

Perguntas ao cliente:

1) Qual o objetivo de desenvolver o software?

- O objetivo é facilitar a compreensão de algumas explicações/termos/aulas de matemática que possuem um contexto um pouco mais abstrato, onde a falta de visualização acaba tornando o processo de aprendizado um pouco mais complexo.

2) O que você espera desse software?

- Ajudar todos aqueles que buscam se aprofundar na matemática de uma forma mais divertida e didática, transformando os tópicos 'chatos' em materiais divertidos, despertando quem sabe uma maior disciplina para com os estudos.

3) Atualmente, como acontece o aprendizado dessa disciplina/curso? Já utilizam algum software com objetivo de aprendizagem?

- Não. Pelo que pudemos observar em sala de aula e através do que foi passado pelo entrevistado, atualmente são utilizados os materiais de estudo padrão, livros/apostilas e quadro branco.

4) Qual será o público alvo?

- A princípio o software deve atender as classes iniciais, como pré - adolescentes entre a 7ª série e 3º ano do ensino médio.