

Dulce Coral Rodriguez Garcia

dulcoral20@gmail.com

<https://github.com/dulcoral>

Universidad Nacional Autonoma de Mexico

Facultad de Ingeniería

Ingeniería en Computación

Manual de Especificaciones de las Configuraciones

Examen Práctico de la materia de Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora

27 de julio de 2021

Torres de Hanoi

Torres de Hanoi es un juego muy conocido de lógica. Esta es una representación virtual del juego de mesa que consiste en un número de discos perforados de radio creciente que se apilan insertándose en uno de los tres postes fijados a un tablero. El objetivo del juego es trasladar la pila a otro de los postes siguiendo ciertas reglas, como que no se puede colocar un disco más grande encima de un disco más pequeño.

Empecemos

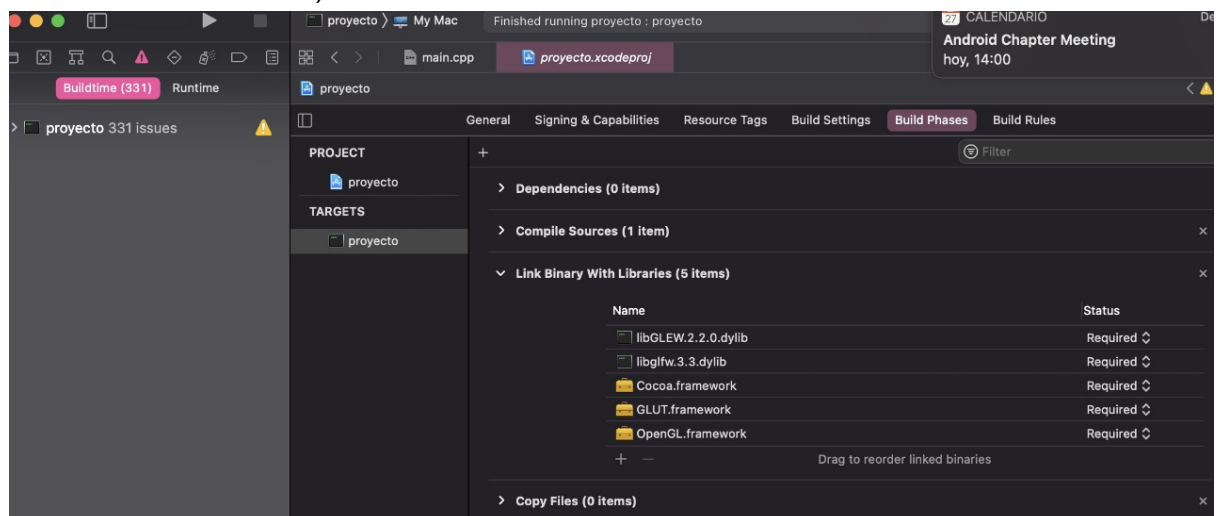
Estas instrucciones te permitirán obtener una copia del proyecto en funcionamiento en tu máquina local para propósitos de desarrollo y pruebas.

Pre-requisitos

1. Se debe tener git en su máquina para poder clonar el proyecto. Aquí les dejo una guía para instalar git: <https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/install-git>
2. Se debe tener un compilador de C++ para construir y ejecutar el proyecto. Les dejo un tutorial guía para verificar que lo tiene instalado y funcionando. https://www.tutorialspoint.com/cplusplus/cpp_environment_setup.htm
3. La versión mínima de OpenGL es la 3.3 (https://www.khronos.org/opengl/wiki/Getting_Started)
4. Por último y para mayor facilidad de visualización del código se recomienda usar un IDE.
5. Configurar el IDE desactivando el Metal Api Validation

Instalación

1. Se deben agregar las bibliotecas a las fases de construcción del proyecto: (Imagen de referencia en XCode)



2. Se debe construir el proyecto con la configuración realizada previamente
3. Por último se corre el proyecto

Probando el juego

El juego funciona mediante el mouse, arrastrando la pieza que necesita mover a la base correspondiente para hacer una jugada. Al arrastrar una pieza más grande que la que está ubicada en la base que eligió, el programa no se lo permitirá y el usuario debe escoger otra ficha para mover. Cuando se termina el juego se reinicia con el click izquierdo del mouse.

Construido con

- OpenGL 3.3 - Api para generar gráficos
- C++ - Lenguaje de programación
- stb_image.h - Biblioteca para imágenes