Les Légendes De Telneria

Le druide

Le Personnage		Expérience	Point de vie (base 4)	Points de mana (base 4)
Joueur	Alignement			
Nom	Sexe			
Race	Taille			
Classe de prestige	Poids		Telnas	00000

Caractéristiques			
Nom (base)	Valeur	Modificateur	
FORce (5)			
DEXtérité (6)			
CONstitution (6)			
INTelligence (8)			
SAGesse (9)			
CHArisme (6)			

Compétences			
	Rang	Carac	
Artisanat	00000	INT	
Bluff	00000	CHA	
Concentration	• 0 0 0 0	CON	
Connaissances	00000	INT	
Crochetage	00000	DEX	
Décryptage	00000	INT	
Déguisement	00000	CHA	
Désamorçage	00000	INT	
Détection	• 0 0 0 0	SAG	
Diplomatie	00000	CHA	
Discrétion	00000	DEX	
Dressage	00000	DEX	
Équilibre	00000	DEX	
Escalade	00000	FOR	
Fouille	00000	INT	
Intimidation	00000	CHA	
Natation	00000	FOR	
Perception auditive	00000	SAG	
Premiers secours	• 0 0 0 0	SAG	
Psychologie	00000	SAG	
Renseignements	00000	CHA	
Repérage	00000	INT	
Saut	00000	FOR	
Survie	00000	CON	

Armes (dagues, toutes masses, bâtons)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets			

	Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille	
Base	10	Total		

Classe magique (CM)			
Armure Bonus Charisme Taille			Taille
+ 1			
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or

Sorts et techniques				
Nom	Coût (mana)	Effet		
Toucher guérisseur	2	Soigne 3pv 1 allié, plus 1pv tous les autres		
Sarments	2	Immobilise un ennemi pour 2 tours		
Forme d'ursidé	2	+2 FOR, -2 dégâts reçus, +1d4 dégâts		
Natur	aliste			
Tréants	4	3 arbres, 5pv, 5 dégâts ou soins de 2pv		
Colère de la nature	4	1d4+2 dégâts, -50 % mouvement		
Tempête orageuse	4	Ennemis repoussés 15m, 1d4 dégâts de chute		
Faro	uche			
Déluge de griffes	4	3 attaques, -20 % dégâts, jet pour chaque		
Morsure provocatrice	4	1d4+2 dégâts, monstre attaque le druide ensuite		
Coup de patte d'ours	4	1d4+2 dégâts, étourdi pour 1 tour		

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher e	Toucher en combat	
Mêlée Modif FOR		
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons	(sauvegarde,	combat, magie)