
Labo 2 Documentation

Version 1.0

Hugo Leblanc

sept. 12, 2019

Contenu :

1	Exercices	1
1.1	whileDepassement	1
1.2	compteurImpaire	2
1.3	compteurBorne	2
1.4	forSimple	2
1.5	diviseurNombre	3
1.6	carreEtoile	3
1.7	triangleEtoile	3
1.8	nombrePremier	4

1 Exercices

1.1 whileDepassement

Saisit un nombre limite. Initialise un compteur à 0 et utilise un while qui incrémente le compteur de deux à chaque itération. Le compteur s'arrête quand le compteur a dépassé le nombre limite. Affichez la valeur du compteur à la fin de chaque itération de la boucle.

Exemple

```
Entrez une valeur limite: 13
2
4
6
8
10
12
14
```

1.2 compteurImpaire

Utilise un while pour incrémenté un valeur de 1 jusqu'à 10. Affiche seulement les valeurs impaires du compteur. Note : La fonction mod permet d'aider à déterminer si un nombre est impair.

Exemple

```
1
3
5
7
9
```

1.3 compteurBorne

Saisit un nombre minimum, un nombre maximum et un intervalle. Avec une boucle while, affiche tous les nombres entre le nombre minimum et le nombre maximum en utilisant des sauts de l'intervalle.

Exemple

```
Entrez le minimum : 3
Entrez le maximum : 13
Entrez l'intervalle : 2
3
5
7
9
11
13
```

1.4 forSimple

Faire afficher dans chacunes des boucles for suivantes :

Boucle 1	Boucle 2	Boucle 3	Boucle 4
Début : 1	Début : 3	Début : 100	Début : -100
Saut : 1	Saut : -1	Saut : 50	Saut : 50
Fin : 3	Fin : -2	Fin : 200	Fin : 100

Exemple

```
Boucle 1
1
2
3
Boucle 2
3
```

(continues on next page)

```
2
1
0
-1
-2
Boucle 3
100
150
200
Boucle 4
-100
-50
0
50
100
```

1.5 diviseurNombre

Saisit un nombre et affiche tous les diviseurs de ce nombre. Note : La fonction mod permet d'aider à trouver si un nombre est un diviseur d'un autre.

Exemple

```
Veillez entrer un nombre entier: 14
Les diviseurs du nombre 14 sont:
1
2
7
14
```

1.6 carreEtoile

Saisit la dimension d'un carré. Affiche un carré d'étoile (*) à l'écran avec un nombre de ligne et un nombre de colonnes déterminé par la saisit.

Exemple

```
Quel est la dimension du carre : 5
*****
*****
*****
*****
*****
```

1.7 triangleEtoile

Saisit un nombre et affiche à l'écran un triangle rectangle composé d'étoiles dont la base et la hauteur correspondent au nombre saisit.

Exemple

```
Veillez entrer la taille du triangle d'étoiles: 5
*
**
***
****
*****
```

1.8 nombrePremier

Saisit un nombre et affiche si ce nombre est premier. Un nombre premier à seulement 1 et lui-même comme diviseur. L'affichage prendre la forme « NOMBRE est premier » ou « NOMBRE pas premier. »

Exemple

```
Le nombre a regarder : 17
17 est premier.
```