

Ministerul Educatiei al Republicii Moldova

Universitatea Tehnică a Moldovei

RAPORT

Lucrare de laborator Nr. 5

La Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft

A efectuat:

*st.gr.TI-141
Guba Dumitru*

A verificat:

*lector asistent Irina Cojanu
lector superior Svetlana Cojocaru*

Chișinău 2016

Tema: Dezvoltarea unei aplicatii mobile

Obiective:

- Cunostinte de baza privina arhitectura unei aplicatii mobile
- Cunostinte de baza ale platformei SDK

Descriere joc:

Am creat un simplu joc intitulat „Memory Game”. Jocul consta in memorarea schimbarilor aparate pe ecranul device-ului intr-un timp limitat, dapa care pentru a trece nivelul este nevoie sa restabilim schimbarile produse anterior.

Pentru a face jocul putin mai divers am creat si 3 macro-nivele: easy, medium si hard. Complexitate lora diferind prin numarul de schimbarilor produse.

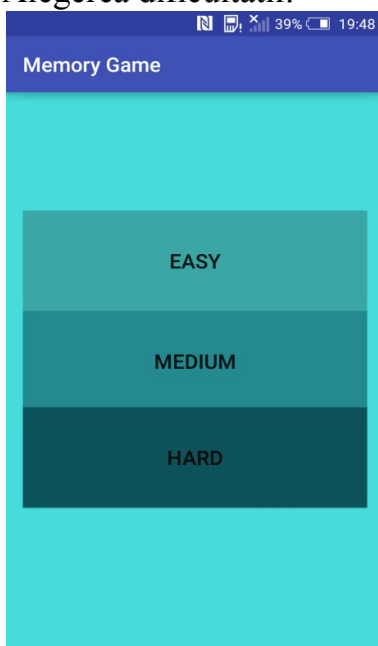
Mediul grafic este generat intr-un fisier aparte „*activity_memorygame.xml*”.

link:https://github.com/dumitruguba/MIDPS/blob/master/Lab%235/MemoryGame5/app/src/main/res/layout/activity_memorygame.xml

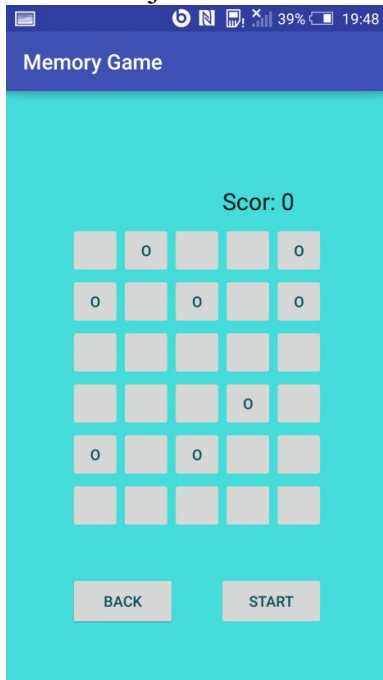
Iar functionalul programului in „*memorygame.java*”.

link:<https://github.com/dumitruguba/MIDPS/blob/master/Lab%235/MemoryGame5/app/src/main/java/com/example/wertjr/memorygame/memorygame.java>

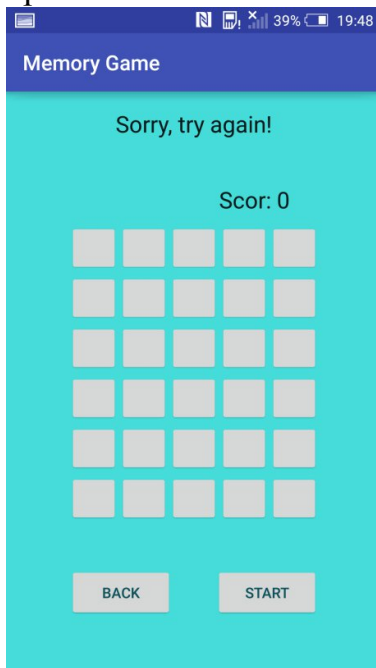
Alegerea dificultatii:



Panoul de joc:



Epuizarea numarului de erori:



Concluzie

In urma efectuării acestei lucrări de laborator am făcut cunoștință cu platforma android. Am învățat cum să creez o aplicație minimalistă utilizând android SDK. Am acumulat deprinderi și cunoștințe în utilizarea mediului de dezvoltare IntelliJ.