

优秀不够，你是否无可替代

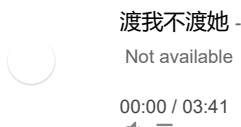
知识从未如此性感。烂程序员关心的是代码,好程序员关心的是数据结构和它们之间的关系 --QQ群: 607064330 --本人
QQ:946029359 --淘宝 <https://shop411638453.taobao.com/>

随笔 - 743, 文章 - 0, 评论 - 315, 阅读 - 181万

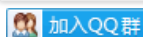
导航

博客园
首页
新随笔
联系
订阅 
管理

公告



- 1 渡我不渡她
- 2 小镇姑娘
- 3 PDD洪荒之力



昵称：杨奉武
园龄：5年9个月
粉丝：629
关注：1

搜索

 找找看
 谷歌搜索

我的标签

8266(88)
MQTT(50)
GPRS(33)
SDK(29)
Air202(28)
云服务器(21)
ESP8266(21)
Lua(18)
小程序(17)
STM32(16)
更多

随笔分类

Android(22)
Android 开发(8)
C# 开发(4)
CH395Q学习开发(17)
CH579M学习开发(7)
ESP32学习开发(10)
ESP8266 AT指令开发(基于
STC89C52单片机)(3)
ESP8266 AT指令开发(基于
STM32)(1)
ESP8266 AT指令开发基础入
门篇备份(12)
ESP8266 LUA脚本语言开发
(13)
ESP8266 LUA开发基础入门篇
备份(22)

004-ESP32学习开发(SDK)-新建工程模板和创建新的文件

<p> <iframe name="ifd" src="https://mnifdv.cn/resource/cnblogs/LearnESP32" frameborder="0" scrolling="auto" width="100%" height="1500"> </iframe> </p>

开源ESP32开发(源码见资料源码)

测试板链接:[ESP32测试板链接](#)

资料源码:<https://github.com/yangfengwu45/learn-esp32.git>

【点击加入乐鑫WiFi模组开发交流群】(群号
822685419)https://jq.qq.com/?_wv=1027&k=fXgd3UOo

python虚拟机: [python-3.8.4-amd64.exe](#)

ESP-IDF工具安装器: [esp-idf-tools-setup-2.3.exe](#)

- [基础开源教程:ESP32开发\(arduino\)](#)
- [基础开源教程:ESP8266:LUA脚本开发](#)
- [基础开源教程:ESP8266 AT指令开发\(基于51单片机\)](#)
- [基础开源教程:Android学习开发](#)
- [基础开源教程:C#学习开发](#)
- [基础开源教程:微信小程序开发入门篇](#)
需要搭配的Android, C#等基础教程如上, 各个教程正在整理。

- [000-ESP32开发板使用说明](#)
- [ESP32_SDK开发](#)
- [001-开发环境搭建\(Windows+VSCode\)](#)
- [002-测试网络摄像头\(OV2640\),实现远程视频监控\(花生壳http映射\)](#)
- [003-学习ESP32资料说明](#)
- [004-新建工程模板和创建新的文件](#)
- [005-ESP32学习开发\(SDK\)-新建工程补充-通过官方示例创建工程](#)
- -----基本外设-----
- [101-ESP32学习开发\(SDK\)-ESP32管脚说明](#)
- [102-ESP32学习开发\(SDK\)-GPIO](#)
-
-
-
-
-
-

ESP8266 SDK开发(32)
ESP8266 SDK开发基础入门篇
备份(30)
GPRS Air202 LUA开发(11)
HC32F460(华大) +
BC260Y(NB-IOT) 物联网开发
(5)
NB-IOT Air302 AT指令和LUA
脚本语言开发(25)
PLC(三菱PLC)基础入门篇(2)
STM32+Air724UG(4G模组)
物联网开发(43)
STM32+BC26/260Y物联网开
发(37)
STM32+CH395Q(以太网)物
联网开发(21)
STM32+ESP8266(ZLESP8266/
物联网开发(1)
STM32+ESP8266+AIR202/30:
远程升级方案(16)
STM32+ESP8266+AIR202/30:
终端管理方案(6)
STM32+ESP8266+Air302物
联网开发(64)
STM32+W5500+AIR202/302
基本控制方案(25)
STM32+W5500+AIR202/302
远程升级方案(6)
UCOSii操作系统(1)
W5500 学习开发(8)
编程语言C#(11)
编程语言Lua脚本语言基础入
门篇(6)
编程语言Python(1)
单片机(LPC1778)LPC1778(2)
单片机(MSP430)开发基础入门
篇(4)
单片机(STC89C51)单片机开发
板学习入门篇(3)
单片机(STM32)基础入门篇(3)
单片机(STM32)综合应用系列
(16)
电路模块使用说明(11)
感想(6)
软件安装使用: MQTT(8)
软件安装使用: OpenResty(6)
更多

最新评论

1. Re:单片机模块化程序: 看看是不是你想要的按键处理视频不见了
--伊森亨特
2. Re:C#开发: 通信篇-TCP客户端
感谢分享，直接就用上了
--Zfen

阅读排行榜

1. ESP8266使用详解(AT,LUA,SDK)(172693)
2. 1-安装MQTT服务器(Windows),并连接测试(98591)
3. ESP8266刷AT固件与node mcu固件(64580)
4. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(ESP8266篇)(64060)
5. 有人WIFI模块使用详解(38474)

说明

经常使用IDE(keil,iar)玩单片机的话,编译文件都是IDE自己去链接编译了.

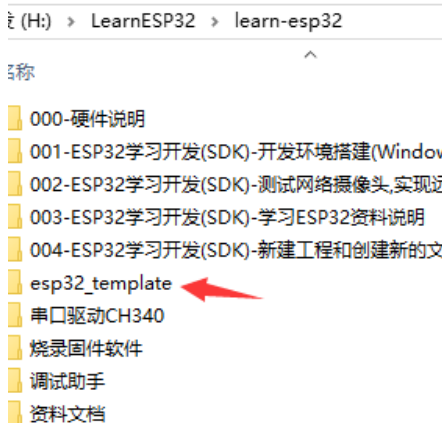
使用VSCode呢,文件需要自己稍微动手设置一下(很简单).

新建工程模板

1.在英文目录建一个文件夹(不能有中文)

文件夹名字可以随意,一般是工程的名字

我就取名为 esp32_template

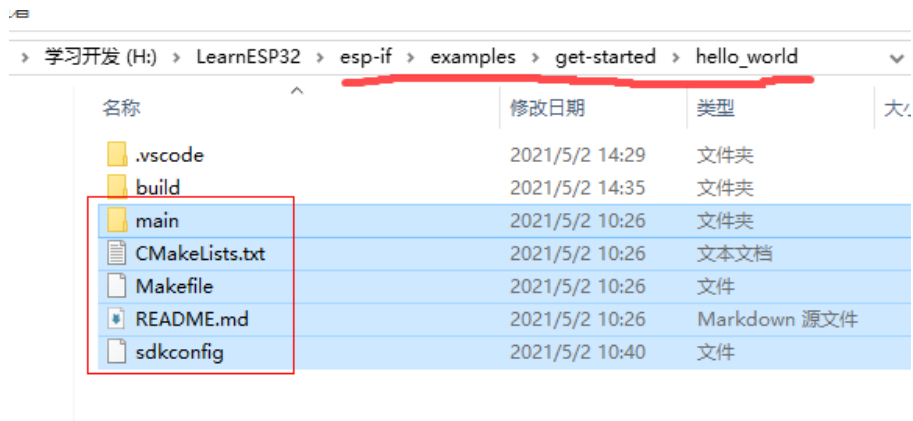


6. (一)基于阿里云的MQTT远程控制(Android 连接MQTT服务器,ESP8266连接MQTT服务器实现远程通信控制----简单的连接通信)(35888)
7. 关于TCP和MQTT之间的转换(33124)
8. C#中public与private与static(32280)
9. android 之TCP客户端编程(31854)
10. android服务端+esp8266+单片机+路由器之远程控制系统(31298)

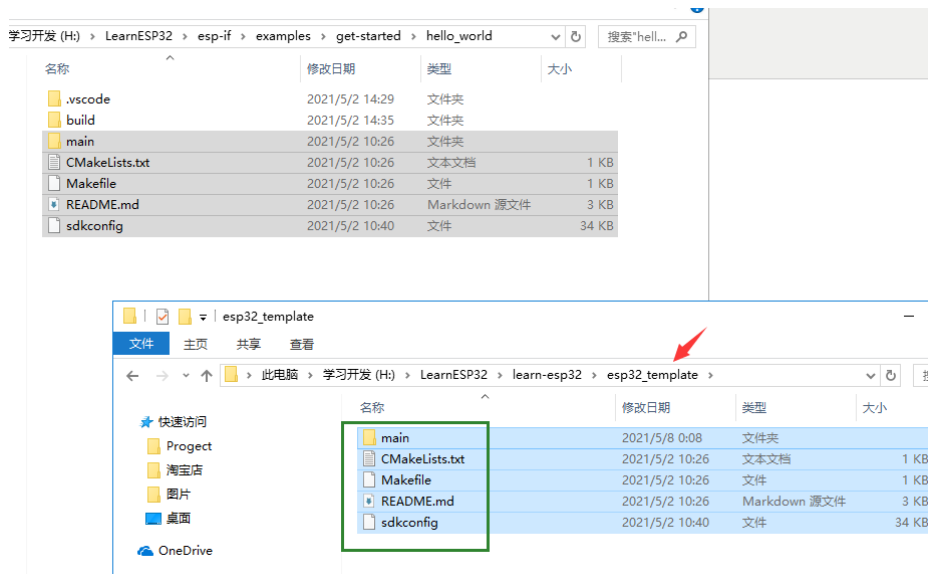
推荐排行榜

1. C#委托+回调详解(9)
2. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(ESP8266篇)(8)
3. 用ESP8266+android,制作自己的WIFI小车(Android 软件)(6)
4. ESP8266使用详解(AT,LUA,SDK)(6)
5. 关于TCP和MQTT之间的转换(5)

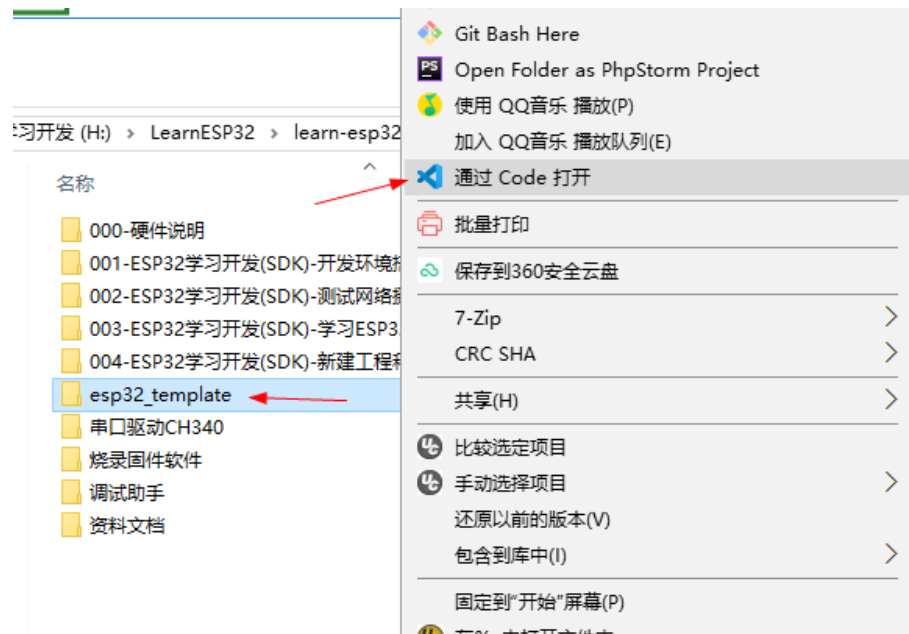
2.找到一开始测试的hello_world工程,复制以下内容



3.粘贴到刚才新建的工程文件夹里面

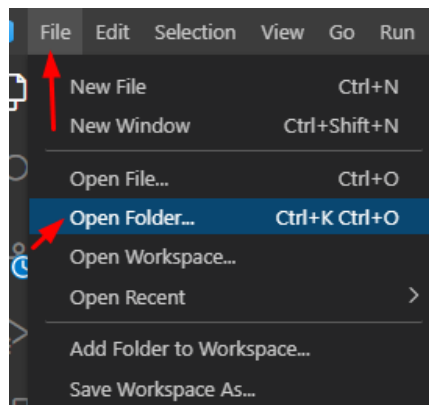
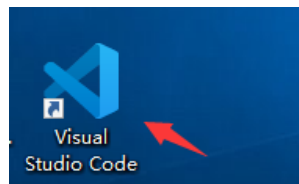


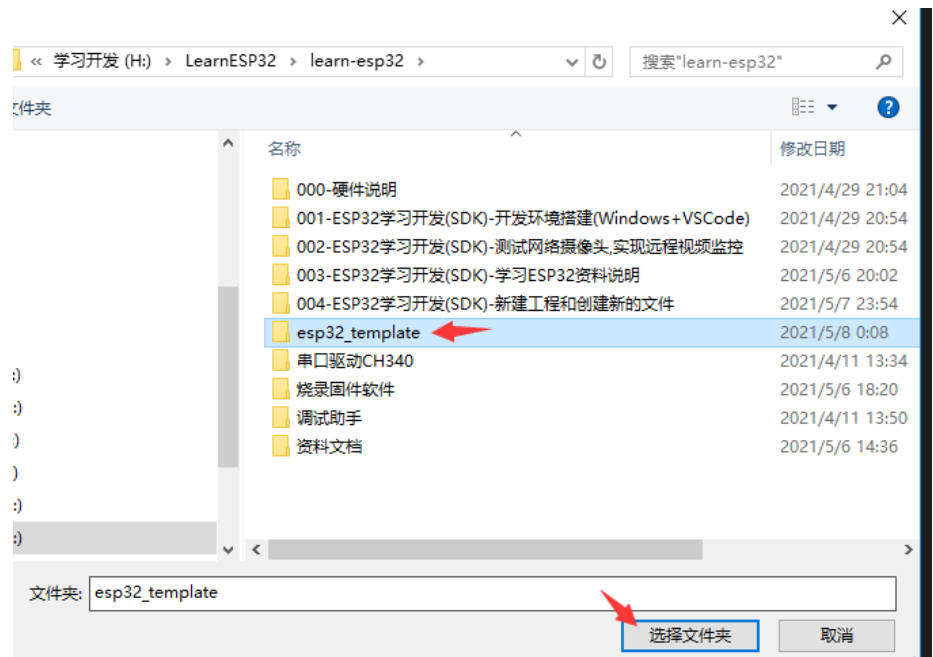
4.在工程文件夹上右击选择 通过code 打开



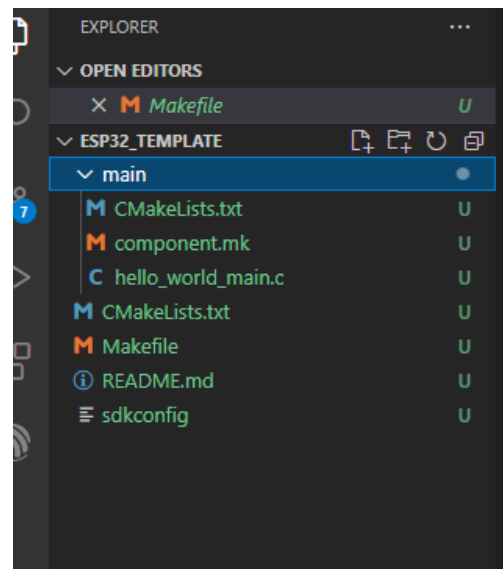
注意! 如果没有这个选项,说明安装VSCode的时候没有设置上.

那么就打开VSCode软件,然后选择打开文件夹,然后选择上上面的工程目录

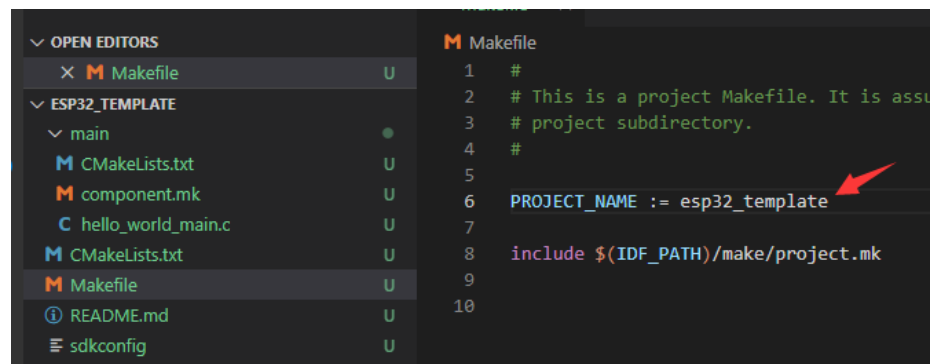
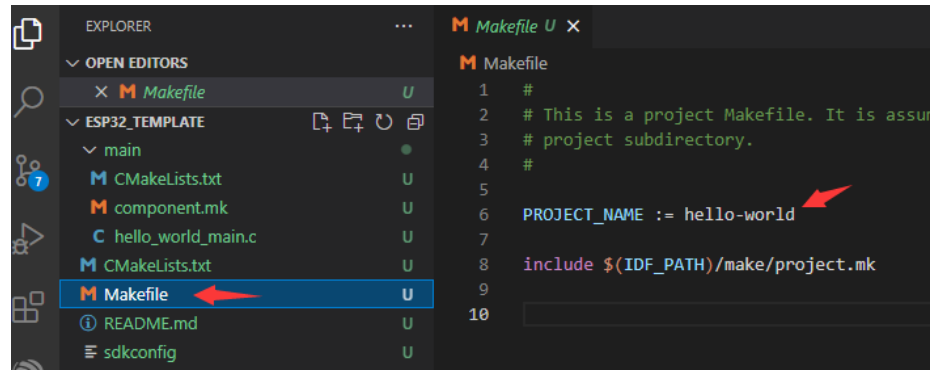




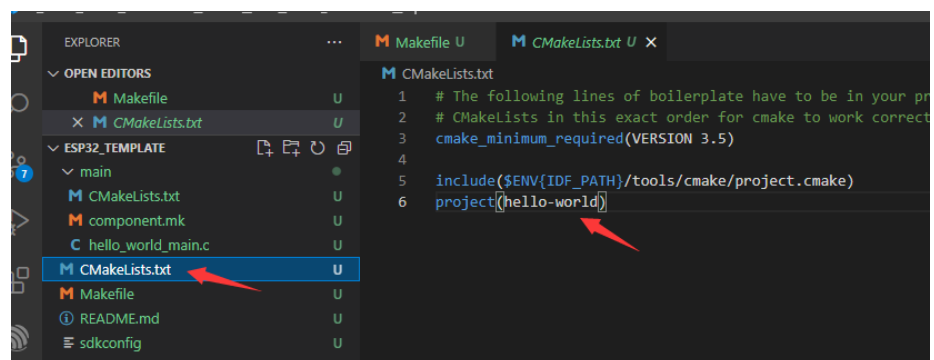
5.其实现在就可以编译了,不过呢咱为了比较规范点,修改下编译出来的工程的名字

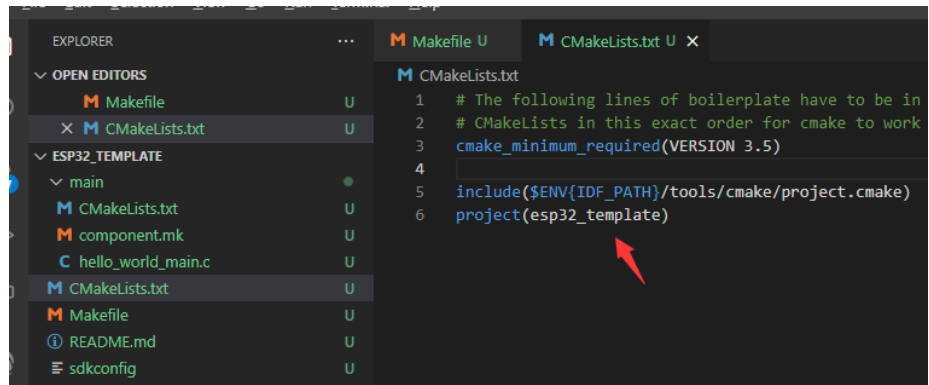


6.修改Makefile 工程名字为咱自己新建的工程名字 esp32_template



6.同样的在CMakeLists.txt 也改一下(注意这个CMakeLists.txt 位置哈)





7.说明

其实上面的修改倒是没有啥意义,只是编译出来的工程的bin文件是以工程名字命名的.

8.main文件夹是默认的,相当于主文件夹,编译的时候默认一开始就进这个文件夹里面编译

只要是某个文件夹里面有xxxx.c文件也就是源文件,那么就需要加一个 CMakeLists.txt 文件.

只要是某个文件夹里面有xxxx.c文件也就是源文件,那么就需要加一个 CMakeLists.txt 文件.

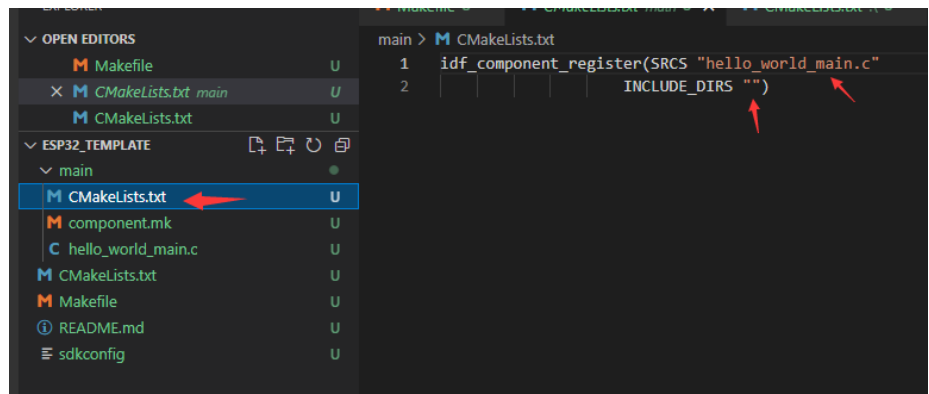
只要是某个文件夹里面有xxxx.c文件也就是源文件,那么就需要加一个 CMakeLists.txt 文件.

需要在CMakeLists.txt 文件里面添加上CMakeLists.txt所在目录里面的xxxx.c文件名字,头文件路径在哪里(只需要设置咱自己建的文件)

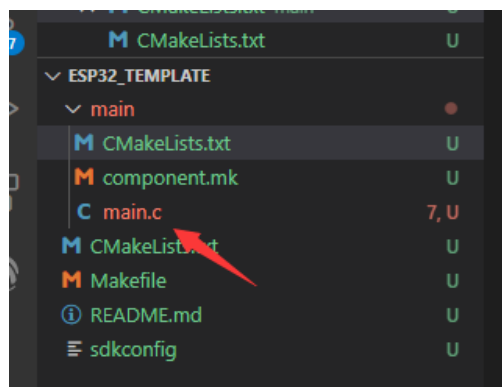
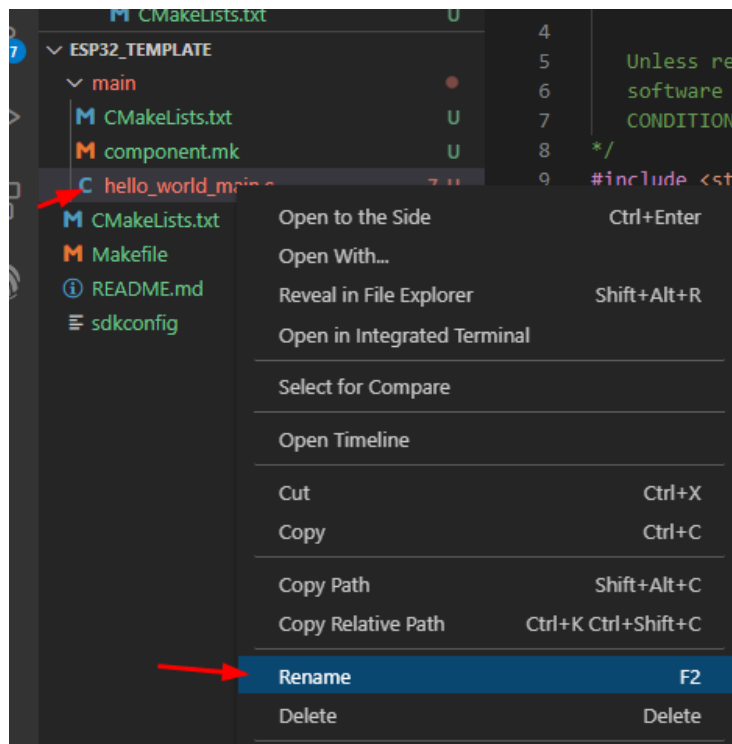
SRCS "hello_world_main.c" 现在目录里面就一个

hello_world_main.c,所以写了 "hello_world_main.c"

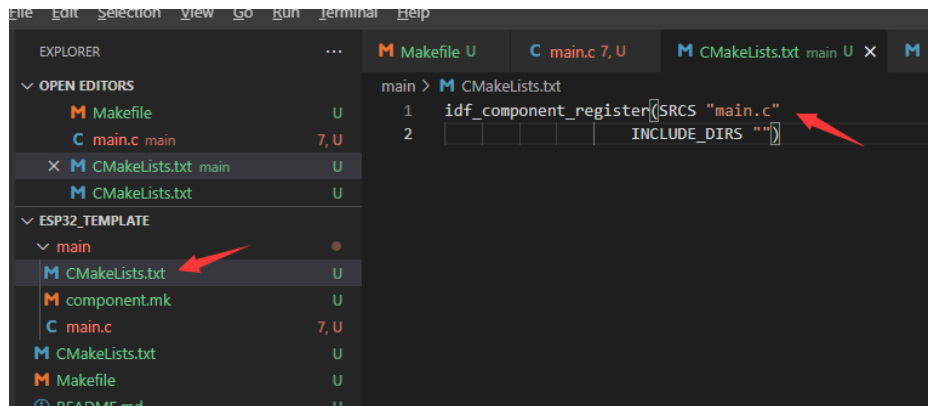
INCLUDE_DIRS "" 然后设置头文件路径,因为这里面没有头文件,所以设置的空



9. 假设把hello_world_main.c 改为 main.c



10.那么就需要把CMakeLists.txt 里面也改为main.c

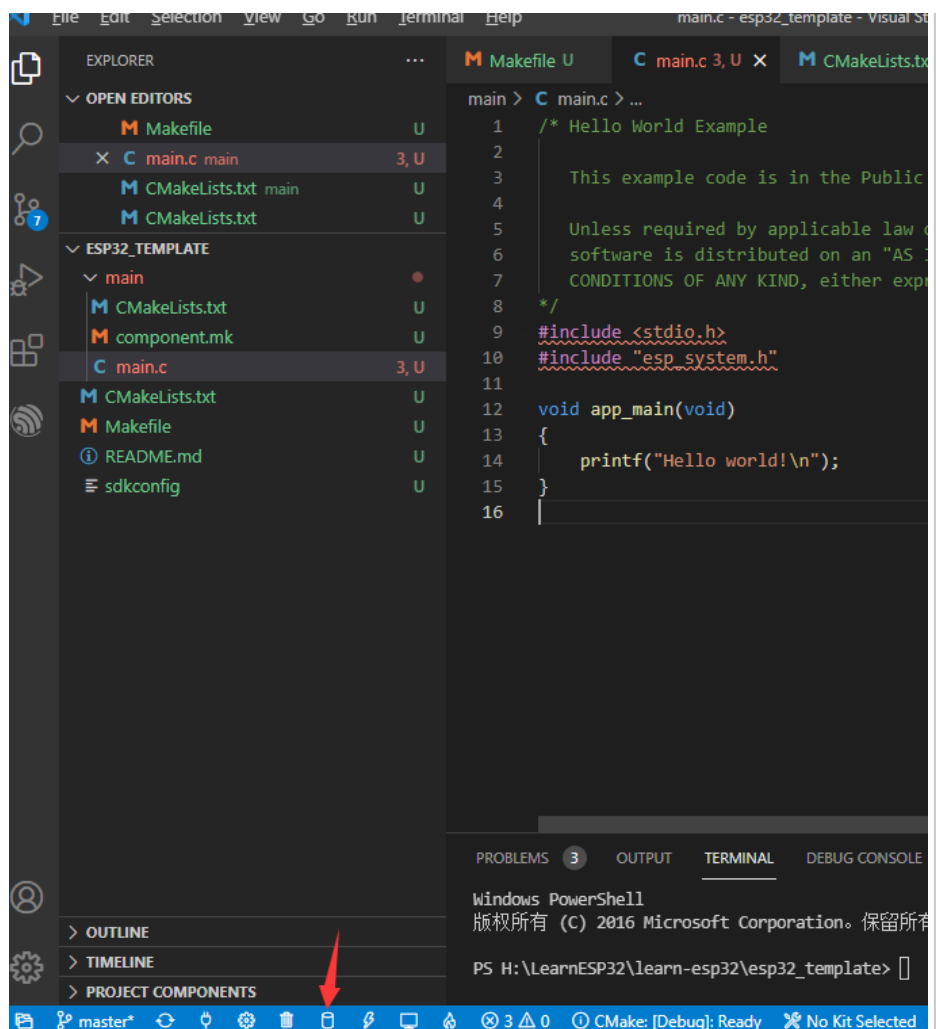


11.如果嫌工程模板有太多程序,可以删除一些



12.然后可以编译下(第一次编译比较耗时,以后就好了)

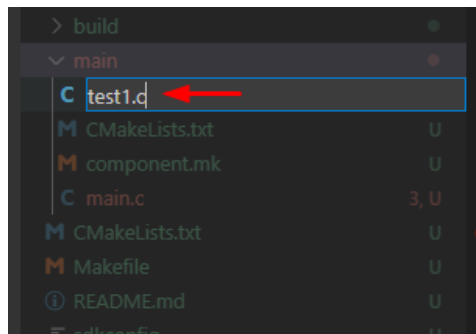
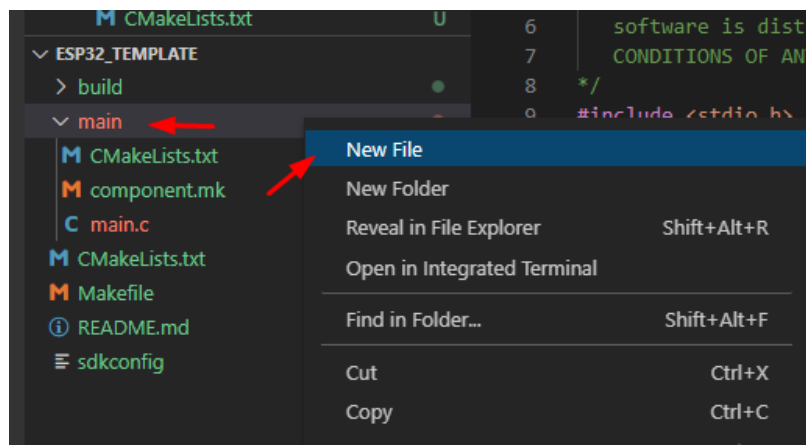
提示: app_main就是主函数哈



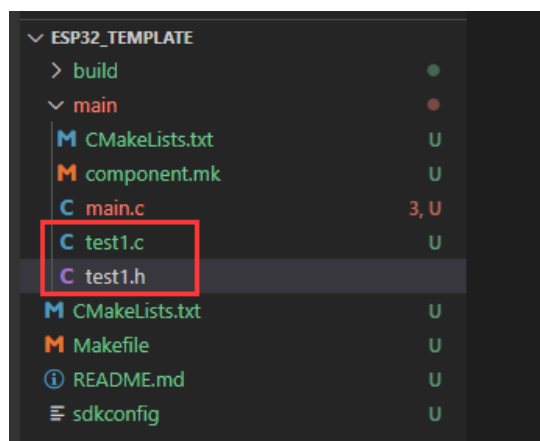
在主文件夹里面新建文件和在新建文件夹里面放置头文件

1,编译完之后呢,咱接着学习新建文件(注意哈,ESP32就是单片机,就是单片机,和咱使用单片机新建文件和使用的时候一样一样的)

在main文件夹里面新建文件 test1.c

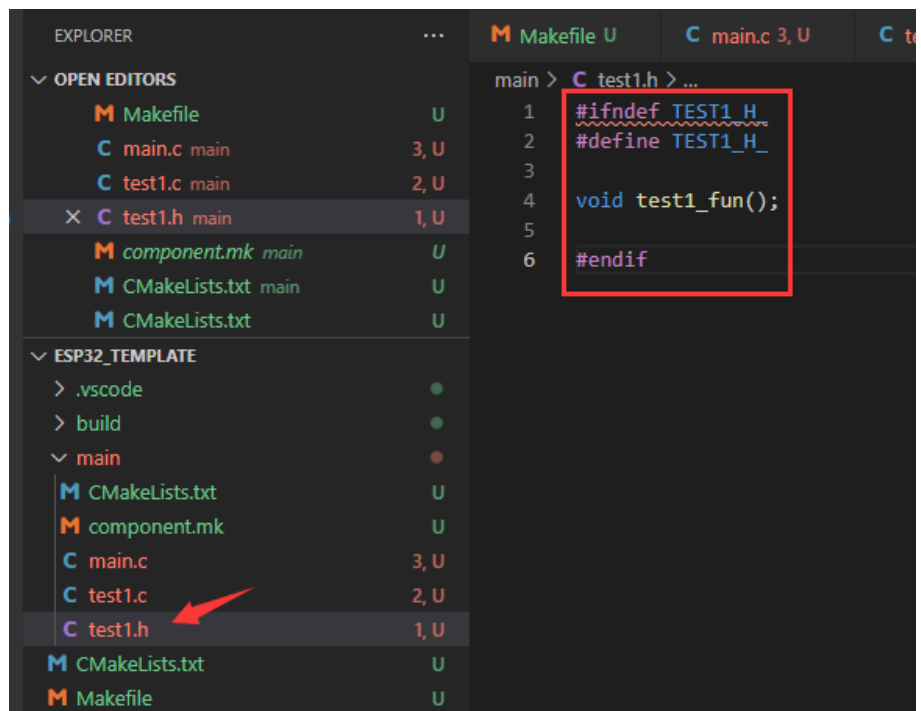
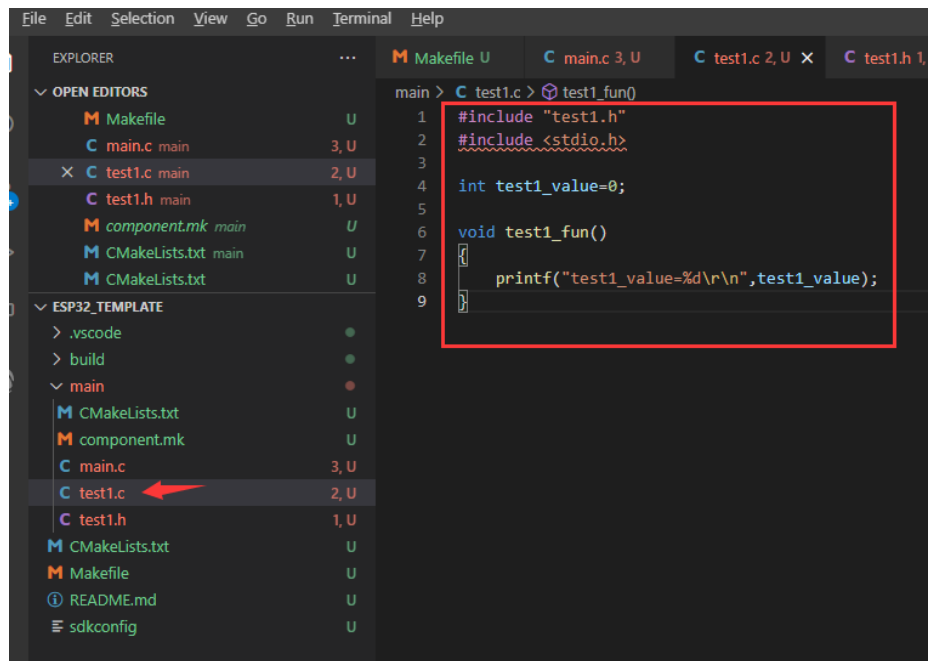


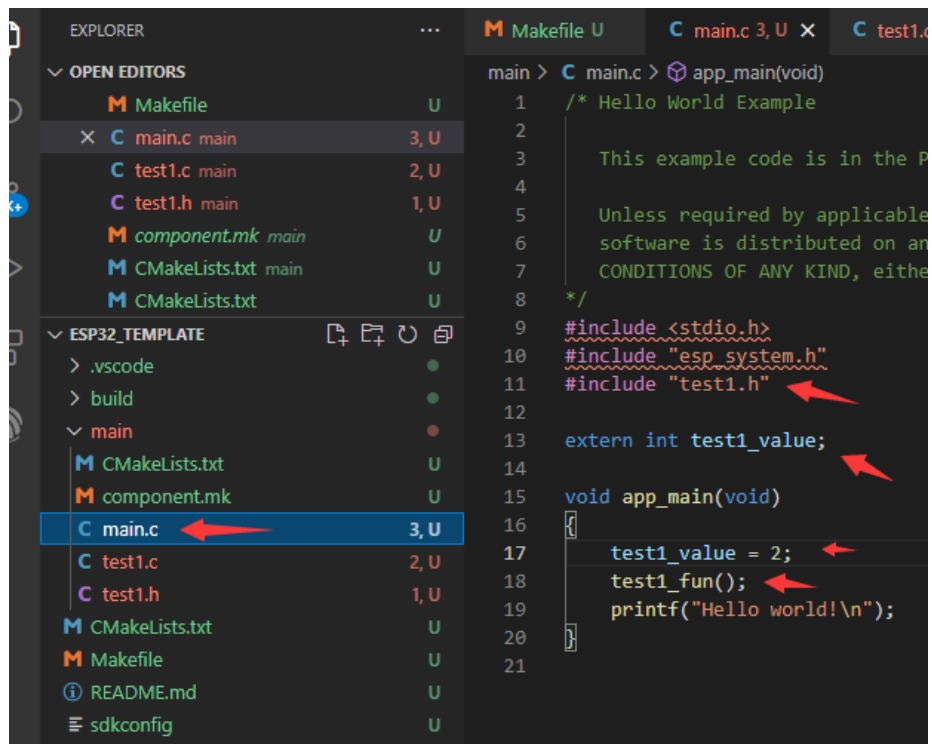
在main文件夹里面新建文件 test1.h



2.主函数调用其它文件里面的变量和函数

下面这些就是学单片机最基本的知识哈.



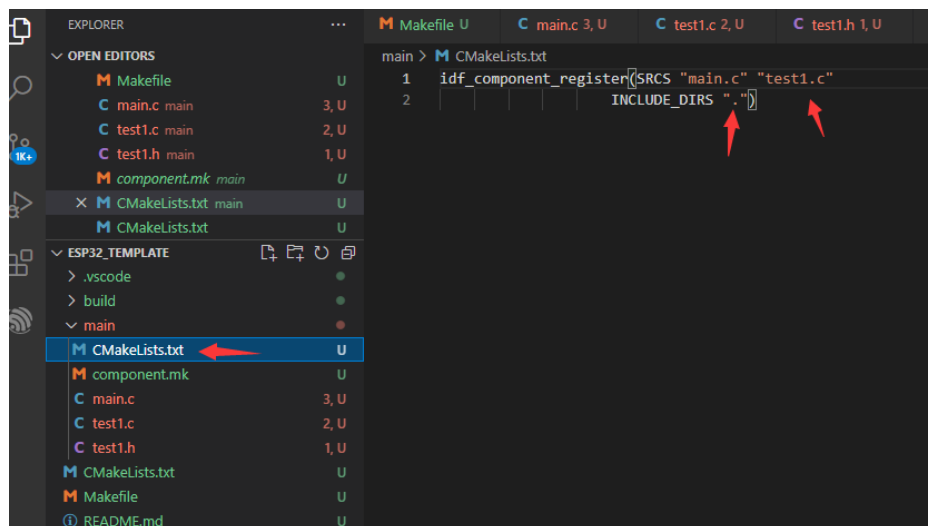


3.和单片机不同的是,咱需要加点东西

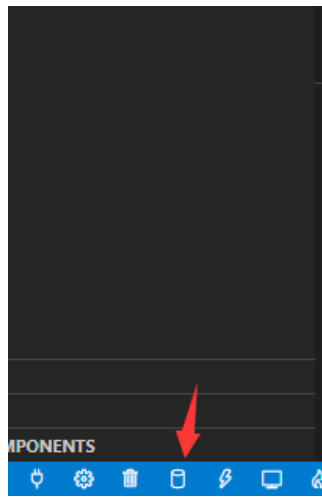
CMakeLists.txt路径下有了 test1.c文件,所以需要写上 "test1.c"

因为现在该文件夹里面的源文件引用了test1.h, 所以需要再设置下头文件路径,

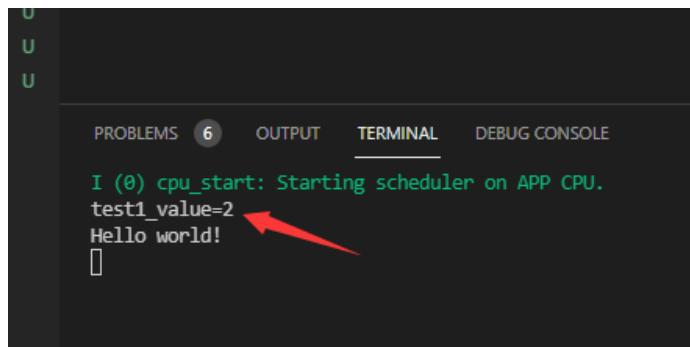
因为和CMakeLists.txt文件在一个目录下所以写 . 点(代表在当前目录中找,这个大家伙应该懂得吧)



4.然后点击编译

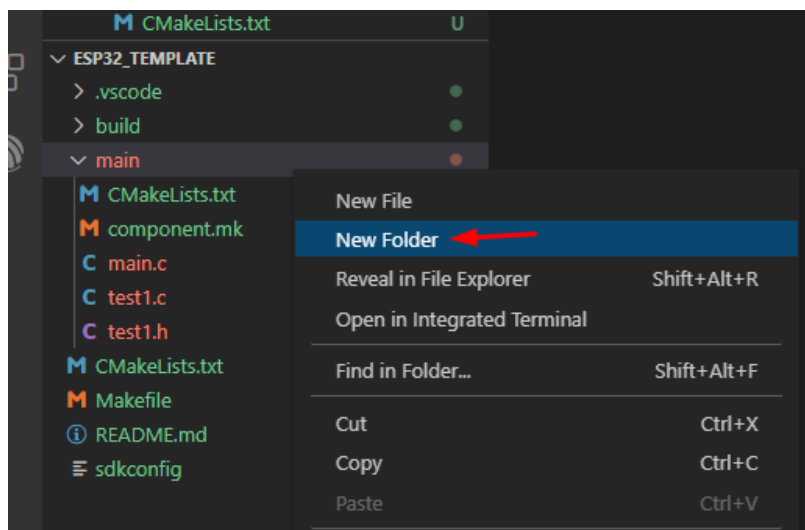


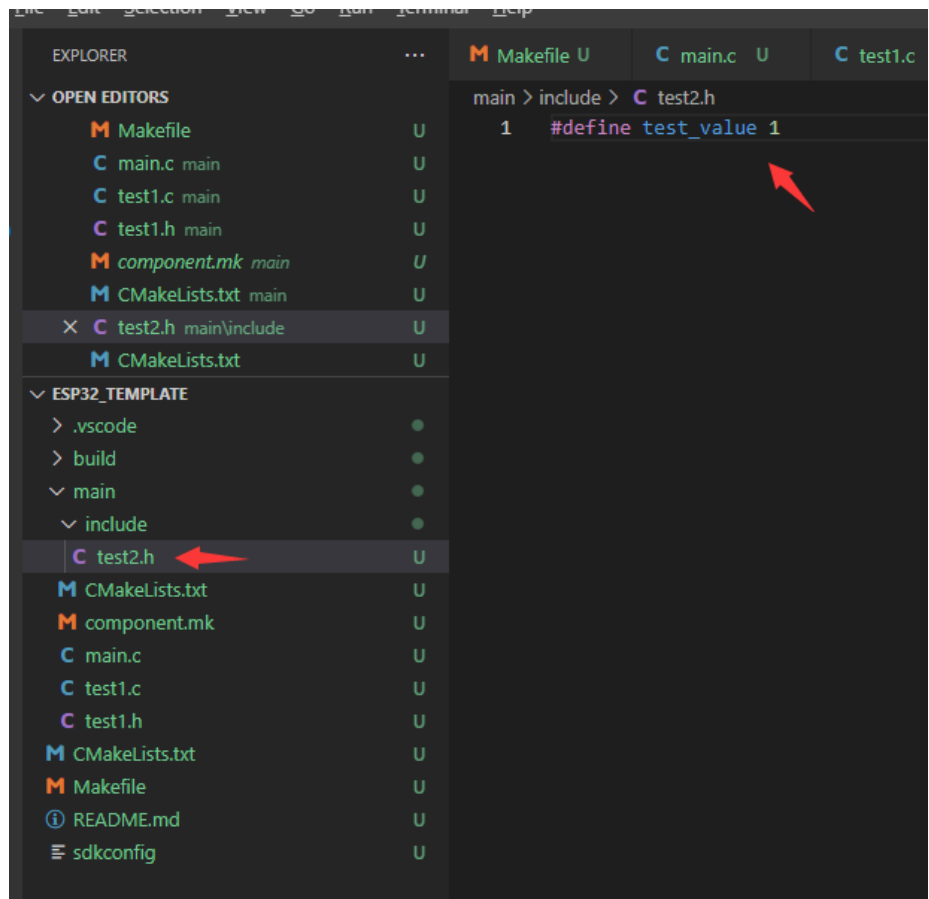
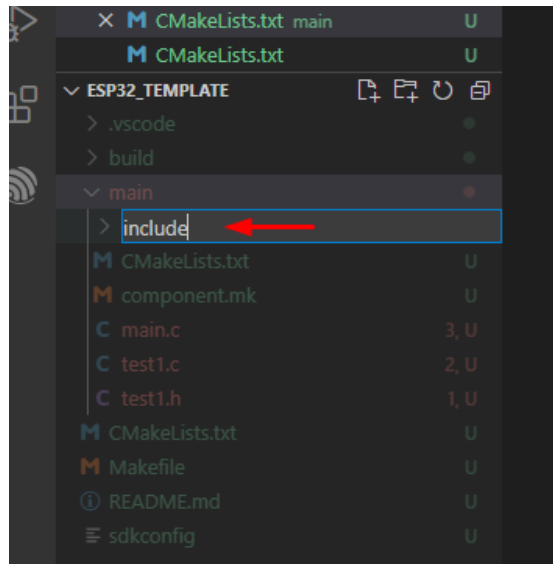
5,下载,打印



6.假设其中一些.h文件放到了另外的一个文件夹里面

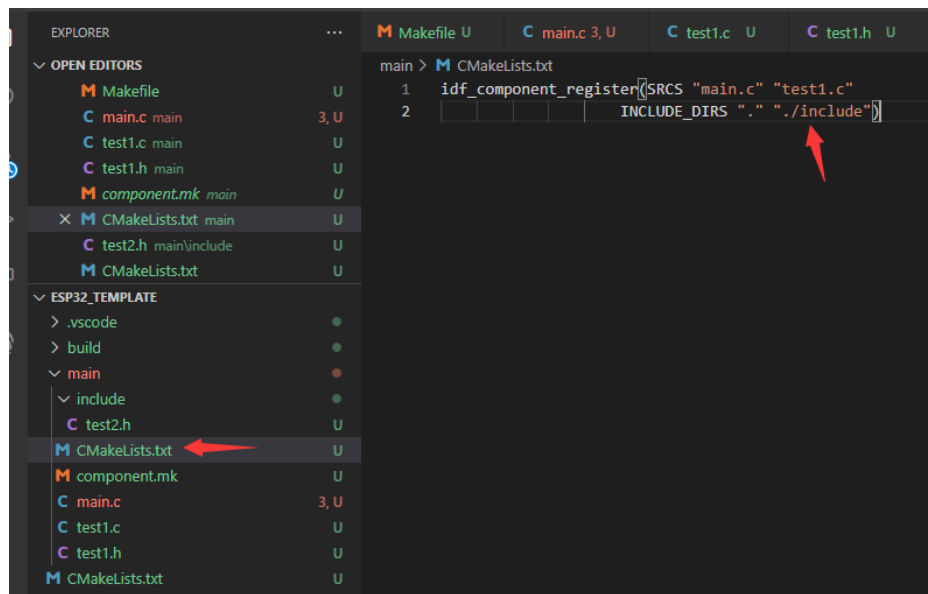
我就随意哈,然后在.h文件里面宏定义一个变量



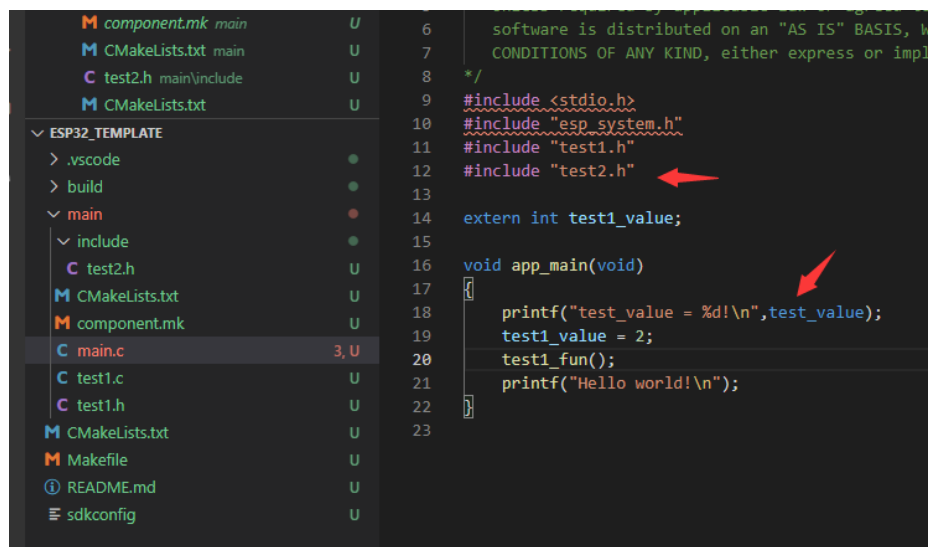


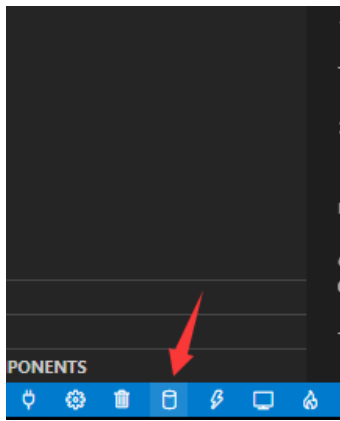
7.然后CMakeLists.txt 在增加一个头文件路径即可,
./include 代表当前目录的include文件夹

注:也可以去掉./ 直接写 include



8.调用,编译,打印





```
PROBLEMS 4 OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE

I (0) cpu_start: App cpu up.
I (241) heap_init: Initializing. RAM available for dy
I (248) heap_init: At 3FFAE6E0 len 00001920 (6 KiB):
I (254) heap_init: At 3FFB2888 len 0002D778 (181 KiB)
I (260) heap_init: At 3FFE0440 len 00003AE0 (14 KiB):
I (266) heap_init: At 3FFE4350 len 0001BCB0 (111 KiB)
I (273) heap_init: At 40089EB0 len 00016150 (88 KiB):
I (279) cpu_start: Pro cpu start user code
I (297) spi_flash: detected chip: generic
I (298) spi_flash: flash io: dio
I (298) cpu_start: Starting scheduler on PRO CPU.
I (0) cpu_start: Starting scheduler on APP CPU.
test_value = 1!
test1_value=2
Hello world!
```

其实挺简单的哈.

在主文件夹里面新建文件夹,文件夹里面新建源文件(.c文件)

分类: [ESP32学习开发](#)



杨奉武
关注 - 1
粉丝 - 629

0

0

« 上一篇: [001-ESP32学习开发\(arduino\)-开发环境搭建](#)

» 下一篇: [ESP8266 SDK开发: 外设篇-内存分布说明及Flash读写](#)

posted on 2021-05-08 02:08 杨奉武 阅读(252) 评论(0) 编辑 收藏 举报


[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

发表评论

编辑 预览

B    

支持 Markdown

 自动补全

提交评论 退出

[Ctrl+Enter快捷键提交]

【推荐】大型组态、工控、仿真、CAD\GIS 50万行VC++源码免费下载!

编辑推荐：

- 聊聊【向上管理】中的“尺度”
- 一个故事看懂进程间通信技术
- 记一次 .NET 某云采购平台API 挂死分析
- 利用 PGO 提升 .NET 程序性能
- 我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅

最新新闻：

- 特斯拉前CTO另立门户：搞旧电池回收，获7亿美元融资
- 新能源车和燃油车相争，4S店却先倒下了？
- 比微信支付宝更安全！今日起 北京地铁可用数字人民币买票充值
- 去年夏天，英特尔为何“崩盘”了，5年后能反超吗
- 天体物理学家在追寻“层次分明”的黑洞
- » 更多新闻...

Powered by:

博客园

Copyright © 2021 杨奉武

Powered by .NET 5.0 on Kubernetes



单片机,物联网,上位机,...

扫一扫二维码, 入群聊。