

Les Légendes
De Telneria

Le chaman

Le Personnage

Joueur

Nom

Race

Classe de prestige

Alignement

Sexe

Taille

Poids

Expérience

Point de vie
(base 4)

Points de mana
(base 4)

Telnas

00000

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (6)		
DEXtérité (6)		
CONstitution (6)		
INTelligence (7)		
SAGesse (7)		
CHARisme (8)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	● 0 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	● 0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	● 0 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (dagues, toutes haches, bâtons, toutes masses)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir, maille, bouclier)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
--------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Vague de soins	2	Soins par rebonds, 4pv, 3pv, 2pv
Trait de foudre	2	1d4+2 dégâts de nature
Frappe imprégnée	2	Frappe +3 dégâts de nature
Totémiste		
Totem de terre	4	-3 dégâts pour tous les alliés
Totem de foudre	4	Dégâts par rebonds, 1d4+1, 1d4, 1d2+1
Totem d'eau	4	Soigne chaque allié pour 3pv
Mentaliste		
Immobilisation	4	Immobilise pour 2 tours
Lévitiation des armes	4	Attaque normale + 2 dégâts, mais à distance
Contrôle mental	4	Contrôle total pour 1 tour

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (sauvegarde, combat, magie)