

# Programmierung mit Python für Programmierer

## Kapitel 2 - Kontrollstrukturen

Autor: Dr. Christian Heckler

# Vorbemerkungen

- Verwendete Literatur: siehe Referenzen
- Verwendete Symbole:
  - **!**: Beispielprogramm
  - **i**: Weitere Erläuterungen im Kurs
  - **?**: Übung

# Referenzen

- [Ste] Ralph Steyer: Programmierung Grundlagen, Herdt-Verlag
- [Kle] Bernd Klein: Einführung in Python 3, Hanser-Verlag
- [Kof] Kofler: Python – Der Grundkurs, Rheinwerk Computing
- [EK] Johannes Ernesti, Peter Kaiser: Python 3 – Das umfassende Handbuch, Rheinwerk Computing
- [Mat] Eric Matthes: Python Crashkurs – Eine praktische, projektbasierte Programmierereinführung, dpunkt.verlag
- [Swe] Sweigart: Eigene Spiele programmieren: Python lernen