Pentru realizarea acestei aplicatii de chat, am folosit o arhitectura Client-Server. Backendul a fost implementat folosind Python si Django. Acesta expune 4 endpoint-uri: /createUser – folosit pentru introducerea unui utilizator in DB (partea de register a utilizatorului), /createMessage – folosit pentru introducerea unui mesaj in DB, /getMessages – folosit pentru afisarea mesajelor scrise de catre utilizatori, /logIn – folosit pentru logarea unui utilizator. Mesajele returnate de fiecare endpoint sunt in format JSON.

Pentru partea de client am folosit ReactJS. Din interfata, utilizatorul isi poate crea un cont, si se poate loga. Daca logarea s-a facut cu success, acesta este redirectionat catre chat-ul propriu zis. Un utilizator nu poate accesa endpoint-ul numit “/chat”, atat timp cat nu este logat (va fii redirectionat inapoi la pagina de login). In pagina de chat, acesta poate introduce cate mesaje doreste si poate primii cate mesaje doreste de la alti utilizatori. Pentru a parcurge mesajele (in cazul in care nu incap toate in chenarul folosit pentru mesaje), se poate folosi de scroll-ul mouse-lui. Mesajele introduse de utilizatorul logat se vor afla in dreapta chenarului (cele cu portocaliu), iar cele primite de la alti utilizatori vor fii cele din stanga chenarului (cu background transparent).