

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le roublard</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 4)	Points de mana (base 4)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids				

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (6)		
DEXtérité (10)		
CONStitution (8)		
INTelligence (5)		
SAGesse (6)		
CHARisme (5)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	0 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	● 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	● 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	● 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	0 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (dagues, épées 1M, masses 1M, haches 1M, arcs)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Frappe pernicieuse	2	Requiert de dos, +4dégâts
Frappes rapides	2	2 attaques successives
Frappe étourdissante	2	Requiert de dos, étourdit pour 1 tour
Assassin		
Tranche-gorge	4	Requiert de dos et non repéré, 2d8 dégâts
Frappe au point faible	4	+4 dégâts
Fracture-cheville	4	Dégâts normaux, ennemi chute au prochain pas
Fourbe		
Poudre aux yeux	4	Aveugle jusqu'à 3 ennemis pour 1 tour
Illusion	4	Copie immatérielle pour 2 tours, sauf si découvert
Retrait de précaution	4	Retrait de 15m du combat

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (sauvegarde, combat)