

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak  
**Brže do projekta**

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Verzija 1.2

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
19.3.2017	1.0	Inicijalna verzija	Miloš Dumić
22.4.2017	1.1	Dodato nekoliko scenarija	Miloš Dumić
4.5.2017	1.2	Ispravljeni scenariji upotrebe	Aleksandar Ristanović

# Sadržaj

Istorija izmena .....	2
1. Uvod .....	5
1.1 Rezime .....	5
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe .....	5
1.3 Reference .....	5
1.4 Otvorena pitanja .....	5
2. Scenario korišćenja aplikacije za profesore .....	5
2.1 Kratak opis.....	5
2.2 Tok događaja profesora .....	5
2.2.0 Autentikacija .....	6
2.2.1 Izmena ličnih podataka .....	6
2.2.2 Izmena podataka projekta .....	7
2.2.3 Dodaje novi projekat.....	7
2.2.4 Poruke .....	8
2.2.5 Prijavljen kandidat .....	9
2.2.6 Dodatni testovi.....	9
2.2.7 Prihvaćena prijava .....	10
2.2.8 Kraj projekta.....	10
2.2.10 Registracija .....	11
2.3 Tok događaja studenta.....	12
2.3.0 Autentikacija .....	12
2.3.1 Izmena ličnih podataka .....	12
2.3.2 Pregled projekta.....	12
2.3.3 Prijava na projekat .....	12
2.3.3.0 Uspešna prijava.....	12
2.3.3.1 Neuspešna prijava.....	12
2.3.3.2 Posebni zahtevi .....	12
2.3.3.3 Preduslovi.....	12
2.3.3.4 Posledice .....	13
2.3.4 Poruke .....	13
2.3.5 Prihvaćena prijava .....	13

2.3.6 Registracija .....	13
2.3.6.0 Uspešna registracija .....	13
2.3.6.1 Neuspešna registracija .....	13
2.3.6.2 Posebni zahtevi .....	13
2.3.6.3 Preduslovi.....	13
2.3.6.4 Posledice .....	13
2.4 Tok dogadjaja administratora .....	14
2.4.0 Autentikacija .....	14
2.4.1 Zaduženja .....	14
2.4.2 Dodavanje profesora.....	14
2.4.2.0 Uspešno dodat .....	14
2.4.2.1 Neuspešno dodat .....	14
2.4.2.2 Posebni zahtevi .....	14
2.4.2.3 Preduslovi.....	14
2.4.2.4 Posledice .....	14
2.4.4 Registracija .....	15

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe aplikacije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

1. Koju tehnologiju koristiti za frontend? Samo neku pomoćnu biblioteku za Javascript poput JQuery-a, ili potpun framework za izradu frontend aplikacija poput AngularJS - a?
2. Da li koristiti MySQL bazu podataka ili neku NoSql kao npr MongoDB?

# 2. Scenario korišćenja aplikacije za profesore

## 2.1 Kratak opis

Kada profesor želi da angažuje studente na izradi nekog projekta, dolazi u problem jer trenutno ne postoji jedinstven način kako to može da uradi. Postoje načini tako što npr može da okači oglas na sajt predmeta, katedre ali nije siguran da ta informacija može da dođe do studenata koji su zainteresovani da učestvuju u izradi jer ne postoji samo jedno mesto gde takvu informaciju mogu da pronađu, pa neretko se dešava da propuste oglase koje profesori negde postavljaju, jer ne postoji jedno mesto gde bi se mogli pronaći. Otud i ideja za ovu aplikaciju.

## 2.2 Tok događaja profesora

Pri pokretanju aplikacije prvo je potrebno da se uloguje. Sto se tiče registracije profesora dodaje administrator.

Nakon toga dolazi na početnu stranicu gde ima pregled poslova koji su trenutno u toku.

U meniju ima mogućnost da ode na različite stranice:

Na svoj profil, gde ima mogućnost da promeni neke od podataka, kao što su ime, prezime i sl.

Da pregleda sve projekte koje je postavio, gde su prikazani neki osnovni podaci o projektu, aktuelne kao i koji su završeni. Za više podataka o nekom od projekata klikom na bilo koji od poslova otvara

stranicu sa svim detaljima. Na toj stranici može da vidi i prijavljene kandidate. Takođe za svakog studenta koji se prijavi dobija i notifikaciju o tome putem mejla.

Može da otvori stranicu za kreiranje projekata.

Ima i pristup stranici gde može da vidi sve poruke koje je dobio. Kako privatne od studenata tako i notifikacije za studente koji su tek konkurisali.

Može da se izloguje iz sistema.

## **2.2.0 Autentikacija**

Prva stranica nakon otvaranja aplikacije je Log in stranica gde je potrebno uneti username i password.

### **2.2.0.0 Uspesno ulogovan**

U slučaju tačnih podataka korisnik prolazi autentikaciju i dobija svoju početnu stranicu.

### **2.2.0.1 Neuspešno ulogovan**

U slučaju neispravnih podataka korisnik dobija informacije o greškama. U slučaju kratke šifre (kraće od 4 karaktera) dobija informaciju o tome. Ako su podaci validni onda zahtev stiže do servera koji proverava da li korisnik postoji u sistemu, ako ne postoji, korisnik dobija tu informaciju.

### **2.2.0.2 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.2.0.3 Preduslovi**

Nema

### **2.2.0.4 Posledice**

Korisnik je pristupio aplikaciji i može da je koristi.

## **2.2.1 Izmena ličnih podataka**

Klikom na profil u meniju otvara se stranica sa poljima gde se nalaze licni podaci i koji mogu da se menjaju, na klik dugmeta se sačuvaju novi podaci.

### **2.2.1.0 Uspešna izmena podataka**

Ako su svi uneti podaci validni, korisnik dobija informaciju o tome da su podaci uspešno sačuvani.

### **2.2.1.1 Neuspešna izmena podataka**

Ako neki od podataka nije validan, npr neko polje je ostavio prazno, korisnik dobija informaciju o tome i sprečen je da sačuva ostale izmene dok sve ne bude validno.

### **2.2.1.2 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.2.1.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem.

### **2.2.1.4 Posledice**

Korisnik je promenio svoje podatke.

## **2.2.2 Izmena podataka projekta**

Klikom na projekat ili na početnoj stranici ili na stranici projekata, otvara se stranica sa svim podacima projekta, opis, vreme trajanja i sl. Tu podaci mogu da se promene i sačuvaju novi.

### **2.2.2.0 Uspešna izmena podataka**

Isto kao za 2.2.1.0

### **2.2.2.1 Neuspešna izmena podataka**

Isto kao za 2.2.1.1

### **2.2.2.2 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.2.2.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem i projekat mora biti prethodno kreiran.

### **2.2.2.4 Posledice**

Korisnik je promenio podatke projekta.

## **2.2.3 Dodaje novi projekat**

Klikom u meniju na Novi projekat otvara se stranica sa svim poljima koji su potrebni da se napravi novi projekat. Od nekih osnovnih podataka, naziva, vremena trajanja i sl, mogu se kačiti različiti fajlovi koji su vezani za projekat. Kada se završi to popunjavanje potrebno je još i dodati tagove da bi se lakše došlo u kontakt sa zainteresovanim studentima. Tagovi su neke standardne reci koje obeležavaju projekat. Npr, profesor pravi novi projekat web aplikacija u java-i programskom jeziku gde se koristi Spring framework. Za tagove može da doda "Web", "Java", "Spring" i sl. I studenti koji prate te tagove lakše dolaze do tih projekata. Sa tim završava kreiranje projekta, projekat dobija status neaktivan, i čeka na kandidate.

### **2.2.3.0 Uspešno dodat projekat**

U slučaju da su svi podaci validni, profesor završava kreiranje novog projekta i čeka prijave studenata.

### **2.2.3.1 Nespešno dodat projekat**

U slučaju da podaci nisu validni profesor dobija informaciju o tome koji podaci nisu u redu sa ciljem da se izmene i da može da nastavi dalje sa radom na aplikaciji.

### **2.2.3.2 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.2.3.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem.

### **2.2.3.4 Posledice**

Korisnik je kreirao novi projekat.

## **2.2.4 Poruke**

Klikom na poruke, ima pregled svih poruka takođe može i da šalje nove. Poruke može da razmenjuje sa studentima koji su konkurisali na projekat ali takodje i sa ostalim studentima ili profesorima. Npr neki profesor mu je preporucio određenog studenta za taj projekat, on može direktno da mu se obrati. Isto tako može i da komunicira sa studentima sa kojima je već radio. Vidi listu svih poruka, ali i listu svih ljudi sa kojima je razmenjivao poruke kao i pretragu korisnika aplikacije.

### **2.2.4.0 Uspešno poslata poruka**

Korisnik dobija informaciju o tome da je poruka uspešno poslata.

### **2.2.4.1 Neuspešno poslata poruka**

Slanje može biti neuspešno samo ako je polje za tekst poruke ostavljeno prazno. Onda dobija informaciju o tome. Pa može da popuni za uspešno slanje.

### **2.2.4.2 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.2.4.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem. Korisnik kojem šalje poruku mora postojati u sistemu.

### **2.2.4.4 Posledice**

Korisnik je poslao poruku drugom korisniku.



### **2.2.5 Prijavljen kandidat**

Nakon 2.2.3, kada neki student konkuriše na projekat, profesor dobija notifikaciju putem email-a da se to desilo. Na početnoj strani ima pregled svih studenata koji su se javili na konkurs a na čije prijave jos nije odgovorio. Takođe dobiće i mejl kada se student prijavi. Klikom na prijavu, otvara se stranica gde vidi koji je projekat u pitanju, koji student, njegove podatke, mišljenja drugih profesora o njemu kao i fajlove koje je upload-ova. Ako je student poslao neku poruku u vezi te prijave, profesor može da vidi tu kao da postoje nepročitane poruke i klikom na notifikaciju, otvara mu se poruka koju mu je student poslao, ako je imao dodatnih pitanja ili sl. Ako je student samo poslao poruku ali bez prijave, to će videti u porukama.

#### **2.2.5.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.2.5.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem. I projekat mora postojati.

#### **2.2.5.4 Posledice**

Profesor može da vidi studenta koji je konkurisao na njegov projekat.

### **2.2.6 Dodatni testovi**

Nakon 2.2.5 profesor prijavljenom studentu moze da pošalje neki fajl sa određenim zahtevima putem poruke, kao neki dodatni test. Student moze uvek da kontaktira profesora preko poruka u vezi više detalja. Test profesor moze da prosledi porukama nakon prijave, ali takođe i da postavi kao uslov prijave studentu.

#### **2.2.6.0 Uspešno poslat fajl sa dodatnim testom**

Uspešno je poslat u slučaju da je tip fajla pdf ili .doc.

#### **2.2.6.1 Neuspešno dodat test**

U slučaju da tip fajla nije pdf ili .doc korisnik dobija informaciju o tome.

#### **2.2.6.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.2.6.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem. Student mora prethodno konkurisati na projekat.

#### **2.2.6.4 Posledice**

Profesor je poslao studentu poruku sa dodatnim zahtevima za konkurs za projekat.

### **2.2.7 Prihvaćena prijava**

Nakon razmatranja prijava i/ili rešenja testova, profesor može da izabere jednog ili više studenata da rade na projektu. Na prijavama odabere te studente prostim klikom na dugme izaberi sa potvrdnim dijalogom. Projekat postaje aktivan i kreće izrada po dogovoru.

#### **2.2.7.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.2.7.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem. I student mora da posalje prijavu.

#### **2.2.7.4 Posledice**

Profesor je odabrao studenta ili studente za rad na projektu.

### **2.2.8 Kraj projekta**

Nakon izrade, profesor zatvara projekat koji prelazi u status završen. Tada može da iznese mišljenja o studentima koji su radili na projektu na njihovim profilima koje ostali profesori mogu da vide. Na profilu studenta će postojati poseban tab sa svim mišljenjima koje su izneli profesori sa kojima je radio.

#### **2.2.8.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.2.8.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem.

#### **2.2.8.4 Posledice**

Profesor je zatvorio projekat.

#### **2.2.9.0 Mišljenja**

Za uspešno ili ne postavljanje mišljenja za nekog studenta važi isti princip kao i za uspešne ili ne poruke.

#### **2.2.9.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.2.9.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem.

#### **2.2.9.4 Posledice**

Profesor je dodao misljenje za studenta nakon izrade projekta.

#### **2.2.10 Registracija**

Profesora administrator unosi u sistem.

## ***2.3 Tok događaja studenta***

### **2.3.0 Autentikacija**

Isto kao za 2.2.0.

### **2.3.1 Izmena ličnih podataka**

Slično kao za 2.2.1.

### **2.3.2 Pregled projekta**

Na početnoj stranici, student ima pregled svih projekata koji se poklapaju sa tagovima koje prati. Ako želi da pogleda ostale, klikne na Projekti u meniju i ide na stranicu sa svim projektima koji su postavljeni. Klikom na neki projekat otvara se stranica sa svim podacima o projektu, naziv, vreme trajanja, pregled fajlova i sl.

### **2.3.3 Prijava na projekat**

Na stranici projekta klikom na prijavu student konkuriše na projekat. U opisu projekta je moguće postaviti da se traže neki dodatni fajlovi pored cv - a koji se šalje automatski kao deo profila studenta, tada student mora da uploaduje dodatne fajlove da bi mogao da potvrdi prijavu.

#### **2.3.3.0 Uspešna prijava**

Ako su svi podaci i fajlovi postavljeni, prijava je uspešna.

#### **2.3.3.1 Neuspešna prijava**

Ako nedostaje cv na profilu, ako je profesor tražio nešto dodatno a student nije postavio dodatni fajl prijava je neuspešna.

#### **2.3.3.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.3.3.3 Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem. Projekat mora postojati.

#### **2.3.3.4 Posledice**

Student je konkurisao na željeni projekat.

#### **2.3.4 Poruke**

Slično kao 2.2.4.

#### **2.3.5 Prihvaćena prijava**

Ako profesor prihvati na kraju studentovu prijavu, on dobija notifikaciju o tome putem email-a, projekat dobija status ativan i tada krecu u realizaciju projekta.

#### **2.3.6 Registracija**

Klikom na dugme registracija na login stranici student može da se registruje u sistem. Tu ce uneti svoje podatke sa kojim se kasnije uloguje u sistem.

##### **2.3.6.0 Uspešna registracija**

U slučaju da ne postoji isti username ili email u sistemu, registracija je uspešna i aplikacija korisnika vodi na login stranicu.

##### **2.3.6.1 Neuspešna registracija**

U slučaju da postoji isti username ili email u sistemu, registracija je neuspešna.

##### **2.3.6.2 Posebni zahtevi**

Nema.

##### **2.3.6.3 Preduslovi**

Nema.

##### **2.3.6.4 Posledice**

Student je kreirao profil u sistemu.

## ***2.4 Tok događaja administratora***

### **2.4.0 Autentikacija**

Isto kao 2.2.0

### **2.4.1 Zaduženja**

Ima pristup celom sistemu osim licnim porukama izmedju profesora i studenata. Ako dodje do nekog problema u sistemu, da nestene neki podatak ili sl. Administrator je zaduzen za resenje problema. I njemu se i student i profesor uvek mogu obratiti ako primete gresku u sistemu jer ce imati kao opciju u meniju da posalju poruku administratoru sistema.

### **2.4.2 Dodavanje profesora**

Administorator dodaje sve profesore u sistem sa svim njihovim podacima. Otvara stranicu za dodavanje profesora iz liste opcija u meniju, popunjava sva polja i klikom na potvrdu kreira novog profesora koji dobija svoj username i password na profesorski mejl.

#### **2.4.2.0 Uspešno dodat**

Uspešno je dodat ako su svi podaci validni.

#### **2.4.2.1 Neuspešno dodat**

U spurotnom u odnosu na 2.4.2.0

#### **2.4.2.2 Posebni zahtevi**

Nema.

#### **2.4.2.3 Preduslovi**

Nema.

#### **2.4.2.4 Posledice**

Profesor je dodat u sistem.

#### **2.4.4 Registracija**

Administrator se direktno unosi u bazu.