TEMA 2-CADP 2024 8/6//2024

Un fabricante de dispositivos electrónicos desea procesar información de repuestos que compró. El fabricante dispone de una estructura de datos con información de los 200 paises de los cuales provienen repuestos, en la que para cada código de país (1..200) se tiene su nombre.

Realizar un programa que: a. Lea la información de los repuestos comprados y la almacene en una estructura de datos adecuada. De cada repuesto se lee código, precio y código del pals del que proviene (entre 1 y 200). La lectura finaliza al ingresar el código -1 (que no debe procesarse).

- b. Una vez cargada la información, procese la estructura de datos del Inciso a e informe: 1. Cantidad de paises para los que la cantidad de repuestos comprados es menor que el promedio de repuestos comprados a todos los países.
- 2. Para cada país, el nombre del pals y el precio del repuesto más caro,
- 3. COMPLETO: La cantidad de repuestos que poseen al menos 3 ceros en su código.

Implemente el programa principal que invoque a los módulos de los incisos a y b. e imprima los resultados.

Resolución:

```
program parcial;
const
      DF=200;
      FIN=-1;
type
      rango=1..DF;
      cadena15=string[15];
      repuesto=record
                  cod:integer;
                  precio:real;
                  codP:rango;
            end;
      lista=^nodo:
      nodo=record
            datos: repuesto;
            sig: lista;
            end;
```

```
vectorPaises = array [rango] of string; //se dispone
      vectorPrecios = array [rango] of real;
      vectorCantRepuestos = array [rango] of integer;
//PROCESOS Y FUNCIONES
procedure CargarVector(var v:vectorPaises); //se dispone
procedure LeerRepuesto(var r:repuesto);
      begin
      with r do
      begin
            writeln('Ingrese el codigo --FIN -1--');
            readln(cod);
            if ( cod <> FIN )then
            begin
                  writeln('Ingrese el precio');;
                  readln(precio);
                  writeln('Ingrese el codigo del pais --1 a 200');
                  readln(codP);
            end;
      end;
      end;
procedure AgregarAdelante(var 1:lista;r:repuesto);
var
      nue:lista;
      begin
      new(nue);
      nue^.datos:=r;
      nue^.sig:=1;
      1:=nue;
      end;
procedure CargarLista(var 1:lista);
var
      r:repuesto;
begin
      l:=nil;
      LeerRepuesto(r);
      while ( r.cod <> FIN )do
      begin
      AgregarAdelante(1,r);
```

```
LeerRepuesto(r);
     end;
end;
procedure InicializarDatos(var v:vectorCantRepuestos; var
vec:vectorPrecios; var cantAL3Ceros:integer);
     var
     i:rango;
     begin
     for i:= 1 to DF do
     begin
            v[i]:=0;
           vec[i]:=-1;
     end;
      cantAL3Ceros:=0;
     end;
procedure actualizarMaximo(var maximo:real;nuevoValor:real);
     if ( nuevoValor > maximo) then maximo:=nuevoValor;
     end;
function AlMenosTresCeros (cod:integer):boolean;
     var
     cant:integer;
     begin
      cant:=0;
     while (cod <> 0) and (cant >= 3) )do
      begin
            if ( (cod mod 10) = 0 )then cant:=cant+1;
            cod:=cod div 10;
     end;
       AlMenosTresCeros:= (cant >= 3);
     end;
procedure Recorrer(1:lista; var v:vectorCantRepuestos; var
vec:vectorPrecios;var canTotal,cantAL3Ceros:integer);
begin
     canTotal:=0;
     InicializarDatos(v,vec,cantAL3Ceros);
     while ( 1 <> nil) do
     begin
     canTotal=canTotal+1;
     v[1^.datos.codP]:=v[1^.datos.codP]+1;
      actualizarMaximo(vec[l^.datos.codP],l^.datos.precio);
      if ( SinCeros ( l^.datos.cod) )then cantSinCeros:=cantSinCeros+1;
```

```
1:=1^.sig;
      end;
end;
procedure InformarMaximos(vec:vectorPrecios;v:vectorPaises);
var
      i:rango;
begin
      for i:= 1 to DF do writeln('Para el pai ', v[i], ' el precio mas
caro fue ', vec[i]);
end;
var
      1:lista;
      v:vectorPaises;
      vec:vectorPrecios;
      cantAL3Ceros:integer;
begin
      CargarVector(v); //se dispone
      CargarLista(1);
      Recorrer(1,vec,cantAL3Ceros);
     writeln(' ');
      InformarMaximos(vec,v);
      writeln('La cantidad de repuestos que poseen al menos 3 ceros en
su codigo son: ', cantAL3Ceros);
end.
```