Les Légendes De Telneria

Le sorcier

	Le Personnage		
Joueur	Alignement		
Nom	Sexe		
Race	Taille		
Classe de prestige	Poids		

Talma.		_	_	_	$\overline{}$	
Telnas	O	O	O	O	O	

Point de vie

Points de

mana

Caractéristiques			
	Valeur	Modificateur	
FORce			
DEXtérité			
CONstitution			
INTelligence			
SAGesse			
CHArisme			

Com	pétences	
	Rang	Carac
Artisanat	00000	INT
Bluff	• 0 0 0 0	CHA
Concentration	• 0 0 0 0	CON
Connaissances	00000	INT
Crochetage	00000	DEX
Décryptage	00000	INT
Déguisement	00000	CHA
Désamorçage	00000	INT
Détection	00000	SAG
Diplomatie	00000	CHA
Discrétion	00000	DEX
Dressage	00000	DEX
Équilibre	00000	DEX
Escalade	00000	FOR
Fouille	00000	INT
Intimidation	00000	CHA
Natation	00000	FOR
Perception auditive	00000	SAG
Premiers secours	00000	SAG
Psychologie	• 0 0 0 0	SAG
Renseignements	00000	CHA
Repérage	00000	INT
Saut	00000	FOR
Survie	00000	CON

Armes			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures			
Nom	Bonus CA	Résistance	Bonus carac

Objets		

Classe d'armure			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Résistance physique		Résistance magique	
Équipement		Équipement	

Richesses			
Or		Bronze	

Sorts et techniques				
Coût (mana)	Effet			
2	1d4+1 dégâts d'ombre, -4 dé de toucher de l'ennemi			
2	1d4+1 dégâts d'ombre, fuite de 10m pour 1 tour			
2	-4CA ennemi, -4 dé de toucher ennemi			

Réanimation morbide 4		
		Réanime un cadavre, 5pv, 10CA, 4 dégâts
Mur d'ossement	4	Mur de 2m, 10pv, forme au choix
Contrôle des morts-vivants	4	Contrôle pour 2 tours un squelette ou zombie

Démoniste		
Invocation démoniaque	4	Démon mineur, 5pv, 10CA, 2d4 dégâts
Prééminence occulte	4	Réduit au silence ennemi, +5 dégâts prochain sort
Contrôle des démons	4	Contrôle pour 2 tours un démon inférieur ennemi

NB : le coût réel est coût + niveau NB : les dégâts réels sont dégâts + niveau

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits	raciaux	hors	caractéristiques

Dons	