

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak
Brže do projekta

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
19.3.2017	1.0	Inicijalna verzija	Miloš Dumić
22.4.2017	1.1	Dodato nekoliko scenarija	Miloš Dumić

Sadržaj

Istorija izmena.....	2
1. Uvod.....	6
1.1 Rezime.....	6
1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe.....	6
1.3 Reference.....	6
1.4 Otvorena pitanja.....	6
2. Scenario korišćenja aplikacije za profesore.....	6
2.1 Kratak opis.....	6
2.2 Tok događaja profesora.....	7
2.2.0 Autentikacija.....	7
2.2.0.0 Uspešno ulogovan.....	7
2.2.0.1 Neuspešno ulogovan.....	7
2.2.1 Izmena ličnih podataka.....	7
2.2.1.0 Uspešna izmena podataka.....	8
2.2.1.1 Neuspešna izmena podataka.....	8
2.2.2 Izmena podataka projekta.....	8
2.2.2.0 Uspešna izmena podataka.....	8
2.2.2.1 Neuspešna izmena podataka.....	8
2.2.3 Dodaje novi projekat.....	8
2.2.3.0 Uspešno dodat projekat.....	8
2.2.3.1 Nespešno dodat projekat.....	8
2.2.4 Poruke.....	9
2.2.4.0 Uspešno poslata poruka.....	9
2.2.4.1 Neuspešno poslata poruka.....	9
2.2.5 Prijavljen kandidat.....	9
2.2.6 Dodatni testovi.....	9
2.2.6.0 Uspešno dodat test.....	9
2.2.6.1 Neuspešno dodat test.....	9
2.2.7 Prihvaćena prijava.....	10
2.2.8 Kraj projekta.....	10
2.2.8.0 Mišljenja.....	10
2.3 Tok događaja studenta.....	10
2.3.0 Autentikacija.....	10
2.3.1 Izmena ličnih podataka.....	10
2.3.2 Pregled projekta.....	10
2.3.3 Prijava na projekat.....	10
2.3.3.0 Uspešna prijava.....	11
2.3.3.0 Neuspešna prijava.....	11
2.3.4 Poruke.....	11
2.3.5 Prihvaćena prijava.....	11
2.4 Tok događaja administratora.....	11
2.4.0 Autentikacija.....	11
2.4.1 Zaduženja.....	11
2.4.2 Dodavanje profesora.....	11

2.4.2.0 Uspešno dodat.....	12
2.4.2.1 Neuspešno dodat.....	12

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe aplikacije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta I ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

1. Koju tehnologiju koristiti za frontend? Samo neku pomoćnu biblioteku za Javascript poput JQuery-a, ili potpun framework za izradu frontend aplikacija poput AngularJS - a?
2. Da li koristiti MySQL bazu podataka ili neku NoSql kao npr MongoDB?

2. Scenario korišćenja aplikacije za profesore

2.1 Kratak opis

Kada profesor želi da angažuje studente na izradi nekog projekta, dolazi u problem jer trenutno ne postoji jedinstven način kako to može da uradi. Postoje načini tako što npr može da okači oglas na sajt predmeta, katedre ali nije siguran da ta informacija može da dođe do studenata koji su zainteresovani da učestvuju u izradi jer ne postoji samo jedno mesto gde takvu informaciju mogu da pronađu, pa neretko se dešava da propuste oglase koje profesori negde postavljaju, jer ne postoji jedno mesto gde bi se mogli pronaći. Otud I ideja za ovu aplikaciju.

2.2 Tok događaja profesora

Pri pokretanju aplikacije prvo je potrebno da se uloguje. Sto se tiče registracije profesora dodaje administrator.

Nakon toga dolazi na početnu stranicu gde ima pregled poslova koji su trenutno u toku.

U meniju ima mogućnost da ode na različite stranice:

Na svoj profil, gde ima mogućnost da promeni neke od podataka, kao što su ime, prezime I sl.

Da pregleda sve projekte koje je postavio, gde su prikazani neki osnovni podaci o projektu, aktuelne kao I koji su završeni. Za više podataka o nekom od projekata klikom na bilo koji od poslova otvara stranicu sa svim detaljima. Na toj stranici može da vidi I prijavljene kandidate. Takođe za svakog studenta koji se prijavi dobija I notifikaciju o tome putem mejla.

Može da otvori stranicu za kreiranje projekata.

Ima I pristup stranici gde može da vidi sve poruke koje je dobio. Kako privatne od studenata tako I notifikacije za studente koji su tek konkurisali.

Može da se izloguje iz sistema.

2.2.0 Autentikacija

Prva stranica nakon otvaranja aplikacije je Log in stranica gde je potrebno uneti username i password.

2.2.0.0 Uspesno ulogovan

U slučaju tačnih podataka korisnik prolazi autentikaciju i dobija svoju početnu stranicu.

2.2.0.1 Neuspešno ulogovan

U slučaju neispravnih podataka korisnik dobija informacije o greškama. U slučaju kratke šifre (kraće od 4 karaktera) dobija informaciju o tome. Ako su podaci validni onda zahtev stiže do servera koji proverava da li korisnik postoji u sistemu, ako ne postoji, korisnik dobija tu informaciju.

2.2.1 Izmena ličnih podataka

Klikom na profil u meniju otvara se stranica sa poljima gde se nalaze licni podaci I koji mogu da se menjaju, na klik dugmeta se sačuvaju novi podaci.

2.2.1.0 Uspešna izmena podataka

Ako su svi uneti podaci validni, korisnik dobija informaciju o tome da su podaci uspešno sačuvani.

2.2.1.1 Neuspešna izmena podataka

Ako neki od podataka nije validan, npr neko polje je ostavio prazno, korisnik dobija informaciju o tome i sprečen je da sačuva ostale izmene dok sve ne bude validno.

2.2.2 Izmjena podataka projekta

Klikom na projekat ili na početnoj stranici ili na stranici projekata, otvara se stranica sa svim podacima projekta, opis, vreme trajanja I sl. Tu podaci mogu da se promene I sačuvaju novi.

2.2.2.0 Uspešna izmena podataka

Isto kao za 2.2.1.0

2.2.2.1 Neuspešna izmena podataka

Isto kao za 2.2.1.1

2.2.3 Dodaje novi projekat

Klikom u meniju na Novi projekat otvara se stranica sa svim poljima koji su potrebni da se napravi novi projekat. Od nekih osnovnih podataka, naziva, vremena trajanja I sl, mogu se kačiti različiti fajlovi koji su vezani za projekat. Kada se završi to popunjavanje potrebno je još I dodati tagove da bi se lakše došlo u kontakt sa zainteresovanim studentima. Tagovi su neke standardne reci koje obeležavaju projekat. Npr, profesor pravi novi projekat web aplikacija u java-i programskom jeziku gde se koristi Spring framework. Za tagove može da doda “Web”, “Java”, “Spring” I sl. I studenti koji prate te tagove lakše dolaze do tih projekata. Sa tim završava kreiranje projekta, projekat dobija status neaktivan, I čeka na kandidate.

2.2.3.0 Uspešno dodat projekat

U slučaju da su svi podaci validni, profesor završava kreiranje novog projekta i čeka prijave studenata.

2.2.3.1 Nespešno dodat projekat

U slučaju da podaci nisu validni profesor dobija informaciju o tome koji podaci nisu u redu sa ciljem da se izmene i da može da nastavi dalje sa radom na aplikaciji.

2.2.4 Poruke

Klikom na poruke, ima pregled svih poruka takođe može I da šalje nove. Poruke može da razmenjuje sa studentima koji su konkurisali na projekat ali takodje I sa ostalim studentima ili profesorima. Npr neki profesor mu je preporučio određenog studenta za taj projekat, on može direktno da mu se obrati. Isto tako može I da komunicira sa studentima sa kojima je već radio. Vidi listu svih poruka, ali I listu svih ljudi sa kojima je razmenjivao poruke kao I pretragu korisnika aplikacije.

2.2.4.0 Uspešno poslata poruka

Korisnik dobija informaciju o tome da je poruka uspešno poslata.

2.2.4.1 Neuspešno poslata poruka

Slanje može biti neuspešno samo ako je polje za tekst poruke ostavljeno prazno. Onda dobija informaciju o tome. Pa može da popuni za uspešno slanje.

2.2.5 Prijavljen kandidat

Nakon 2.2.3, kada neki student konkuriše na projekat, profesor dobija notifikaciju da se to desilo. Na početnoj strani ima pregled svih studenata koji su se javili na konkurs a na čije prijave jos nije odgovorio. Takođe dobiće I mejl kada se student prijavi. Klikom na prijavu, otvara se stranica gde vidi koji je projekat u pitanju, koji student, njegove podatke, mišljenja drugih profesora o njemu kao I fajlove koje je upload-ova. Ako je student poslao neku poruku u vezi te prijave, profesor može da vidi tu kao da postoje nepročitane poruke I klikom na notifikaciju, otvara mu se poruka koju mu je student poslao, ako je imao dodatnih pitanja ili sl. Ako je student samo poslao poruku ali bez prijave, to će videti u porukama.

2.2.6 Dodatni testovi

Nakon 2.2.5 profesor prijavljenom studentu moze da pošalje neki fajl sa određenim zahtevima, kao neki dodatni test. Student moze uvek da kontaktira profesora preko poruka u vezi više detalja. Test profesor moze da prosledi porukama nakon prijave, ali takođe I da postavi kao uslov prijave studentu.

2.2.6.0 Uspešno dodat test

Uspešno je dodat u slučaju da je tip fajla pdf ili .doc.

2.2.6.1 Neuspešno dodat test

U slučaju da tip fajla nije pdf ili .doc korisnik dobija informaciju o tome.

2.2.7 Prihvaćena prijava

Nakon razmatranja prijava I/ili rešenja testova, profesor može da izabere jednog ili više studenata da rade na projektu. Na prijavama odabere te studente prostim klikom na dugme izaberi sa potvrdnim dijalogom. Projekat postaje aktivan I kreće izrada po dogovoru.

2.2.8 Kraj projekta

Nakon izrade, profesor zatvara projekat koji prelazi u status završen. Tada može da iznese mišljenja o studentima koji su radili na projektu na njihovim profilima koje ostali profesori mogu da vide. Na profilu studenta će postojati poseban tab sa svim mišljenjima koje su izneli profesori sa kojima je radio.

2.2.8.0 Mišljenja

Za uspešno ili ne postavljanje mišljenja za nekog studenta važi isti princip kao i za uspešne ili ne poruke.

2.3 Tok događaja studenta

2.3.0 Autentikacija

Isto kao za 2.2.0.

2.3.1 Izmena ličnih podataka

Slično kao za 2.2.1.

2.3.2 Pregled projekta

Na početnoj stranici, student ima pregled svih projekata koji se poklapaju sa tagovima koje prati. Ako želi da pogleda ostale, klikne na Projekti u meniju I ide na stranicu sa svim projektima koji su postavljeni. Klikom na neki projekat otvara se stranica sa svim podacima o projektu, naziv, vreme trajanja, pregled fajlova I sl.

2.3.3 Prijava na projekat

Na stranici projekta klikom na prijavu student konkuriše na projekat. U opisu projekta je moguće postaviti da se traže neki dodatni fajlovi pored cv - a koji se šalje automatski kao deo profila studenta, tada student mora da uploaduje dodatne fajlove da bi mogao da potvrdi prijavu.

2.3.3.0 Uspešna prijava

Ako su svi podaci i fajlovi postavljeni, prijava je uspešna.

2.3.3.0 Neuspešna prijava

Ako nedostaje cv na profilu, ako je profesor tražio nešto dodatno a student nije postavio dodatni fajl prijava je neuspešna.

2.3.4 Poruke

Slično kao 2.2.4.

2.3.5 Prihvaćena prijava

Ako profesor prihvati na kraju studentovu prijavu, on dobija notifikaciju o tome putem email-a, projekat dobija status ativan I tada krecu u realizaciju projekta.

2.4 Tok događaja administratora

2.4.0 Autentikacija

Isto kao 2.2.0

2.4.1 Zaduženja

Ima pristup celom sistemu osim licnim porukama izmedju profesora I studenata. Ako dodje do nekog problema u sistemu, da nestene neki podatak ili sl. Administrator je zaduzen za resenje problema. I njemu se I student I profesor uvek mogu obratiti ako primete gresku u sistemu jer ce imati kao opciju u meniju da posalju poruku administratoru sistema.

2.4.2 Dodavanje profesora

Administorator dodaje sve profesore u sistem sa svim njihovim podacima. Otvara stranicu za dodavanje profesora iz liste opcija u meniju, popunjava sva polja I klikom na potvrdu kreira novog profesora koji dobija svoj username I password na profesorski mejl.

2.4.2.0 Uspešno dodat

Uspešno je dodat ako su svi podaci validni.

2.4.2.1 Neuspešno dodat

U spurotnom u odnosu na 2.4.2.0