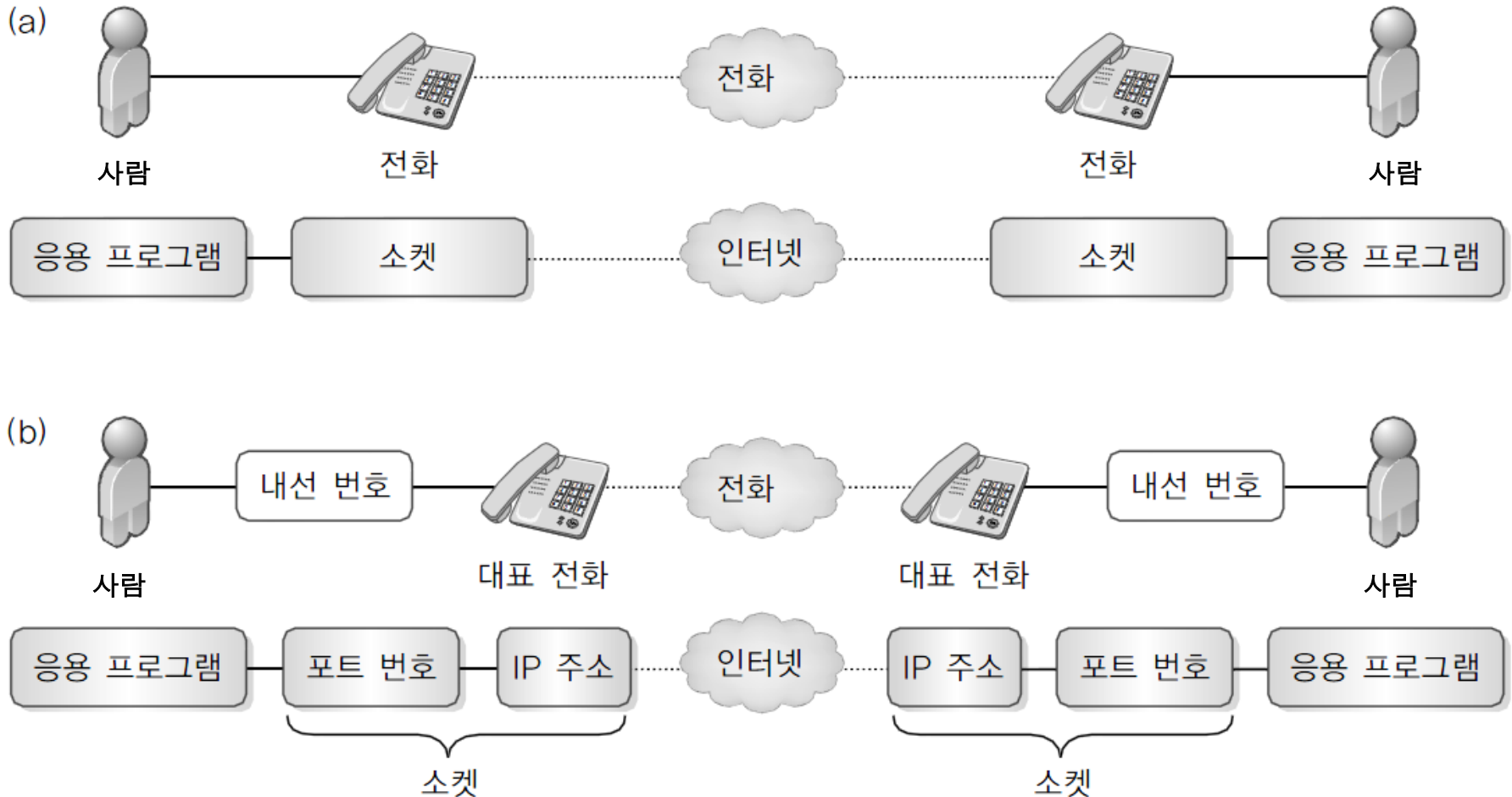


The background features a series of flowing, wavy lines in various shades of green and white, creating a sense of movement and depth. A solid dark green horizontal bar is positioned at the very bottom of the frame.

# **Network Programming**

# 소켓의 개념

## ▪ 전화 통신과 소켓 통신 비교



# 소켓 프로그래밍

## TCP 소켓 프로그래밍

- 클라이언트와 서버간의 1:1 양방향 통신.
- Socket과 ServerSocket 사용

## UDP 소켓 프로그래밍

- 클라이언트와 서버간의 1:Many의 단방향 통신.
- DatagramSocket과 DatagramPacket을 사용.

# TCP 기반 네트워크 프로그램 작동 구조

## SERVER

1. 소켓 생성
2. Bind (ip, port 할당)
3. Listen (설정 – Backlog)
4. Accept (연결 요청 대기)
5. 통신 (데이터 보내기 / 받기)
6. 소켓 종료

연결된 통신 소켓 생성

## CLIENT

1. 소켓 생성
2. Connect (서버에 연결 요청)
3. 통신 (데이터 보내기 / 받기)
4. 소켓 종료