
Labo 1 Documentation

Version 1.0

Hugo Leblanc

sept. 12, 2019

Contenu :

1	Exercices	1
1.1	alloMonde	1
1.2	horaire	1
1.3	doubleDuNombre	2
1.4	carreDuNombre	2
1.5	nomEtPrenom	2
1.6	multiplieDeuxNombres	2
1.7	positifNegatifNul	3
1.8	minimumEntreDeux	3
1.9	quadrantCartesien	3
1.10	imcPersonne	4
1.11	minimumEntreTrois	4

1 Exercices

1.1 alloMonde

Affiche le message « Allo monde ! » avec un saut de ligne dans la fenêtre de commande.

Exemple

```
Allo monde!
```

1.2 horaire

Affiche l'horaire suivant dans le fenêtre de commande :

Exemple

```
Horaire:  
7h00 - déjeuner  
12h00 - diner  
17h00 - souper
```

1.3 doubleDuNombre

Demande à l'utilisateur de saisir un nombre, le script affiche ensuite le double (multiplication par 2) du nombre. L'affichage prends la forme « Double du nombre : NOMBRE » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Entrez un nombre: 34  
Double du nombre : 68
```

1.4 carreDuNombre

Demande à l'utilisateur de saisir un nombre, le script affiche ensuite le nombre au carré (multiplié par lui-même). L'affichage prends la forme « Carré du nombre : NOMBRE » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Entrez un nombre: 54  
Carré du nombre : 2916
```

1.5 nomEtPrenom

Demande à l'utilisateur de saisir le nom suivi du prénom de l'utilisateur (avec deux saisis distinctes). Le script affiche les message suivant avec le nom et prénom de l'utilisateur « Bonjour PRENOM NOM! » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Veillez entrer votre nom: Loblaw  
Veillez entrer votre prénom: Bob  
Bonjour Bob Loblaw!
```

1.6 multiplieDeuxNombres

Demande à l'utilisateur de saisir deux nombres et affiche le produit des deux nombres. L'affichage prends la forme « NOMBRE1 x NOMBRE2 = PRODUIT » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Veillez entrer un premier nombre: 345
Veillez entrer un second nombre: 56
345 x 56 = 19320
```

1.7 positifNegatifNul

Demande à l'utilisateur de saisir un nombre. Le script affiche si le nombre est positif, négatif ou nul. L'affichage prends la forme « Le nombre est positif. », « Le nombre est négatif. » ou « Le nombre est nul. » tous suivis d'un saut à la ligne.

Exemple

```
>> positifNegatifNul
Entrez un nombre: -34
Le nombre est négatif.
```

1.8 minimumEntreDeux

Demande à l'utilisateur de saisir deux nombres. Le script affiche ensuite le plus petit des deux nombres. L'affichage prends la forme « Plus petit : NOMBRE » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Veillez entrer un premier nombre: 43
Veillez entrer un second nombre: 65
Plus petit : 43
```

1.9 quadrantCartesien

Demande à l'utilisateur de saisir deux coordonnées. Les saisies représente les coordonnées x et y d'un point sur un plan cartésien. Le script affiche dans quel quadrant appartient le point. L'affichage prends la forme « (X, Y) est dans le quadrant : QUADRANT. » suivi d'un saut de ligne. La valeur QUADRANT peut être « I », « II », « III » ou « IV ». [Quadrant Cartésien Wikipedia](#)

Exemple

```
Veillez entrer la coordonnée en x: -4
Veillez entrer la coordonnée en y: 6
(-4, 6) est dans le quadrant : II.
```

1.10 imcPersonne

Demande à l'utilisateur de saisir son poids (en kg) et sa taille (en m). Le script calcule l'indice de masse corporelle en utilisant la formule suivante :

$$IMC = \frac{poids}{taille^2}$$

Le script affiche ensuite la catégorie de l'IMC selon les critères suivant : si l'IMC est plus petit que 18.5, l'utilisateur est « maigre », si l'IMC est plus grand ou égal à 18.5 et plus petit que 30, l'utilisateur est « normale » et si l'utilisateur est plus grand ou égal à 30, l'utilisateur est « obèse ». L'affichage prends la forme « Catégorie IMC : CATÉGORIE » suivi d'un saut de ligne. [IMC Wikipedia](#)

Exemple

```
Veillez entrer votre poids (en kg.): 65
Veillez entrer votre taille (en m.): 1.65
Catégorie IMC : normale
```

1.11 minimumEntreTrois

Demande à l'utilisateur de saisir trois nombres. Le script affiche le plus petit des trois nombres. Le script doit aussi affiché un message si il y a eu égalité sur le plus petit nombre. L'affichage de base prends la forme « Plus petit : NOMBRE » suivi d'un saut de ligne. L'affichage de l'égalité prends la forme « Il y a eu égalité. » suivi d'un saut de ligne.

Exemple

```
Entrez un nombre: 34
Entrez un autre nombre: 67
Entrez un autre nombre: 32
Plus petit : 32
```