

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le clerc</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 3)	Points de mana (base 5)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids			Telnas	0 0 0 0 0

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (2)		
DEXtérité (4)		
CONstitution (6)		
INTElligence (8)		
SAGesse (10)		
CHARisme (10)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	● 0 0 0 0	CON
Connaissances	● 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	● 0 0 0 0	SAG
Psychologie	0 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (bâtons, dagues, masses 1M, baguettes)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets	

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	+ 1		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Châtiment céleste	2	1d4+2 dégâts de sacré
Soins de lien	2	Soigne 1 allié pour 4pv, plus 1 autre pour 2pv
Adjuration	2	1d4+2 dégâts sacré à MV / démon, -50 % mouvement
Prêtre		
Résurrection	4	Ressuscite un allié mort avec 50 % pv
Prière de soins	4	Soigne tous les alliés de 5pv
Soins majeurs	4	Soigne 1 allié pour 10pv
Moine		
Bouclier spirituel	4	Protège un allié pour 6 dégâts
Déluge de coups	4	3 coups successifs, -20 % dégâts, jet pour chaque
Frappe inspirée	4	Frappe aux dégâts doublés

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (magie)