

PL( $G, s$ )

```

1  pour chaque sommet  $u \in S[G] - \{s\}$ 
2    faire  $\text{couleur}[u] \leftarrow \text{BLANC}$ 
3     $d[u] \leftarrow \infty$ 
4     $\pi[u] \leftarrow \text{NIL}$ 
5   $\text{couleur}[s] \leftarrow \text{GRIS}$ 
6   $d[s] \leftarrow 0$ 
7   $\pi[s] \leftarrow \text{NIL}$ 
8   $F \leftarrow \{s\}$ 
9  tant que  $F \neq \emptyset$ 
10   faire  $u \leftarrow \text{tête}[F]$ 
11   pour chaque  $v \in \text{Adj}[u]$ 
12     faire si  $\text{couleur}[v] = \text{BLANC}$ 
13       alors  $\text{couleur}[v] \leftarrow \text{GRIS}$ 
14          $d[v] \leftarrow d[u] + 1$ 
15          $\pi[v] \leftarrow u$ 
16         ENFILE( $F, v$ )
17   DÉFILE( $F$ )
18    $\text{couleur}[u] \leftarrow \text{NOIR}$ 

```

Figure 23.1 : L'algorithme de PL sur un graphe particulier.

Ici  $F$  est une file

Extrait du livre : "Intro. à l'algorithmique"

Cormen, Leiserson, Rivest

Edition Dunod.