

<div>Les Légendes De Telneria</div> <div>Le paladin</div>	Le Personnage				Expérience	Point de vie (base 5)	Points de mana (base 3)
	Joueur		Alignement				
	Nom		Sexe				
	Race		Taille				
	Classe de prestige		Poids			Telnas	0 0 0 0 0

Caractéristiques		
Nom (base)	Valeur	Modificateur
FORce (7)		
DEXTérité (6)		
CONstitution (8)		
INTElligence (6)		
SAGesse (6)		
CHARisme (7)		

Compétences		
	Rang	Carac
Artisanat	0 0 0 0 0	INT
Bluff	0 0 0 0 0	CHA
Concentration	0 0 0 0 0	CON
Connaissances	0 0 0 0 0	INT
Crochetage	0 0 0 0 0	DEX
Décryptage	0 0 0 0 0	INT
Déguisement	0 0 0 0 0	CHA
Désamorçage	0 0 0 0 0	INT
Détection	0 0 0 0 0	SAG
Diplomatie	● 0 0 0 0	CHA
Discrétion	0 0 0 0 0	DEX
Dressage	0 0 0 0 0	DEX
Équilibre	0 0 0 0 0	DEX
Escalade	0 0 0 0 0	FOR
Fouille	0 0 0 0 0	INT
Intimidation	0 0 0 0 0	CHA
Natation	0 0 0 0 0	FOR
Perception auditive	0 0 0 0 0	SAG
Premiers secours	● 0 0 0 0	SAG
Psychologie	● 0 0 0 0	SAG
Renseignements	0 0 0 0 0	CHA
Repérage	0 0 0 0 0	INT
Saut	0 0 0 0 0	FOR
Survie	0 0 0 0 0	CON

Armes (toutes épées, toutes masses, haches 2M, armes d'hast)			
Nom	Dégâts	Portée	Bonus carac

Armures (tissu, cuir, maille, plaque, bouclier)			
Nom	Bonus CA/CM	Résistance	Bonus carac

Objets

Classe d'armure (CA)			
Armure	Bouclier	Dextérité	Taille
Base	10	Total	

Classe magique (CM)			
Armure	Bonus	Charisme	Taille
	0		
Base	10	Total	

Richesses en pièces d'or	
---------------------------------	--

Sorts et techniques		
Nom	Coût (mana)	Effet
Frappe sacrée	2	+1 dégâts physiques, +2 dégâts sacré
Toucher sacré	2	Soigne 3pv un allié, -3 dégâts pour 1 tour
Exorcisme	2	+4 dégâts MV/démon, -50% mouvement

Templier		
Rétribution du juste	4	+6 dégâts si riposte, sinon provoque l'ennemi
Infusion du bouclier	4	-10 dégâts toute attaque pour 2 tours
Égide renversante	4	1d4+2 dégâts, ennemi tombe

Inquisiteur		
Marteau béni	4	Attaque de zone, 3d6 dégâts MV/démons
Courroux répurateur	4	2d4 dégâts sacré
Regard incriminateur	4	Ennemi s'inflige sa prochaine attaque

NB : ajouter le niveau au coût et à l'effet

Toucher en combat		Race / Arme
Mêlée	Modif FOR	
Distance	Modif DEX	
Magique	Modif INT	
Soins	Modif SAG	

Traits raciaux hors caractéristiques

Dons (sauvegarde, combat, magie)