

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le magicien</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 3)	Points de mana (base 5)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids			Telnas	0 0 0 0 0

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (2)		
DEXtérité (5)		
CONStitution (5)		
INTelligence (10)		
SAGesse (10)		
CHARisme (8)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	● 0 0 0 0	CON
Connaissances	● 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	● 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (bâtons, dagues, épées à une mains, baguettes)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	+ 1		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Boule de feu	2	1d4+2 points de dégâts de feu
Doigt de givre	2	1d4+1 points de dégâts de givre, -50% mouvement
Vélocité	2	Mouvement augmenté de 50 % pour 2 tours
Arcaniste		
Divination	4	Prévoit le mouvement de l'ennemi
Contrôle du temps	4	Figé le présent, permet un tour seul sur le terrain
Explosion des arcanes	4	1d4+1 points de dégâts des arcanes à tous les ennemis
Élémentaliste		
Invocation élémentaire	4	Élémentaire 10pv, avec boule de feu/doigt de givre
Pluie de feu	4	1d4+1 points de dégâts de feu à tous les ennemis
Nova de glace	4	1d4 dégâts de givre à tous, mouvement réduit de 50 %

NB : ajouter le niveau au coût et aux dégâts

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (magie)