Les Légendes De Telneria

Le rôdeur

	Le Personnage	Expérience	Point de vie	Points de mana
Joueur	Alignement			
Nom	Sexe			
Race	Taille			
Classe de prestige	Poids		Telnas	00000

Caractéristiques			
	Valeur	Modificateur	
FORce			
DEXtérité			
CONstitution			
INTelligence			
SAGesse			
CHArisme			

Compétences			
	Rang	Carac	
Artisanat	00000	INT	
Bluff	00000	CHA	
Concentration	00000	CON	
Connaissances	00000	INT	
Crochetage	00000	DEX	
Décryptage	00000	INT	
Déguisement	00000	CHA	
Désamorçage	00000	INT	
Détection	00000	SAG	
Diplomatie	00000	CHA	
Discrétion	00000	DEX	
Dressage	• 0 0 0 0	DEX	
Équilibre	00000	DEX	
Escalade	00000	FOR	
Fouille	00000	INT	
Intimidation	00000	CHA	
Natation	00000	FOR	
Perception auditive	• 0 0 0 0	SAG	
Premiers secours	00000	SAG	
Psychologie	00000	SAG	
Renseignements	• 0 0 0 0	CHA	
Repérage	00000	INT	
Saut	00000	FOR	
Survie	00000	CON	

Armes			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures			
Nom	Bonus CA	Résistance	Bonus carac

	Objets			

Classe d'armure				
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	
Base	10	Total		

Résistance physique	Résistance magique		
Équipement	Équipement		

Richesses			
Or		Bronze	

Sorts et techniques				
Nom Coût (mana)		Effet		
Flèche puissante	2	+3 dégâts, -2 dé de toucher		
Flèche précise	2	-2 dégâts, +3 dé de toucher		
Soin du familier	2	Soigne le familier pour 5pv		
Nimrod				
Flèches multiples	4	3 flèches, -20% dégâts, jet pour chacun		
Flèche guidée	4	Tir qui touche à coup sûr		
Flèche magique	4	+4 dégâts magiques		
Anim	alier			
Fusion animale	4	Contrôle total du familier, joueur posture défensive		
Compassion animale	4	50 % soins et dégâts partagés		
Apaisement animal	4	Bête ennemie inoffensive pour 2 tours		

NB : le coût réel est coût + niveau NB : les dégâts réels sont dégâts + niveau

Toucher e	Toucher en combat	
Mêlée Modif FOR		
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Dons