# 守护升级进程设计方案

#### 一、设计原则

守护进程是整个系统的核心进程,负责系统中其它任务的启动、停止、检测其它进程以 及设备升级维护等功能。由上述的特点,要求程序必须简洁、稳定、易拓展、移植性高。

# 二、程序功能

功能划分 3 部分,分别为:确定要守护的进程;初始化守护进程;启动设备升级维护线程。

确定要守护的进程:确定要守护的进程,通过读取系统的配置文件,获取当前设备要启动的进程。如果没有配置文件,则启动系统默认的进程。

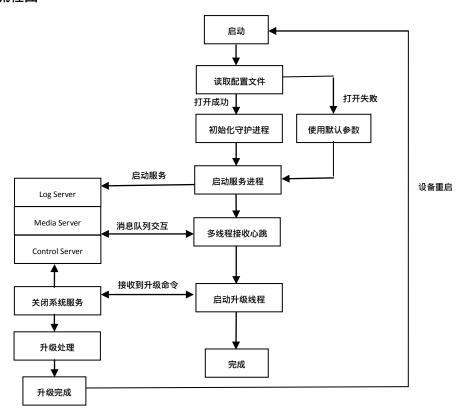
初始化守护进程: 根据第一步获取的配置信息, 创建多个线程, 分别检测要守护的进程, 启动要守护的进程。暂定守护进程和要守护进程之间交互, 方式为消息队列。

启动设备升级维护线程:设备升级实现不同分区的单独升级,主要包括,boot、kernel、rootfs、application 四部分。目前暂定使用 socket 方式接收升级文件,然后分别对不同分区进行升级。

## 三、核心技术

- (1) 守护进程的 Debug 日志。
- (2)心跳机制,使用RUDP机制。
- (3)设备升级,使用 socket 机制。

#### 四、流程图



#### 五、守护进程主要接口

#### (1) 初始化心跳连接

/\*----

name : GMI\_DaemonInit

function : Init Heardbeat .Get Application Socket Handle

algorithm implementation : no global variable : no

parameter declaration : pDaemonData : Daemon struct data;

Appld: System server Id;

ServerPort: daemon server Port; LocalPort: System server Port;

return : FD\_HANDLE: Application Socket handle

GMI\_RESULT GMI\_DaemonInit(DAEMON\_DATA\_CFG \*pDaemonData, int32\_t Appld, long\_t ServerPort, long\_t LocalPort);

#### (2) 反初始化, 注销退出

name : UnInitHeardbeat

function : Delete Application Handle

algorithm implementation : no global variable : no

parameter declaration : pDaemonData : Daemon struct data;

return : no

\*

void GMI\_DaemonUnInit(DAEMON\_DATA\_CFG \*pDaemonData);

## (3) client 向守护进程注册

/\*-----

name : GMI\_DaemonRegister

function : Register Application to Daemon Server

algorithm implementation : no global variable : no

parameter declaration : pDaemonData : Daemon struct data;

return : 0:success

fail: ERROR CODE

GMI\_RESULT GMI\_DaemonRegister(DAEMON\_DATA\_CFG \*pDaemonData);

# (4) 发送心跳连接给守护进程

name : GMI\_DaemonReport

function : Report Heardbeat to Daemon Server

algorithm implementation : no global variable : no

parameter declaration : pDaemonData : Daemon struct data;

return : 0:success

fail: ERROR CODE

GMI\_RESULT GMI\_DaemonReport(DAEMON\_DATA\_CFG \*pDaemonData);