

Les Légendes
De Telneria

Le sorcier

Le Personnage

Joueur

Nom

Race

Classe de prestige

Alignement

Sexe

Taille

Poids

Expérience

Point de vie
(base 3)

Points de mana
(base 5)

Telnas

00000

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (2)		
DEXtérité (5)		
CONstitution (6)		
INTelligence (9)		
SAGesse (9)		
CHARisme (9)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	● 0 0 0 0	CHA
Concentration	● 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	● 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (bâtons, dagues, épées 1M, baguettes)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	+ 1		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
--------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Main d'ombre	2	1d4+1 dégâts d'ombre, -4 dé de toucher de l'ennemi
Voile de terreur	2	1d4+1 dégâts d'ombre, fuite de 10m pour 1 tour
Rire sadique	2	-4CA ennemi, -4 dé de toucher ennemi
Nécromant		
Réanimation morbide	4	Réanime un cadavre, 5pv, 10CA, 4 dégâts
Mur d'ossement	4	Mur de 2m, 10pv, forme au choix
Contrôle des morts-vivants	4	Contrôle pour 2 tours un squelette ou zombie
Démoniste		
Invocation démoniaque	4	Démon mineur, 5pv, 10CA, 2d4 dégâts
Prééminence occulte	4	Réduit au silence ennemi, +5 dégâts prochain sort
Contrôle des démons	4	Contrôle pour 2 tours un démon inférieur ennemi

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (magie)