

FINAL DE ORGANIZACIÓN DE COMPUTADORAS

Tomado el: 10/03/2003

- 1) Representación de números en punto flotante. Dados 5 bits para mantisa y 5 para exponente. Elija los sistemas de representación a utilizar en ambas partes y determine:
 - a) El valor del máximo número representable.
 - b) El valor de la resolución en el extremo inferior.
 - c) El valor del error relativo del sistema.
- 2) Ciclo de instrucción. Describa todos los pasos para ejecutar una instrucción de movimiento de los datos de un registro interno (AX) a una posición de memoria referida en forma indexada (IX) con desplazamiento en 16 bits (despl.). La memoria almacena palabras de byte y la instrucción ocupa 4 bytes consecutivos-
MOV AX, [IX + despl.]- a partir de la dirección 1234.
- 3) ¿Qué es y para qué sirve la memoria caché?
- 4) ¿Qué es un lenguaje assembly?. Describa sus diferencias respecto a los lenguajes de máquina y a los de alto nivel.
- 5) ¿Qué son los llamados visualizadores o monitores?. Describa las características que pueden poseer. ¿Qué expresan los términos SVGA y No Entrelazado?
- 6) ¿Cómo puede obtenerse almacenamiento secundario de alta capacidad? (mayores a 1000Gb).