Les Légendes De Telneria
Le sombregarde

Le Personnage			
Joueur		Alignement	
Nom		Sexe	
Race		Taille	
Classe de prestige		Poids	

Expérience	Point de vie (base 5)	Points de mana (base 3)

Telnas	O O O O O

Caractéristiques

Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (9)		
DEXtérité (7)		
CONstitution (9)		
INTelligence (4)		
SAGesse (5)		
CHArisme (6)		

Classe d'armure (CA)

Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)

Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	

Compétences

	Rang	Carac
Artisanat	O O O O O	INT
Bluff	● O O O O	CHA
Concentration	O O O O O	CON
Connaissances	O O O O O	INT
Crochetage	O O O O O	DEX
Décryptage	O O O O O	INT
Déguisement	O O O O O	CHA
Désamorçage	O O O O O	INT
Détection	O O O O O	SAG
Diplomatie	O O O O O	CHA
Discrétion	O O O O O	DEX
Dressage	O O O O O	DEX
Équilibre	O O O O O	DEX
Escalade	O O O O O	FOR
Fouille	O O O O O	INT
Intimidation	● O O O O	CHA
Natation	O O O O O	FOR
Perception auditive	O O O O O	SAG
Premiers secours	O O O O O	SAG
Psychologie	● O O O O	SAG
Renseignements	O O O O O	CHA
Repérage	O O O O O	INT
Saut	O O O O O	FOR
Survie	O O O O O	CON

Sorts et techniques

Nom	Coût (mana)	Effet
Frappe des ténèbres	2	+3 dégâts, -3 toucher ennemi, mais 0 MV/démon
Porte de l'ombre	2	Téléporte, puis posture défensive
Vocifération chaotique	2	-4 toucher, -4 CA ennemi
Funeste		
Frappe du chaos	4	+2 dégâts du chaos, +2 dégâts physiques
Trait du chaos	4	2d4 dégâts du chaos
Poigne chaotique	4	frappe sur ennemi 0 CA
Vampiriste		
Frappe de sang	4	+3 dégâts, 3pv volés
Percée hémophile	4	1d4+1 dégâts à chaque tour
Morsure débilitante	4	Immobile 1 tour, 3pv volés

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Armes (toutes les armes sauf les baguettes)

Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Armures (tissu, cuir, maille, plaque, bouclier)

Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Traits raciaux hors caractéristiques

Objets

Dons (sauvegarde, combat)