

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le rôdeur</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 4)	Points de mana (base 4)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids				

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (7)		
DEXtérité (9)		
CONStitution (8)		
INTelligence (6)		
SAGesse (6)		
CHARisme (4)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	0 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	● 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	● 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	0 0 0 0 0	SAG
Renseignements	● 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (toutes les armes sauf les baguettes)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Flèche puissante	2	+3 dégâts, -2 dé de toucher
Flèche précise	2	-2 dégâts, +3 dé de toucher
Soin du familier	2	Soigne le familier pour 5pv
Nimrod		
Flèches multiples	4	3 flèches, -20% dégâts, jet pour chacun
Flèche guidée	4	Tir qui touche à coup sûr
Flèche magique	4	+4 dégâts magiques
Animalier		
Fusion animale	4	Contrôle total du familier, joueur posture défensive
Compassion animale	4	50 % soins et dégâts partagés
Apaisement animal	4	Bête ennemie inoffensive pour 2 tours

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (sauvegarde, combat)