

ORGANIZACIÓN DE
COMPUTADORAS

PÁGINA:

FECHA: _/ _/ _

FINAL 18-03-2013

- ① Dado el número hexadecimal $AGB4$
 - Ⓐ Interpretarlo como un número en punto flotante cuyo formato de izquierda a derecha es 10 bits para la mantisa con signo y bit implícito y 6 bits para exponente y exceso. Expresar el número en base 10
 - Ⓑ Calcular el número mayor de este sistema y el positivo más cercano a cero.
- ② Escriba la tabla de verdad y el esquema circuital lógico combinatorial de 4 entradas lógicas y una salida lógica, que vale 1 cuando 3 entradas vales 1. Explique y justifique el método utilizado al pasar de la tabla de verdad al diagrama circuital.
- ③ Ciclo de Instrucción. Describa todos los pasos para ejecutar la instrucción $MOV\ AX, 1234H$. La memoria almacena palabras de byte y la instrucción ocupa 4 bytes a partir de la dirección $2000H$.
 - En que pasos se diferencia la ejecución de la instrucción $MOV\ AX, [1234H]$?
- ④ ¿Que son y para que sirven los modos de direccionamiento? Describa claramente dos de ellos y de ejemplos de instrucciones que los usen.
- ⑤ Explique claramente porque funciona una jerarquía de memoria en un sistema de cómputo.