## PREGUNTAS TEÓRICAS DE FINALES ANTERIORES (2023)

## **DE CICLOS Y FORMATOS DE INSTRUCCIÓN**

- 1) a) ¿Qué se representa con el formato de instrucción? b) Describa los pasos del ciclo de instrucción de un salto incondicional
- 2) a) ¿Qué es el ciclo de instrucción?
  - b) Describa los pasos del ciclo de instrucción de una operación aritmética.
  - c) Describa el funcionamiento del modo de direccionamiento indirecto vía registro con desplazamiento.
- 3) a) ¿Cómo es el formato de instrucción de una máquina de 3 direcciones?
- b) Describa la diferencia en los pasos del ciclo de instrucción de una instrucción SUB y una CMP.
  - 4) Describa los elementos que debe poseer una instrucción
  - 5) Describa el modo de direccionamiento utilizando las instrucciones de salto condicional
  - 6) a) MSX88 ¿Representa una máquina de 2 direcciones?
    - b) Explicar máquina de 1 dirección.
  - 7) Explicar el modo de direccionamiento indirecto por registro con desplazamiento
  - 8) Describa las caracteristicas que tienen las máquinas que ejecutan instrucciones de una dirección. Suponiendo que se poseen las instrucciones adecuadas y que varA, varB, varC y varD son las direcciones de memoria donde se almacenan los valores A, B, C y D respectivamente:
    - a) Resuelva mediante programa en pseudo-Assembly la ecuacion D= (A-B) / (C\*A) para la máquina de una dirección.
    - b) Determine la cantidad de instrucciones y la de accesos a memoria (de instrucciones y de datos) requeridos por la solucion programada
  - 9) a) ¿Que son y para que sirven los modos de direccionamiento?
- b) Explique el funcionamiento que tendrán las instrucciones en assembly JMP Dir y POP AX. La CPU es la del MSX88, Dir es una dirección de 16 bits y AX un registro de 16 bits

## **DE MEMORIA**

- 10) a) ¿Cuáles son los valores típicos de tiempo de acceso en los niveles de una "jerarquía de memoria"?
- b) ¿Por qué la organización 2 1/2D de memoria semiconductora requiere"refresco"? 11) a) ¿Cómo está compuesta una jerarquía de memoria?
  - b) ¿Por qué la organización 2D de memoria semiconductora NO requiere "refresco"?
- 12) a) Describa las características principales de la organización 2D de memoria semiconductora.
  - b) Realice el esquema del chip con esta organización.
- c) Mencione valores típicos de capacidad de almacenamiento, el tiempo de acceso y tecnologia de soporte de cada nivel.
- 13) a) ¿Cuáles son los principios que rigen el funcionamiento de una "jerarquía de memoria"?
- b) ¿Por qué la organización 2 1/2D de memoria semiconductora utiliza 2 decodificadores?
- 14) ¿Qué función debe cumplir un "punto de memoria"?

- 15) a) Dar 3 características principales de la organización de memoria semiconductora 2 1/2D
- b) Realizar una tabla con valores típicos de capacidad de almacenamiento y tiempo de acceso de cada nivel de jerarquía de memoria.
- 16) Explicar los principios de la jerarquía de memoria
- 17) Describir la organización 2 1/2D y realizar el gráfico para esa memoria con capacidad de almacenamiento de 1024 bits
- 18) Describa 3 caracteristicas fundamentales de un "chip" de memoria semiconductora para una organización de 2 1/2D

## **DE PERIFERICOS**

- 19) Una imagen en una pantalla de 100 cm por 50 cm posee una resolución de 100 puntos por centímetro:
  - a) ¿Cuántos bytes de memoria se necesitan para almacenar una imagen True Color?
  - b) ¿Cuántas imágenes podría almacenar en esa memoria si la imagen a almacenar fuera "monocromática"?
- 20) Un video musical monocromático de youtube dura 200 segundos
  - a) Calcule cuántos bytes de memoria se necesitan para almacenar el video completo si cada imagen es de 800 x 500 px
  - b) ¿Cuál debería ser la velocidad de transferencia (en bytes/seg) si la imagen debe ser cambiada 25 veces en 1 segundo?
- 21) Dado un video monocromático de 15 segundos donde cada imagen tiene 500x800 pixeles:
  - a) ¿Cuantos bytes se necesitan por cada imagen?
  - b) ¿Qué velocidad de transferencia a periférico debe haber si cada imagen debe ser cambiada 25 veces en 1 segundo?
- 22) Describir el disco rígido teniendo en cuenta su comunicación con la CPU, el formato de almacenamiento, cantidad de información, etc

'{