 노드의 크 기 등	다소 많음	정확성은 낮으 나 나름의 용도 존재
회귀 나무	연속형	특별히 없음	cp, 나무의 크 기, 노드의 크 기 등	다소 많음	정확성은 낮으 나 나름의 용도 존재
SVM	연속형	기하학적인 분 리 경계 존재	커널과 모수들	다소 적음	