

Care sunt înălțimea minimă și maximă a arborelui de joc Minimax pentru jocul X și O (tic-tac-toe) cu o dimensiune de 3 x 3 a tablei de joc

Selecțaiți răspunsul corect:

- ☐ a. 1 și 3
- ☒ b. 6 și 9
- ☐ c. 3 și 9
- ☐ d. 1 și 7



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: 3 și 9

Utilitatea tehnicilor de predicție parțială și completă în problema satisfacerii restricțiilor este de a:

- ☐ a. Calcula timpul în care se va termina căutarea soluției.
- ☒ b. Reduce spațiul de căutare pentru backtracking.
- ☐ c. Verifica dacă atribuirea curentă este soluție a problemei.
- ☐ d. Verifica dacă există o soluție mai bună pe o altă ramură a arborelui de căutare.

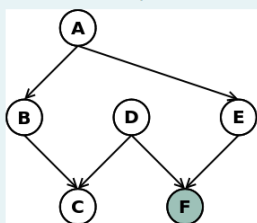


Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Reduce spațiul de căutare pentru backtracking.

Fie următoarea rețea Bayesiană în care variabila F este observată.



Care este numărul minim de variabile care mai trebuie observate astfel încât variabilele B și E să devină independente condițional?

- ☐ a. 3
- ☒ b. 1
- ☐ c. Niciuna, B și E sunt deja independente condițional dat fiind că F este observat.
- ☐ d. 2



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

1

Intr-un graf de planificare din algoritmul GraphPlan mutex-urile se stabilesc intre:

- a) doua actiuni de pe acelasi nivel de planificare
- b) doua actiuni de pe nivele succesive de planificare
- c) doi literali de pe acelasi nivel de planificare
- d) doi literali de pe nivele succesive de planificare
- e) o actiune si un literal de pe acelasi nivel de planificare
- f) o actiune si un literal de pe nivele succesive de planificare

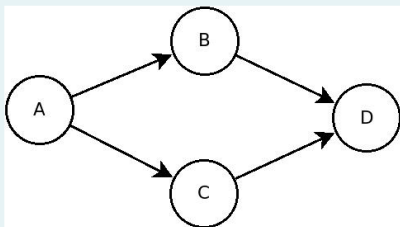
- ☐ a. a)
- ☐ b. b)
- ☐ c. a), c) si e)
- ☐ d. c)
- ☐ e. b) si d)
- ☐ f. d)
- ☐ g. b), d) si f)
- ☒ h. a) si c)



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

a) și c)



În rețeaua din imagine, evenimentele B și C sunt independente condițional dacă și numai dacă:

- ☒ a. Evenimentul A este observat și nu se știe nimic despre evenimentul D.
- ☐ b. Nu se știe nimic despre niciunul dintre evenimentele A și D.
- ☐ c. Evenimentele B și C nu sunt niciodată independente.
- ☐ d. Atât evenimentul A, cât și evenimentul D sunt observate.



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Evenimentul A este observat și nu se știe nimic despre evenimentul D.

6 Întrebare

Correct

Marcat 1,00 din 1,00

100% Întrebare cu flag

Care este rezultatul aplicării rezoluției binare asupra următoarelor 2 clauze:

C1 { loves(x,y), loves(y,z) }

C2 { ~loves(x,a) }

unde x,y,z sunt variabile și a este constanta

- ☐ a. R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,x) }
- ☐ b. R1: { loves(x,y), loves(x,a) }
- ☒ c. R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,y) }
- ☐ d. R1: { ~loves(a,y) }
- ☐ e. { loves(x,a) } R2: { loves(a,a) }



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,y) }

7 Întrebare

Correct

Marcat 1,00 din 1,00

100% Întrebare cu flag

Fie următoarea matrice de confuzie pentru un sistem de regasire a documentelor:

	In multime	Nu in multime
Relevant	80	40
Nerelevant	960	20

Precizia sistemului de regasire este

0.076



Acurateza sistemului de regasire este

0.09



Relevanta (recall) sistemului de regasire este

0.66



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

8 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Care din următoarele secvențe de pași este folosită în strategia de joc Monte Carlo Tree Search?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Evaluare, Selecție, Simulare, Propagare înapoi
- ☒ b. Selecție, Expandare, Simulare, Propagare înapoi
- ☐ c. Evaluare, Tăiere, Expandare, Propagare înapoi
- ☐ d. Selecție, Propagare înapoi, Expandare, Evaluare

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Selecție, Expandare, Simulare, Propagare înapoi

9 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Dacă  $f(s)$ ,  $g(s)$  și  $h(s)$  sunt funcții euristice admisibile, atunci care din următoarele sunt garantate să fie de asemenea euristici admisibile?

(a)  $f(s)/6 + g(s)/3 + h(s)/2$

(b)  $f(s)*g(s)*h(s)$

(c)  $\min(f(s), g(s) + h(s))$

(d)  $\max(f(s), g(s) + h(s))$

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Numai (b) și (c) și (d)
- ☐ b. Toate
- ☒ c. Numai (a) și (c)
- ☐ d. Numai (a) și (b) și (c)
- ☐ e. Nici una
- ☐ f. Numai (a) și (b)
- ☐ g. Numai (b) și (c)

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Numai (a) și (c)

10 Întrebare  
Parțial corect  
Marcat 0,50 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Fie matricea de utilități a următorului joc în forma normală, unde utilitatea jucătorului pe linie apare prima (și îngrosată) în fiecare celulă.

		W	W
		Ice skating	Football
H	Ice skating	<b>2, 3</b>	<b>0, 0</b>
H	Football	<b>0, 0</b>	<b>3, 2</b>

Care sunt stările Pareto optimele?

Nu există stări Pareto optimele ✖

Are jocul un echilibru/echilibre Nash pure? Dacă da, care este/sunt acestea?

(H: Ice Skating, W: Ice Skating), (H: Football, W: Football) ✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

Ați selectat în mod corect 1.

Răspunsul corect este: Care sunt stările Pareto optimele? → (H: Ice Skating, W: Ice Skating), (H: Football, W: Football), Are jocul un echilibru/echilibre Nash pure? Dacă da, care este/sunt acestea? → (H: Ice Skating, W: Ice Skating), (H: Football, W: Football)

11 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

$S \rightarrow NP VP$	$[0.8]$	$Det \rightarrow un$	$[0.5]$
$S \rightarrow S_{con} S$	$[0.2]$	$Det \rightarrow o$	$[0.5]$
$NP \rightarrow N$	$[0.1]$	$N \rightarrow floare$	$[0.9]$
$NP \rightarrow Det N$	$[0.9]$	$N \rightarrow animal$	$[0.1]$
$VP \rightarrow V$	$[0.5]$	$V \rightarrow miroase$	$[0.8]$
$VP \rightarrow Art V$	$[0.5]$	$V \rightarrow există$	$[0.2]$
$Con \rightarrow și$	$[0.7]$	$Art \rightarrow nu$	$[0.7]$
$Con \rightarrow Sau$	$[0.3]$	$Art \rightarrow poate$	$[0.3]$

Ce probabilitate are asociată propoziția "o floare nu miroase" conform gramaticii probabilistice de mai sus?

- ☐ a. 0.252
- ☒ b. 0.09072
- ☐ c. 0.1296
- ☐ d. 0.00003

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este:  
0.09072

12

Întrebare

Correct

Marcat 1,00 din 1,00

1" Întrebare cu flag

Se următoarea matrice pentru un joc de game of chicken între Alice și Bob, care trebuie să meargă mașinile unul spre celălalt până când unul cotește, amândoi cotesc, sau se ciocnesc.

	Anne/Bob	Merge	Bob	Cotește
Merge		0, 0		3, 1
Anne				
Cotește		1, 3		2, 2

Acest joc are 2 echilibre Nash. Pentru a avea un singur echilibru Nash, este suficient să modificăm matricea conform cu afirmația că:

☐ a. Nu se poate obține un singur echilibru Nash prin niciuna dintre modificările menționate.

☒ b. Alice se bucură de mult respect în cartier și dacă amândoi cotesc, Alice va fi admirată pentru generozitatea ei (recompensă 4).

☐ c. Dacă Alice continuă să meargă și Bob cotește, Bob nu va fi atât de condamnat pentru lășitatea lui (recompensă 2 pentru Bob).

☐ d. Dacă Alice continuă să meargă și Bob cotește, Alice va fi admirată pentru curajul ei (recompensă 5 pentru Alice).

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:  
Alice se bucură de mult respect în cartier și dacă amândoi cotesc, Alice va fi admirată pentru generozitatea ei (recompensă 4).

13

Întrebare

Correct

Marcat 1,00 din 1,00

1" Întrebare cu flag

Fie urmatorul joc

P1 / P2	A	B
A	2,1	1,2
B	1,2	2,1

Care este/sunt strategia/strategiile de echilibru Nash pur pentru (P1,P2)

Selectați răspunsul corect:

☐ a. (B,B)

☒ b. Nu exista echilibru Nash pur

☐ c. (A,B) and (B,A)

☐ d. (A,A)

☐ e. (A,A) și (B,B)

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Nu exista echilibru Nash pur

14

Întrebare

Correct

Marcat 1,00 din 1,00

1" Întrebare cu flag

Se considera un motor de reguli (rule engine). Care din următoarele criterii pot fi utilizate în rezolvarea conflictelor în cazul instantierii (declansarii) simultane a mai multor reguli pentru un același nou Working Memory Element (WME).

a) Eticheta de timp a ultimei executii a unei reguli  
b) Numarul de elemente din left hand side (LHS) al unei reguli  
c) Numarul de elemente din right hand side (RHS) al unei reguli  
d) Criteriu boolean de blocare a unei reguli daca ea a mai fost executata anterior

☐ a. a) și b)

☒ b. a), b) și d)

☐ c. b) și d)

☐ d. Toate de mai sus.

☐ e. a) și c)

☐ f. a), b) și c)

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:  
a), b) și d)

15

Întrebare

Incorrect

Marcat 0,00 din 1,00

1" Întrebare cu flag

În cazul unui clasificator Naive Bayes pentru text care folosește unigram:

☒ a. distribuția a priori are o influență semnificativă asupra clasificării, indiferent de numărul cuvintelor din textul de clasificat.

☐ b. influența distribuției a priori crește odată cu creșterea numărului de cuvinte din textul de clasificat.

☐ c. influența distribuției a priori scade odată cu creșterea numărului de cuvinte din textul de clasificat.

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:  
influența distribuției a priori scade odată cu creșterea numărului de cuvinte din textul de clasificat.

16 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Un agent reactive este:

- ☒ a. un agent care percepe mediul și reacționează corespunzător schimbărilor din acesta. ✓
- ☐ b. un agent capabil să interacționeze cu alți agenți sau cu utilizatorul pe baza unui limbaj de comunicare.
- ☐ c. un agent capabil să urmărească executia scopurilor și să acționeze independent.

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

un agent care percepe mediul și reacționează corespunzător schimbărilor din acesta.

17 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Considerând predicatul vrăbie(Cine) și viseză(Cine, Ce), Proverbul "Vrăbia mălai viseză" se traduce în LPOI ca o formulă care conține:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. O conjuncție între doi literali pozitivi
- ☐ b. O variabilă cuantificată existențial și o conjuncție
- ☐ c. O variabilă cuantificată universal și o echivalență
- ☐ d. O conjuncție între două predicate
- ☒ e. O variabilă cuantificată universal și o implicație ✓

Your answer is correct.

Răspunsul corect este: O variabilă cuantificată universal și o implicație

18 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Intr-un arbore SI-SAU, un nod SAU numit A este părintele unui nod SI numit B. Dacă unul dintre fiii nodului B este o stare care nu are soluție, ce putem spune despre nodul A

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. Sigur are soluție
- ☐ b. Sigur nu are soluție
- ☐ c. Devine nod SI
- ☐ d. Este posibil să aibă soluție

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: Este posibil să aibă soluție

19 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Fie regula:

dacă  $A=a1$  și  $B=b1$  și  $C=c1$  atunci  $C=c1$  și  $D=d1$   $CF=0,8$

și conținutul memoriei de lucru:

(A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,9)

Considerând modelul coeficienților (factorilor) de certitudine din MYCIN, care va fi conținutul memoriei de lucru după aplicarea regulii?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. (A a1 0,6) (A a2 0,7) (B b1 0,732) (C c1 0,848) (D d1 0,56)
- ☒ b. (A a1 0,9) (A a2 0,9) (B b1 0,732) (C c1 0,9) (D d1 0,56) ✓
- ☐ c. (A a1 0,6) (A a2 0,48) (B b1 0,48) (C c1 0,48) (D d1 0,56)
- ☐ d. (A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,948) (D d1 0,48)

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: (A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,948) (D d1 0,48)

20 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Intr-un sistem bazat pe reguli de producție cu înlănțuire înapoi, care este cea mai naturală modalitate de reprezentare a procesului de rezolvare?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Arbore al spațiului de stări
- ☐ b. Arbore SI/SAU
- ☐ c. Rețea semantică
- ☒ d. Rețea Bayesiană ✓

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: Arbore SI/SAU

21 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
🚩 Întrebare cu flag

Fie următoarea matrice a unui joc în forma normală.

		P2		
		L	M	R
P1	U	8, 3	3, 5	6, 3
	C	3, 3	5, 5	4, 8

Stabiliți dacă P1 sau P2 au o strategie dominată de celelalte strategii ale lor.

- ☐ a. Si P1 si P2 au strategii dominate.
- ☐ b. P2 are o strategie dominată.
- ☒ c. Niciunul nu are o strategie dominată. ✓
- ☐ d. P1 are o strategie dominată.

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:

P2 are o strategie dominată.

22 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
Ț Întrebare cu flag

Dacă nu există niciun  $x$  pentru care  $P(x)$  este adevărat și  $Q(x)$  este fals, înseamnă că (este echivalent cu):

- ☐ a.  $P(x)$  și  $Q(x)$  sunt mutual exclusive pentru oricare  $x$ .
- ☒ b.  $P(x)$  implică  $Q(x)$  pentru oricare  $x$ .
- ☐ c. Nu există niciun  $x$  pentru care  $P(x)$  este fals și  $Q(x)$  este adevărat.
- ☐ d.  $P(x)$  și  $Q(x)$  au aceeași valoare de adevăr pentru oricare  $x$ .



Your answer is correct.

Răspunsul corect este:  
 $P(x)$  implică  $Q(x)$  pentru oricare  $x$ .

23 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
Ț Întrebare cu flag

Utilitatea construcției grafului de planificare este aceea că:

- ☒ a. La sfârșitul construcției grafului planul poate fi construit în timp liniar.
- ☐ b. La sfârșitul construcției grafului avem planul deja construit.
- ☐ c. Reduce spațiul de căutare pentru algoritmul de backtracking care construiește planul.
- ☐ d. Planul construit va fi întotdeauna mai scurt decât atunci când nu folosim graful.

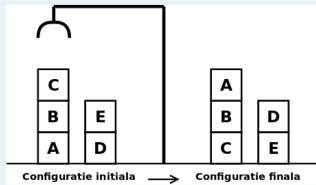


Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:  
Reduce spațiul de căutare pentru algoritmul de backtracking care construiește planul.

24 Întrebare  
Corect  
Marcat 1,00 din 1,00  
Ț Întrebare cu flag

Fie următoarea situație în lumea blocurilor.



Numarul minim de mutari (aplicari ale operatorilor `unstack(x,y)`, `pickup(x)`, `stack(x,y)`, `putdown(x)`) pentru a ajunge din configuratia initiala in cea finala este:

Răspuns:  ✓

Răspunsul corect este: 10

25 Întrebare  
Incorect  
Marcat 0,00 din 1,00  
Ț Întrebare cu flag

Într-o rețea Bayesiană, o configurație  $A \rightarrow B \rightarrow C$ , (de tip *lanț de cauzalitate*), este echivalentă, din punct de vedere al independenței condiționale, cu:

- Selecțaiți răspunsul corect:
- ☐ a. Configurația  $A \leftarrow B \rightarrow C$ , de tip cauză comună.
  - ☐ b. Niciuna dintre celelalte variante.
  - ☐ c. Orice configurație  $A \rightarrow X \leftarrow C$ , unde  $X$  este un strămoș al lui  $B$ .
  - ☒ d. Configurația  $A \rightarrow B \leftarrow C$ , de tip efect comun.



Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este: Configurația  $A \leftarrow B \rightarrow C$ , de tip cauză comună.

Care sunt înălțimea minimă și maximă a arborelui de joc Minimax pentru jocul X și 0 (tic-tac-toe) cu o dimensiune de 3 x 3 a tablei de joc

Selecțaiți răspunsul corect:

a.

1 și 3

b.

6 și 9

c.

3 și 9

d.

1 și 7

#### Feedback

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: 3 și 9

## 2 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

Utilitatea tehnicilor de predicție parțială și completă în problema satisfacerii restricțiilor este de a:

a.

Calcula timpul în care se va termina căutarea soluției.

b.

Reduce spațiul de căutare pentru backtracking.

c.

Verifica dacă atribuirea curentă este soluție a problemei.

d.

Verifica dacă există o soluție mai bună pe o altă ramură a arborelui de căutare.

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Reduce spațiul de căutare pentru backtracking.

### 3 întrebare

Corect

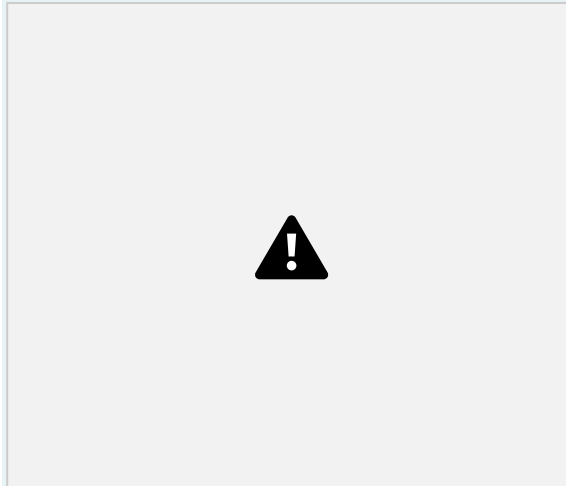
Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag



Textul întrebării

Fie următoarea rețea Bayesiană în care variabila F este observată.



Care este numărul minim de variabile care mai trebuie observate astfel încât variabilele B și E să devină independente condițional?

a.

3

b.

1

c.

Niciuna, B și E sunt deja independente condițional dat fiind că F este observat.

d.

2

### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

1

## 4 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Intr-un graf de planificare din algoritmul GraphPlan mutex-urile se stabilesc între:

- a) doua actiuni de pe acelasi nivel de planificare
- b) doua actiuni de pe nivele succesive de planificare
- c) doi literali de pe acelasi nivel de planificare

d) doi literali de pe nivele succesive de planificare

e) o actiune si un literal de pe acelasi nivel de planificare

f) o actiune si un literal de pe nivele succesive de planificare

a.

a)

b.

b)

c.

a), c) si e)

d.

c)

e.

b) si d)

f.

d)

g.

b), d) si f)

h.

a) si c)

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

a) si c)

## 5 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Textul întrebării



În rețeaua din imagine, evenimentele B și C sunt independente condițional dacă și numai dacă:

a.

Evenimentul A este observat și nu se știe nimic despre evenimentul D.

b.

Nu se știe nimic despre niciunul dintre evenimentele A și D.

c.

Evenimentele B și C nu sunt niciodată independente.

d.

Atât evenimentul A, cât și evenimentul D sunt observate.

Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Evenimentul A este observat și nu se știe nimic despre evenimentul D.

## 6 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Care este rezultatul aplicarii rezoluției binare asupra următoarelor 2 clauze:

C1 { loves(x,y), loves(y,z) }

C2 {  $\sim$ loves(x,a) }

unde x,y,z sunt variabile și a este constantă

a.

R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,x) }

b.

R1: { loves(x,y), loves(x,a) }

c.

R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,y) }

d.

R1: { ~loves(a,y) }

e.

{ loves(x,a) } R2: { loves(a,a) }

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

R1: { loves(a,z) } R2: { loves(x,y) }

**7** întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

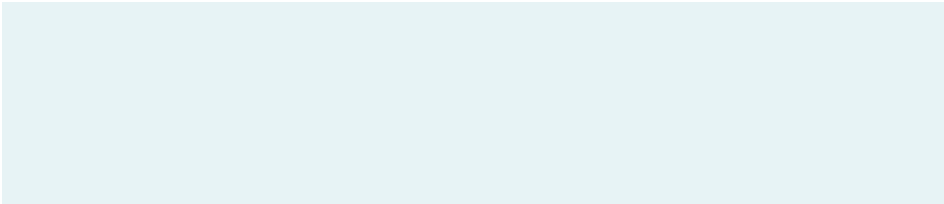
Textul întrebării

Fie următoarea matrice de confuzie pentru un sistem de regasire a documentelor:

Relevant

Nerelevant





Precizia sistemului de  
regasire este

R  
ă  
s  
p  
u  
n  
s  
u  
l

Selectați...0.970.07  
60.090.66

Acuratetea sistemului  
de regasire este

R  
ă  
s  
p  
u  
n  
s  
u  
l

Selectați...0.970.07  
60.090.66

Relevanta (recall)  
sistemului de regasire  
este

R  
ă  
s  
p  
u  
n  
s

u  
l

Selectați...0.970.07  
60.090.66

### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Precizia sistemului de regasire este  $\rightarrow 0.076$ ,

Acuratetea sistemului de regasire este  $\rightarrow 0.09$ ,

Relevanta (recall) sistemului de regasire este  $\rightarrow 0.66$

### 8 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Care din următoarele secvențe de pași este folosită în strategia de joc Monte Carlo Tree Search?

Selectați răspunsul corect:

a.

Evaluare, Selecție, Simulare, Propagare înapoi

b.

Selecție, Exapandare, Simulare, Propagare înapoi

c.

Evaluare, Tăiere, Expandare, Propagare înapoi

d.

Selecție, Propagare înapoi, Expandare, Evaluare

Feedback

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Selecție, Exapandare, Simulare, Propagare înapoi

**9** întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Textul întrebării

Dacă  $f(s)$ ,  $g(s)$  și  $h(s)$  sunt funcții euristice admisibile, atunci care din următoarele sunt garantate să fie de asemenea euristici admisibile?

(a)  $f(s)/6 + g(s)/3 + h(s)/2$

(b)  $f(s)*g(s)*h(s)$

(c)  $\min(f(s), g(s) + h(s))$

(d)  $\max(f(s), g(s) + h(s))$

Selectați răspunsul corect:

a.

Numai (b) și (c) și (d)

b.

Toate

c.

Numai (a) și (c)

d.

Numai (a) și (b) și (c)

e.

Nici una

f.

Numai (a) si (b)

g.

Numai (b) si (c)

Feedback

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Numai (a) si (c)

**10** întrebare

Parțial corect

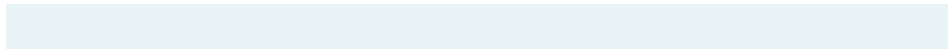
Marcat 0,50 din 1,00

Întrebare cu flag

Textul întrebării

Fie matricea de utilitati a urmatorului joc in forma normala, unde utilitatea jucatorului pe linie apare prima (si ingrosata) in fiecare celula.





( Răspunsul

;

Selectați...(H: Ice Skating, W: Ice Skating)(H: Ice Skating, W: Ice  
 Skating), (H: Football, W: Football)Nu exista echilibru Nash  
 pur(H: Ice Skating, W: Ice Football), (H: Football, W: Ice  
 Skating)(H: Football, W: Football)Nu exista stari Pareto optimale

r

t

s

t

;

r

i

l

€

f

;

r

€

t

(

(

f

t

i

r

;

l

€

;

;

/ Răspunsul

r

Selectați...(H: Ice Skating, W: Ice Skating)(H: Ice Skating, W: Ice  
 Skating), (H: Football, W: Football)Nu exista echilibru Nash  
 pur(H: Ice Skating, W: Ice Football), (H: Football, W: Ice  
 Skating)(H: Football, W: Football)Nu exista stari Pareto optimale

U  
l  
u  
r  
e  
c  
t  
i  
l  
i  
t  
r  
u  
/  
e  
c  
t  
i  
l  
i  
t  
r  
e  
l  
e  
s  
s  
t  
p  
u  
r  
e  
s  
l  
e  
c  
e  
c  
e  
/  
c  
e  
r  
e



€  
€  
t  
€  
/  
€  
t  
t  
t  
€  
€  
€  
€  
t  
€  
€  
€  
€

#### Feedback

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

Ați selectat în mod corect 1.

Răspunsul corect este: Care sunt starile Pareto optimale? → (H: Ice Skating, W: Ice Skating), (H: Football, W: Football), Are jocul un echilibru/echilibre Nash pure? Dacă da, care este/sunt acestea? → (H: Ice Skating, W: Ice Skating), (H: Football, W: Football)

#### 11 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Textul întrebării



Ce probabilitate are asociată propoziția "o floare nu miroase" conform gramaticii probabilistice de mai sus?

a.

0.252

b.

0.09072

c.

0.1296

d.

0.00003

Feedback

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este:

0.09072

## 12 Întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Se următoarea matrice pentru un joc de game of chicken între Alice și Bob, care trebuie să meargă mașinile unul spre celălalt până când unul cotește, amândoi cotesc, sau se ciocnesc.



Acest joc are 2 echilibre Nash. Pentru a avea un singur echilibru Nash, este suficient să modificăm matricea conform cu afirmația că:

a.

Nu se poate obține un singur echilibru Nash prin niciuna dintre modificările menționate.

b.

Alice se bucură de mult respect în cartier și dacă amândoi cotesc, Alice va fi admirată pentru generozitatea ei (recompensă 4).

c.

Dacă Alice continuă să meargă și Bob cotește, Bob nu va fi atât de condamnat pentru lașitatea lui (recompensă 2 pentru Bob).

d.

Dacă Alice continuă să meargă și Bob cotește, Alice va fi admirată pentru curajul ei (recompensă 5 pentru Alice).

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

Alice se bucură de mult respect în cartier și dacă amândoi cotesc, Alice va fi admirată pentru generozitatea ei (recompensă 4).

### 13 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Textul întrebării

Fie urmatorul joc

P1 / P2	A	B
A	2,1	1,2
B	1,2	2,1

Care este/sunt strategia/strategiile de echilibru Nash pur pentru (P1,P2)

Selectați răspunsul corect:

a.

(B,B)

b.

Nu exista echilibru Nash pur

c.

(A,B) and (B,A)

d.

(A,A)

e.

(A,A) si (B,B)

Feedback

Răspunsul dumneavoastră este corect.

Răspunsul corect este: Nu exista echilibru Nash pur

**14** întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Textul întrebării

Se considera un motor de reguli (rule engine). Care din urmatoarele criterii pot fi utilizate in rezolvarea conflictelor in cazul instantierii (declansarii) simultane a mai multor reguli pentru un acelasi nou Working Memory Element (WME).

- a) Eticheta de timp a ultimei executii a unei reguli
- b) Numarul de elemente din left hand side (LHS) al unei reguli
- c) Numarul de elemente din right hand side (RHS) al unei reguli
- d) Criteriu boolean de blocare a unei reguli daca ea a mai fost executata anterior

a.

a) si b)

b.

a), b) si d)

c.

b) si d)

d.

Toate de mai sus.

e.

a) si c)

f.

a), b) si c)

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

a), b) si d)

## 15 întrebare

Incorrect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

In cazul unui clasificator Naive Bayes pentru text care foloseste unigrame:

a.



distributia a priori are o influenta semnificativa asupra clasificarii, indiferent de numarul cuvintelor din textul de clasificat.

b.

influenta distributiei a priori creste odata cu cresterea numarului de cuvinte din textul de clasificat.

c.

influenta distributiei a priori scade odata cu cresterea numarului de cuvinte din textul de clasificat.

#### Feedback

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:

influenta distributiei a priori scade odata cu cresterea numarului de cuvinte din textul de clasificat.

#### 16 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Textul întrebării

Un agent reactive este:

a.

un agent care percepe mediul si reactioneaza corespunzator schimbarilor din acesta.

b.

un agent capabil sa interactioneaza cu alti agenti sau cu utilizatorul pe baza unui limbaj de comunicare.

c.

un agent capabili sa urmareasca executia scopurilor si sa actioneze independent.

Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

un agent care percepe mediul si reactioneaza corespunzator schimbarilor din acesta.

**17** întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Textul întrebării

Considerând predicatele  $\text{vrabie}(\text{Cine})$  și  $\text{visează}(\text{Cine}, \text{Ce})$ , Proverbul "Vrabia mălai visează" se traduce în LPOI ca o formulă care conține:

Selectați răspunsul corect:

a.

O conjuncție între doi literali pozitivi

b.

O variabilă cuantificată existențial și o conjuncție

c.

O variabilă cuantificată universal și o echivalență

d.

O conjuncție între două predicate

e.

O variabilă cuantificată universal și o implicație

Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este: O variabilă cuantificată universal și o implicație

## 18 întrebare

Încorect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Intr-un arbore SI-SAU, un nod SAU numit A este părintele unui nod SI numit B. Dacă unul dintre fiii nodului B este o stare care nu are soluție, ce putem spune despre nodul A

Selectați răspunsul corect:

a.

Sigur are soluție

b.

Sigur nu are soluție

c.

Devine nod SI

d.

Este posibil să aibă soluție

#### Feedback

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: Este posibil să aibă soluție

### 19 întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

Fie regula:

dacă  $A=a_1$  și  $B=b_1$  și  $C=c_1$  atunci  $C=c_1$  și  $D=d_1$  CF=0,8

și conținutul memoriei de lucru:

(A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,9)

Considerând modelul coeficienților (factorilor) de certitudine din MYCIN, care va fi conținutul memoriei de lucru după aplicarea regulii?

Selectați răspunsul corect:

a.

(A a1 0,6) (A a2 0,7) (B b1 0,732) (C c1 0,848) (D d1 0,56)

b.

(A a1 0,9) (A a2 0,9) (B b1 0,732) (C c1 0,9) (D d1 0,56)

c.

(A a1 0,6) (A a2 0,48) (B b1 0,48) (C c1 0,48) (D d1 0,56)

d.

(A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,948) (D d1 0,48)

Feedback

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: (A a1 0,6) (A a2 0,9) (B b1 0,7) (C c1 0,948) (D d1 0,48)

**20** întrebare

Incorect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

Intr-un sistem bazat pe reguli de producție cu înlănțuire înapoi, care este cea mai naturală modalitate de reprezentare a procesului de rezolvare?

Selectați răspunsul corect:

a.

Arbore al spațiului de stări

b.

Arbore SI/SAU

c.

Rețea semantică

d.

Rețea Bayesiană

#### Feedback

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

Răspunsul corect este: Arbore SI/SAU

## 21 întrebare

Incorrect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Fie urmatoarea matrice a unui joc in forma normala.



Stabiliti daca P1 sau P2 au o strategie dominata de celelalte strategii ale lor.

a.

Si P1 si P2 au strategii dominate.

b.

P2 are o strategie dominata.



c.

Niciunul nu are o strategie dominata.

d.

P1 are o strategie dominata.

#### Feedback

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:

P2 are o strategie dominata.

## 22 întrebare

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

Dacă nu există niciun  $x$  pentru care  $P(x)$  este adevărat și  $Q(x)$  este fals, înseamnă că (este echivalent cu):

a.

$P(x)$  și  $Q(x)$  sunt mutual exclusive pentru oricare  $x$ .

b.

$P(x)$  implică  $Q(x)$  pentru oricare  $x$ .

c.

Nu există niciun  $x$  pentru care  $P(x)$  este fals și  $Q(x)$  este adevărat.

d.

$P(x)$  și  $Q(x)$  au aceeași valoare de adevăr pentru oricare  $x$ .

#### Feedback

Your answer is correct.

Răspunsul corect este:

$P(x)$  implică  $Q(x)$  pentru oricare  $x$ .

## 23 întrebare

Incorrect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

#### Textul întrebării

Utilitatea construcției grafului de planificare este aceea că:

a.

La sfârșitul construcției grafului planul poate fi construit în timp liniar.

b.

La sfârșitul construcției grafului avem planul deja construit.

c.

Reduce spațiul de căutare pentru algoritmul de backtracking care construiește planul.

d.

Planul construit va fi întotdeauna mai scurt decât atunci când nu folosim graful.

#### Feedback

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este:

Reduce spațiul de căutare pentru algoritmul de backtracking care construiește planul.

Corect

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Fie următoarea situație în lumea blocurilor.



Numărul minim de mutări (aplicări ale operatorilor  $\text{unstack}(x,y)$ ,  $\text{pickup}(x)$ ,  $\text{stack}(x, y)$ ,  $\text{putdown}(x)$ ) pentru a ajunge din configurația inițială în cea finală este:

Răspuns:

### Feedback

Răspunsul corect este: 10

## 25 întrebare

Incorrect

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

### Textul întrebării

Într-o rețea Bayesiană, o configurație  $A \rightarrow B \rightarrow C$ , (de tip *lanț de cauzalitate*), este echivalentă, din punct de vedere al independenței condiționale, cu:

Selectați răspunsul corect:

a.

Configurația  $A \leftarrow B \rightarrow C$ , de tip cauză comună.

b.

Niciuna dintre celelalte variante.

c.

Orice configurație  $A \rightarrow X \leftarrow C$ , unde  $X$  este un strămoș al lui  $B$ .

d.

Configurația  $A \rightarrow B \leftarrow C$ , de tip efect comun.

### Feedback

Your answer is incorrect.

Răspunsul corect este: Configurația A <- B -> C, de tip cauză comună.