# 个人简历

# 个人信息

姓名: 吴一波 年龄: 25 性别: 男

电话: 13585521241 邮箱: wudukkha@163.com

经验: 四年 意向: 前端

### 专业技能

• **前端基础**: 掌握 HTML5 新属性以及语义化,掌握CSS3 动画和flex, grid,浮动等布局方式,熟悉各种移动端适配方案

- JavaScript: 优秀的JS, TS基础,深入理解 V8 和浏览器的工作原理,处理浏览器兼容问题,系统性的进行项目优化
- 框架与库:深入React, Vue3核心源码原理,熟悉ahook库;深入理解多种微前端技术
- **工程化**: 掌握 Webpack、Rollup、Vite 底层原理和核心源码、具体实践与插件编写,理解 babel (AST) 生态及其插件编写
- **后端技能**:熟悉 Node.js,掌握Koa, Express框架原理,熟练使用Eggjs, Nestjs开发后端项目, 了解 Java
- 其他技能: 掌握常见浏览器安全实践, 微信小程序开发、uni-app、YonBuilder移动端开发, 掌握 git flow 工作流, 编写单元测试
- 前端可视化: 掌握Canvas, 熟悉ECharts、Highcharts可视化工具库;
- **计算机基础**:理解计算机组成原理,熟悉常用的设计模式,熟悉基本的数据结构与算法,掌握计算机网络基础知识,了解编译原理
- **编码能力**: 掌握根据业务进行面向对象分析,设计和编程,理解函数编程,具备编写高质量代码的意识和能力,有优秀的代码设计能力

# 教育经历

学校: 上海海洋大学(双一流) 学历: 本科 学年: 2015.09 - 2019.06

# 工作经历

时间: 2024.03~2024-10

公司名称: 宥之(上海)市政工程设计有限公司

职位名称:前端工程师

### 工作描述:

- 1. 主导开发了公司主产品的前端项目,参与架构设计及性能优化,基于SPA应用的前端架构,同时后期页面性能提升30%。
- 2. 与后端合作,并进行了数据缓存与懒加载策略的优化,减少了40%的接口调用时间。
- 3. 编写了多个常用组件库,提高了团队的开发效率,减少了重复工作。

4. 负责项目的代码重构,保证了项目的质量,可扩展性和可维护性。

### 项目经历

项目名称: 宥之校审系统

角色:前端负责人

项目时间: 2024.03~2024.07

使用技术栈: Canvas, React, Ant Design Pro, Webpack, React-Router, Pdf.js, Fabric.js等

**项目概述**: 项目的目标为建筑行业的设计和校审人员提供一套基于pdf文档的定制化校审系统。首先设计人员会发起校审流,并上传相关PDF文档。这个审批流在进入审批状态后,将会被一个或多个审批人审批。审批人可以在被审批人上传的PDF文档上增加、删除、修改、查看、移动、定位各种批注信息。并且对于不同的批注,不同的审批人具有不同的操作权限

#### 主要贡献:

- 作为前端的负责人,完成了对公司的设计文件校审系统的开发,维护和持续重构
- 持续开发的过程中,根据项目需求的不断变动,对项目代码进行重构,极大的提高的项目的可扩展 性和可维护性,使得维护效率和新需求的开发效率提升了1倍以上
- 优化Webpack配置,将加载时间减少了40%,显著提升了应用性能主导日常工作,确保项目高质量交付

#### 项目难点:

- 性能优化:对超大pdf校审文件的渲染优化,优化复杂数据处理的性能,尽量提升提示用户在校审大文件时的流畅性。需要确保大量数据的实时处理和染不会影响应用的响应时间
- 技术选型:选择合适的技术栈和工具来满足项目需求,同时考虑未来的可扩展性和维护性
- 项目设计:在开发过程中,项目需求不断变化,刚开始采用面向过程的方式进行开发,随着项目需求不断变化和新增,导致面向过程的代码越发难以维护;讨论之后,对项目代码进行的完整的基于面向对象的重构和代码设计,极大提升的项目的扩展性和维护性

#### 项目亮点:

- 重构代码后,从面向过程完全转变为面向对象开发,由本人根据项目的需求和数据特点自行设计各种不同的类和类之间的交互关系,很大程度上提升了项目的可扩展性和可维护性
- 基于并扩展了Pdf.js提高了对大pdf文件的渲染和标注性能,同时实现校审意见和标注图形的多种联动方式,提升了用户的交互体验
- 通过优化前端架构和Webpack配置,实现了显著的性能提升

### 工作经历

时间: 2022.03~2023-12

公司名称: 上海互牧科技有限公司

职位名称:中级前端工程师

### 工作描述:

- 1. 负责公司前端项目的基础架构搭建;
- 2. 针对项目自身业务需求进行基于开源UI组件库的二次开发和编写函数库;
- 3. 实现项目业务代码、代码质量审查制定代码规范;
- 4. 优化老项目性能和持续重构,使代码质量和可维护性在可控的范围;
- 5. 编写开发文档,对开发同事的前端进行培训,参与技术面试;
- 6. 研究新的Web技术和工具,为团队引入新的开发技术和方法;

### 项目经历

**项目**: 互牧云 (PC+App)

技术栈: React 及其生态工具

**项目描述**:面向养殖企业的一个生产管理系统

#### 负责模块:

- 1. 将项目 webpack 从 V4 升级为 V5,同时重写 webpack 配置,进行 webpack 优化,将项目打包体积缩小到原来的 50%左右,打包速度提升了 60%左右
- 2. 为统一项目的代码规范,适度引入了 eslint, prettier, styleLint 等代码规范工具
- 3. 编写webpack插件用于日志打印插件和数据埋点需求
- 4. 优化项目原有的网络请求基础库,提高代码的可读性和维护性
- 5. 对项目各个模块的进行封装,提高项目代码的可扩展性
- 6. 重构项目中的废旧代码和难维护代码

# 项目亮点:

- 当时管理项目已经开发了几年,所以整体技术栈有升级的空间,对于项目打包工具方面采用的是webpack4,同时原本项目的webpack配置非常混乱且繁杂,这对平滑升级webpack5带来挑战,当时项目中css以模块化和非模块化的方式开发的情况都有,webpack在打包时,针对css类型文件的打包loader有多条,导致这块内容混乱
- 在对项目进行一段时间的开发后,在向技术领导进行沟通后,开始对之前的webpack进行升级和配置文件的研究,移除了一些底层功能相同且会反复执行loader,增加exclude等字段减少对不必要文件编译处理
- 为项目统一引入了ESLint , Prettier和代码提交规范 , 对整个项目的代码通过命令行实现了编码风格的尽可能一致
- 基于YonStudio和前端技术(React, Webpack),开发了一款Hybrid App,单独看前端部分是一个多入口的MAP应用,而当时的webpack配置没有考虑代码分割,导致几十个页面都各自打包持有一系列公共代码,导致最终App的体积达到110M左右,在对项目进行优化后,打包体积下降到了83M左右

# 工作经历

时间: 2021.05~2021-12

公司名称:上海识君科技有限公司

职位名称:初级前端工程师

## 工作描述

- 1. 参与项目立项,提出开发建议。
- 2. 将 UI 设计实现为前端页面并和后端实现完整交互。
- 3. 维护和优化现有项目,学习并尝试新技术栈。
- 4. 对公司官网的移动端页面进行开发并维护。

# 项目经历

项目: PC 端工程化平台

技术栈: Vue 及其生态工具, Element Plus, TypeScript4, Axios 等

项目描述: 后台管理系统

# 负责模块:

- 1. 借助脚手架搭建项目并基于 Prettier, ESLint 实现整个项目编码风格的强规范
- 2. 基于 Commitizen, Husky 实现对代码 Git 提交管理的强规范
- 3. 结合后端实现前端各个模块的权限管理,角色管理
- 4. 对项目各个模块的进行封装,提高项目代码的可扩展性
- 5. 基于第三方包扩展针对项目自身的类型别名,接口

项目: 移动端前端工程化

技术栈: Vue, Vue Router, Vuex, cube-ui, Axios 等

**项目描述**:负责整个项目的从零到一的开发。

- 1. 基于 Vue Cli 创建项目基本结构,并在此基础和基于项目的情况下,基于 Axios 封装可扩展性的 请求库,进行统一管理,重复请求取消
- 2. 使用 Vuex 为每个页面业务模块进行单独管理,公用数据进行缓存
- 3. 引入虚拟长列表优化对应用的性能进行优化
- 4. 开发UI页面,与后端完成数据交互,实现路由权限和按钮权限控制

#### 其他

- 习惯于对学习和阅读总结,截至24年12月,已有累计110万字以上的技术笔记
- 利用AI工具如chatGPT、copilot提升开发效率与学习
- 有良好的英文文章的读写能力和一定的口语能力,有日语基础
- 不错的学习能力与强烈的自驱意识

• Github: 链接 掘金: 链接