

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le guerrier</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 6)	Points de mana (base 2)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids			Telnas	0 0 0 0 0

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (10)		
DEXtérité (8)		
CONstitution (10)		
INTElligence (2)		
SAGesse (4)		
CHARisme (6)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	0 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	0 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	● 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	● 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	0 0 0 0 0	SAG
Psychologie	0 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	● 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (toutes les armes sauf les baguettes)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir, maille, plaque, bouclier)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Frappe perçante	2	Ignore la CA, non utilisable à la suite
Désarmement	2	Désarme pour 2 tours
Brise-genou	2	1d4 dégâts, -75% déplacement
Barbare		
Fureur sanguinaire	4	3 frappes, -10CA barbare pour 1 tour, 1 jet par coup
Frappe ambidextre	4	Requiert posture de défense, dégâts x3
Cri de guerre	4	-4 dégâts ennemis, +4 dégâts alliés, 1 tour
Gardien		
Coup de bouclier	4	+3 dégâts, fait tomber l'ennemi
Coup railleur	4	+3 dégâts, ennemi attaque le gardien ensuite
Coup incapacitant	4	+3 dégâts, -50% déplacement

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (sauvegarde, combat)